

Аннотация

к рабочей программе учебной дисциплины «Архитектурные компьютерные программы» по направлению 07.03.01. «Архитектура»
(профиль «Архитектурное проектирование»)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы

Форма контроля: зачет

Предполагаемые семестры: 7

Целью дисциплины является получение отчетливого представления о современных компьютерных программах.

Задача дисциплины является приобретение студентами навыков пользования архитектурными программами.

Учебная дисциплина «Архитектурные компьютерные программы» входит в Б1 Дисциплины (дисциплины по выбору)

Для освоения дисциплины необходимы знания, полученные при изучении следующих дисциплин: архитектурное проектирование, архитектурные конструкции и теория конструирования, начертательная геометрия.

Краткое содержание дисциплины:

Основные понятия ArchiCad. Редактирование элементов. Дополнительные расширения ArchiCad. Построение рельефа местности, ландшафт. Дополнительные программы для ArchiCad. Визуализация проектов. Анимация проектов. Презентация проектов.

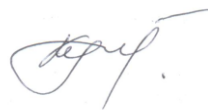
В результате изучения дисциплины бакалавр должен обладать следующими общекультурными и профессиональными компетенциями:

владеть основными методами, способами и средствами получения, хранения, переработки информации, имеет навыки работы с компьютером как средством управления информацией, уметь работать с традиционными и графическими носителями информации (ОК-13);

способностью работать с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОК-14);

способностью грамотно представлять архитектурный замысел, передавать идеи и проектные предложения, изучать, разрабатывать, формализовать и транслировать их в ходе совместной деятельности средствами устной и письменной речи, макетирования, ручной и компьютерной графики, количественных оценок (ПК-9);

Зав. каф. АГ



Кудрявцева

С.П.