

Аннотация

к рабочей программе учебной дисциплины «Компьютерное проектирование»
по направлению 07.03.01. «Архитектура»
(профиль «Архитектурное проектирование»)

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетные единицы

Форма контроля: зачет

Предполагаемые семестры: 1,3,5,6,7,8,9

Цели и задачи дисциплины - углубленное изучение современных компьютерных программ.

Учебная дисциплина «Компьютерное проектирование» входит в Б1 Дисциплины (факультативные занятия)

Для освоения дисциплины необходимы знания, полученные при изучении следующих дисциплин: архитектурное проектирование, архитектурные компьютерные программы.

Краткое содержание дисциплины:

Общие понятия о программе ArchiCad. Углубленное изучение программ ArchiCad, ArchiCad. Дополнительные расширения к программам. Изучение программы 3DS Max, Photoshop. Углубленное изучение программы Lumen. Анимация, презентация, подготовка к дипломному проекту.

В результате изучения дисциплины бакалавр должен обладать следующими общекультурными и профессиональными компетенциями:

владеть основными методами, способами и средствами получения, хранения, переработки информации, иметь навыки работы с компьютером как средством управления информацией, уметь работать с традиционными и графическими носителями информации, способность работать с информацией в глобальных компьютерных сетях (ОК-11);

Зав. каф. АГ



Кудрявцева

С.П.