

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ АСТРАХАНСКОЙ ОБЛАСТИ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
АСТРАХАНСКОЙ ОБЛАСТИ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«АСТРАХАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ АРХИТЕКТУРНО-СТРОИТЕЛЬНЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ»

**ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ
НАУЧНО-ПОЗНАВАТЕЛЬНОЙ ИГРЫ «ТАЙНА ВЕЛИКОЙ ВОДЫ»
СРЕДИ УЧАЩИХСЯ СРЕДНИХ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ
ШКОЛ АСТРАХАНСКОЙ ОБЛАСТИ**

Астрахань 2017

Учредители

Учредителем мероприятия является государственное автономное образовательное учреждение Астраханской области высшего образования «Астраханский государственный архитектурно-строительный университет»

Мероприятие посвящено Всемирному дню воды и проблеме обеспечения питьевой водой населения Астраханской области, 25 - летнему юбилею АГАСУ.

1. Основные цели и задачи мероприятия

Цель - подчеркнуть величайшее значение воды в нашей жизни и привлечь юное поколение к выявлению и решению проблем рационального и бережного использования ценнейшего природного ресурса.

Задачи:

- Повышение интереса к научно-познавательным исследованиям.
- Выявление и поддержка учащихся старших классов, мотивированных к учебно – познавательной и творческой деятельности.
- Развитие умения применять свои знания в нестандартных ситуациях.
- Развитие коммуникативных навыков.

3. Участники игры

В игре принимают участие команды учащихся, сформированные на базе общеобразовательных учреждений Астраханской области. В состав команды входят 5 человек из одного или нескольких классов, одного или разного возраста.

От одного образовательного учреждения допускается участие только одной команды. Каждая команда выступает под собственным именем (название команды, эмблема, девиз). Для участия необходимо заполнить заявку (приложение 1).

4. Правила игры

В результате игры команды должны быстро и качественно пройти заданный маршрут с контрольными заданиями.

Представление команды проходит в актовом зале выбранного образовательного учреждения, где они получают маршрутные карты. На ней указана

река с пристанями (аудитории), с контрольными заданиями. Командное задание состоит из теоретических (блиц – опрос) и практических заданий. Пристани имеют следующие задания:

- ЗАГАДОЧНАЯ;
- СОБИРАТЕЛЬНАЯ;
- ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКАЯ;
- ФОКУСНАЯ;
- МУЗЫКАЛЬНАЯ;
- ДЕГУСТАЦИОННАЯ;
- КОНЕЧНАЯ.

На выполнение заданий на каждой контрольной станции отводится **10 минут**. Время выполнения задания фиксирует дежурный – член студенческого научного общества АГАСУ, качество выполнения задания оценивает жюри.

После выполнения заданий команда получает карточку-кораблик: зеленую – полностью выполнено задание, желтую – задание выполнено на 50%, красную – задание выполнено на 30 %. Команда, которая закончит маршрут первой и качественно выполнит задания (наберет большее количество зеленых карточек - корабликов) станет победителем.

5. Награждение победителей

Награждение победителей проходит в актовом зале. Команде - победителю вручаются кубок АГАСУ и именные дипломы. Участники игры награждаются именными дипломами участника.

6. Жюри

Председатель:

Ануфриев Д.П. – ректор АГАСУ, депутат областной Думы Астраханской области.

1. **Члены жюри по направлениям:**
2. Боронина Л.В. - к.т.н., профессор, проректор по научной работе АГАСУ.
3. Абуова Г.Б. – к.т.н., доцент, декан факультета инженерных систем и пожарной безопасности АГАСУ.

4. Усынина А.Э. – старший преподаватель кафедры инженерных систем и экологии, куратор студенческого экологического отряда «ЭкоЭра» АГАСУ.

ВНИМАНИЕ!

Срок подачи заявок до 18 марта 2017 года по адресу: г. Астрахань, ул. Татищева,18, АГАСУ кааб. №201; на e-mail: isipb@aucu.ru или по тел./факсу 8 (8512)49-42-14,

Контактное лицо по тел. 89170931627, Абуова Галина Борисовна

