

Министерство образования и науки Астраханской области
Государственное бюджетное образовательное учреждение
Астраханской области высшего образования
«Астраханский государственный архитектурно-строительный
университет»
(ГБОУ АО ВО «АГАСУ»)

УТВЕРЖДАЮ



И.о. первого проректора

С.П. Стрелков/

(подпись)

И. О. Ф.

2024 г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

Наименование дисциплины

Начертательная геометрия

(указывается наименование в соответствии с учебным планом)

По направлению подготовки

07.03.03 «Дизайн архитектурной среды»

(указывается наименование направления подготовки в соответствии с ФГОС ВО)

Направленность (профиль)

«Проектирование городской среды»

(указывается наименование профиля в соответствии с ОПОП)

Кафедра

«Архитектур и градостроительство»

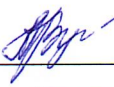
Квалификация выпускника *бакалавр*

Астрахань - 2024

Разработчик:


Доцент

(занимаемая должность,
учёная степень и учёное звание)

 / А.А. Васильева /
(подпись) И. О. Ф.

Рабочая программа рассмотрена и утверждена на заседании кафедры «Архитектура и градостроительство» протокол № 10 от 02.04 . 2024 г.


Заведующий кафедрой

 / К.А. Прошунина /
(подпись) И. О. Ф.


Согласовано:

Председатель МКН " Дизайн архитектурной среды "


Направленность (профиль) "Проектирование городской среды "

 / Ю.В.Мамаева /
(подпись) И. О. Ф

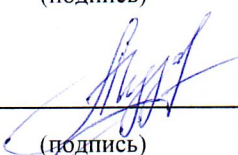
Начальник УМУ

 / О.Н. Беспалова /
(подпись) И. О. Ф


Специалист УМУ

 / А.В. Волобоева /
(подпись) И. О. Ф

Начальник УИТ

 / П.Н Гедза /
(подпись) И. О. Ф

Заведующая научной библиотекой

 / Л.С Гаврилова /
(подпись) И. О. Ф

Содержание:

	Стр.
1. Цель освоения дисциплины	4
2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.	4
3. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата.	4
4. Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по типам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся.	4
5. Содержание дисциплины, структурированное по разделам с указанием отведенного на них количества академических часов и типов учебных занятий.	6
5.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по типам учебных занятий и работы обучающихся (в академических часах).	6
5.1.1. Очная форма обучения.	6
5.1.2. Заочная форма обучения.	6
5.1.3. Очно-заочная форма обучения.	6
5.2. Содержание дисциплины, структурированное по разделам.	7
5.2.1. Содержание лекционных занятий.	7
5.2.2. Содержание лабораторных занятий.	8
5.2.3. Содержание практических занятий.	8
5.2.4. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине.	8
5.2.5. Темы контрольных работ.	9
5.2.6. Темы курсовых проектов/курсовых работ.	10
6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины.	10
7. Образовательные технологии.	11
8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины.	11
8.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины.	11
8.2. Перечень необходимого лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, используемого при осуществлении образовательного процесса по дисциплине.	13
8.3. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, доступных обучающимся при освоении дисциплины.	13
9. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине.	13
10. Особенности организации обучения по дисциплине для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья.	14

1. Цель освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Начертательная геометрия» является формирование компетенций обучающихся в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды».

2. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен овладеть следующими компетенциями:

ОПК – 1 - способен представлять проектные решения с использованием традиционных и новейших технических средств изображения на должном уровне владения основами художественной культуры и объемно-пространственного мышления.

В результате освоения дисциплины, обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине:

Умеет:

- выбирать и применять оптимальные приёмы и методы изображения и моделирования архитектурной формы, и пространства (ОПК-1.1.).

Знает:

-методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства (ОПК-1.2.).

При изучении дисциплины «Начертательная геометрия» реализуется гражданско-патриотическая воспитательная работа.

3. Место дисциплины в структуре ОПОП бакалавриата

Дисциплина «Начертательная геометрия» Б1.О.3.01 реализуется в рамках Блока 1 «Дисциплины (модули)» обязательной части, цикл дисциплин "Художественно-графический".

Дисциплина базируется на знаниях, полученных в рамках изучения школьного курса: черчения, математики, геометрии.

4. Объем дисциплины в зачетных единицах с указанием количества академических часов, выделенных на контактную работу обучающихся с преподавателем (по типам учебных занятий) и на самостоятельную работу обучающихся.

Форма обучения	Очная
1	2
Трудоемкость в зачетных единицах:	1 семестр – 3 з.е.; 2 семестр - 3 з.е; всего - 6 з.е.
Лекции (Л)	1 семестр – 18 часов; 2 семестр - 18 часов; всего - 36 часов
Лабораторные занятия (ЛЗ)	<i>учебным планом не предусмотрены</i>
Практические занятия (ПЗ)	1 семестр – 34 часов; 2 семестр - 36 часов; всего - 70 часов
Самостоятельная работа (СР)	1 семестр – 56 часов; 2 семестр – 54 часа; всего - 110 часов
Форма текущего контроля:	

Контрольная работа №1, 2	семестр – 1
Контрольная работа №3, 4	семестр – 2
Форма промежуточной аттестации:	
Экзамены	семестр – 1 семестр – 2
Зачет с оценкой	<i>учебным планом не предусмотрены</i>
Курсовая работа	<i>учебным планом не предусмотрены</i>
Курсовой проект	<i>учебным планом не предусмотрены</i>

5. Содержание дисциплины, структурированное по разделам с указанием отведенного на них количества академических часов и типов учебных занятий.

5.1. Разделы дисциплины и трудоемкость по типам учебных занятий и работы обучающихся (в академических часах)

5.1.1. Очная форма обучения

№ п/п	Раздел дисциплины. (по семестрам)	Всего часов на раздел	Семестр	Распределение трудоемкости раздела (в часах) по типам учебных занятий и работы обучающегося				Форма текущего контроля и промежуточной аттестации
				контактная			СР	
				Л	ЛЗ	ПЗ		
1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	Раздел 1. Точка, прямая, плоскость	20	1	4	-	6	10	Контрольная работа №1 Контрольная работа №2 Экзамен
2	Раздел 2. Способы преобразования проекций	20	1	4	-	6	10	
3	Раздел 3. Многогранные поверхности и поверхности вращения.	46	1	6	-	14	26	
4	Раздел 4. Аксонометрия.	22	1	4	-	8	10	
5	Раздел 5. Теоретические основы построения теней.	24	2	4	-	10	10	Контрольная работа №3 Контрольная работа №4 Экзамен
6	Раздел 6. Тени архитектурных деталей и фрагментов.	32	2	6	-	10	16	
7	Раздел 7. Перспектива.	34	2	4	-	10	20	
8	Раздел 8. Отражения.	18	2	4	-	6	8	
	Итого:	216		36	-	70	110	

5.1.2. Заочная форма обучения

ОПОП не предусмотрена

5.1.3. Очно-заочная форма обучения

ОПОП не предусмотрена

5.2. Содержание дисциплины, структурированное по разделам.

5.2.1. Содержание лекционных занятий.

№	Наименование раздела дисциплины	Содержание	
1	2	3	
1	Раздел 1. Точка, прямая, плоскость	Обозначение и символика, методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства. Ортогональная система двух и трех плоскостей проекций. Точка. Прямая линия. Взаимное положение прямых. След прямой. Плоскость. Прямые и точки, лежащие в плоскости. Методы наглядного изображения взаимного положения прямой линии и плоскости.	знает (ОПК-1.2.).
2	Раздел 2. Способы преобразования проекций	Способы и методы наглядного изображения создания моделей архитектурных форм и пространств. Способы преобразования проекций в формальном пространстве. Характеристика способов. Способ замены плоскостей проекций. Способ вращения. Способ координатного проектирования.	знает (ОПК-1.2.).
3	Раздел 3. Многогранные поверхности и поверхности вращения.	Общие сведения. Виды многогранников. Правильные многогранники. Методы наглядного изображения: построение проекций правильных многогранников; пересечение многогранника плоскостью и прямой линией; взаимное пересечение многогранников. Области применения многогранных поверхностей. Поверхности вращения. Винтовые поверхности. Поверхности с плоскостью параллелизма. Развертываемые поверхности. Пересечение поверхности плоскостью. Пересечение прямой линии с кривой поверхностью. Методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства: взаимное пересечение поверхностей; частные случаи пересечения поверхностей второго порядка; геометрическое формообразование кривых поверхностей и их применение в архитектуре; построение разверток поверхностей.	знает (ОПК-1.2.).
4	Раздел 4. Аксонометрия.	Общие сведения. Оптимальные приемы и методы изображения и моделирования архитектурных форм, и пространств: стандартные аксонометрические проекции; построение аксонометрии по ортогональным проекциям. Решение позиционных задач в аксонометрии.	знает (ОПК-1.2.).
5	Раздел 5. Теоретические основы построения теней.	Общие сведения. Направление световых лучей. Тени точки, прямой и плоской фигуры. Тени геометрических тел. Оптимальные приемы и методы наглядного изображения теней на поверхностях архитектурной формы: построение линий равной освещенности; построение изофот на геометрических поверхностях, архитектурных деталях.	знает (ОПК-1.2.).

6	Раздел 6. Тени архитектурных деталей и фрагментов.	Оптимальные приемы и методы изображения теней на поверхностях архитектурной формы: способы построения теней; тени многогранных и цилиндрических поверхностей; тень поверхностей вращения с вертикальной осью; тени сложных архитектурных фрагментов и поверхностей; построение теней в аксонометрии.	знает (ОПК-1.2.).
7	Раздел 7. Перспектива.	Оптимальные приемы и методы изображения и моделирования архитектурной формы и пространства: геометрические основы перспективы; способы построения перспективы; перспектива деталей и архитектурных фрагментов, интерьера. Оптимальные приемы и методы изображения теней на поверхностях архитектурной формы в перспективе открытого и замкнутого пространств.	знает (ОПК-1.2.).
8	Раздел 8. Отражения.	Оптимальные приемы и методы изображения и моделирования пространства: построение отражений в горизонтальных и вертикальных отражающих плоскостях.	знает (ОПК-1.2.).

5.2.2. Содержание лабораторных занятий

Учебным планом не предусмотрены

5.2.3. Содержание практических занятий

№	Наименование раздела дисциплины	Содержание	
1	2	3	
1	Раздел 1. Точка, прямая, плоскость	Входное тестирование. Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектурной формы и пространства.	умеет(ОПК-1.1.).
2	Раздел 2. Способы преобразования проекций	Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектурной формы и пространства.	умеет(ОПК-1.1.).
3	Раздел 3. Многогранные поверхности и поверхности вращения.	Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектурной формы и пространства.	умеет(ОПК-1.1.).
4	Раздел 4. Аксонометрия.	Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектурной формы и пространства. Итоговое тестирование.	умеет(ОПК-1.1.).
5	Раздел 5. Теоретические основы построения теней.	Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектурной формы и пространства.	умеет(ОПК-1.1.).
6	Раздел 6. Тени архитектурных деталей и фрагментов.	Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектурной формы и пространства.	умеет(ОПК-1.1.).
7	Раздел 7. Перспектива.	Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектурной формы и пространства.	умеет(ОПК-1.1.).
8	Раздел 8. Отражения.	Решение разноуровневых задач и заданий с изучением методов изображения и моделирования архитектур-	умеет(ОПК-1.1.).

5.2.4. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы обучающихся по дисциплине

Очная форма обучения

№	Наименование раздела дисциплины	Содержание	Учебно-методическое обеспечение
1	2	3	4
1	Раздел 1. Точка, прямая, плоскость	Подготовка к практическому занятию по теме: "Решение позиционных задач точка, прямая, плоскость ". Подготовка к контрольной работе №1. Подготовка к экзамену, подготовка к итоговому тестированию.	[1-2], [3], [6], [7], [9], [10]
2	Раздел 2. Способы преобразования проекций	Подготовка к практическому занятию по темам: "Способ замены плоскостей проекций. Способ вращения. Способ косоугольного проектирования". Выполнение контрольной работы №1. Подготовка к экзамену, подготовка к итоговому тестированию.	[1-2], [3], [6], [7], [9], [10]
3	Раздел 3. Многогранные поверхности и поверхности вращения.	Подготовка к практическому занятию по темам: "Пересечение многогранника плоскостью и прямой линией. Взаимное пересечение многогранников. Пересечение поверхности плоскостью. Пересечение прямой линии с кривой поверхностью. Взаимное пересечение поверхностей". Подготовка к контрольной работе №2. Подготовка к экзамену, подготовка к итоговому тестированию.	[1-2], [3], [6], [7], [9], [10]
4	Раздел 4. Аксонометрия.	Подготовка к практическому занятию: "Построение аксонометрических чертежей". Выполнение контрольной работы №2. Подготовка к экзамену. Подготовка к итоговому тестированию.	[1-2], [3], [6], [7], [9], [10]
5	Раздел 5. Теоретические основы построения теней.	Подготовка к практическому занятию по теме: "Построение линий равной освещенности, Построение теней многогранных поверхностей и тел вращения". Подготовка к контрольной работе №3. Подготовка к экзамену, подготовка к итоговому тестированию.	[4], [5], [8], [10]
6	Раздел 6. Тени архитектурных деталей и фрагментов.	Подготовка к практическому занятию по теме: "Построение теней архитектурных деталей и фрагментов". Выполнение контрольной работы №3. Подготовка к экзамену, подготовка к итоговому тестированию.	[4], [5], [8], [10]
7	Раздел 7. Перспектива.	Подготовка к практическому за-	[4], [5], [8], [10]

		нению по теме: "Построение перспективы архитектурных объектов, деталей и фрагментов". Подготовка к контрольной работе №4. Подготовка к экзамену, подготовка к итоговому тестированию.	
8	Раздел 8. Отражения.	Подготовка к практическому занятию по теме: "Построение отражений" . Выполнение контрольной работы №4. Подготовка к экзамену. Подготовка к итоговому тестированию.	[4], [5], [8], [10]

5.2.5. Темы контрольных работ

1 семестр

Контрольная работа №1 (Состоит из двух работ: Эпюр 1, 2.)

Эпюр 1: Точка, прямая, плоскость.

Эпюр 2: Пересечение многогранных поверхностей.

Контрольная работа №2 (Состоит из двух работ: Эпюр 3, 4.)

Эпюр 3: Пересечение поверхностей вращения и наклонной призмы.

Эпюр 4: Геометрическое формообразование поверхностей.

2 семестр

Контрольная работа № 3 (Состоит из двух работ: Эпюр 5, 6.)

Эпюр 5: Тени поверхностей вращения.

Эпюр 6: Перспектива и тени группы объектов

Контрольная работа № 4 (Состоит из двух работ: Эпюр 7, 8.)

Эпюр 7: Перспектива и тени архитектурной детали.

Эпюр 8. Построение элементов интерьера.

5.2.6. Темы курсовых проектов/ курсовых работ

Учебным планом не предусмотрены

6. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Организация деятельности студента

Лекция

В ходе лекционных занятий необходимо вести конспектирование учебного материала, обращать внимание на категории, формулировки, раскрывающие содержание тех или иных процессов, научные выводы и практические рекомендации. Необходимо задавать преподавателю уточняющие вопросы с целью уяснения теоретических положений, разрешения спорных ситуаций. Целесообразно дорабатывать свой конспект лекции, делая в нем соответствующие записи из литературы, рекомендованной преподавателем и предусмотренной учебной программой.

Практическое занятие

Работа с конспектом лекций, выполнение практических заданий по решению задач, подготовка ответов к контрольным вопросам, просмотр рекомендуемой литературы. Особое внимание при этом необходимо обратить на содержание основных положений и уяснение практических алгоритмов для решения задач.

Самостоятельная работа

Самостоятельная работа студента над усвоением учебного материала по учебной дисциплине может выполняться в помещениях для самостоятельной работы, а также в домашних условиях. Содержание самостоятельной работы студента определяется учебной программой дисциплины, методическими материалами, заданиями и указаниями преподавателя.

Самостоятельная работа в аудиторное время может включать:

- конспектирование (составление тезисов) лекций;
- решение задач;
- работу со справочной и методической литературой;
- участие в тестировании и др.

Самостоятельная работа во внеаудиторное время может состоять из:

- повторение лекционного материала;
- подготовки к практическим занятиям;
- изучения учебной и научной литературы;
- решения задач, выданных на практических занятиях;
- подготовки к контрольным работам, тестированию и т.д.;
- подготовки к итоговому тестированию.;
- выполнения контрольных работ, предусмотренных учебным планом;
- выделение наиболее сложных и проблемных вопросов по изучаемой теме, получение разъяснений и рекомендаций по данным вопросам с преподавателями кафедры на их еженедельных консультациях;
- проведение самоконтроля путем ответов на вопросы текущего контроля знаний, решения представленных в учебно-методических материалах кафедры задач, тестов.

Контрольная работа

Практическая часть контрольной работы выполняется по установленным темам (вариантам) с использованием практических материалов, полученных на практических занятиях. К каждой теме контрольной работы рекомендуется список необходимой литературы. Необходимо изучить литературу, рекомендуемую для выполнения контрольной работы. Чтобы полнее раскрыть тему, следует использовать дополнительные источники и материалы. Инструкция по выполнению контрольной работы находится в методических материалах по дисциплине.

Подготовка к экзамену

Подготовка студентов к экзамену включает три стадии:

- самостоятельная работа в течение учебного года (1, 2 семестров);
- непосредственная подготовка в дни, предшествующие экзамену;
- подготовка к ответу на вопросы, содержащиеся в билете.

7. Образовательные технологии

Перечень образовательных технологий, используемых при изучении дисциплины «Начертательная геометрия».

Традиционные образовательные технологии

Дисциплина «Начертательная геометрия» проводится с использованием традиционных образовательных технологий ориентирующихся на организацию образовательного процесса, предполагающую прямую трансляцию знаний от преподавателя к студенту (преимущественно на основе объяснительно-иллюстративных методов обучения), учебная деятельность студента носит в таких условиях, как правило, репродуктивный характер. Формы учебных занятий по дисциплине с использованием традиционных технологий:

Информационная лекция – последовательное изложение материала в дисциплинарной логике, осуществляемое преимущественно вербальными средствами (монолог преподавателя).

Практическое занятие – занятие, посвященное освоению конкретных умений и навыков по предложенному алгоритму.

Интерактивные технологии

По дисциплине «Начертательная геометрия» лекционные занятия проводятся с использованием следующих интерактивных технологий:

Лекция-визуализация - представляет собой визуальную форму подачи лекционного материала средствами ТСО или аудиовидеотехники (видео-лекция). Чтение такой лекции сводится к развернутому или краткому комментированию просматриваемых визуальных материалов (в виде

схем, таблиц, графов, графиков, моделей). Лекция-визуализация помогает студентам преобразовывать лекционный материал в визуальную форму, что способствует формированию у них профессионального мышления за счет систематизации и выделения наиболее значимых, существенных элементов.

По дисциплине «Начертательная геометрия» практические занятия проводятся с использованием следующих интерактивных технологий:

Практика-визуализация - представляет собой визуальную форму разбора практического материала с помощью технических средств обучения или аудиовидеотехники (видео-презентация). Проведение таких практических занятий сводится к развернутому комментированию просматриваемых визуальных материалов (в виде последовательно отраженных этапов решения практических заданий). Практика-визуализация помогает студентам наглядно демонстрировать очередность выполнения этапов решения задач, что способствует формированию у них профессионального мышления за счет систематизации действий и запоминанию алгоритмов решения.

8. Учебно-методическое и информационное обеспечение дисциплины.

8.1. Перечень основной и дополнительной учебной литературы, необходимой для освоения дисциплины

а) основная учебная литература:

1. Горельская Л.В. Начертательная геометрия: учебное пособие по курсу "Начертательная геометрия" / Горельская Л.В., Кострюков А.В., Павлов С.И. — Оренбург: Оренбургский государственный университет, ЭБС АСВ, 2000. — 138 с. — Текст : электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART : [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/21616.html>

2. Киселева Н.Н. Начертательная геометрия. Краткий курс : учебно-методическое пособие / Киселева Н.Н.. — Екатеринбург: Уральский государственный университет путей сообщения, 2019. — 76 с. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. — Режим доступа: URL: <https://www.iprbookshop.ru/122252.html>

3. Прошунина К.А. Начертательная геометрия: учебное пособие. В 2 частях. Ч.1 : учебно-методическое пособие / Прошунина К.А.. — Астрахань: Астраханский государственный архитектурно-строительный университет, ЭБС АСВ, 2019. — 149 с. — ISBN 978-5-93026-089-2. — Текст: электронный // Цифровой образовательный ресурс IPR SMART: [сайт]. Режим доступа: URL <https://www.iprbookshop.ru/100834.html>

4. Прошунина К.А. Начертательная геометрия» для студентов направления подготовки 07.03.01 Архитектура, направленность (профиль) «Архитектурное проектирование», «Градостроительное проектирование» Том Часть 2. Учебное пособие/ - Астрахань: изд-во Астраханский государственный архитектурно-строительный университет, 2019. — 161 с. — ISBN-978-5-93026-090-8. agacy.pф/images/files/obrazovanie3/B1O301_GP2023.pdf

б) дополнительная учебная литература:

5. Шувалова С.С. Начертательная геометрия. Перспектива и тени [Электронный ресурс]: учебное пособие / С.С. Шувалова. — Электрон. текстовые данные. — СПб. : Санкт-Петербургский государственный архитектурно-строительный университет, ЭБС АСВ, 2013. — 56 с. — ISBN- 978-5-9227-0429-8. — Режим доступа: URL: <http://www.iprbookshop.ru/19337.html>

6. Гордон В.О. и др. Сборник задач по курсу начертательной геометрии. –10-е стереотипное, и доп.-М.: «Высшая школа», 2004 г.-243 с.- ISBN-5-06-003519-0

7. Крылов Н.Н., Иконникова Г.С., Николаев В.Л., Васильев В.Е. Начертательная геометрия: Учеб. для вузов. -7-е изд., перераб.и доп. М.: «Высшая школа» 2001г.-223с. - ISBN-5-06-003651-0

8. Лециус. Построение теней и перспективы ряда архитектурных форм. – М.: Архитектура –С, 2005 г.-142 с. - ISBN-5-9647-0061-6

в) перечень учебно-методического обеспечения:

9. Мирхасанов, Р. Ф. Начертательная геометрия, перспектива и рисунок: учебное пособие: [12+] / Р. Ф. Мирхасанов, Я. Д. Ульянова. – Москва : Директ-Медиа, 2023. – 204 с. : ил. – Режим доступа: по подписке. – URL: <https://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=697804>

з) перечень онлайн курсов:

10. Компьютерная графика: основы. Режим доступа: URL: <https://stepik.org/course/738/promo>

8.2. Перечень необходимого лицензионного и свободно распространяемого программного обеспечения, в том числе отечественного производства, используемого при осуществлении образовательного процесса по дисциплине

- 7-Zip;
- Adobe Acrobat Reader DC;
- Apache Open Office;
- VLC media player;
- Kaspersky Endpoint Security
- Yandex browser
- КОМПАС-3D V22

8.3. Перечень современных профессиональных баз данных и информационных справочных систем, доступных обучающимся при освоении дисциплины

1. Электронная информационно-образовательная среда Университета (<http://moodle.aucu.ru>).
2. Электронно-библиотечная система «Университетская библиотека» (<https://biblioclub.ru/>).
3. Электронно-библиотечная система «IPRbooks» (<http://www.iprbookshop.ru>).
4. Научная электронная библиотека (<http://www.elibrary.ru/>).
5. Консультант+ (<http://www.consultant-urist.ru/>).
6. Федеральный институт промышленной собственности (<http://www.fips.ru/>)

9. Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

№ п/п	Наименование специальных помещений и помещений для самостоятельной работы	Оснащенность специальных помещений и помещений для самостоятельной работы
1	Учебные аудитории для проведения учебных занятий: (414056, Астраханская область, г. Астрахань, ул. Татищева, 18а) №402,406,408	№402 Комплект учебной мебели Переносной мультимедийный комплект Доступ к информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»
		№406 Комплект учебной мебели
		№408 Комплект учебной мебели
2	Помещение для самостоятельной работы: (414056, Астраханская область, г. Астрахань, ул. Татищева, 22а, №201, № 203 учебный корпус	№201 Комплект учебной мебели Компьютеры – 8 шт. Доступ к информационно – телекоммуникационной сети «Интернет»

	общежитие)	№203 Комплект учебной мебели Компьютеры – 8 шт. Доступ к информационно – телекоммуникационной сети «Интернет»
3	Помещение для самостоятельной работы: (414056, Астраханская область, г. Астрахань, ул. Татищева, 18а Библиотека, читальный зал, учебный корпус №9)	Библиотека, читальный зал Комплект учебной мебели Компьютеры - 4 шт. Доступ к информационно – телекоммуникационной сети «Интернет»

10. Особенности организации обучения по дисциплине «Начертательная геометрия» для инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья

Для обучающихся из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья на основании письменного заявления дисциплина «Начертательная геометрия» реализуется с учетом особенностей психофизического развития, индивидуальных возможностей и состояния здоровья (далее – индивидуальных особенностей).

Аннотация

к рабочей программе дисциплины «Начертательная геометрия»
по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды»,
направленность (профиль) «Проектирование городской среды»,

Общая трудоемкость дисциплины составляет 6 зачетных единиц.

Форма промежуточной аттестации: экзамен.

Целью учебной дисциплины "Начертательная геометрия" является формирование компетенций в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды».

Учебная дисциплина «Начертательная геометрия» входит в Блок 1 «Дисциплины (модули)» обязательной части, цикл дисциплин «Художественно-графический». Для освоения дисциплины необходимы знания, полученные при изучении школьного курса черчения, математики, геометрии.

Краткое содержание дисциплины:

Раздел 1. Точка, прямая, плоскость.

Раздел 2. Способы преобразования проекций.

Раздел 3. Многогранные поверхности и поверхности вращения.

Раздел 4. Аксонометрия.

Раздел 5. Теоретические основы построения теней.

Раздел 6. Тени архитектурных деталей и фрагментов.

Раздел 7. Перспектива.

Раздел 8. Отражения.

Заведующий кафедрой



подпись

/ К.А.Прошунина /

И. О. Ф.

РЕЦЕНЗИЯ

**на рабочую программу, оценочные и методические материалы по дисциплине
«Начертательная геометрия»**

**ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды»,
направленность (профиль) «Проектирование городской среды»
по программе бакалавриата**

Валентина Ивановна Штайц (далее по тексту рецензент), проведена рецензия рабочей программы, оценочных и методических материалов по дисциплине «Начертательная геометрия» ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», по программе бакалавриата, разработанной в ГБОУ АО ВО «Астраханский государственный архитектурно-строительный университет», на кафедре «Архитектура и градостроительство» (разработчик – доцент А.А. Васильева).

Рассмотрев представленные на рецензию материалы, рецензент пришел к следующим выводам:

Предъявленная рабочая программа учебной дисциплины «Начертательная геометрия» (далее по тексту Программа) соответствует требованиям ФГОС ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 8 июня 2017 г., №510 и зарегистрированного в Минюсте России 29 июня 2017 г., №47230.

Представленная в Программе актуальность учебной дисциплины в рамках реализации ОПОП ВО не подлежит сомнению – дисциплина относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)», цикл дисциплин «Художественно-графический».

Представленные в Программе цели учебной дисциплины соответствуют требованиям ФГОС ВО направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды».

В соответствии с Программой за дисциплиной «Начертательная геометрия» закреплена 1 компетенция, которая реализуется в объявленных требованиях.

Предложенные в Программе индикаторы компетенций в категориях знать, уметь отражают специфику и содержание дисциплины, а представленные в ОММ показатели и критерии оценивания компетенций по дисциплине на различных этапах их формирования, а также шкалы оценивания позволяют определить степень достижения заявленных результатов, т.е. уровень освоения закреплённых обучающимся советующих компетенций в рамках данной дисциплины.

Учебная дисциплина «Начертательная геометрия» взаимосвязана с другими дисциплинами ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды» и возможность дублирования в содержании не выявлена.

Представленная Программа предполагает использование современных образовательных технологий при реализации различных видов учебной работы. Формы образовательных технологий соответствуют специфике дисциплины.

Представленные и описанные в Программе формы текущей оценки знаний соответствуют специфике дисциплины и требованиям к выпускникам.

Промежуточная аттестация знаний бакалавра, предусмотренная Программой, осуществляется в форме экзамена. Формы оценки знаний, представленные в Рабочей программе, соответствуют специфике дисциплины и требованиям к выпускникам.

Учебно-методическое обеспечение дисциплины представлено основной, дополнительной литературой, интернет-ресурсами и соответствует требованиям ФГОС ВО направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды».

Материально-техническое обеспечение соответствует требованиям ФГОС ВО направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды» и специфике дисциплины «Начертательная

геометрия» и обеспечивает использование современных образовательных, в том числе интерактивных методов обучения.

Представленные на рецензию оценочные и методические материалы направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды» разработаны в соответствии с нормативными документами, представленными в Программе. Оценочные и методические материалы по дисциплине «Начертательная геометрия» предназначены для текущего контроля и промежуточной аттестации и представляют собой совокупность разработанных кафедрой «Архитектура и градостроительство» материалов для установления уровня и качества достижения обучающимися результатов обучения.

Задачами оценочных и методических материалов является контроль и управление процессом, освоения обучающимися компетенций, заявленных в образовательной программе по данному направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды».

Оценочные и методические материалы по дисциплине «Начертательная геометрия» представлены: вопросами для подготовки к экзаменам (в семестрах 1, 2), типовыми заданиями для контрольных работ, типовыми разноуровневыми задачами и заданиями, тестовыми заданиями.

Данные материалы позволяют в полной мере оценить результаты обучения по дисциплине «Начертательная геометрия» в АГАСУ, а также оценить степень сформированности компетенций.

ОБЩИЕ ВЫВОДЫ

На основании проведенной рецензии можно сделать заключение, что характер, структура, содержание рабочей программы, оценочные и методические материалы дисциплины «Начертательная геометрия» ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», по программе бакалавриата, разработанная доцентом А.А.Васильевой соответствует требованиям ФГОС ВО, современным требованиям отрасли, рынка труда, профессиональных стандартов направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды» и могут быть рекомендованы к использованию.

Рецензент:
Заместитель директора СРО АС
«Гильдия проектировщиков»



/В. И. Штайц/
И. О. Ф.

РЕЦЕНЗИЯ

**на рабочую программу, оценочные и методические материалы по дисциплине
«Начертательная геометрия»**

**ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды»,
направленность (профиль) «Проектирование городской среды»
по программе бакалавриата**

Наталья Александровна Шарамо (далее по тексту рецензент), проведена рецензия рабочей программы, оценочных и методических материалов по дисциплине «Начертательная геометрия» ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», по программе бакалавриата, разработанной в ГБОУ АО ВО "Астраханский государственный архитектурно-строительный университет", на кафедре «Архитектура и градостроительство» (разработчик – доцент А.А. Васильева).

Рассмотрев представленные на рецензию материалы, рецензент пришел к следующим выводам:

Предъявленная рабочая программа учебной дисциплины «Начертательная геометрия» (далее по тексту Программа) соответствует требованиям ФГОС ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 8 июня 2017 г., №510 и зарегистрированного в Минюсте России 29 июня 2017 г., №47230.

Представленная в Программе актуальность учебной дисциплины в рамках реализации ОПОП ВО не подлежит сомнению – дисциплина относится к обязательной части Блока 1 «Дисциплины (модули)», цикл дисциплин «Художественно-графический».

Представленные в Программе цели учебной дисциплины соответствуют требованиям ФГОС ВО направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды».

В соответствии с Программой за дисциплиной «Начертательная геометрия» закреплена 1 компетенция, которая реализуется в объявленных требованиях.

Предложенные в Программе индикаторы компетенций в категориях знать, уметь отражают специфику и содержание дисциплины, а представленные в ОММ показатели и критерии оценивания компетенций по дисциплине на различных этапах их формирования, а также шкалы оценивания позволяют определить степень достижения заявленных результатов, т.е. уровень освоения закрепления обучающимся советующих компетенций в рамках данной дисциплины.

Учебная дисциплина «Начертательная геометрия» взаимосвязана с другими дисциплинами ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды» и возможность дублирования в содержании не выявлена.

Представленная Программа предполагает использование современных образовательных технологий при реализации различных видов учебной работы. Формы образовательных технологий соответствуют специфике дисциплины.

Представленные и описанные в Программе формы текущей оценки знаний соответствуют специфике дисциплины и требованиям к выпускникам.

Промежуточная аттестация знаний бакалавра, предусмотренная Программой, осуществляется в форме экзамена. Формы оценки знаний, представленные в Рабочей программе, соответствуют специфике дисциплины и требованиям к выпускникам.

Учебно-методическое обеспечение дисциплины представлено основной, дополнительной литературой, интернет-ресурсами и соответствует требованиям ФГОС ВО направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды».

Материально-техническое обеспечение соответствует требованиям ФГОС ВО направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды» и специфике дисциплины «Начертательная

геометрия» и обеспечивает использование современных образовательных, в том числе интерактивных методов обучения.

Представленные на рецензию оценочные и методические материалы направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды» разработаны в соответствии с нормативными документами, представленными в Программе. Оценочные и методические материалы по дисциплине «Начертательная геометрия» предназначены для текущего контроля и промежуточной аттестации и представляют собой совокупность разработанных кафедрой «Архитектура и градостроительство» материалов для установления уровня и качества достижения обучающимися результатов обучения.

Задачами оценочных и методических материалов является контроль и управление процессом, освоения обучающимися компетенций, заявленных в образовательной программе по данному направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды».

Оценочные и методические материалы по дисциплине «Начертательная геометрия» представлены: вопросами для подготовки к экзаменам (в семестрах 1, 2), типовыми заданиями для контрольных работ, типовыми разноуровневыми задачами и заданиями, тестовыми заданиями.

Данные материалы позволяют в полной мере оценить результаты обучения по дисциплине «Начертательная геометрия» в АГАСУ, а также оценить степень сформированности компетенций.

ОБЩИЕ ВЫВОДЫ

На основании проведенной рецензии можно сделать заключение, что характер, структура, содержание рабочей программы, оценочные и методические материалы дисциплины «Начертательная геометрия» ОПОП ВО по направлению подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», по программе бакалавриата, разработанная доцентом А.А.Васильевой соответствует требованиям ФГОС ВО, современным требованиям отрасли, рынка труда, профессиональных стандартов направления подготовки 07.03.03 «Дизайн архитектурной среды», направленность (профиль) «Проектирование городской среды» и могут быть рекомендованы к использованию.

Рецензент:

Зам.директора - начальник отдела
проектов планировки МБУ г. Астрахани
«Архитектура»



/Н.А.Шарамо/
И. О. Ф.

Министерство образования и науки Астраханской области
Государственное бюджетное образовательное учреждение
Астраханской области высшего образования
«Астраханский государственный архитектурно-строительный
университет»
(ГБОУ АО ВО «АГАСУ»)

УТВЕРЖДАЮ

И.о. первого проректора



С.П. Стрелков/

(подпись)

И.О.Ф.

2024 г

ОЦЕНОЧНЫЕ И МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

Наименование дисциплины

Начертательная геометрия

(указывается наименование в соответствии с учебным планом)

По направлению подготовки

07.03.03 «Дизайн архитектурной среды»

(указывается наименование направления подготовки в соответствии с ФГОС ВО)

Направленность (профиль)

«Проектирование городской среды»»

(указывается наименование профиля в соответствии с ОПОП)

Кафедра

«Архитектур и градостроительство»

Квалификация выпускника *бакалавр*

Астрахань – 2024

Разработчик:

Доцент

(занимаемая должность,
учёная степень и учёное звание)



/ А.А. Васильева /

(подпись)

И. О. Ф.

Оценочные и методические материалы рассмотрены и утверждены на заседании кафедры
«Архитектура и градостроительство» протокол № 10 от 02.04. 2024 г.

Заведующий кафедрой



/ К.А. Прошунина /

(подпись)

И. О. Ф.

Согласовано:

Председатель МКН " *Дизайн архитектурной среды* "

Направленность (профиль) " *Проектирование городской среды* "



/ Ю.В.Мамаева /

(подпись)

И. О. Ф.

Начальник УМУ



/ О.Н. Беспалова /

(подпись)

И. О. Ф.

Специалист УМУ



/ А.В. Волобоева /

(подпись)

И. О. Ф.

СОДЕРЖАНИЕ:

	Стр.
1. Оценочные и методические материалы для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине.	4
1.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы.	4
1.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания.	5
1.2.1. Перечень оценочных средств текущего контроля успеваемости.	5
1.2.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций по дисциплине на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания.	6
1.2.3. Шкала оценивания.	7
2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы.	8
3. Перечень и характеристики процедуры оценивания знаний, умений, навыков, характеризующих этапы формирования компетенций	11
4. Приложение 1	14
Приложение 2	96
Приложение 3	130
Приложение 4	131

1. Оценочные и методические материалы для проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине

Оценочные и методические материалы являются неотъемлемой частью рабочей программы дисциплины (далее РПД) и представлены в виде отдельного документа.

1.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Индекс и формулировка компетенции N	Индикаторы достижений компетенций, установленные ОПОП	Номер раздела дисциплины (в соответствии с п.5.1 РПД)								Формы контроля с конкретизацией задания	
		1	2	3	4	5	6	7	8		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	
ОПК – 1 - способен представлять проектные решения с использованием традиционных и новейших технических средств изображения на должном уровне владения основами художественной культуры и объемно-пространственного мышления.	Умеет: -выбирать и применять оптимальные приёмы и методы изображения и моделирования архитектурной формы и пространства; (ОПК – 1.1)	X	X	X	X	X	X	X	X	X	Контрольная работа №1,(эпюр 1,2); Контрольная работа №2; (эпюр 3,4); Контрольная работа №3, (эпюр5); Контрольная работа №4, (эпюр 6,7); Разноуровневые задачи и задания (1 семестр: задания 1-140; 2семестр: задания 1-102). Итоговое тестирование (1 семестр: тестовые задания 1-92; 2 семестр: тестовые задания 93-127)
	Знает: - методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства (ОПК – 1.2)	X	X	X	X	X	X	X	X	X	Итоговое тестирование (1 семестр: тестовые задания 128-212; 2 семестр: тестовые задания 213-268) Экзамен (1 семестр: вопросы 1-33; 2семестр: вопросы 1-21).

1.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

1.2.1. Перечень оценочных средств текущего контроля успеваемости

Наименование оценочного средства	Краткая характеристика оценочного средства	Представление оценочного средства в фонде
1	2	3
Контрольная работа	Средство проверки умений применять полученные знания для решения задач определенного типа по теме или разделу	Комплект контрольных заданий по вариантам
Разноуровневые задачи и задания	<ul style="list-style-type: none">-репродуктивного уровня, позволяющие оценивать и диагностировать знание фактического материала и умение правильно использовать специальные термины и понятия, узнавание объектов изучения в рамках определенного раздела дисциплины;-реконструктивного уровня, позволяющие оценивать и диагностировать умения синтезировать, анализировать, обобщать материал с формулированием конкретных выводов, установлением причинно-следственных связей;-творческого уровня, позволяющие оценивать и диагностировать умения, интегрировать знания различных областей, аргументировать собственную точку зрения	Комплект разноуровневых задач и заданий
Тест	Система стандартизированных заданий, позволяющая автоматизировать процедуру измерения уровня знаний и умений обучающегося	Фонд тестовых заданий

2.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций по дисциплине на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Компетенция, этапы освоения компетенции	Планируемые результаты обучения	Показатели и критерии оценивания результатов обучения			
		Ниже порогового уровня (не зачтено)	Пороговый уровень (Зачтено)	Продвинутый уровень (Зачтено)	Высокий уровень (Зачтено)
1	2	3	4	5	6
ОПК – 1 - способен представлять проектные решения с использованием традиционных и новейших технических средств изображения на должном уровне владения основами художественной культуры и объемно-пространственного мышления.	Умеет: выбирать и применять оптимальные приёмы и методы изображения и моделирования архитектурной формы, и пространства	Обучающийся не умеет выбирать и применять оптимальные приёмы и методы изображения и моделирования архитектурной формы, и пространства	Обучающийся умеет выбирать и применять оптимальные приёмы и методы изображения и моделирования архитектурной формы, и пространства в типовых ситуациях	Обучающийся умеет выбирать и применять оптимальные приёмы и методы изображения и моделирования архитектурной формы, и пространства в типовых ситуациях и ситуациях повышенной сложности.	Обучающийся умеет выбирать и применять оптимальные приёмы и методы изображения и моделирования архитектурной формы, и пространства в ситуациях повышенной сложности, а также в нестандартных и непредвиденных ситуациях, создавая при этом новые правила и алгоритмы действий.
	Знает: методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства	Обучающийся не знает и не понимает методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства	Обучающийся знает методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства в типовых ситуациях	Обучающийся знает и понимает методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства в типовых ситуациях и ситуациях повышенной сложности.	Обучающийся знает и понимает методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства в ситуациях повышенной сложности, а также в нестандартных и непредвиденных ситуациях, создавая при этом новые правила и алгоритмы действий.

1.2.3. Шкала оценивания

Уровень достижений	Отметка в 5-бальной шкале	Зачтено/ не зачтено
высокий	«5»(отлично)	зачтено
продвинутый	«4»(хорошо)	зачтено
пороговый	«3»(удовлетворительно)	зачтено
ниже порогового	«2»(неудовлетворительно)	не зачтено

2. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

ТИПОВЫЕ ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ:

2.1. Экзамен

а) типовые вопросы (задания):

ОПК-1: (умеет)

Выполнить решение разноуровневых экзаменационных задач с применением оптимальных приёмов и методов. Примерные разноуровневые экзаменационные задачи приведены в *Приложении №1*.

ОПК-1: (знает)

1 семестр.

1. Методы наглядного изображения с использованием обозначений и символики.
2. Ортогональная система двух и трех плоскостей проекций.
3. Точка.
4. Прямая линия.
5. Взаимное положение прямых.
6. След прямой.
7. Плоскость.
8. Прямые и точки, лежащие в плоскости.
9. Взаимное положение прямой линии и плоскости.
10. Способы преобразования проекций. Характеристика способов.
11. Способ замены плоскостей проекций.
12. Способ вращения.
13. Способ косоугольного проектирования.
14. Виды многогранников.
15. Правильные многогранники.
16. Построение проекций правильных многогранников.
17. Пересечение многогранника плоскостью и прямой линией.
18. Взаимное пересечение многогранников.
19. Области применения многогранных поверхностей.
20. Поверхности вращения.
21. Винтовые поверхности.
22. Поверхности с плоскостью параллелизма.
23. Развертываемые поверхности.
24. Пересечение поверхности плоскостью.
25. Пересечение прямой линии с кривой поверхностью.
26. Взаимное пересечение поверхностей.
27. Частные случаи пересечения поверхностей второго порядка.
28. Геометрическое формообразование кривых поверхностей и их применение в архитектуре.
29. Построение разверток поверхностей.
30. Сущность метода построения аксонометрии и основные понятия.
31. Методы наглядного изображения и моделирования архитектурной формы и пространства: стандартные аксонометрические проекции.
32. Построение аксонометрии по ортогональным проекциям.
33. Решение позиционных задач в аксонометрии.

2 семестр.

1. Построение линий равной освещенности. Теоретические основы построения линий равной освещенности.
2. Построение линий изофот на геометрических поверхностях, архитектурных деталях и фрагментах.
3. Перспектива. Основные понятия. Место и назначение перспективы в архитектурном проектировании.
4. Геометрические основы перспективы.
5. Перспектива прямой линии, точки и плоскости.
6. Перспектива окружности.
7. Способы построения перспективы.
8. Выбор точки зрения и параметры углов.
9. Способ архитекторов.
10. Радиальный способ и способ совмещенных высот.
11. Способ прямоугольных координат и перспективной сетки.
12. Проведение перспектив прямых в недоступную точку схода.
13. Композиция перспективы.
14. Перспектива интерьера.
15. Перспектива деталей и архитектурных фрагментов.
16. Перспектива архитектурных фрагментов, сводов и поверхностей покрытий.
17. Построение теней в перспективе.
18. Построение теней в интерьере.
19. Построение отражений.
20. Построение отражений в горизонтальных отражающих плоскостях.
21. Построение отражений в вертикальных отражающих плоскостях.

б) критерии оценивания

При оценке знаний на экзамене учитывается:

1. Уровень сформированности компетенций.
2. Уровень освоения теоретических положений дисциплины, правильность формулировки основных понятий и закономерностей.
3. Уровень знания фактического материала в объёме программы.
4. Логика, структура и грамотность изложенного вопроса.
5. Умение связать теорию с практикой. Умение правильно решать задачи. Самостоятельность суждений, обоснование решаемых разноуровневых задач и заданий.
6. Умение делать обобщения, выводы.

№ п/п	Оценка	Критерии оценки
1	Отлично	Ответы на поставленные вопросы излагаются логично, последовательно и не требуют дополнительных пояснений. Полно раскрывается поставленный вопрос с представлением поясняющих графическим схем. Материал излагается уверенно. Делаются обоснованные выводы.
2	Хорошо	Ответы на поставленные вопросы излагаются систематизировано и последовательно. Полно раскрывается поставленный вопрос с представлением поясняющих графическим схем, однако, допускаются незначительные неточности.
3	Удовлетворительно	Допускаются нарушения в последовательности изложения. Неполно раскрывается поставленный вопрос с представлением поясняющих графическим схем, в которых допускаются значительные неточности. Демонстрируются поверхностные знания вопроса, с трудом решаются конкретные задачи.
4	Неудовлетворительно	Материал излагается непоследовательно, сбивчиво, не представляет опре-

		деленной системы знаний по дисциплине. Не раскрывается поставленный вопрос, не представлены поясняющие графические схемы. Ответы на дополнительные вопросы отсутствуют.
--	--	---

ТИПОВЫЕ ЗАДАНИЯ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ:

2.2. Контрольная работа

а) типовые задания к контрольной работе (*Приложение №2*);

б) критерии оценивания:

При оценке работы студента учитывается:

1. Правильность оформления контрольной работы.
2. Уровень сформированности компетенций.
3. Уровень усвоения теоретических положений дисциплины, правильность формулировки основных понятий и закономерностей.
4. Уровень знания фактического материала в объеме программы.
5. Логика, структура и грамотность изложения письменной работы.
6. Умение связать теорию с практикой.
7. Умение делать обобщения, выводы.

№ п/п	Оценка	Критерии оценки
1	Отлично	Обучающийся выполнил работу без ошибок и недочетов, допустил не более одного недочета.
2	Хорошо	Обучающийся выполнил работу полностью, но допустил в ней не более одной негрубой ошибки и одного недочета, или не более двух недочетов.
3	Удовлетворительно	Обучающийся правильно выполнил не менее половины работы или допустил не более двух грубых ошибок, или не более одной грубой и одной негрубой ошибки и одного недочета, или не более двух-трех негрубых ошибок, или одной негрубой ошибки и трех недочетов, или при отсутствии ошибок, но при наличии четырех-пяти недочетов, плохо знает материал, допускает искажение фактов.
4	Неудовлетворительно	Обучающийся допустил число ошибок и недочетов превосходящее норму, при которой может быть выставлена оценка «3», или если правильно выполнил менее половины работы
5	Зачтено	Выполнено правильно не менее 50% заданий, работа выполнена по стандартной или самостоятельно разработанной методике, в освещении вопросов не содержится грубых ошибок, по ходу решения сделаны аргументированные выводы, самостоятельно выполнена графическая часть работы
6	Не зачтено	Обучающийся не справился с заданием (выполнено правильно менее 50% задания варианта), не раскрыто основное содержание вопросов, имеются грубые ошибки в освещении поставленных задач, в решении задач, в выполнении графической части задания и т.д., а также выполнена не самостоятельно.

2.3. Тест

а) типовой комплект заданий для входного тестирования (*Приложение №3*)

б) типовой комплект заданий для итогового тестирования (*Приложение №4*)

в) критерии оценивания:

При оценке знаний с помощью проведения тестирования учитывается:

1. Уровень сформированности компетенций.
2. Уровень усвоения теоретических положений дисциплины, правильность формулировки основных понятий и закономерностей.
3. Уровень знания фактического материала в объеме программы.
4. Логика, структура и грамотность изложения вопроса.
5. Умение связать теорию с практикой.
6. Умение делать обобщения, выводы.

№ п/п	Оценка	Критерии оценки
1	2	3
1	Отлично	если выполнены следующие условия: - даны правильные ответы не менее чем на 85% вопросов теста, исключая вопросы, на которые обучающийся должен дать свободный ответ; - на все вопросы, предполагающие свободный ответ, студент дал правильный и полный ответ.
2	Хорошо	если выполнены следующие условия: - даны правильные ответы не менее чем на 70% вопросов теста, исключая вопросы, на которые обучающийся должен дать свободный ответ; - на все вопросы, предполагающие свободный ответ, обучающийся дал правильный ответ, но допустил незначительные ошибки и не показал необходимой полноты.
3	Удовлетворительно	если выполнены следующие условия: - даны правильные ответы не менее чем на 55% вопросов теста, исключая вопросы, на которые обучающийся должен дать свободный ответ; - на все вопросы, предполагающие свободный ответ, обучающийся дал непротиворечивый ответ, или при ответе допустил значительные неточности и не показал полноты.
4	Неудовлетворительно	- даны правильные ответы на 54% вопросов теста и менее
5	Зачтено	Выставляется при соответствии параметрам экзаменационной шкалы на уровнях «отлично», «хорошо», «удовлетворительно».
6	Не зачтено	Выставляется при соответствии параметрам экзаменационной шкалы на уровне «неудовлетворительно».

2.4. Разноуровневые задачи и задания.

а) типовые вопросы (задания) (*Приложение №1*):

б) критерии оценивания

При оценке обучающегося учитывается:

1. Правильное решение задач.
2. Самостоятельность суждений, обоснование решаемых разноуровневых задач и заданий.
3. Графическое оформление при решении задач.

№ п/п	Оценка	Критерии оценки
1	Отлично	Обучающийся выполнил решение всех разноуровневых задач и заданий без ошибок и недочетов, допустил не более одного недочета.
2	Хорошо	Обучающийся выполнил решение 60% разноуровневых задач и за-

		даний правильно, но допустил в некоторых не более одной негрубой ошибки и одного недочета, или не более двух недочетов.
3	Удовлетворительно	Обучающийся выполнил решение 30% разноуровневых задач и заданий правильно или допустил не более одной негрубой ошибки в половине приведенных разноуровневых задач и заданий билета, или более двух недочетов в каждой приведенной разноуровневой задачи или задании билета.
4	Неудовлетворительно	Обучающийся допустил число ошибок и недочетов, превосходящее норму, при которой может быть выставлена оценка «удовлетворительно»
5	Зачтено	Выполнено правильно не менее 50% заданий, работа выполнена по стандартной или самостоятельно разработанной методике, в решениях задач не содержится грубых ошибок, по ходу решения сделаны аргументированные выводы, самостоятельно выполнена графическая часть работы
6	Не зачтено	Обучающийся не справился с заданием (выполнено правильно менее 50% задания варианта), не раскрыто основное решение задач, имеются грубые ошибки при решении задач, в выполнении графической части задания и т.д., а также выполнена не самостоятельно.

3. Перечень и характеристики процедуры оценивания знаний, умений, навыков, характеризующих этапы формирования компетенций

Процедура проведения текущего контроля и промежуточной аттестации обучающихся по дисциплине регламентируется локальным нормативным актом.

Перечень и характеристика процедур текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации по дисциплине

№	Наименование оценочного средства	Периодичность и способ проведения процедуры оценивания	Виды выставляемых оценок	Форма учета
1.	Экзамен	Раз в семестр, по окончании изучения дисциплины	По пятибалльной шкале	Ведомость, зачетная книжка
2.	Тест	Входное тестирование в начале изучения дисциплины. Итоговое тестирование раз в семестр, по окончании изучения дисциплины	По пятибалльной шкале	Электронная информационно-образовательная среда. Журнал успеваемости преподавателя
3.	Контрольная работа	Раз в семестр, по окончании изучения дисциплины	зачтено/не зачтено	Журнал успеваемости преподавателя
4.	Разноуровневые задачи и задания.	Систематически на занятиях	зачтено/не зачтено	Журнал успеваемости преподавателя

Разноуровневые задачи и задания

ОПК -1(умеет)

1 семестр.

Задача №1: Построить три проекции точек с координатами А (- 30; 10; 20), В (40; 20; -60), С (20; -40; 15). Определить в каком октанте они находятся.

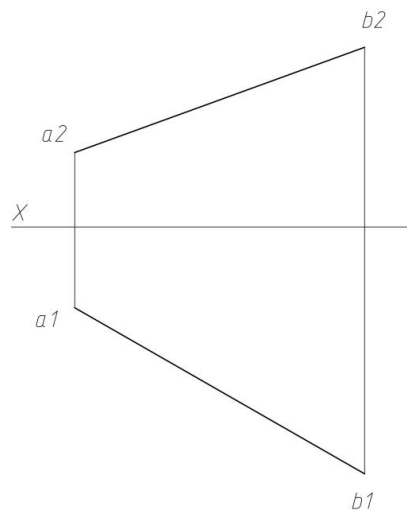
Задача №2: Построить три проекции точек с координатами А (- 40; -10; 20), В (40; 20; -60), С (20; 40; 15). Определить в каком октанте они находятся.

Задача №3: Построить три проекции точек с координатами А (40; -10; 20), В (30; 20; -60), С (-20; -40; -15). Определить в каком октанте они находятся.

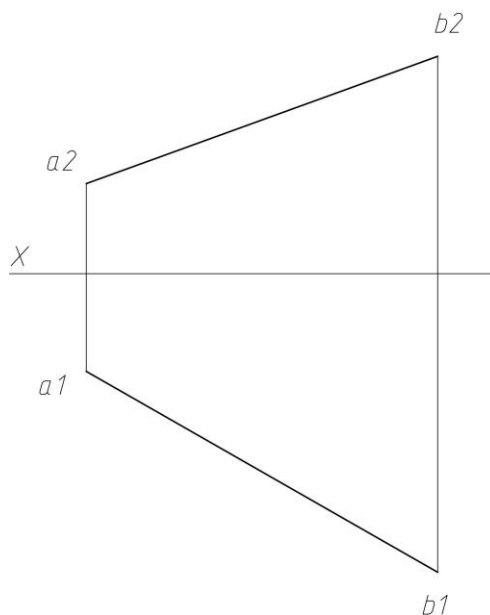
Задача №4: Построить три проекции точек с координатами А (-35; -10; -20), В (30; 20; 60), С (-20; -40; 15). Определить в каком октанте они находятся.

Задача №5: Построить три проекции точек с координатами А (35; -10; -20), В (30; 20; 60), С (-20; -40; -15). Определить в каком октанте они находятся.

Задача №6: Определить истинную величину отрезка *ab*.



Задача №7: Разделить отрезок *ab* точкой *c*, $ac:cb=3:2$.

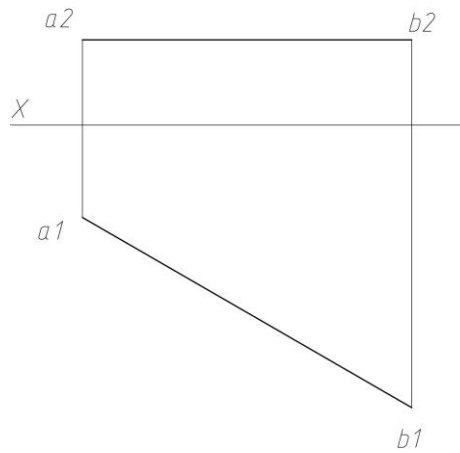


Задача №8: Построить три проекции прямой с координатами А (0; 5; 50), В (10; 30; 0), определить истинную величину отрезка АВ.

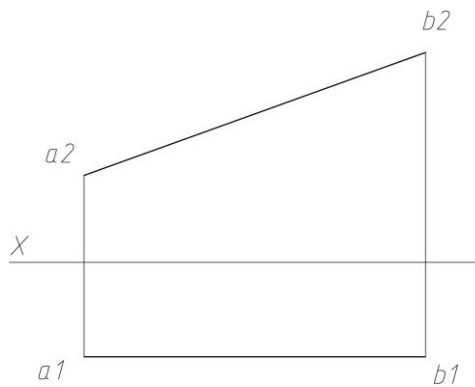
Задача №9: Построить три проекции прямой с координатами А (40; 5; 50), В (20; 30; 0), определить истинную величину отрезка АВ.

Задача №10: Построить три проекции прямых AB и CD общего положения, заданных координатами точек $A(20; -30; -10)$, $B(-20; 15; 30)$, $C(40; -10; 15)$, $D(15; -30; -35)$.

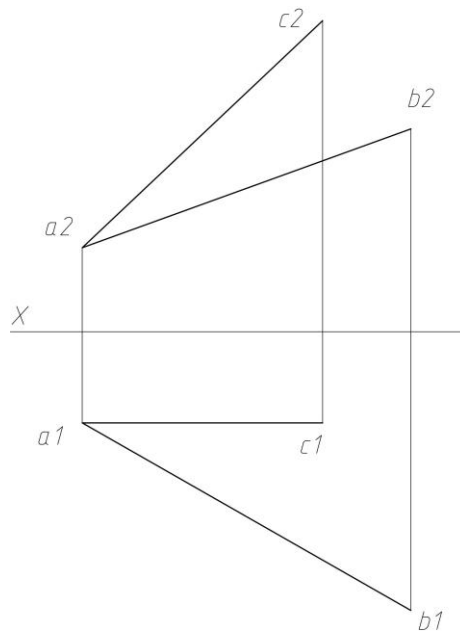
Задача №11: Определить истинную величину отрезка ab .



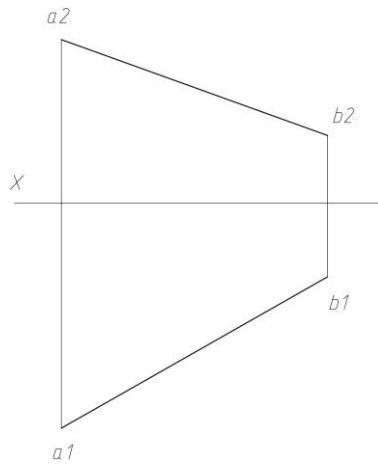
Задача №12: Определить истинную величину отрезка ab .



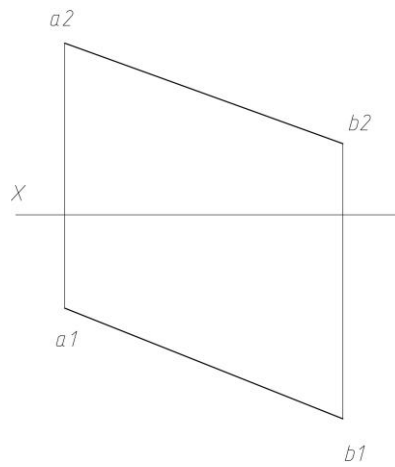
Задача №13: Сравнить величины отрезков ab и ac .



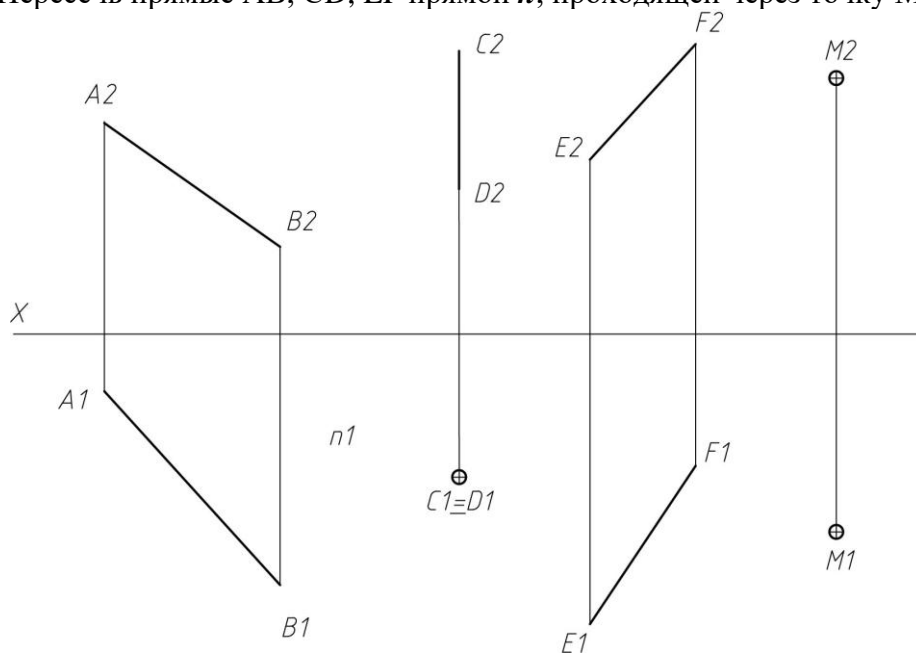
Задача №14: Разделить отрезок ab точкой c , $ac:cb=3:5$.



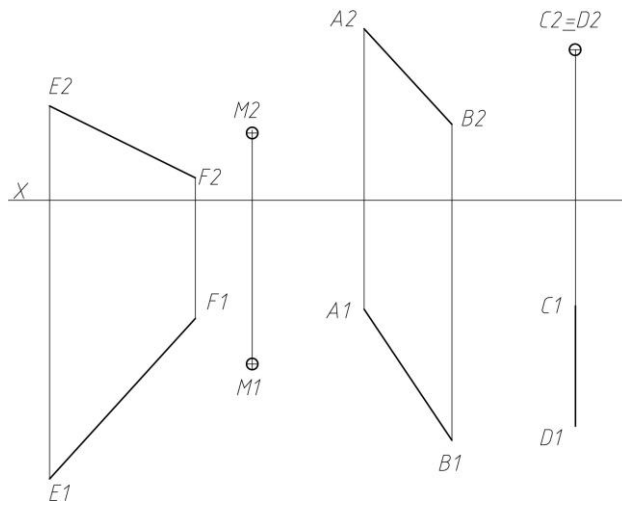
Задача №15: Разделить отрезок ab точкой c , $ac:cb=2:4$.



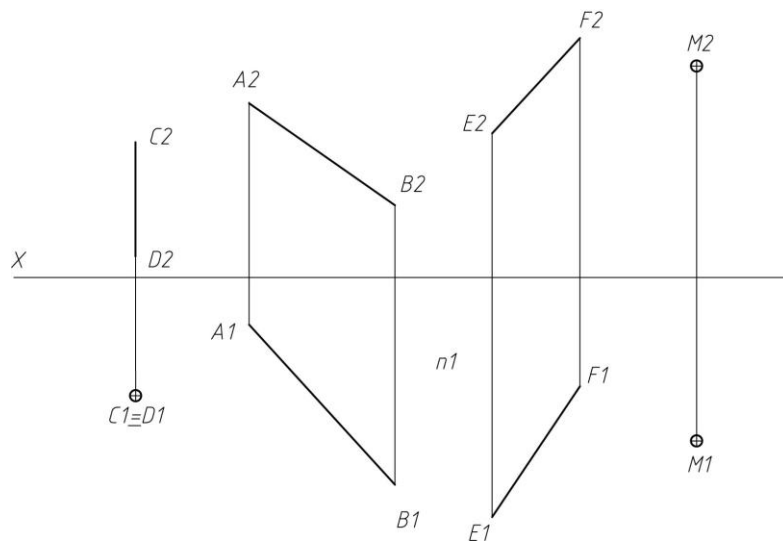
Задача №16: Пересечь прямые AB , CD , EF прямой n , проходящей через точку M .



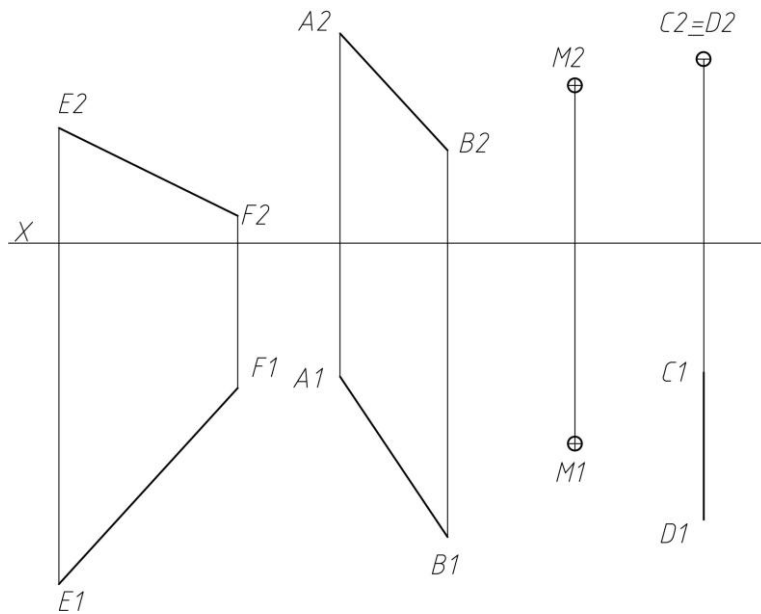
Задача №17: Пересечь прямые AB , CD , EF прямой n , проходящей через точку M .



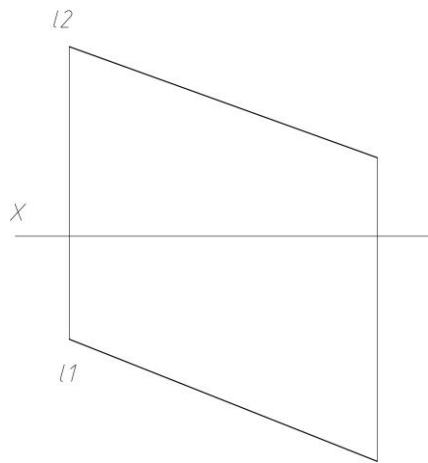
Задача №18: Пересечь прямые AB, CD, EF прямой n, проходящей через точку M.



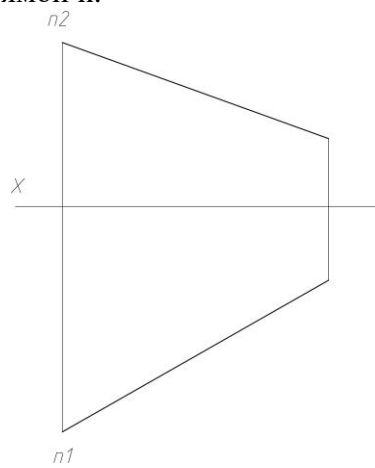
Задача №19: Пересечь прямые AB, CD, EF прямой n, проходящей через точку M.



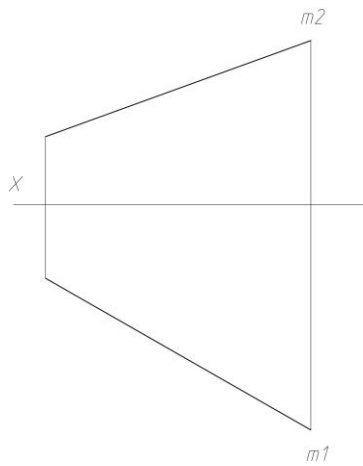
Задача №20: Построить следы прямой l.



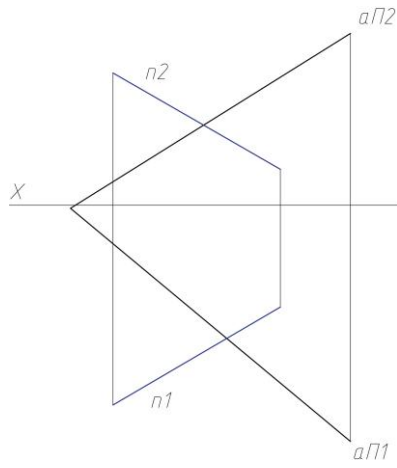
Задача №21: Построить следы прямой n .



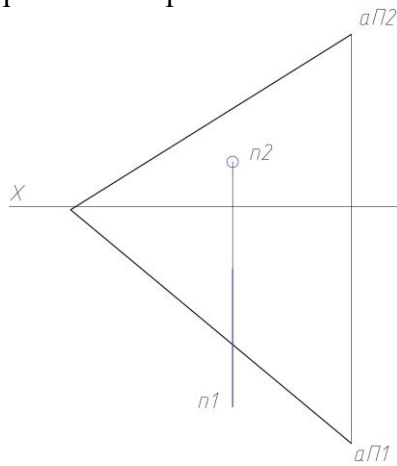
Задача №22: Построить следы прямой m .



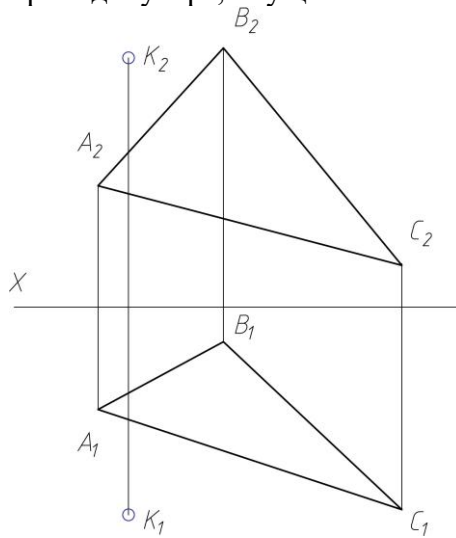
Задача №23: Построить точку пересечения прямой n с плоскостью α .



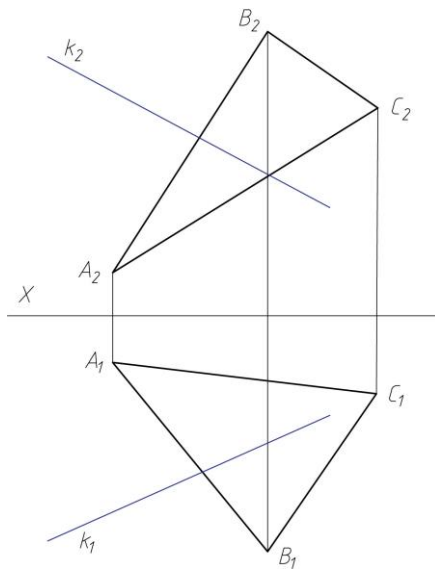
Задача №24: Построить точку пересечения прямой n с плоскостью α .



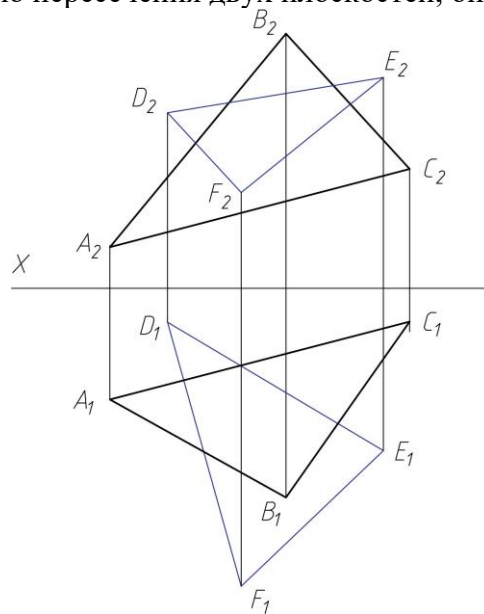
Задача №25: Найти величину перпендикуляра, опущенного из точки K на плоскость ABC .



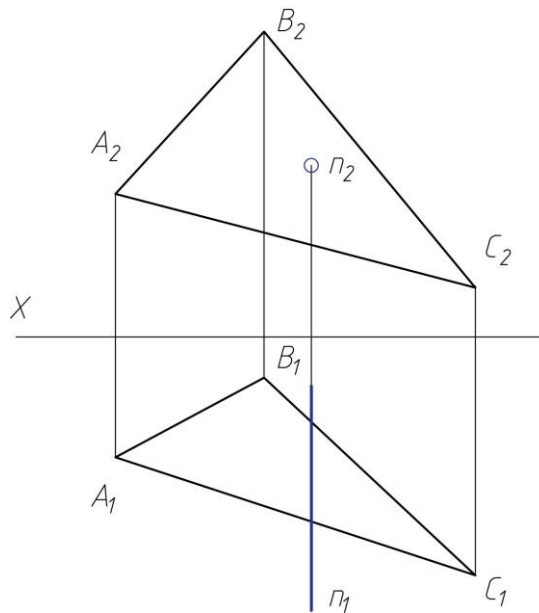
Задача №26: Построить точку пересечения прямой l с плоскостью ABC , определить видимость.



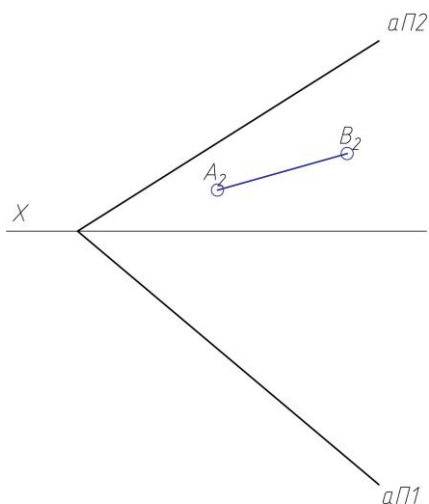
Задача №27: Построить линию пересечения двух плоскостей, определить видимость.



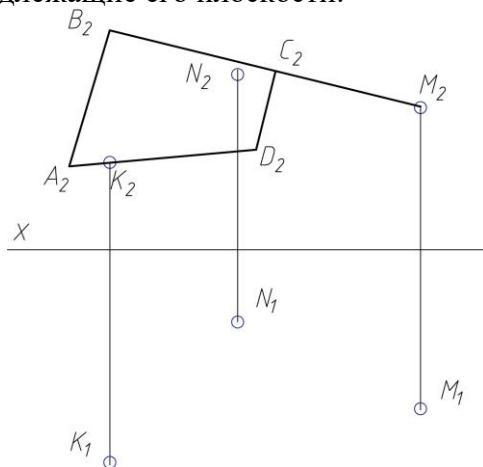
Задача №28: Построить точку пересечения прямой n с плоскостью ABC , определить видимость.



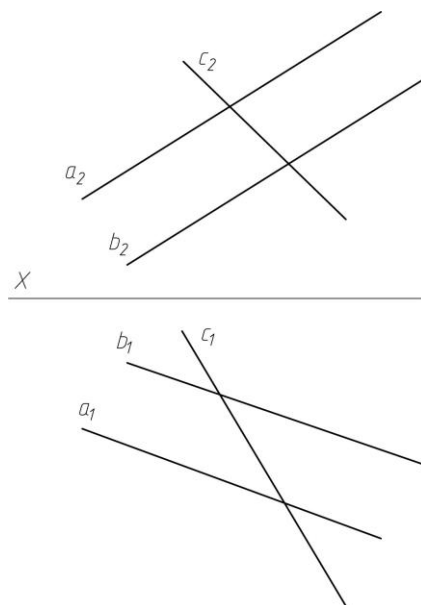
Задача №29: Построить вторую проекцию прямой АВ, принадлежащей плоскости α .



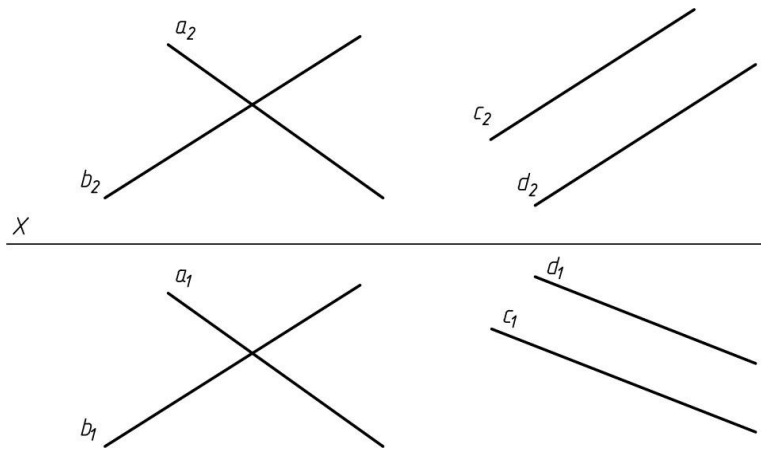
Задача №30: Построить вторую проекцию плоского четырехугольника ABCD, если даны три проекции точки K_2, N_2, M_2 , принадлежащие его плоскости.



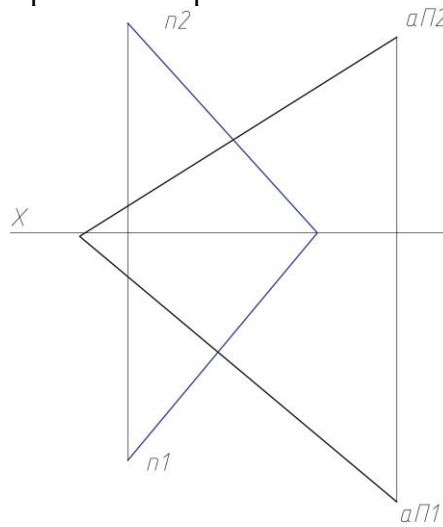
Задача №31: Построить линию пересечения прямой c и плоскости, заданной параллельными прямыми a и b .



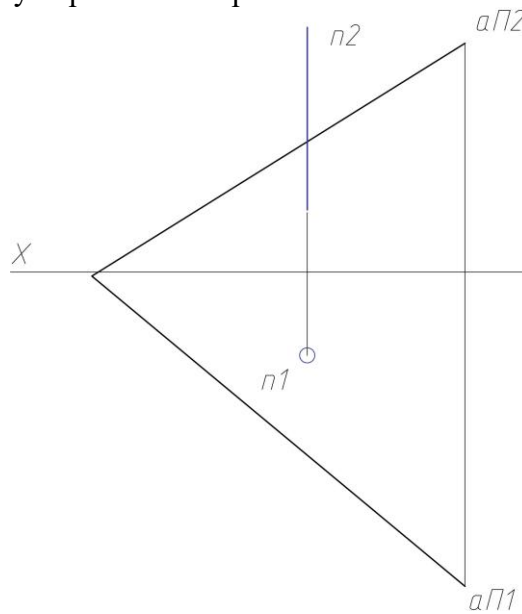
Задача №32: Построить линию пересечения плоскости, заданной пересекающимися прямыми a и b и плоскости, заданной параллельными прямыми c и d .



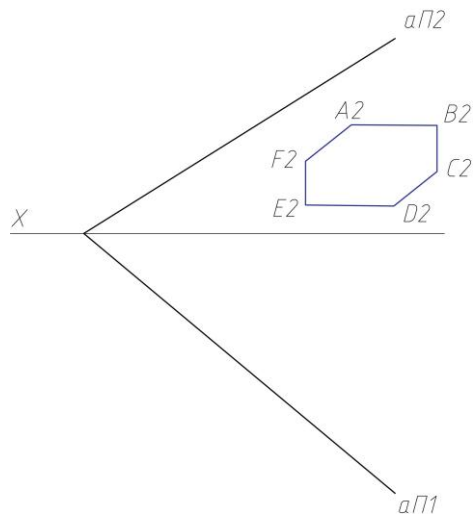
Задача №33: Построить точку пересечения прямой n с плоскостью α .



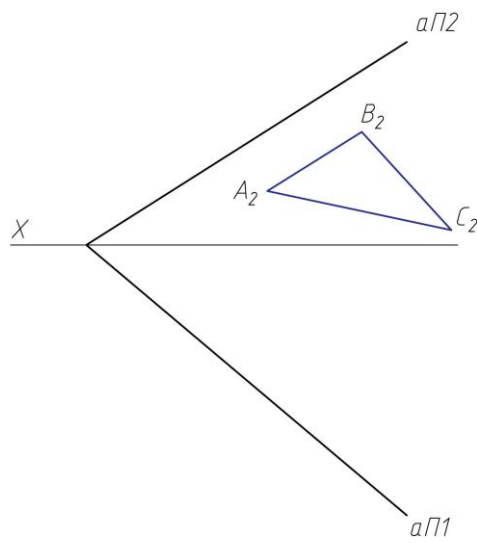
Задача №34: Построить точку пересечения прямой n с плоскостью α .



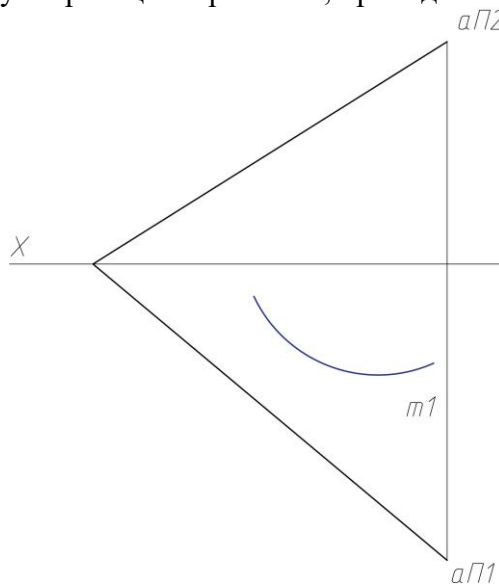
Задача №35: Построить вторую проекцию плоскости ABCDEF, принадлежащей плоскости α .



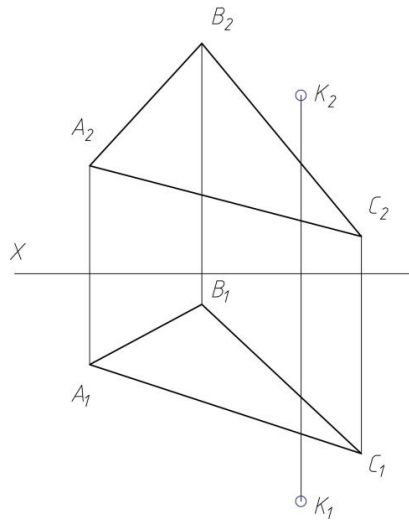
Задача №36: Построить вторую проекцию плоскости ABCDEF, принадлежащей плоскости α .



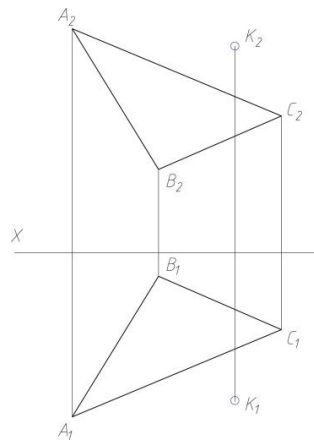
Задача №37: Построить вторую проекцию кривой m , принадлежащей плоскости α .



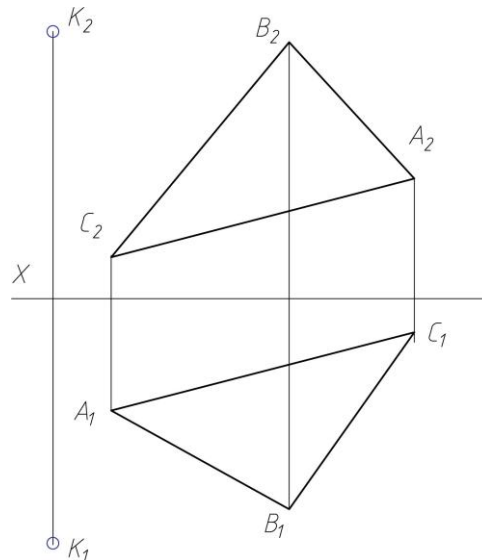
Задача №38: Найти величину перпендикуляра, опущенного из точки К на плоскость ABC.



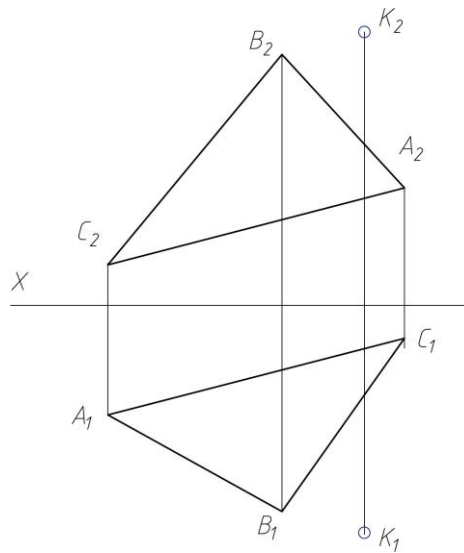
Задача №39: Найти величину перпендикуляра, опущенного из точки К на плоскость ABC.



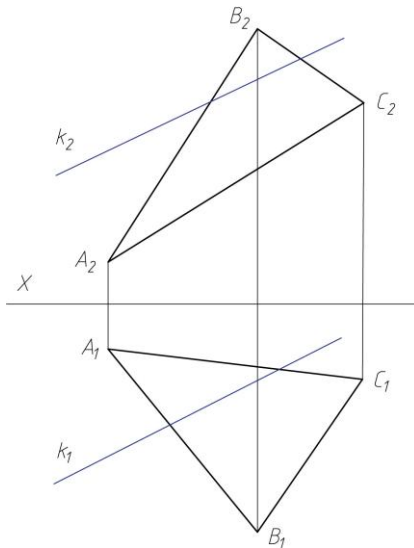
Задача №40: Найти величину перпендикуляра, опущенного из точки К на плоскость ABC.



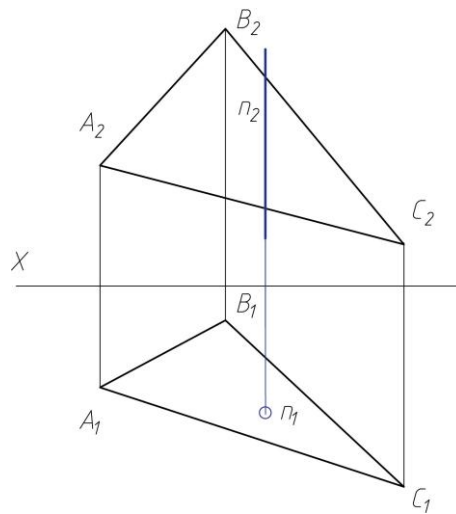
Задача №41: Найти величину перпендикуляра, опущенного из точки К на плоскость ABC.



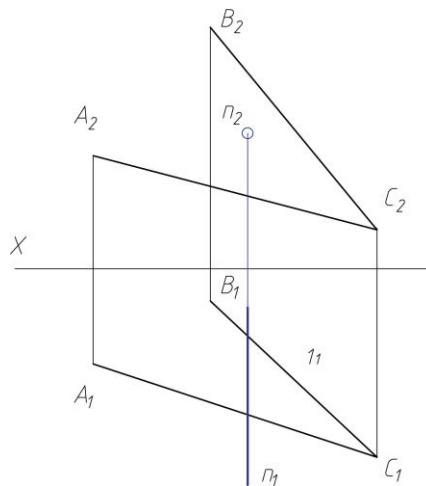
Задача №42: Построить точку пересечения прямой k с плоскостью ABC , определить видимость.



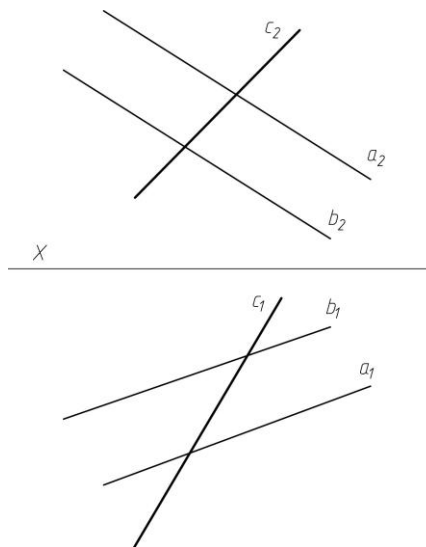
Задача №43: Построить точку пересечения прямой k с плоскостью ABC , определить видимость.



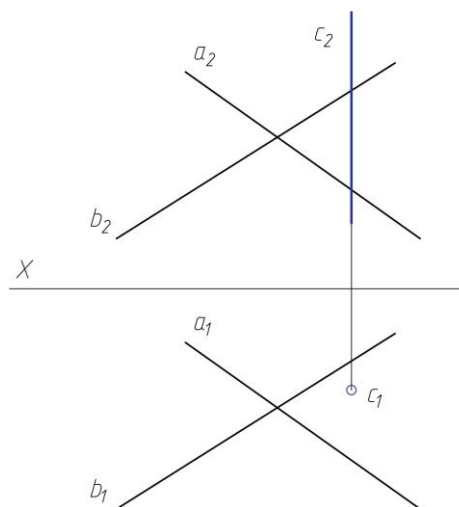
Задача №44: Построить точку пересечения прямой n с плоскостью, заданной прямыми AB и AC .



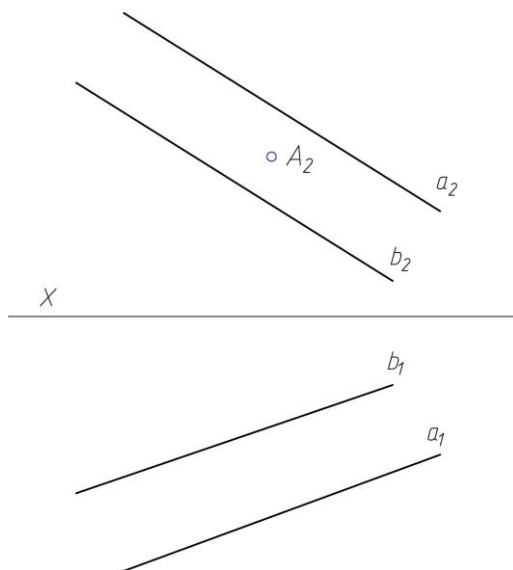
Задача №45: Построить линию пересечения прямой c и плоскости, заданной параллельными прямыми a и b .



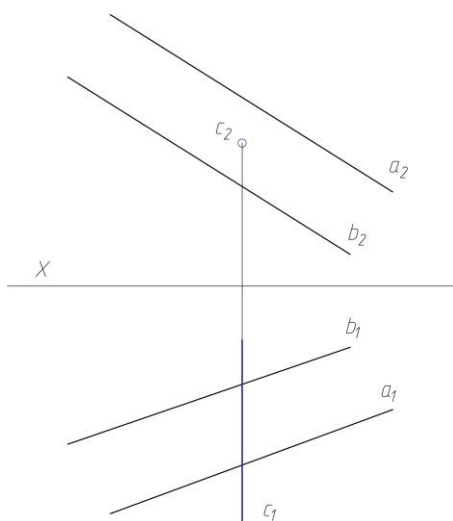
Задача №46: Построить линию пересечения прямой c и плоскости, заданной пересекающимися прямыми a и b .



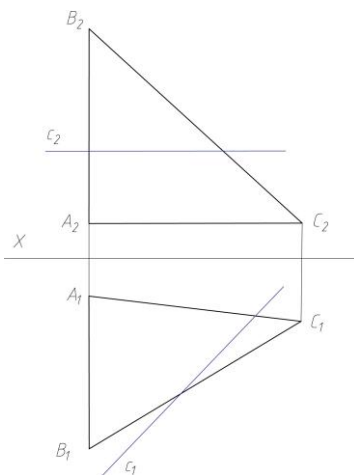
Задача №47: Построить проекции точки A , принадлежащей плоскости, заданной параллельными прямыми a и b .



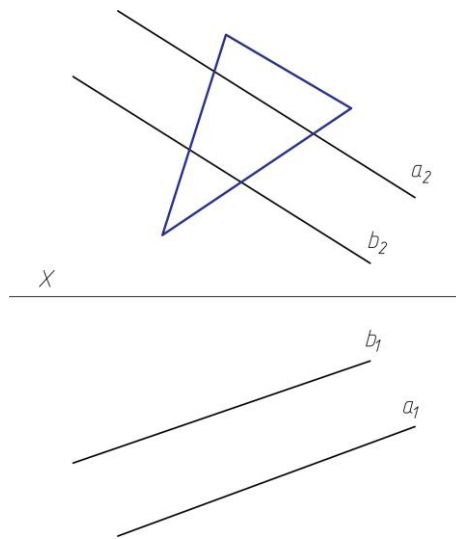
Задача №48: Построить точку пересечения прямой c и плоскости, заданной параллельными прямыми a и b .



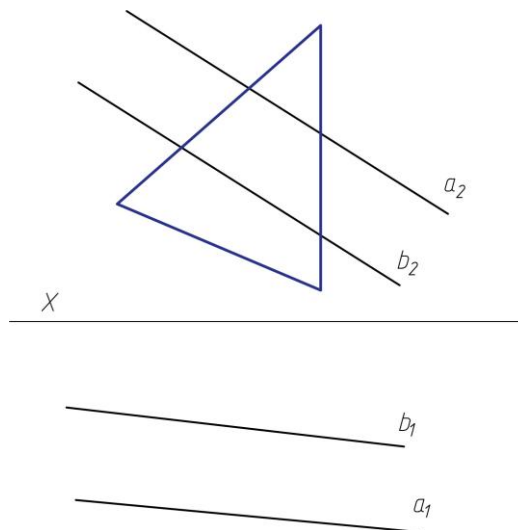
Задача №49: Построить точку пересечения прямой c и плоскости ABC , определить видимость.



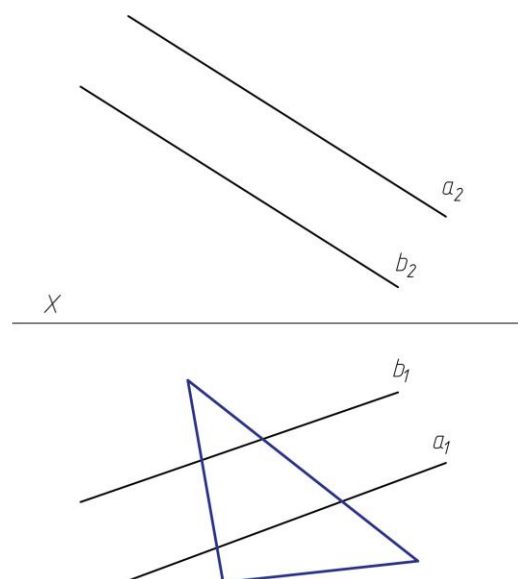
Задача №50: Построить недостающую проекцию треугольника, лежащего в плоскости, заданной параллельными прямыми **a** и **b**.



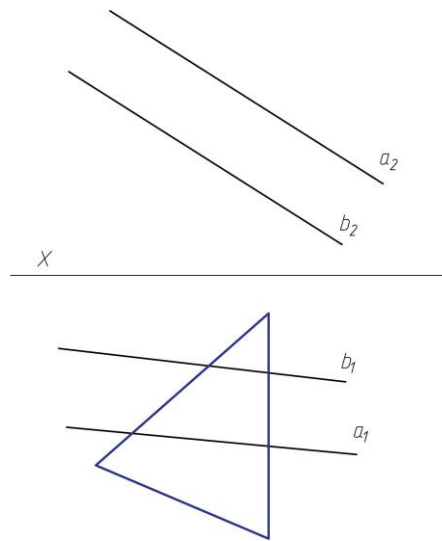
Задача №51: Построить недостающую проекцию треугольника, лежащего в плоскости, заданной параллельными прямыми **a** и **b**.



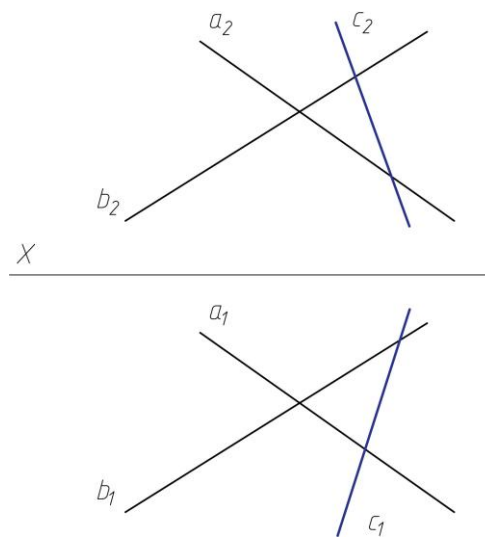
Задача №52: Построить недостающую проекцию треугольника, лежащего в плоскости, заданной параллельными прямыми **a** и **b**.



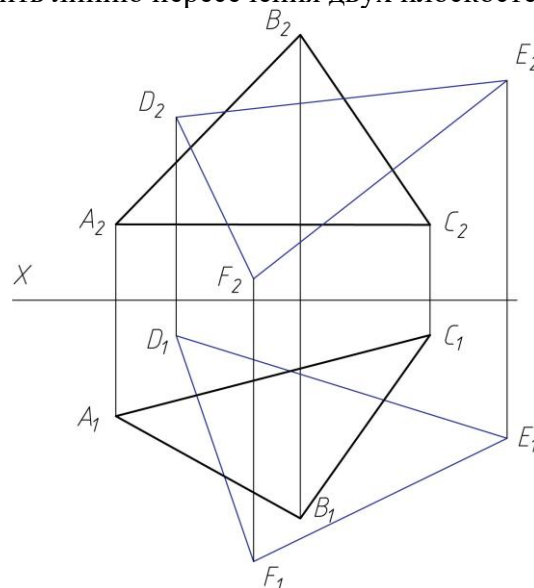
Задача №53: Построить недостающую проекцию треугольника, лежащего в плоскости, заданной параллельными прямыми **a** и **b**.



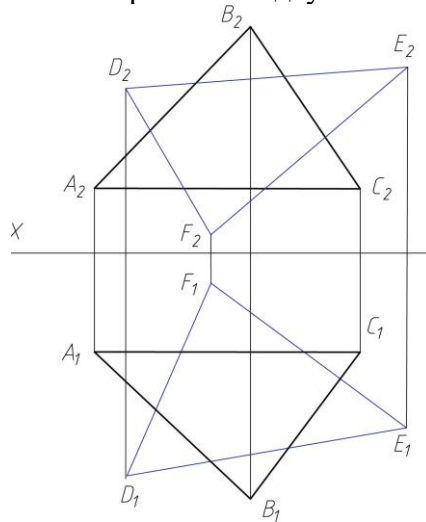
Задача №54: Построить точку пересечения прямой **c** и плоскости, заданной пересекающимися прямыми **a** и **b**.



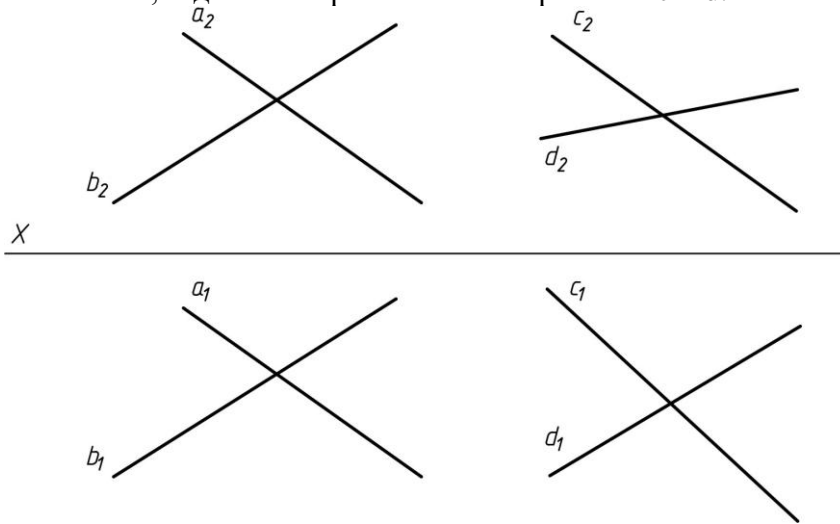
Задача №55: Построить линию пересечения двух плоскостей, определить видимость.



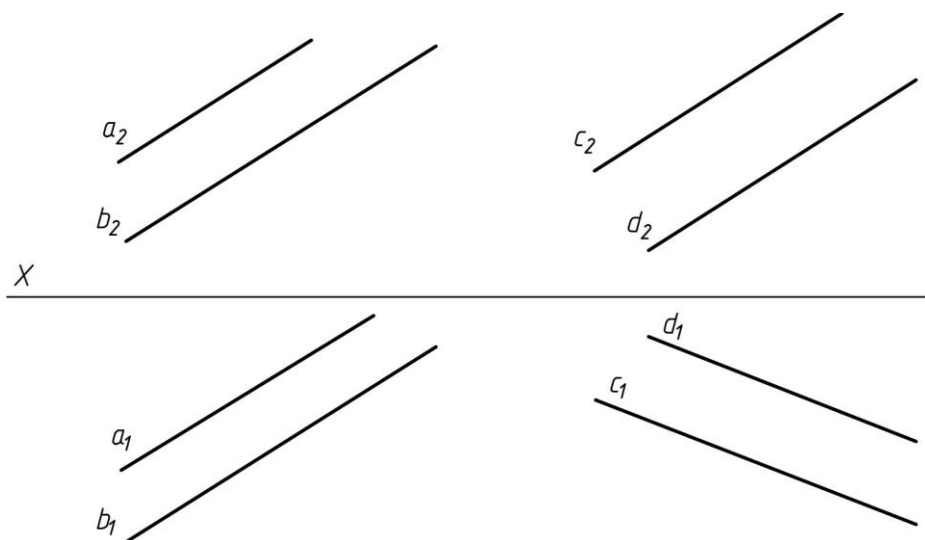
Задача №56: Построить линию пересечения двух плоскостей, определить видимость.



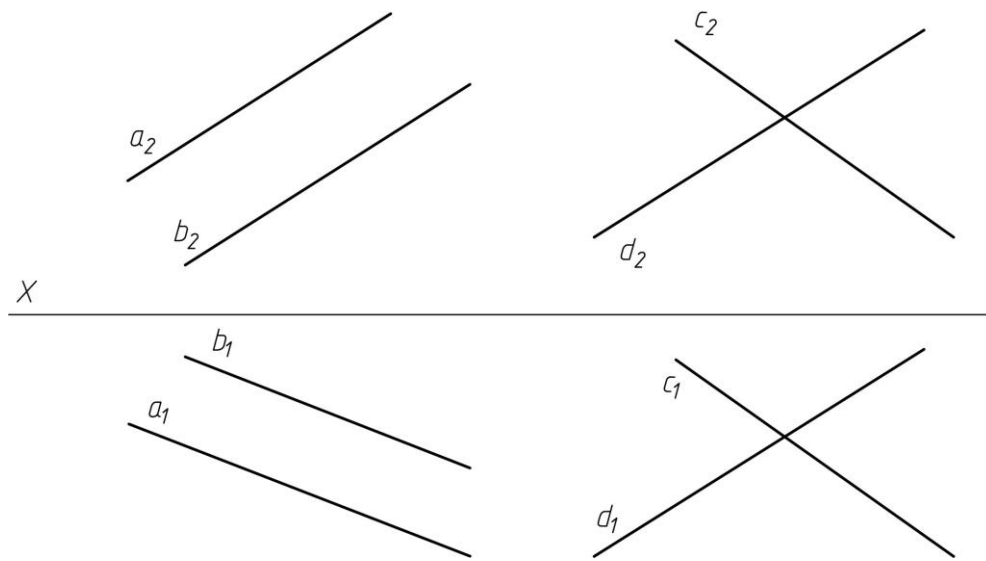
Задача №57: Построить линию пересечения плоскости, заданной пересекающимися прямыми **a** и **b** и плоскости, заданной параллельными прямыми **c** и **d**.



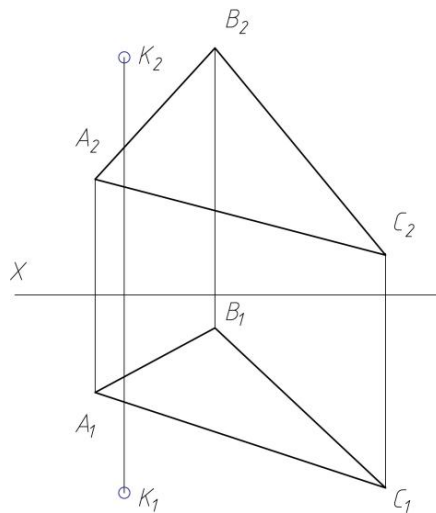
Задача №58: Построить линию пересечения плоскости, заданной параллельными прямыми **a** и **b** и плоскости, заданной параллельными прямыми **c** и **d**.



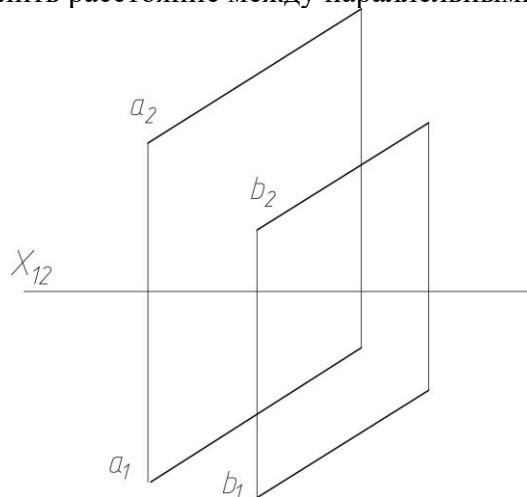
Задача №59: Построить линию пересечения плоскости, заданной параллельными прямыми **a** и **b** и плоскости, заданной пересекающимися прямыми **c** и **d**.



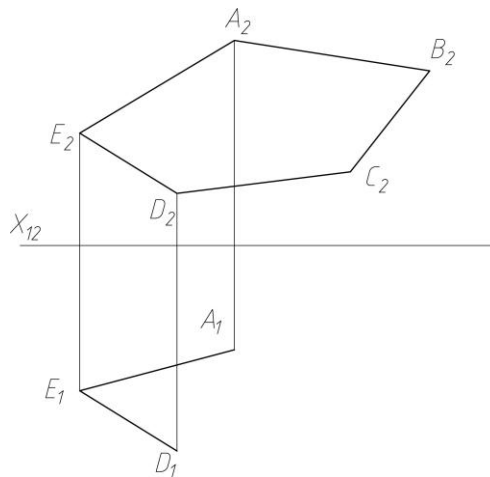
Задача №60: Найти расстояние между точкой **K** и плоскостью **ABC** способом замены плоскостей проекций.



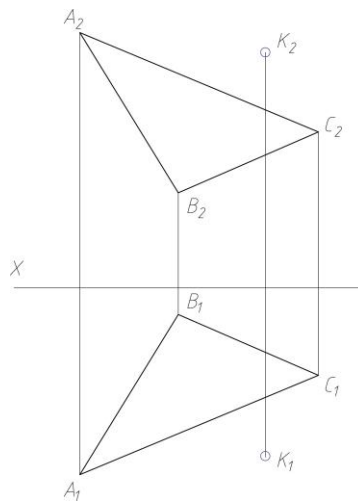
Задача №61: Определить расстояние между параллельными прямыми **a** и **b**.



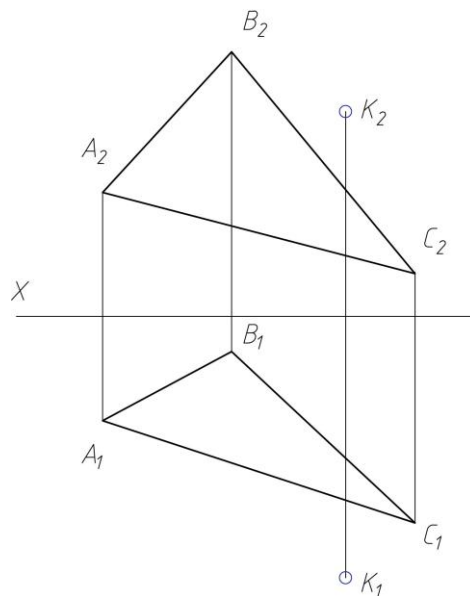
Задача №63: Достроить горизонтальную проекцию многоугольника ABCDE и определить истинную величину плоскости.



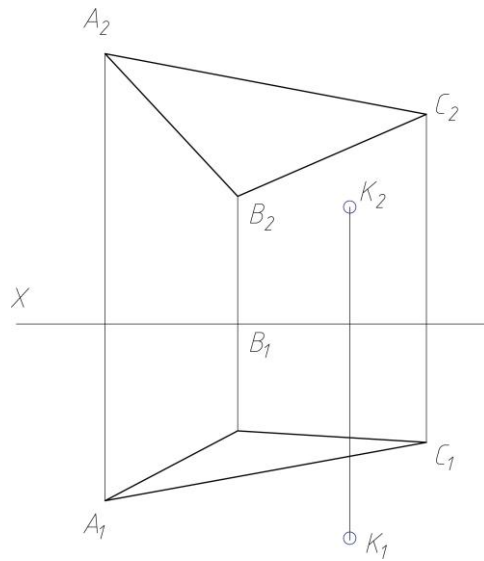
Задача №64: Найти расстояние между точкой K и плоскостью ABC способом замены плоскостей проекций.



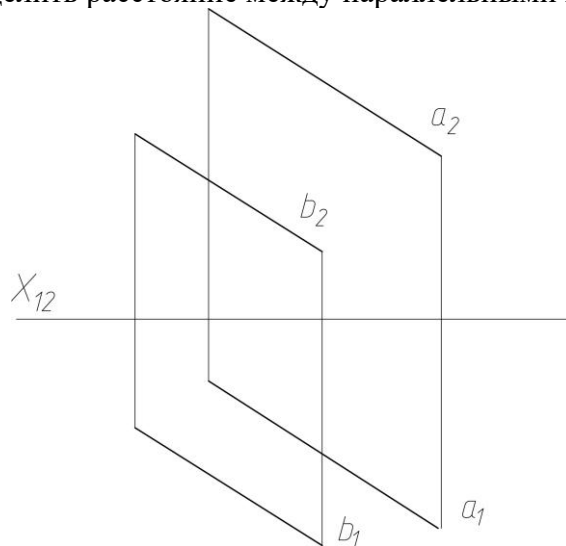
Задача №65: Найти расстояние между точкой K и плоскостью ABC способом замены плоскостей проекций.



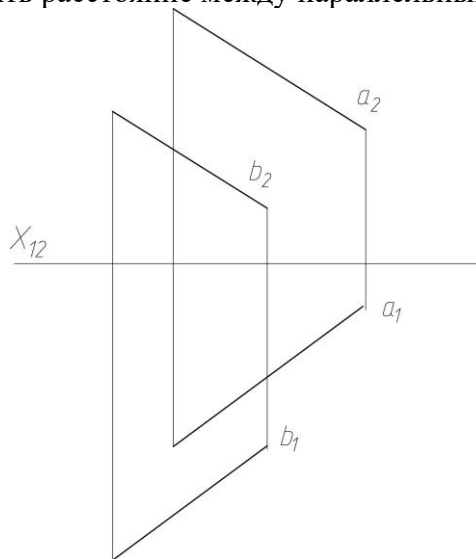
Задача №66: Найти расстояние между точкой K и плоскостью ABC способом замены плоскостей проекций.



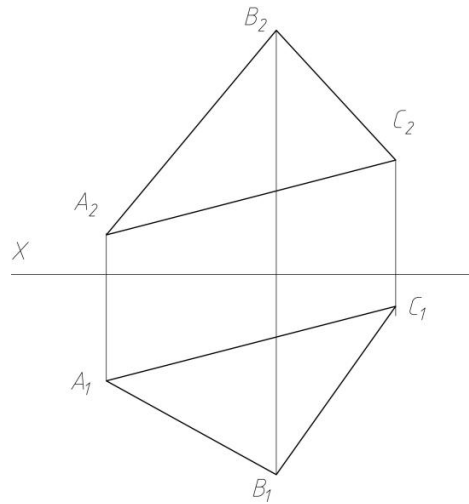
Задача №67: Определить расстояние между параллельными прямыми a и b.



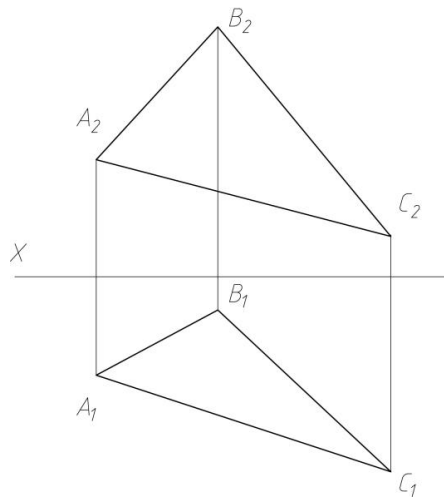
Задача №68: Определить расстояние между параллельными прямыми a и b.



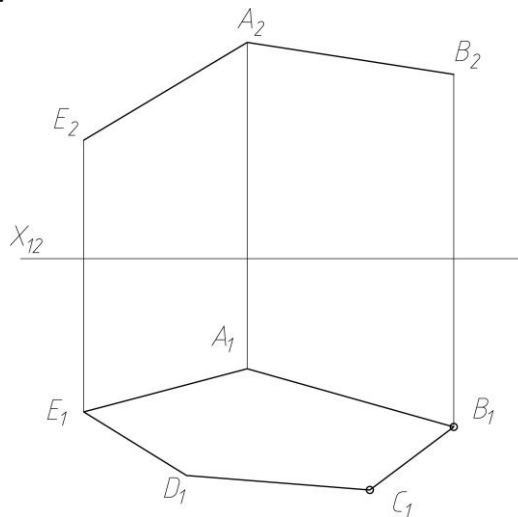
Задача №69: Способом замены плоскостей проекций определить истинную величину плоскости ABC.



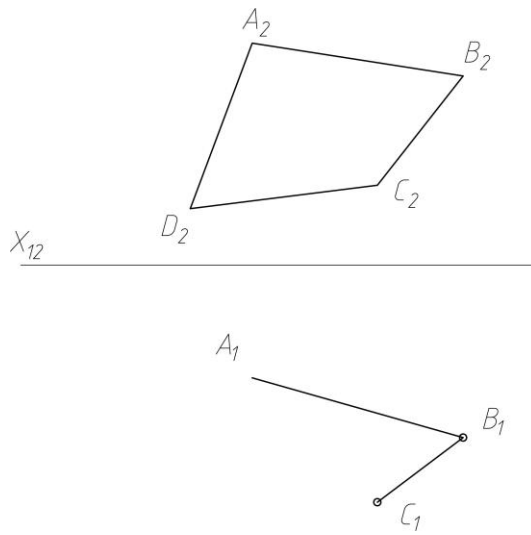
Задача №70: Способом замены плоскостей проекций определить истинную величину плоскости ABC.



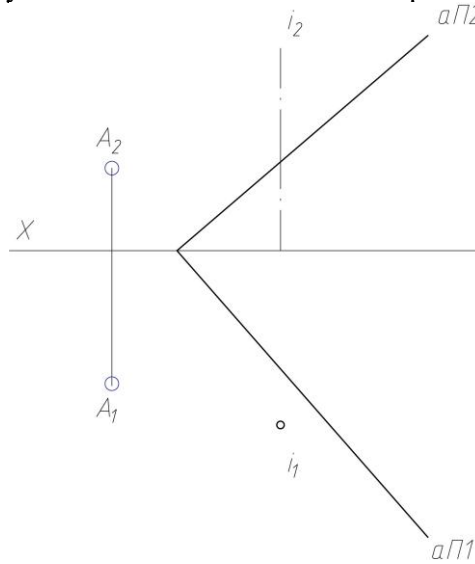
Задача №71: Достроить фронтальную проекцию многоугольника ABCDE и определить истинную величину плоскости.



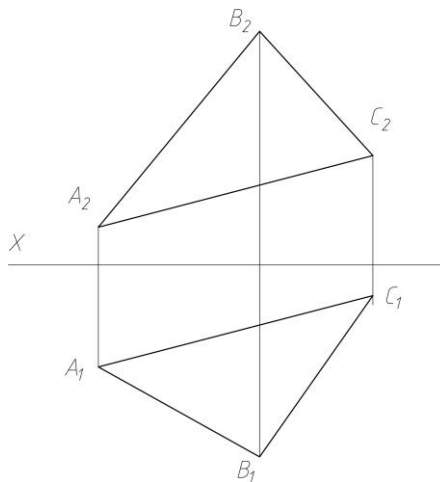
Задача №72: Достроить горизонтальную проекцию многоугольника ABCD и определить истинную величину плоскости.



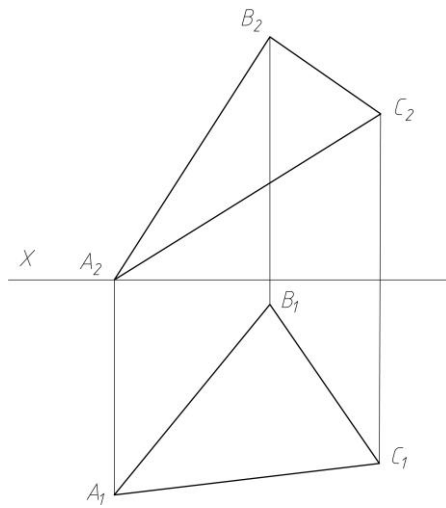
Задача №73: Совместить точку A и плоскость α способом вращения.



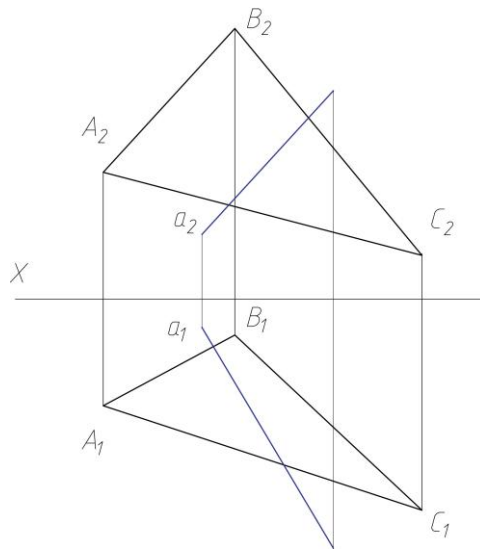
Задача №74: Найти натуральную величину плоскости ABC с помощью способа плоскопараллельного перемещения.



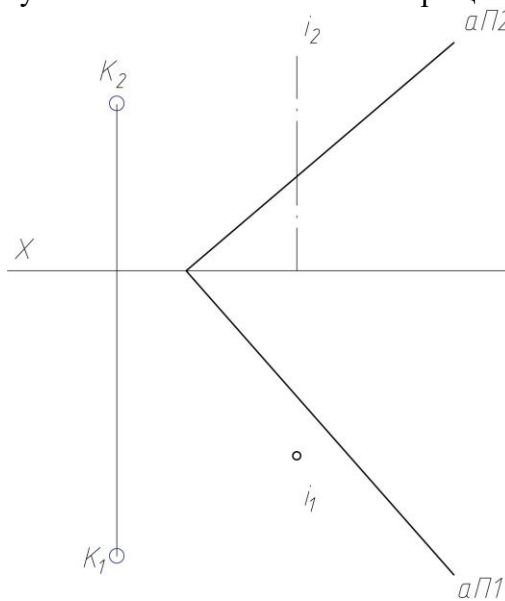
Задача №75: Найти натуральную величину плоскости ABC с помощью способа вращения вокруг линии уровня.



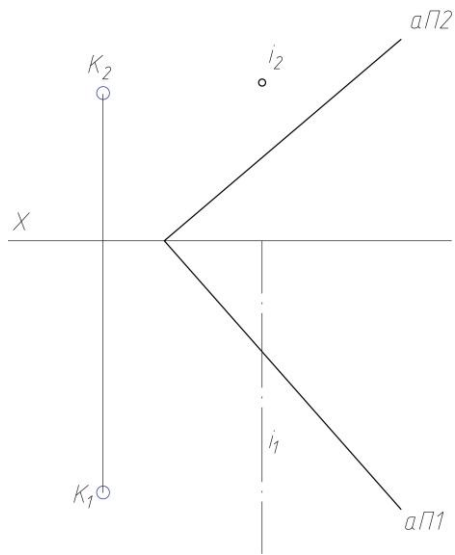
Задача №76: Определить точку пересечения плоскости ABC и прямой a с помощью способа косого проецирования.



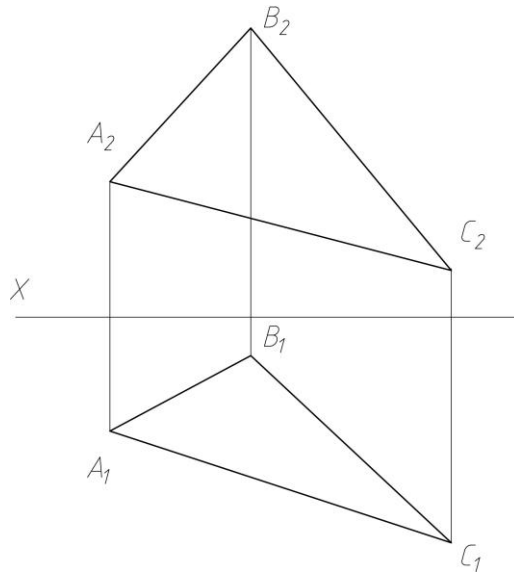
Задача №77: Совместить точку K и плоскость α способом вращения.



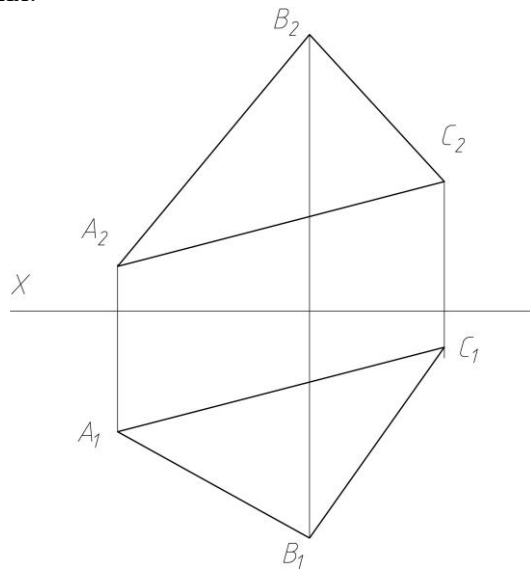
Задача №78: Совместить точку K и плоскость α способом вращения.



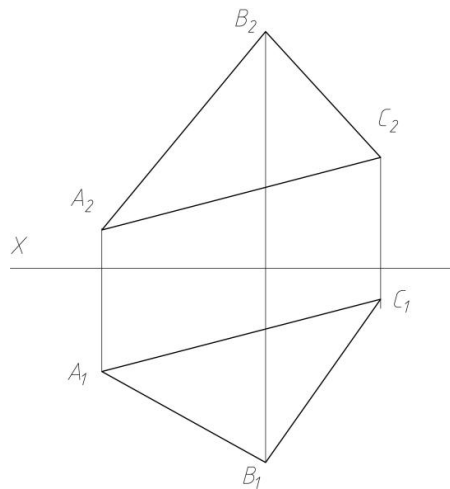
Задача №79: Найти натуральную величину плоскости ABC с помощью способа плоскопараллельного перемещения.



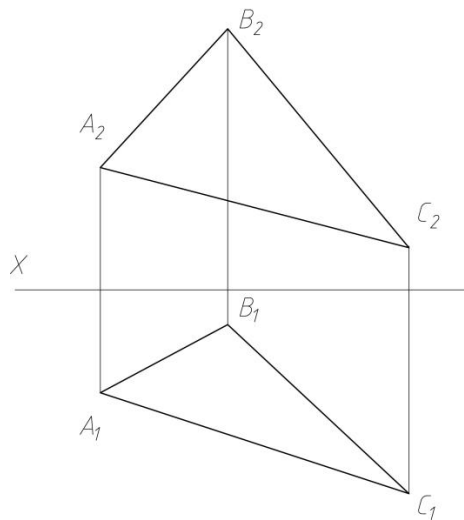
Задача №80: Найти натуральную величину плоскости ABC с помощью способа плоскопараллельного перемещения.



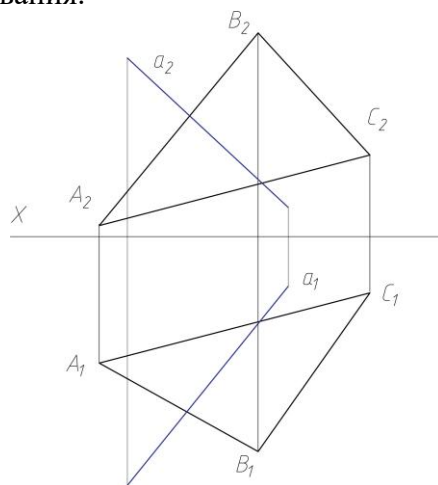
Задача №81: Найти натуральную величину плоскости ABC с помощью способа вращения вокруг линии уровня.



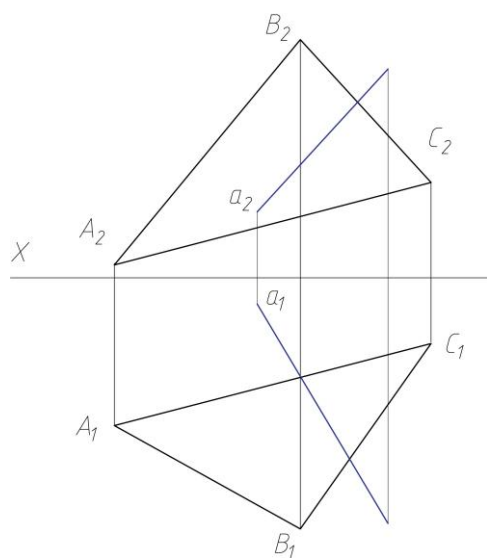
Задача №82: Найти натуральную величину плоскости ABC с помощью способа вращения вокруг линии уровня.



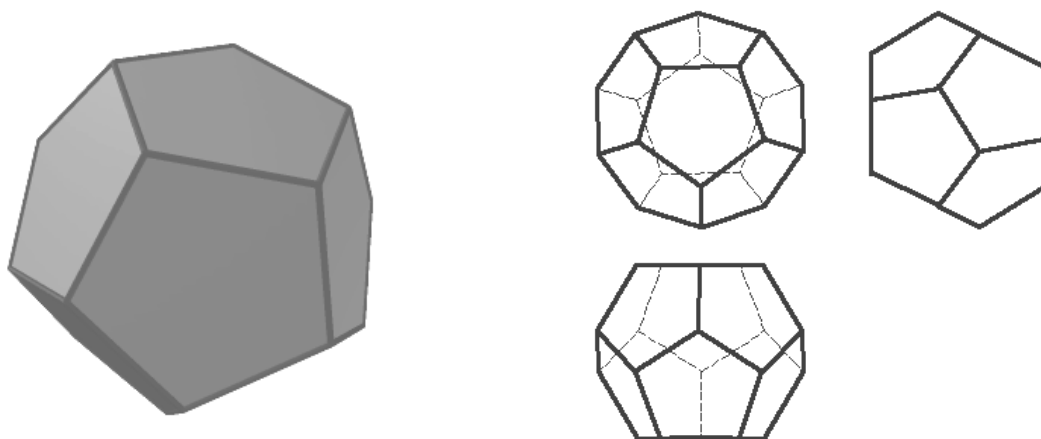
Задача №83: Определить точку пересечения плоскости ABC и прямой a с помощью способа косоугольного проектирования.



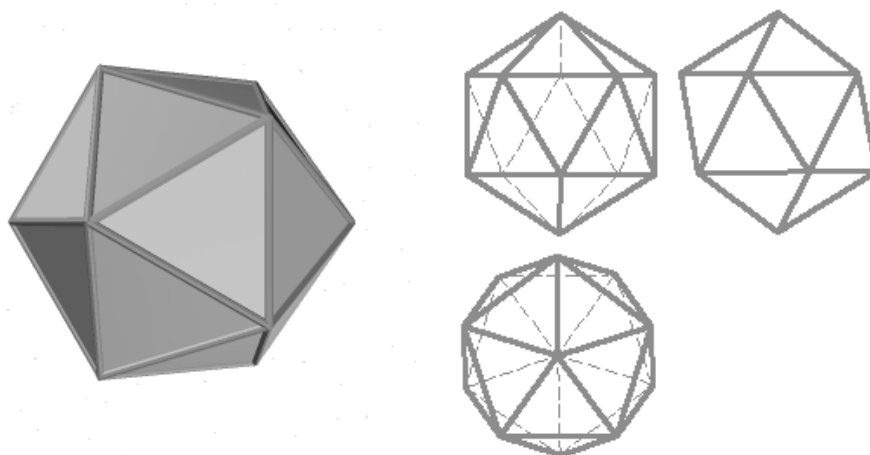
Задача №84: Определить точку пересечения плоскости ABC и прямой a с помощью способа косоугольного проектирования.



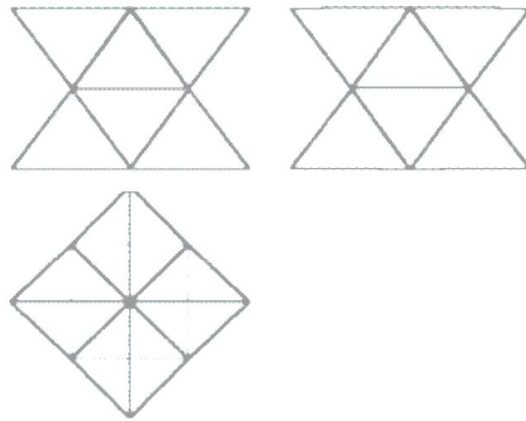
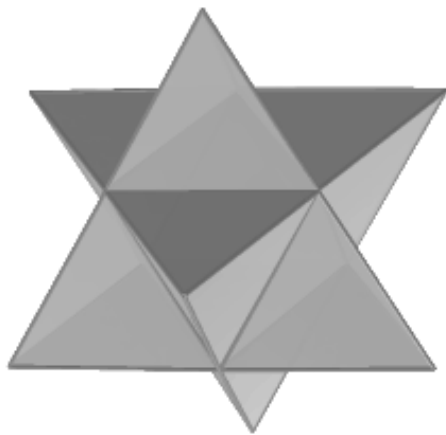
Задача №85: Построить проекции додекаэдра.



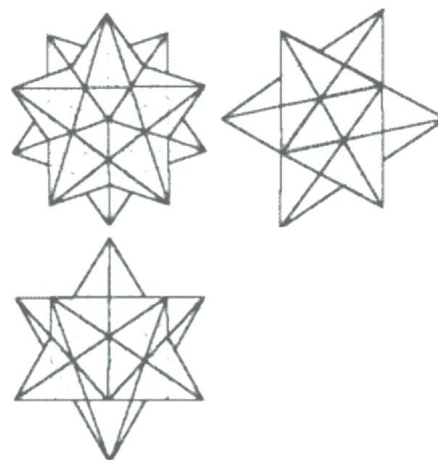
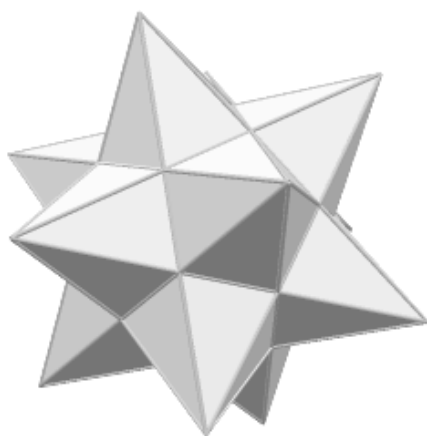
Задача №86: Построить проекции икосаэдра.



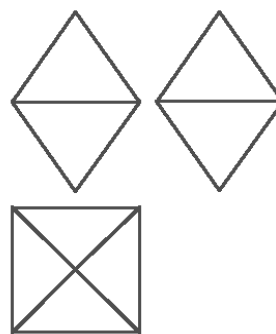
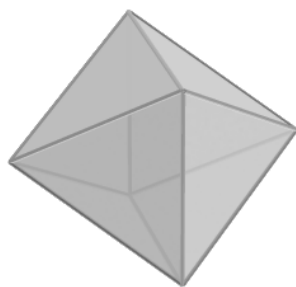
Задача №87: Построить проекции звездчатого октаэдра.



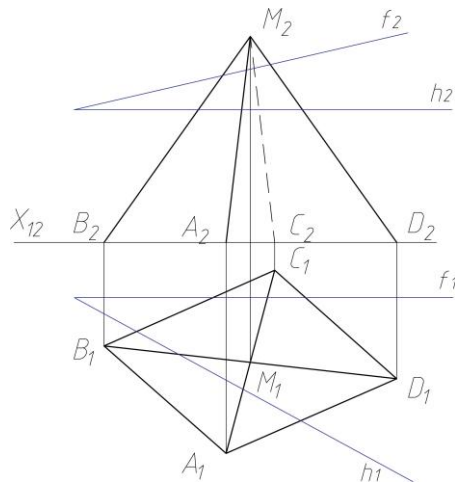
Задача №88: Построить проекции малого звездчатого додекаэдра.



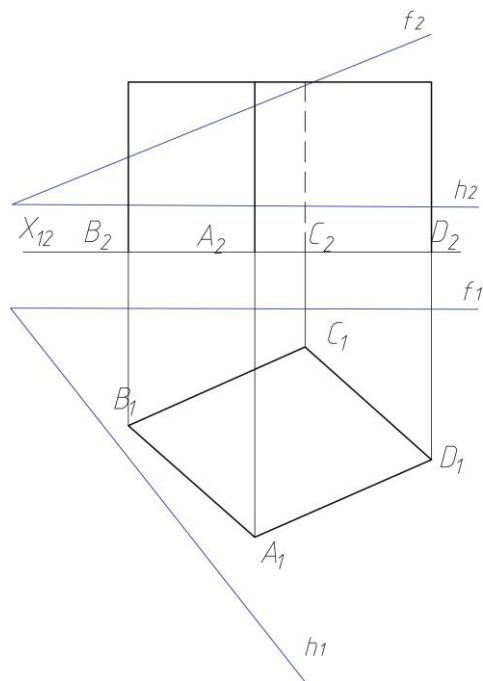
Задача №89: Построить проекции октаэдра.



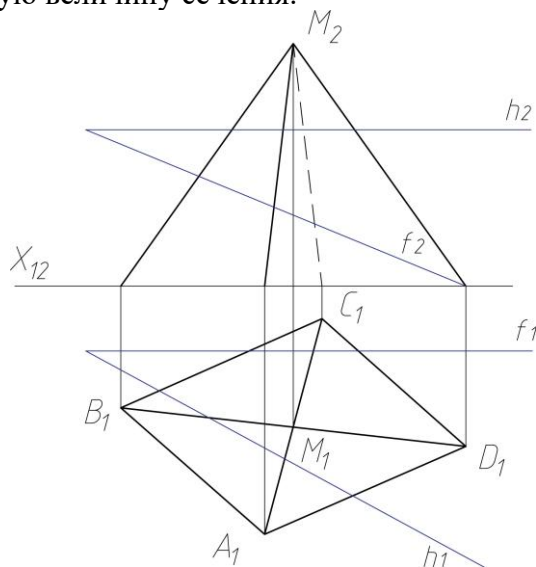
Задача №90: Построить сечение пирамиды плоскостью, заданной фронталью и горизонталью. Найти натуральную величину сечения.



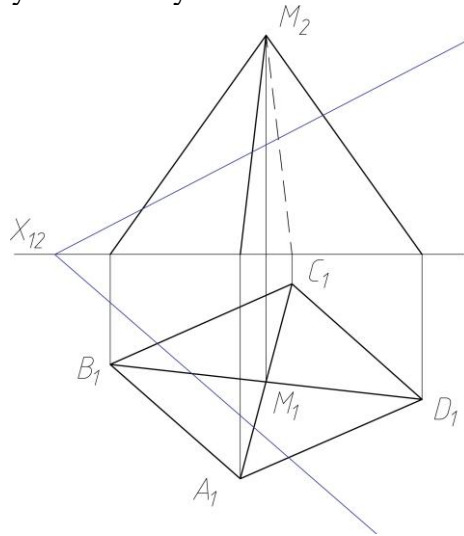
Задача №91: Построить сечение призмы, плоскостью общего положения, заданной фронталью и горизонталью.



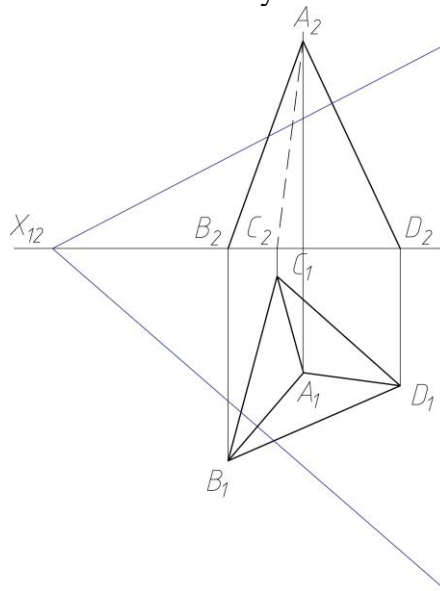
Задача №92: Построить сечение пирамиды плоскостью, заданной двумя пересекающимися прямыми. Найти натуральную величину сечения.



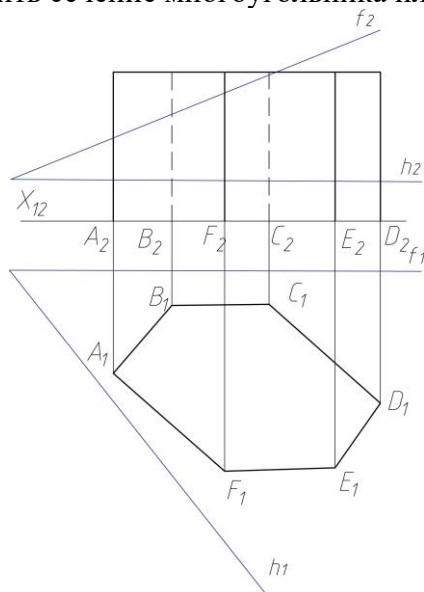
Задача №93: Построить сечение пирамиды плоскостью, заданной двумя пересекающимися прямыми. Найти натуральную величину сечения.



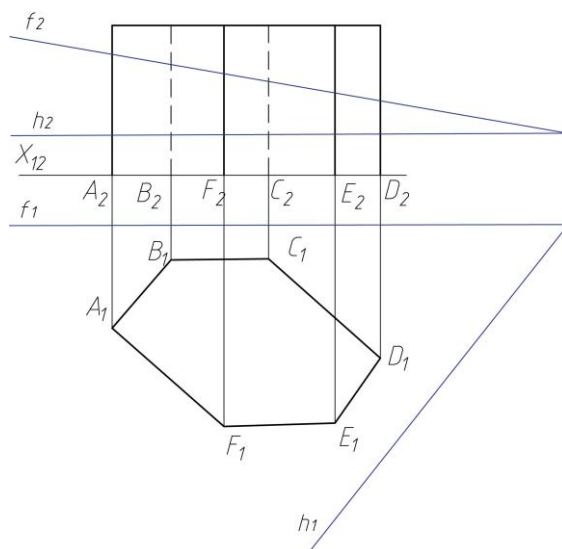
Задача №94: Построить сечение многоугольника плоскостью, заданной следами.



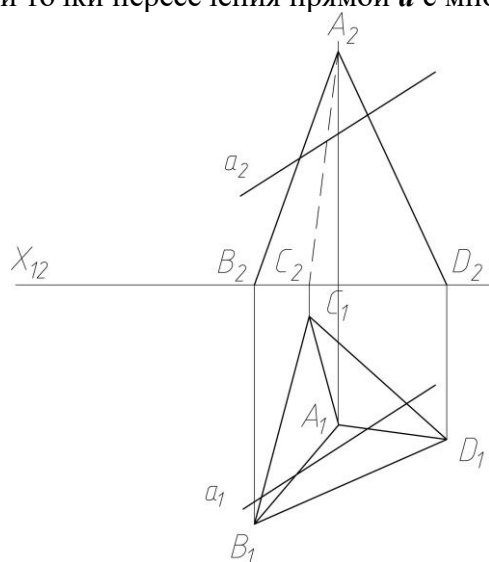
Задача №95: Построить сечение многоугольника плоскостью, заданной следами.



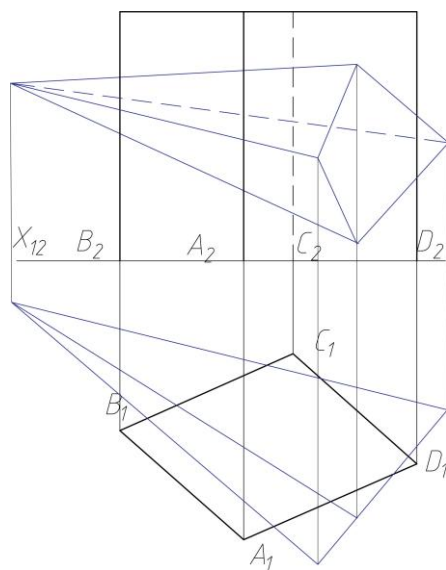
Задача №96: Построить сечение многоугольника плоскостью, заданной следами.



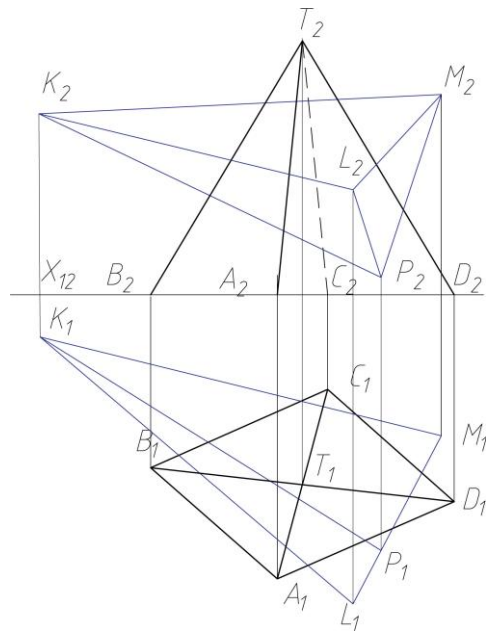
Задача №97: Найти точки пересечения прямой a с многоугольником.



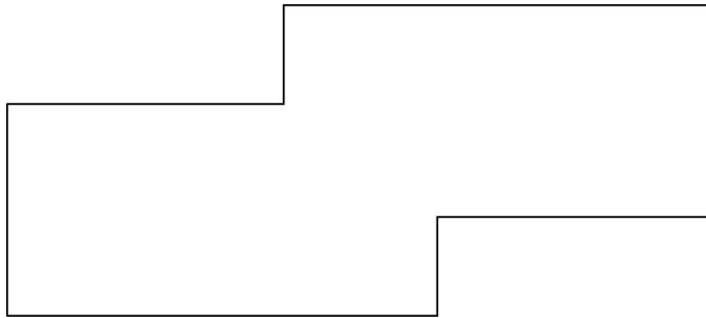
Задача №98: Построить точки пересечения многогранников.



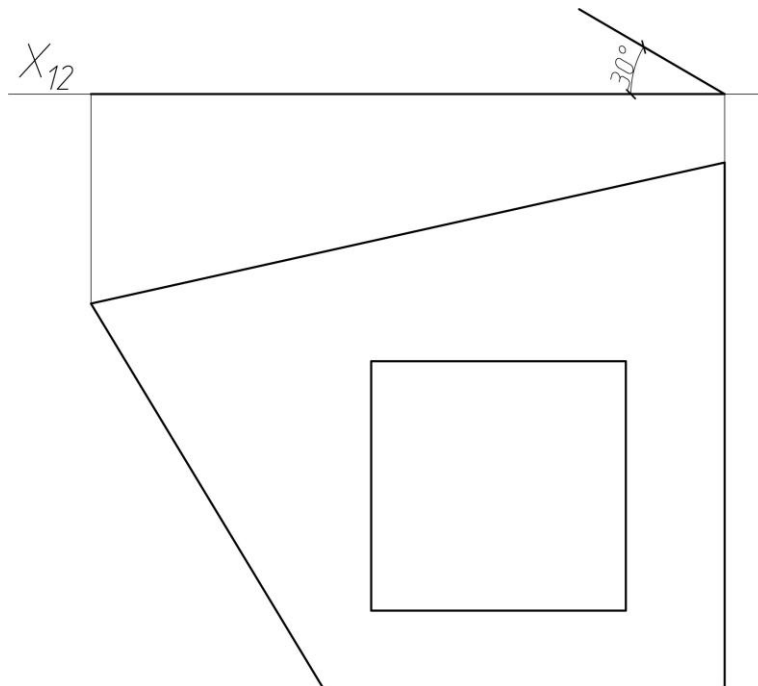
Задача №99: Построить точки пересечения многогранников.



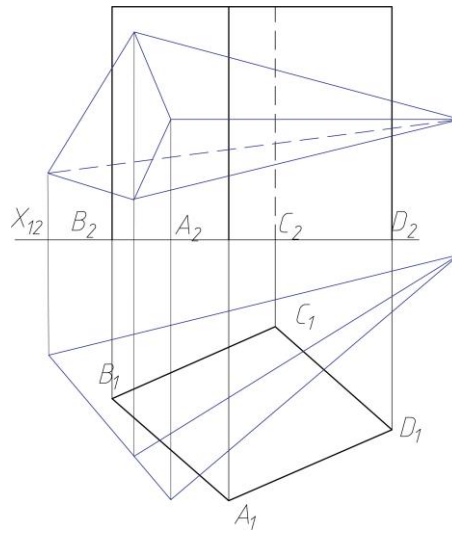
Задача №100: Построить скаты кровли.



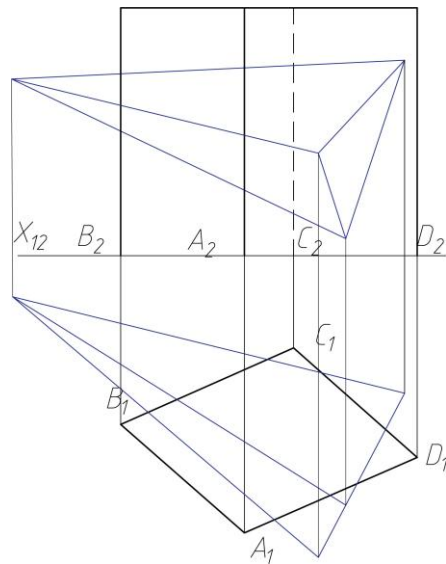
Задача №101: Построить скаты кровли в горизонтальной и фронтальной плоскостях.



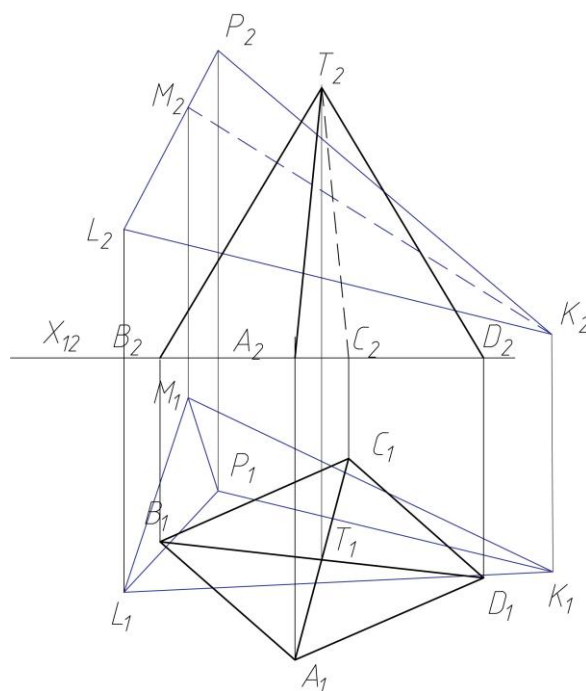
Задача №102: Построить точки пересечения многогранников.



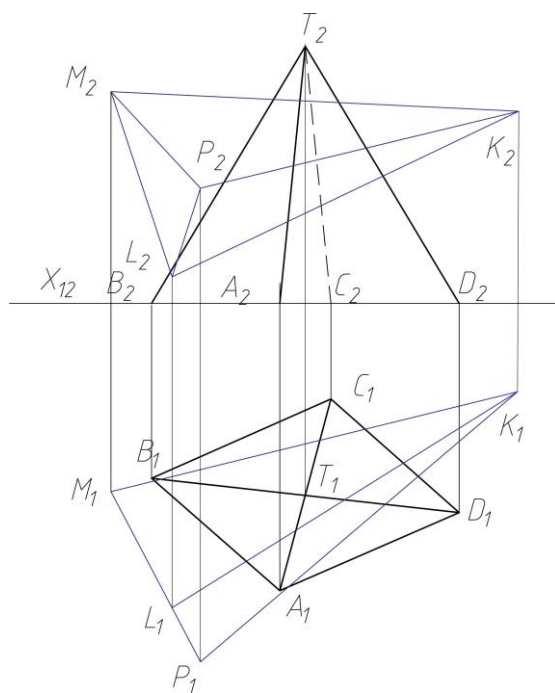
Задача №103: Построить точки пересечения многогранников.



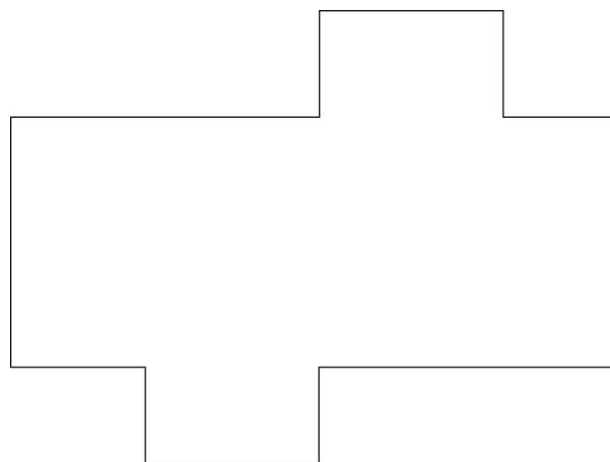
Задача №104: Построить точки пересечения многогранников.



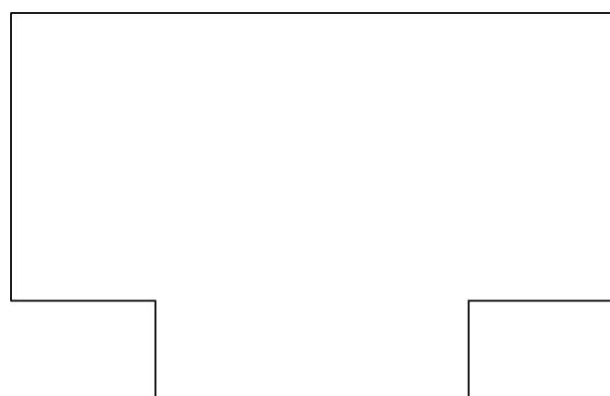
Задача №105: Построить точки пересечения многогранников.



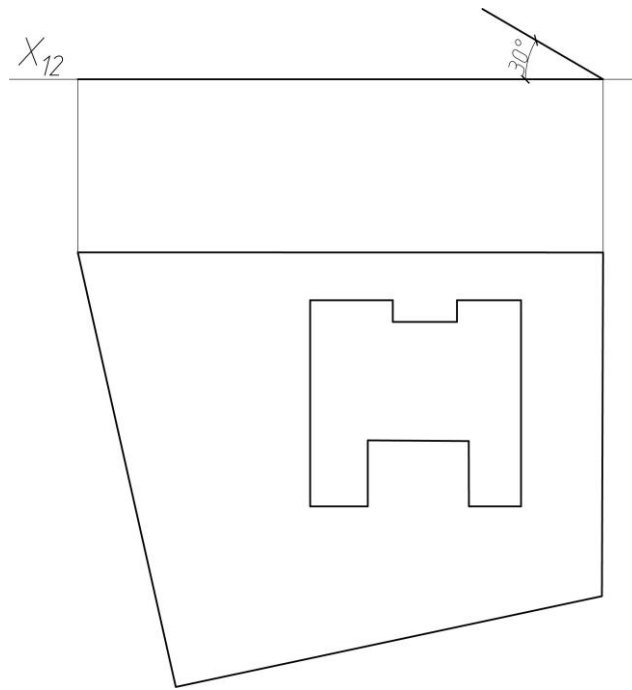
Задача №106: Построить скаты кровли.



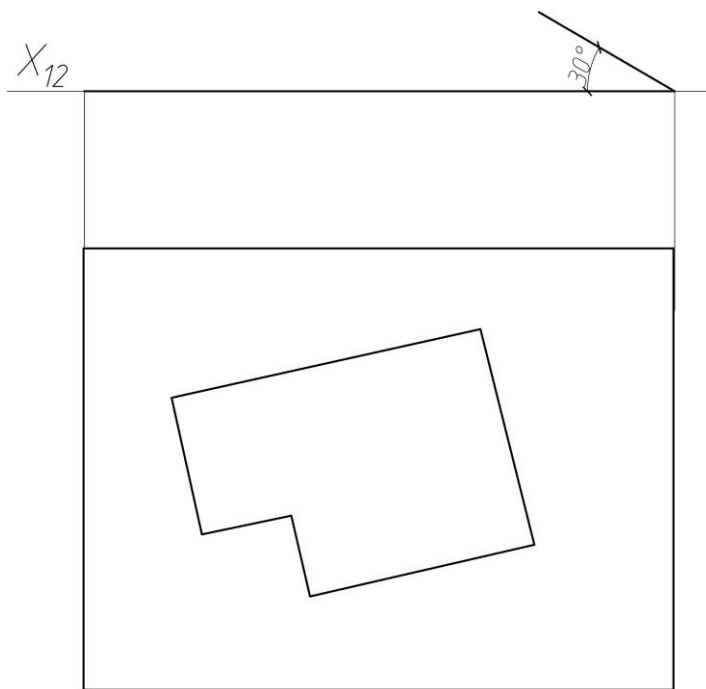
Задача №107: Построить скаты кровли.



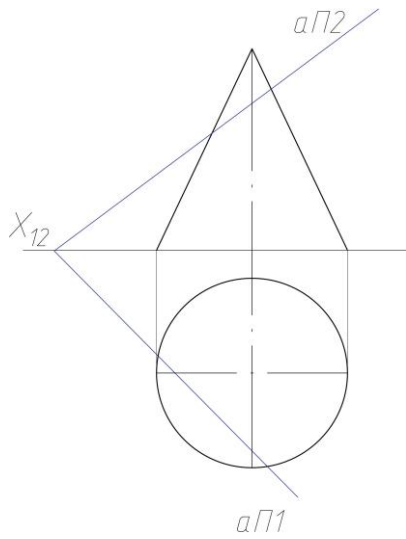
Задача №108: Построить скаты кровли.



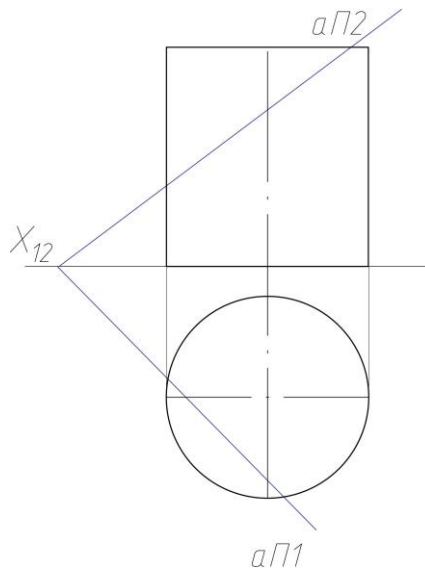
Задача №109: Построить скаты кровли.



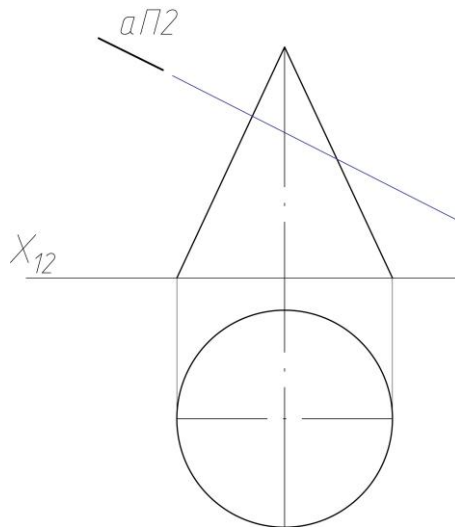
Задача №110: Построить сечение конуса плоскостью α .



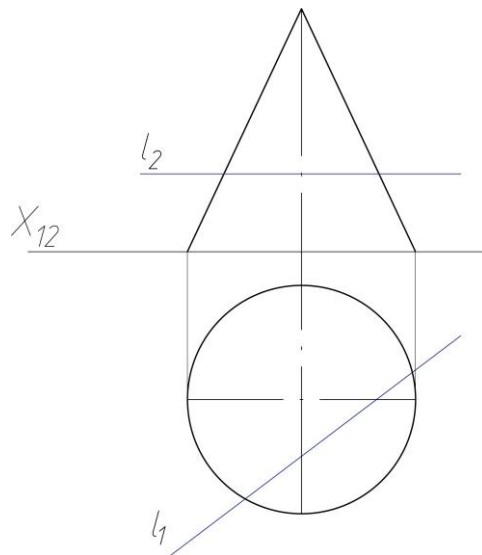
Задача №111: Построить сечение цилиндра плоскостью α .



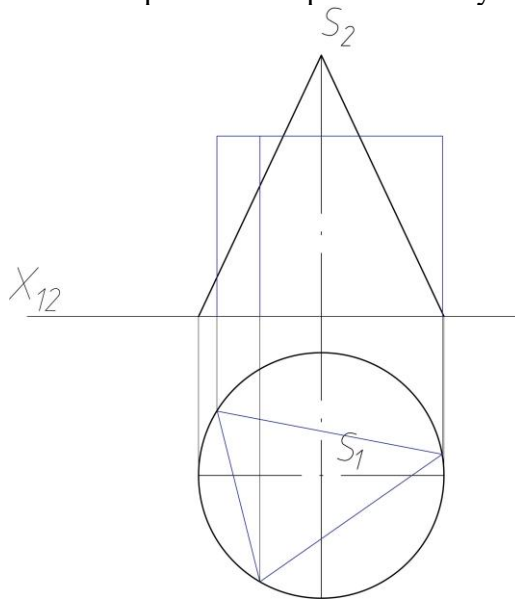
Задача №112: Построить линию пересечения плоскости α с конусом.



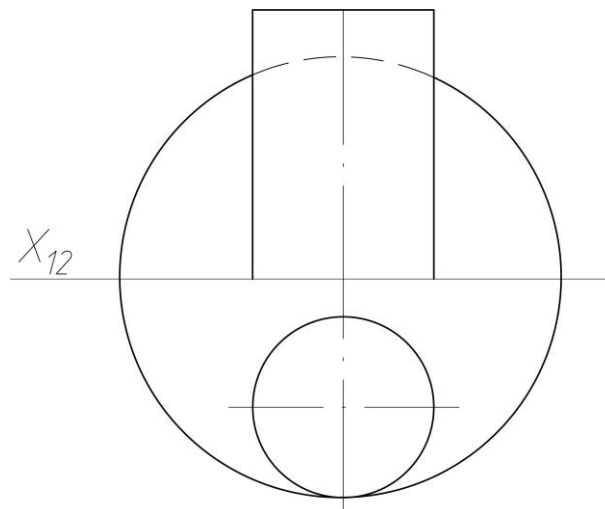
Задача №113: Построить точки пересечения прямой l с конусом.



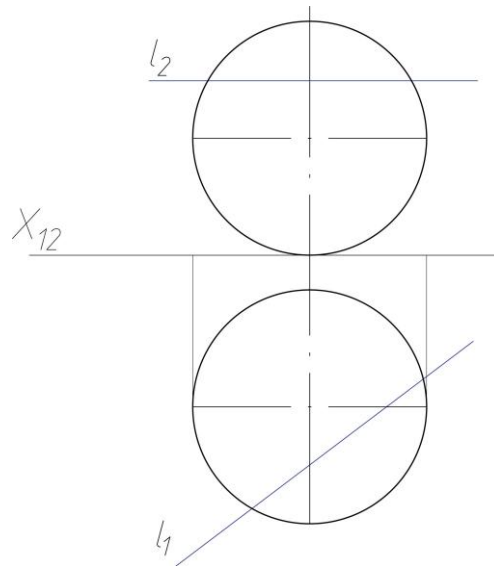
Задача №114: Построить линии пересечения призмы и конуса.



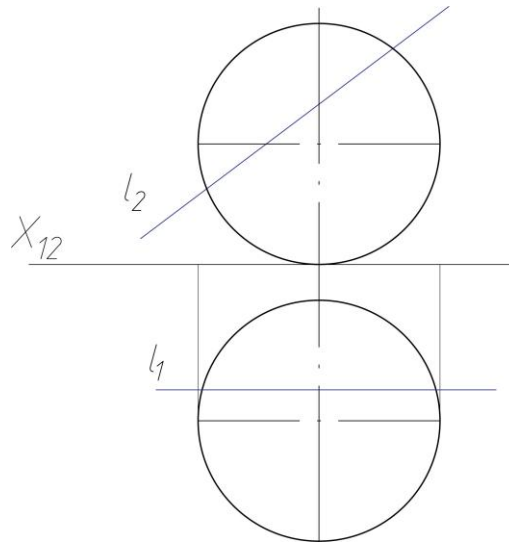
Задача №115: Построить линии пересечения сферы и цилиндра.



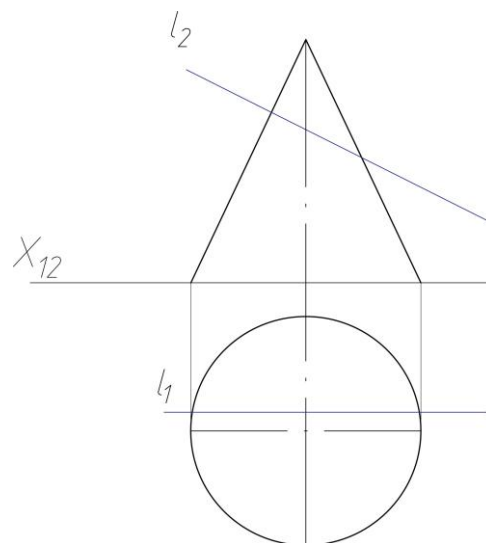
Задача №116: Построить точки пересечения прямой l и сферы.



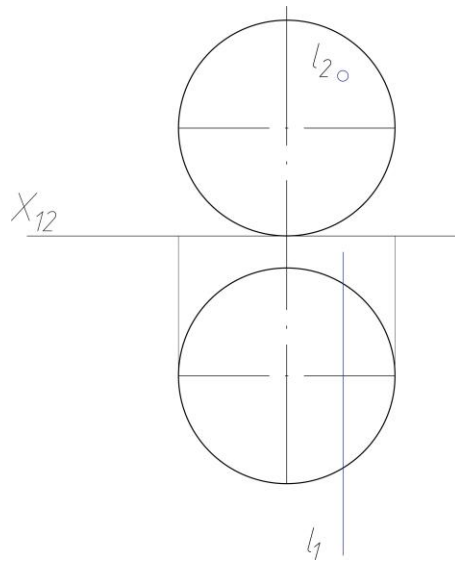
Задача №117: Построить точки пересечения прямой l и сферы.



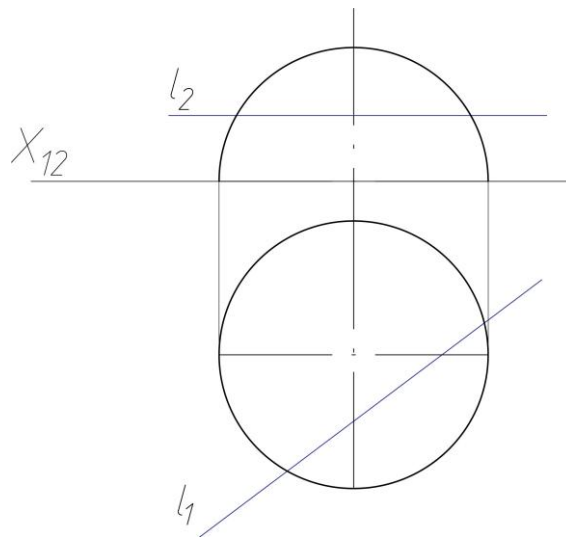
Задача №118: Построить точки пересечения прямой l и конуса.



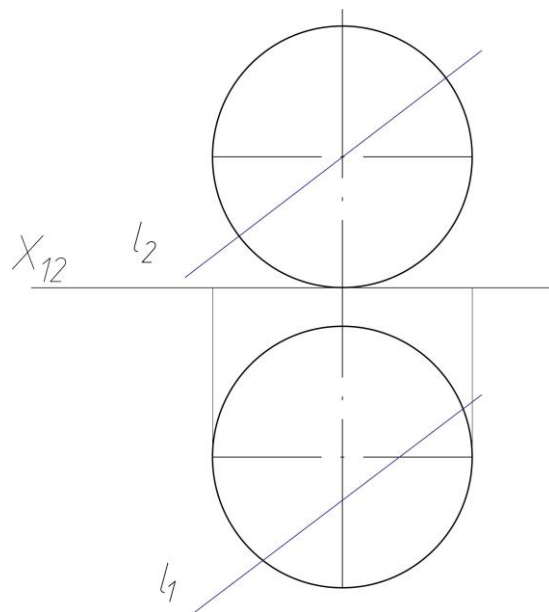
Задача №119: Построить точки пересечения прямой l и сферы.



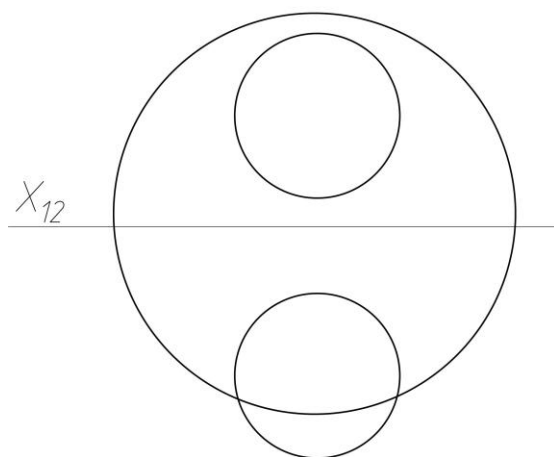
Задача №120: Построить точки пересечения прямой l и полусферы.



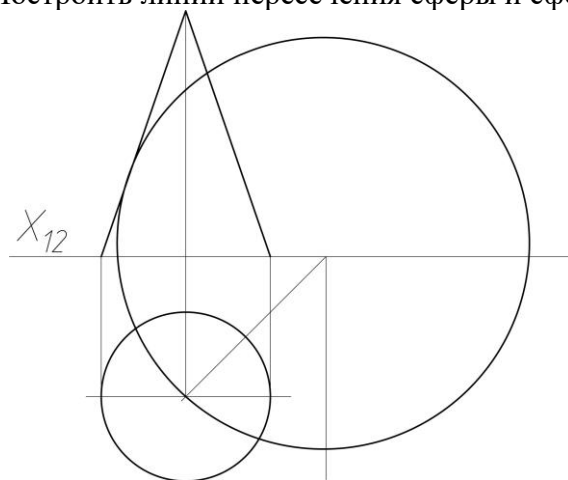
Задача №121: Построить точки пересечения прямой l и сферы.



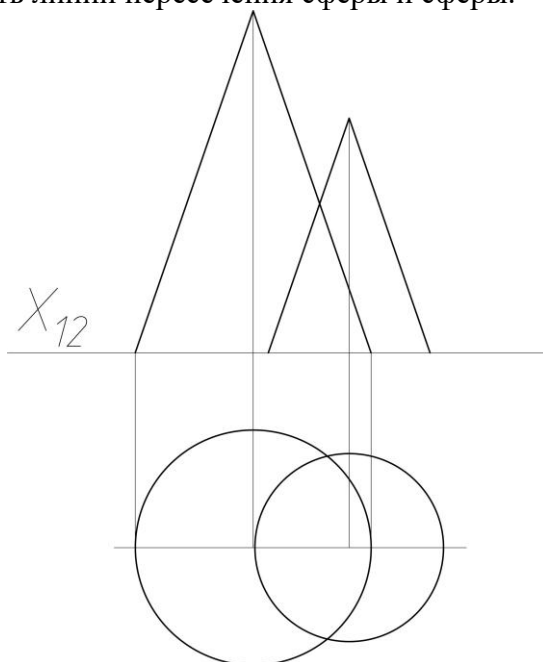
Задача №122: Построить линии пересечения сферы и сферы.



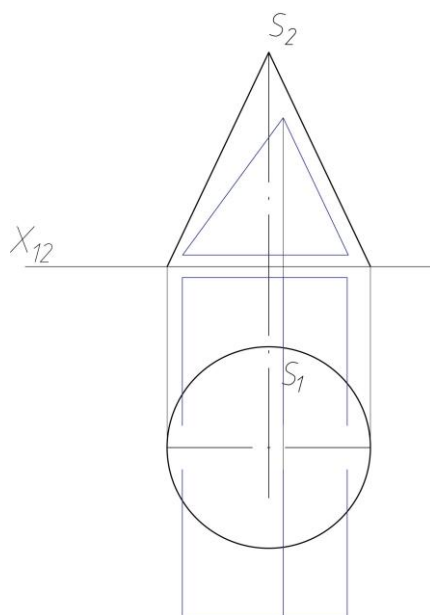
Задача №123: Построить линии пересечения сферы и сферы.



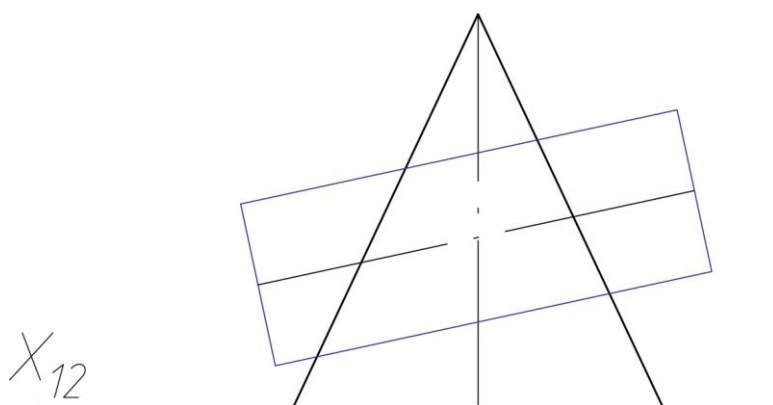
Задача №124: Построить линии пересечения сферы и сферы.



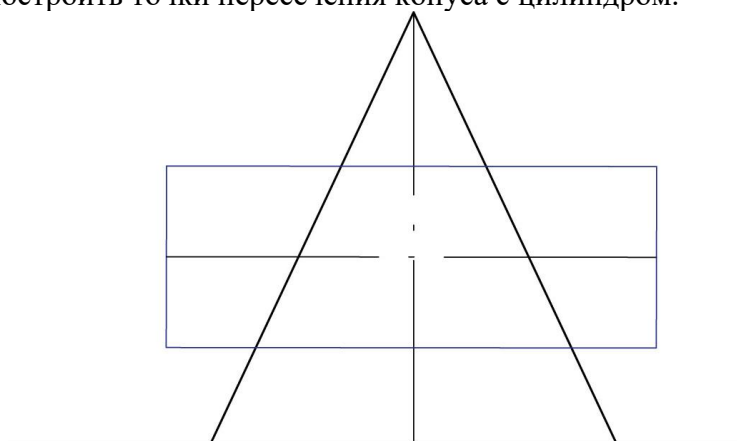
Задача №125: Построить линии пересечения призмы и конуса.



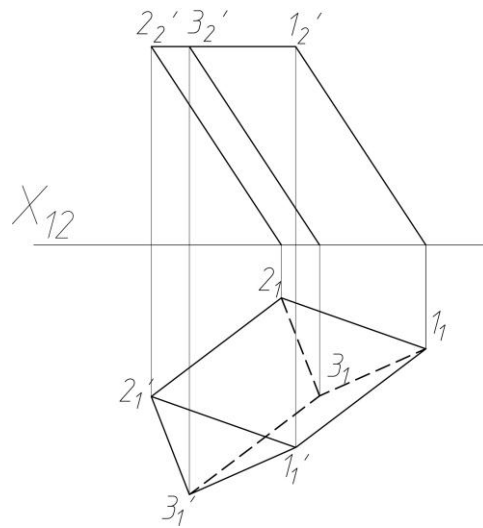
Задача №126: Построить точки пересечения конуса с цилиндром.



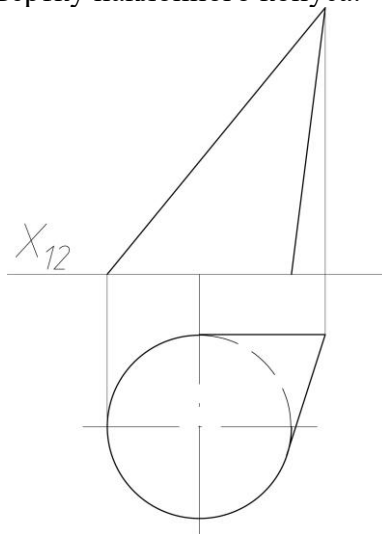
Задача №127: Построить точки пересечения конуса с цилиндром.



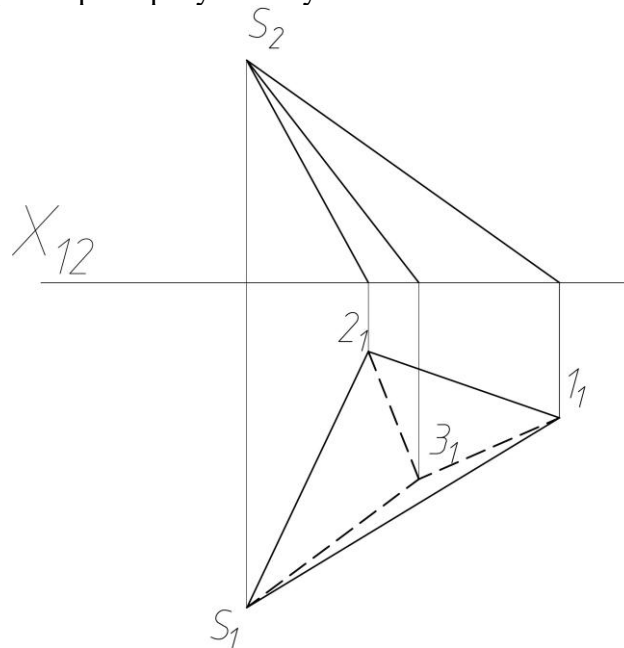
Задача №128: Построить развертку наклонной призмы.



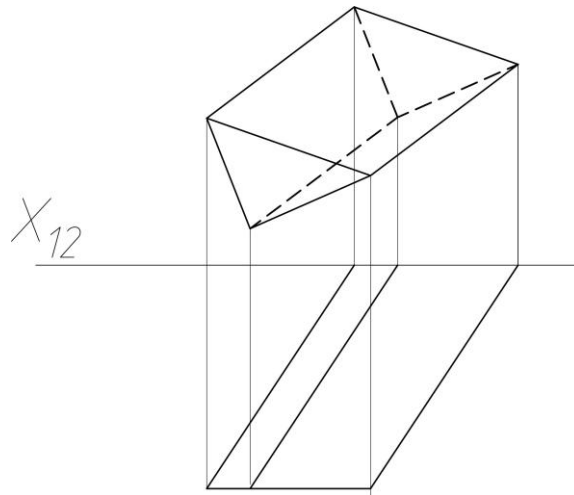
Задача №129: Построить развертку наклонного конуса.



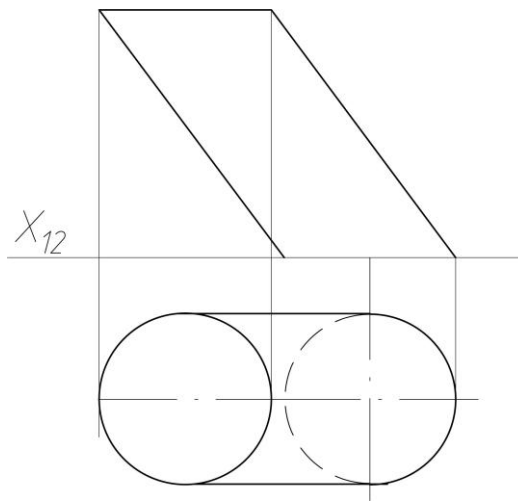
Задача №130: Построить развертку многоугольника.



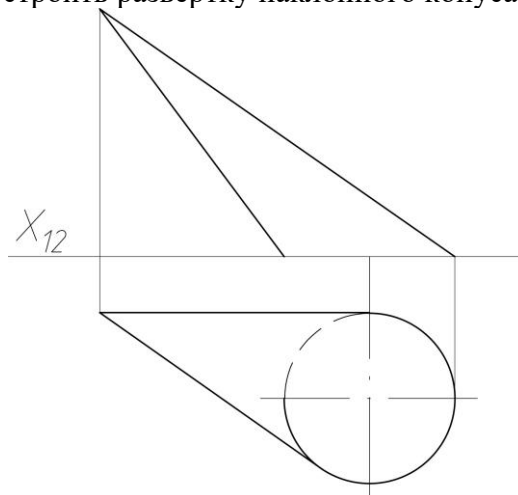
Задача №131: Построить развертку многоугольника.



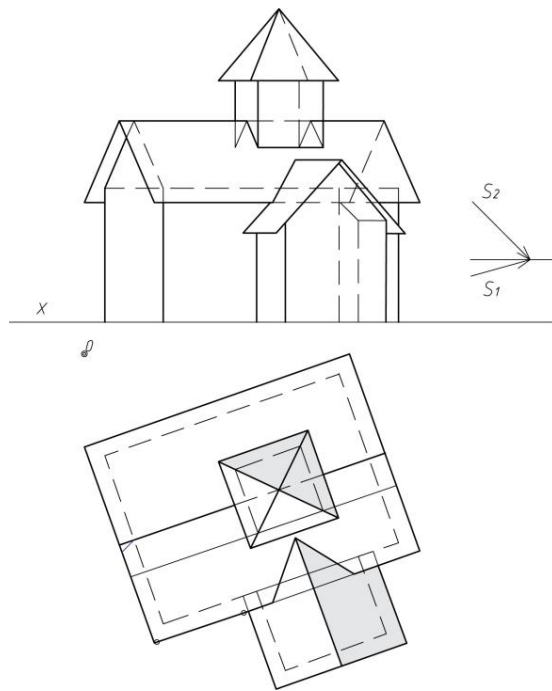
Задача №132: Построить развертку цилиндра.



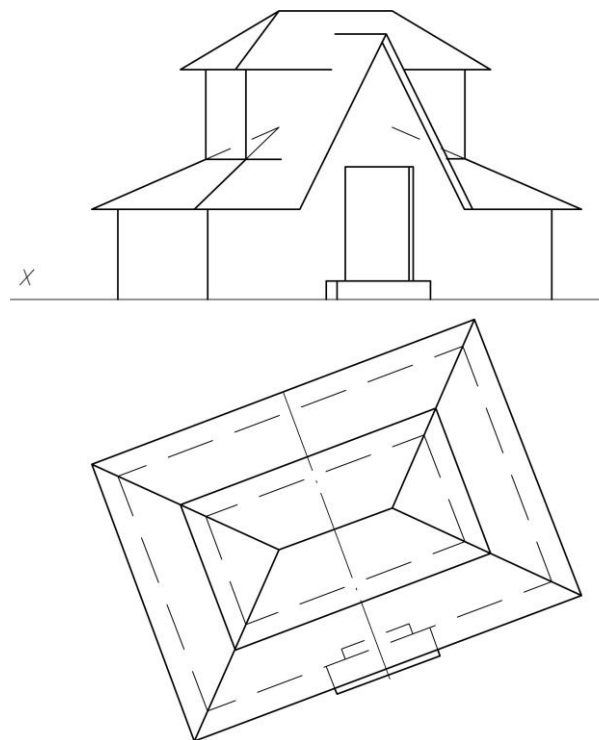
Задача №133: Построить развертку наклонного конуса.



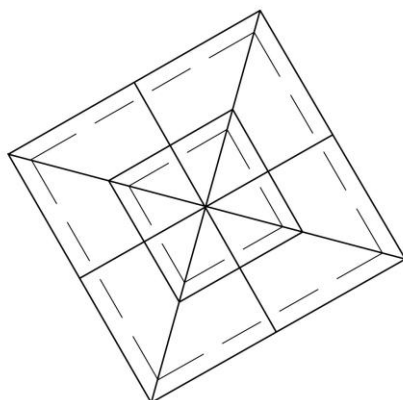
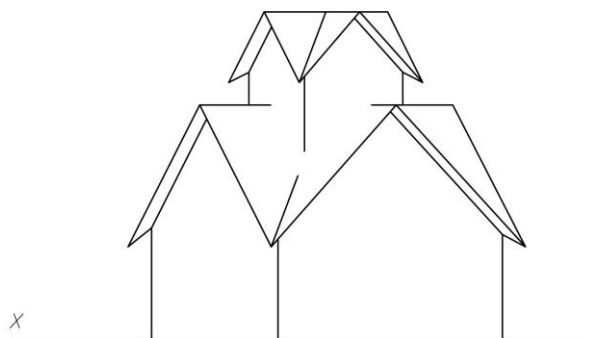
Задача №134: Построить прямоугольную диметрию, с учетом заданных направлений распространения света.



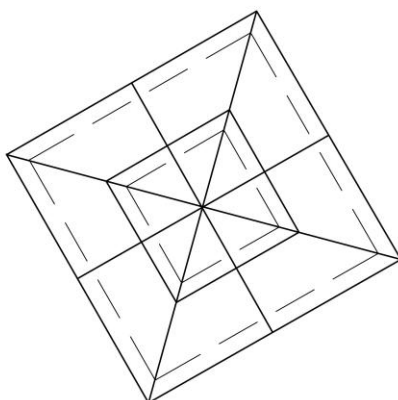
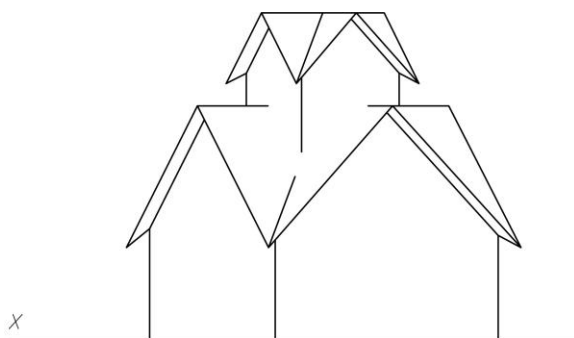
Задача №135: Построить прямоугольную диметрию, с учетом заданных направлений распространения света.



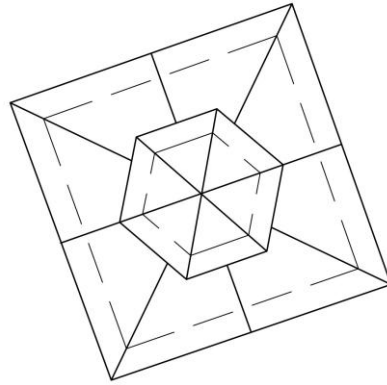
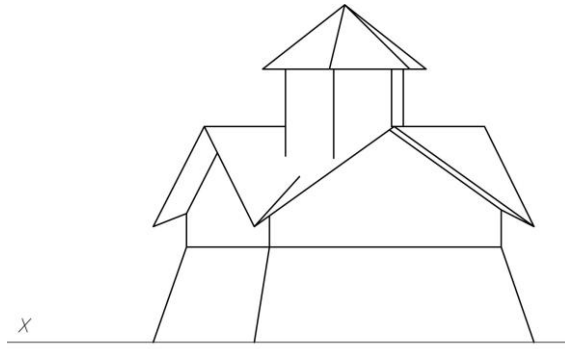
Задача №136: Построить прямоугольную диметрию, с учетом заданных направлений распространения света.



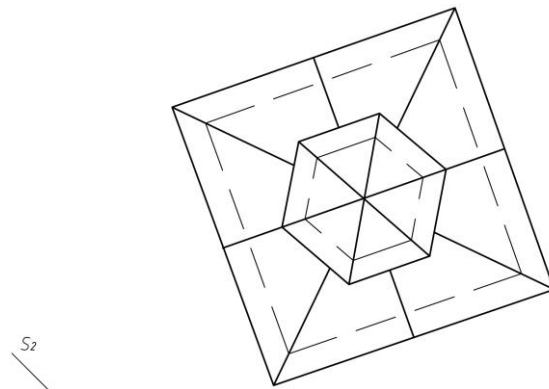
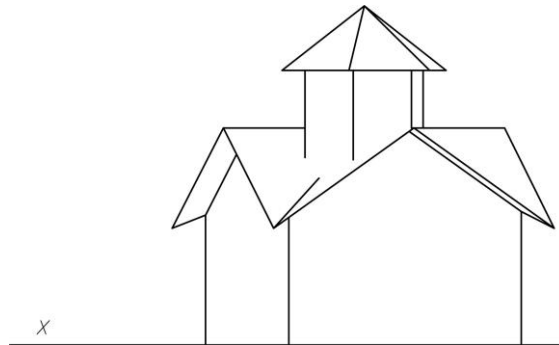
Задача №137: Построить прямоугольную диметрию, с учетом заданных направлений распространения света.



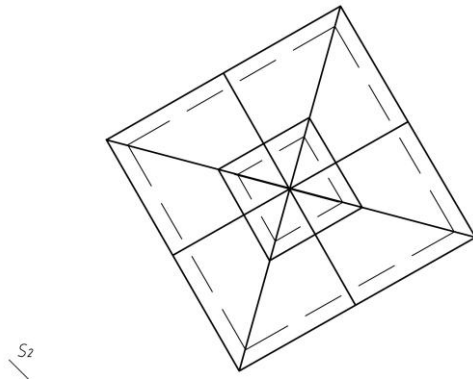
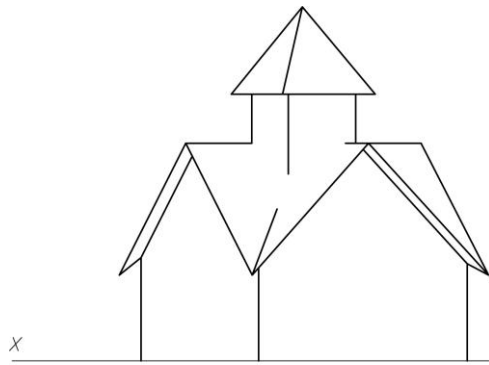
Задача №138: Построить прямоугольную диметрию, с учетом заданных направлений распространения света.



Задача №139: Построить прямоугольную диметрию, с учетом заданных направлений распространения света.

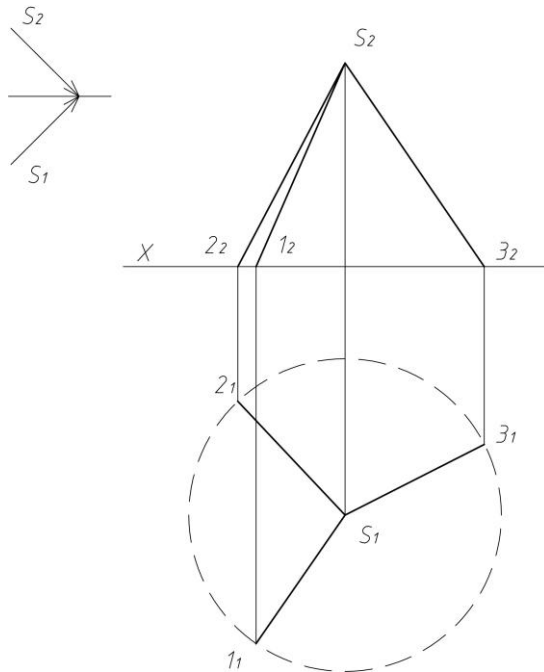


Задача №140: Построить прямоугольную диметрию, с учетом заданных направлений распространения света.

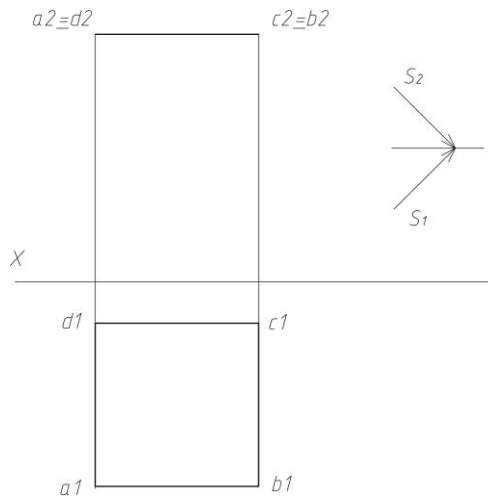


2 семестр.
ОПК -1(умеет)

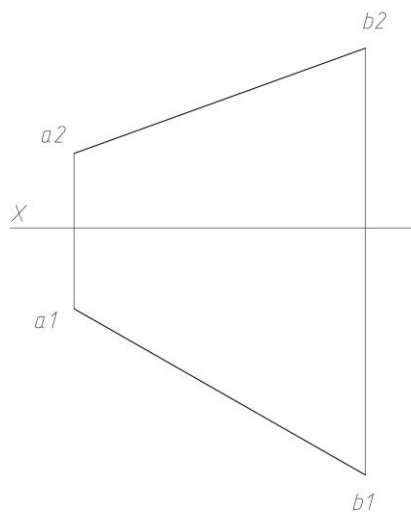
Задача №1: Построить падающие тени от прямых.



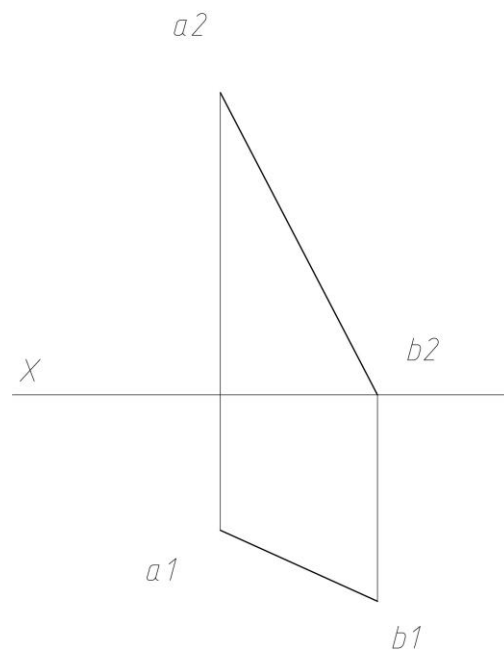
Задача №2: Построить падающие тени от плоскости.



Задача №3: Построить падающие тени от прямых.



Задача №4: Построить падающие тени от прямых .



Задача №5: Построить падающие тени от прямых.

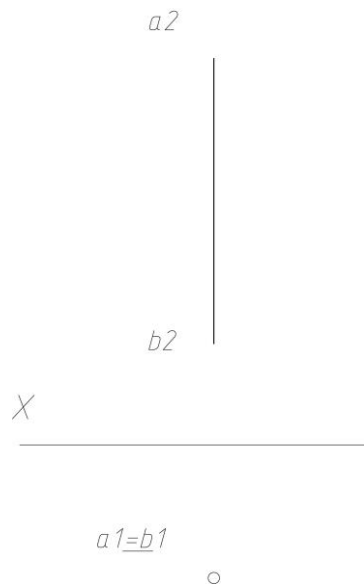


Рисунок 9.

Задача №6: Построить падающие тени от плоскости.

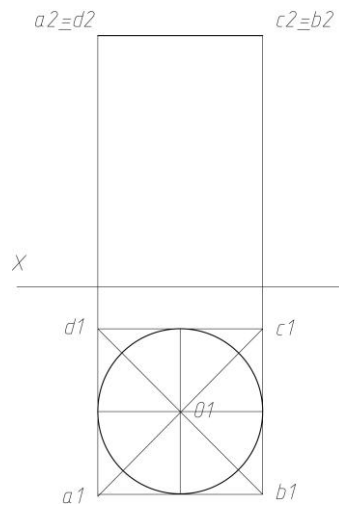


Рисунок 10.

Задача №7: Построить падающие тени от плоскости.

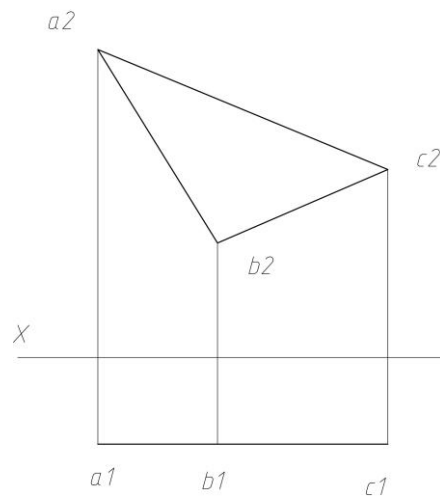
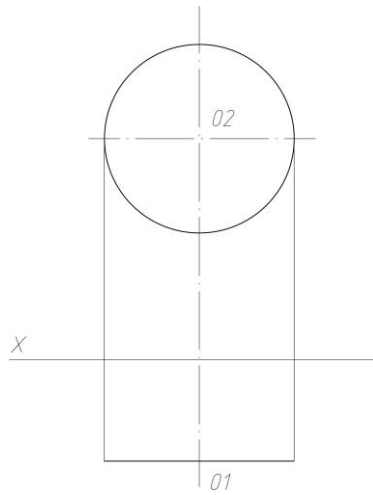
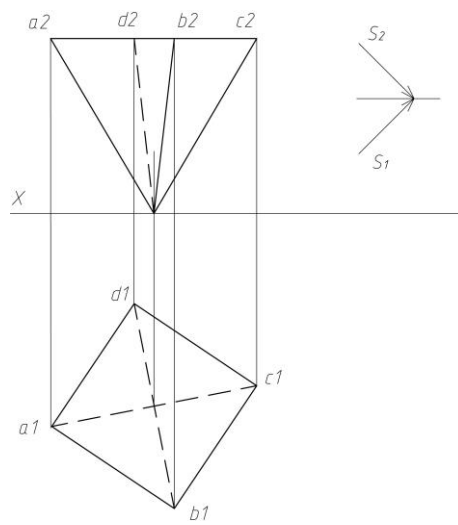


Рисунок 11.

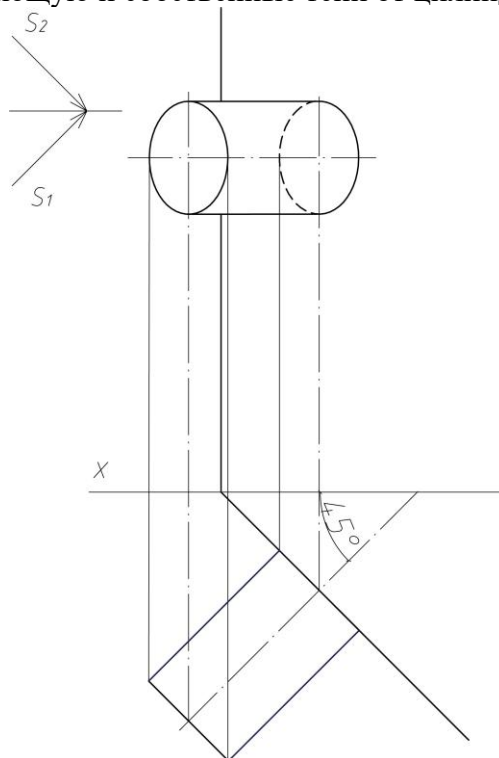
Задача №8: Построить падающие тени от плоскости.



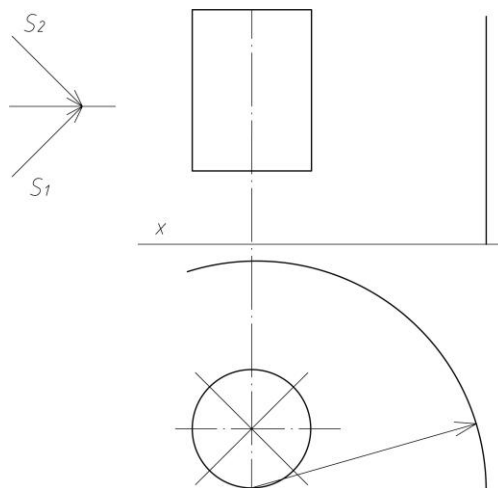
Задача №9: Построить падающие тени от плоскости.



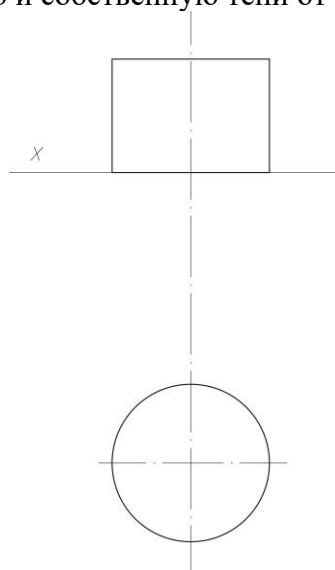
Задача №10: Построить падающую и собственные тени от цилиндра.



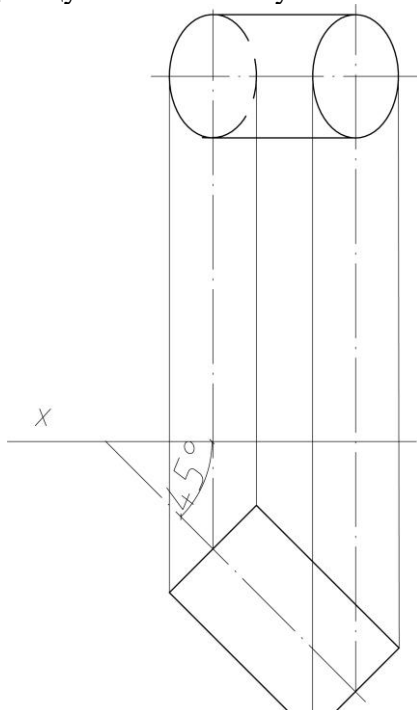
Задача №11: Построить падающую и собственные тени от цилиндра.



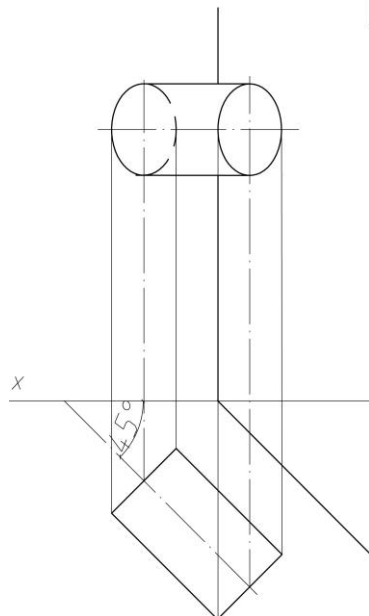
Задача №12: Построить падающую и собственную тени от цилиндра.



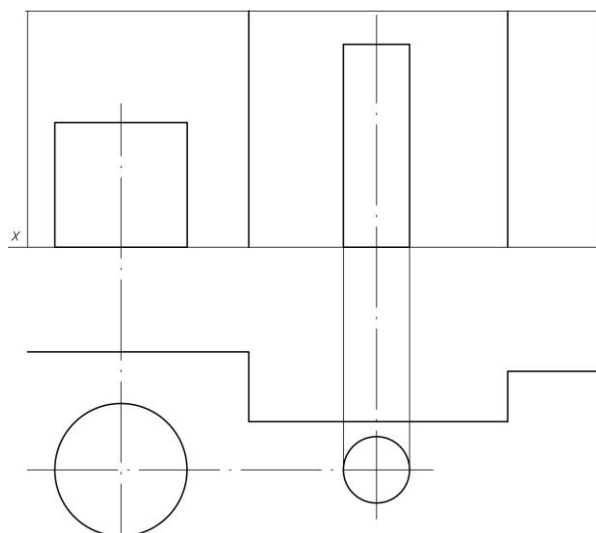
Задача №13: Построить падающую и собственную тени от цилиндра.



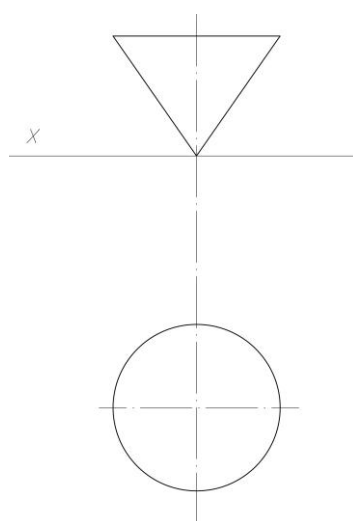
Задача №14: Построить падающую и собственную тени от цилиндра.



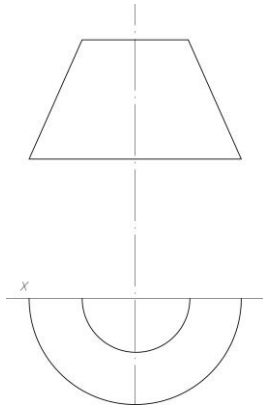
Задача №15: Построить падающие и собственные тени от цилиндров и плоскости стены.



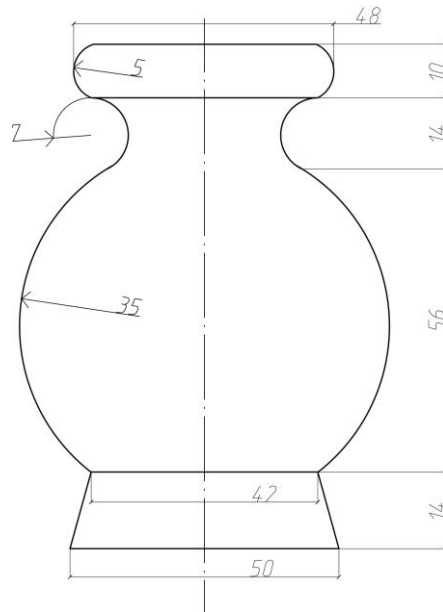
Задача №16: Построить падающую и собственные тени от цилиндра.



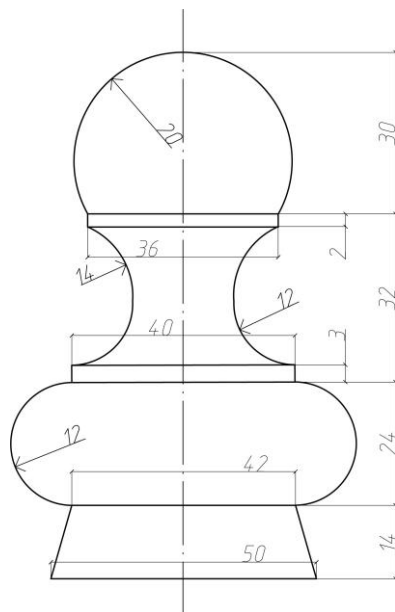
Задача №17: Построить падающую и собственные тени от цилиндра.



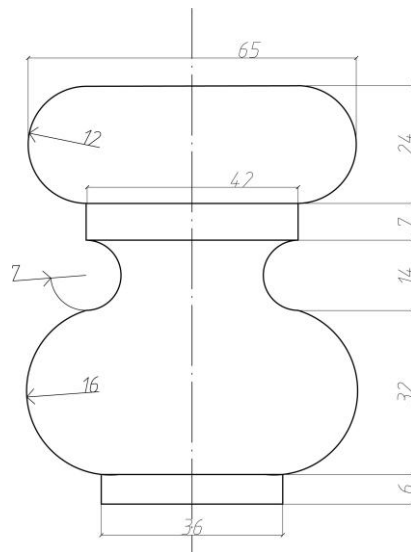
Задача №18: Построить линий равной освещенности (изофот) на поверхности архитектурной детали.



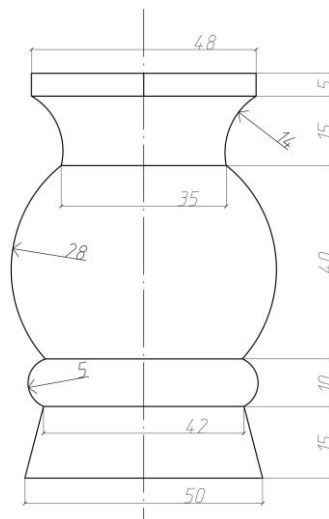
Задача №19: Построить линий равной освещенности (изофот) на поверхности архитектурной детали.



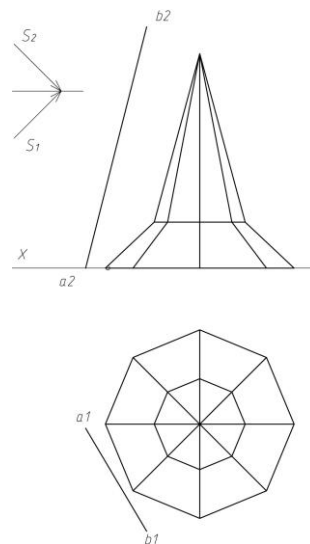
Задача №20: Построить линий равной освещенности (изофот) на поверхности архитектурной детали.



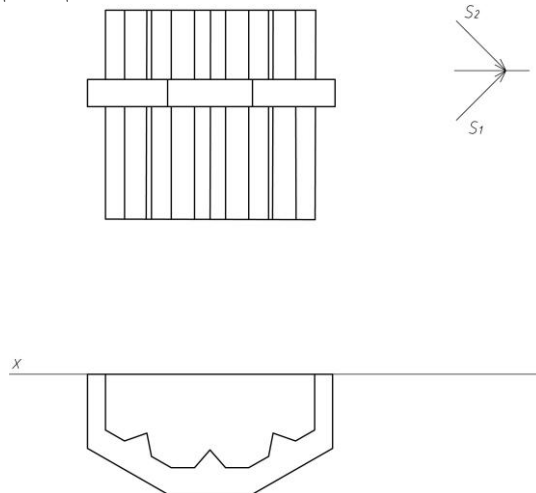
Задача №21: Построить линий равной освещенности (изофот) на поверхности архитектурной детали.



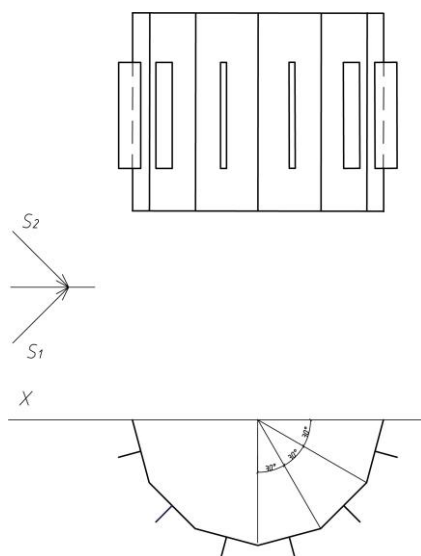
Задача №22: Построить собственные тени многогранника и падающие тени от прямой и многогранника.



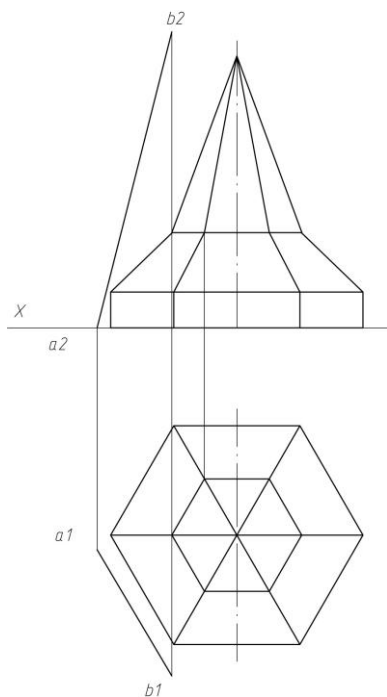
Задача №23: Построить падающие и собственные тени составного многогранника.



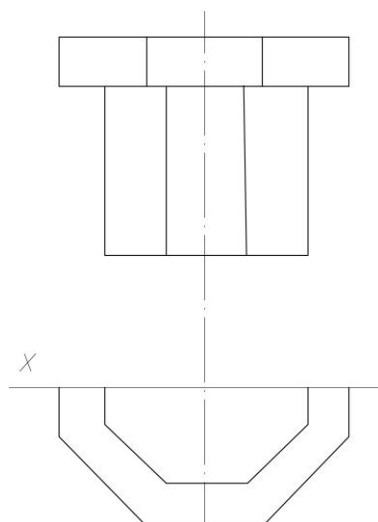
Задача №24: Построить падающие и собственные тени.



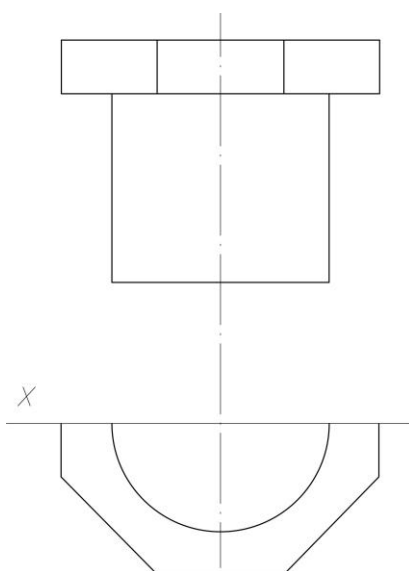
Задача №25: Построить падающие и собственные тени.



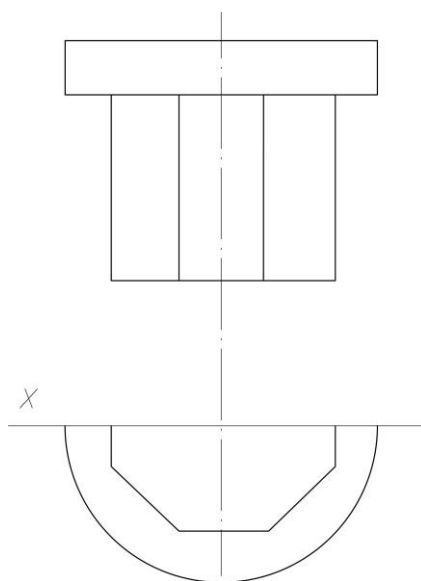
Задача №26: Построить падающие и собственные тени.



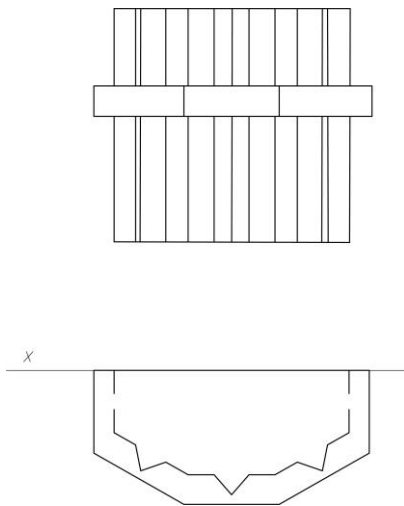
Задача №27: Построить падающие и собственные тени.



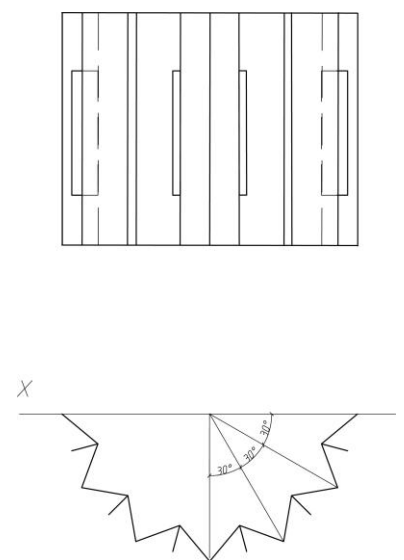
Задача №28: Построить падающие и собственные тени.



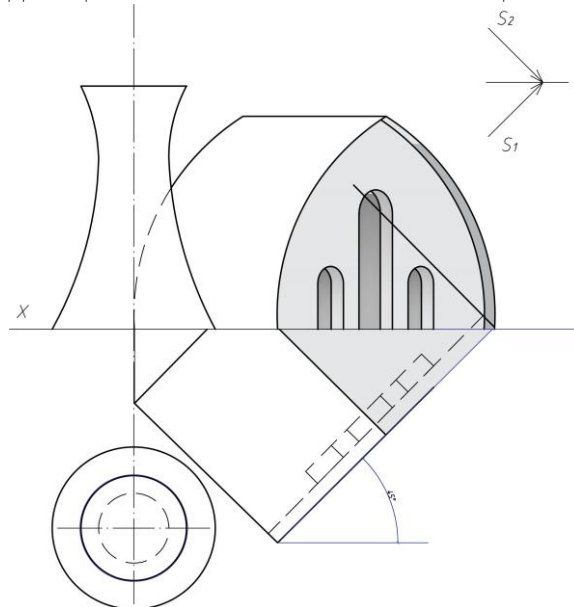
Задача №29: Построить падающие и собственные тени.



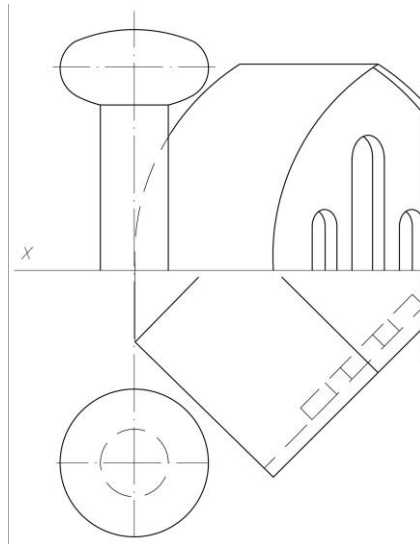
Задача №30: Построить падающие и собственные тени.



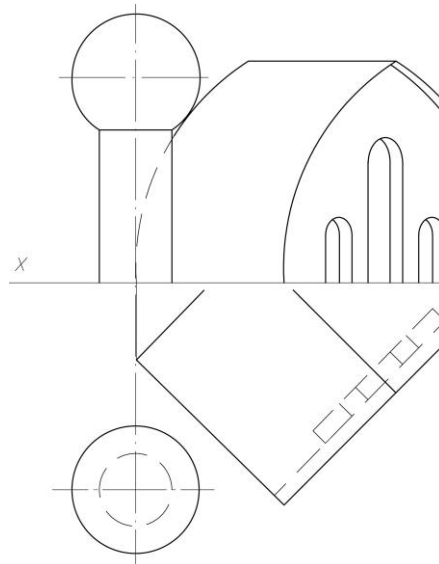
Задача №31: Построить падающие и собственные тени от скоции на кровлю.



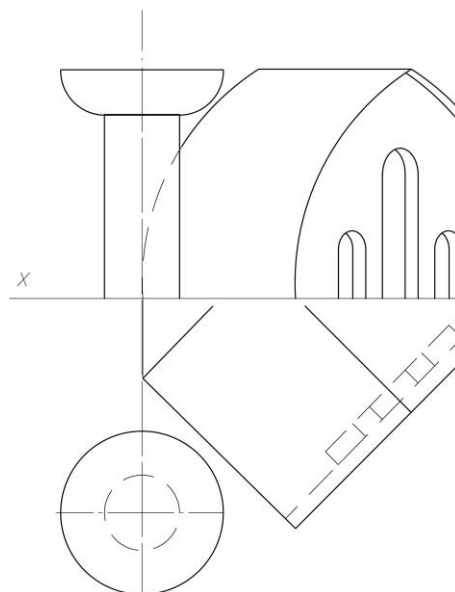
Задача №32: Построить падающие и собственные тени от поверхности вращения с вертикальной осью на кровлю.



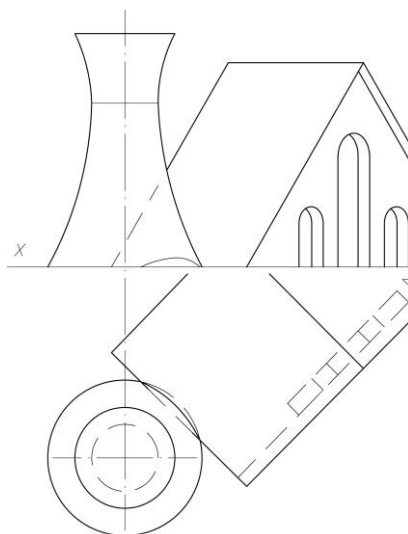
Задача №33: Построить падающие и собственные тени от поверхности вращения с вертикальной осью на кровлю.



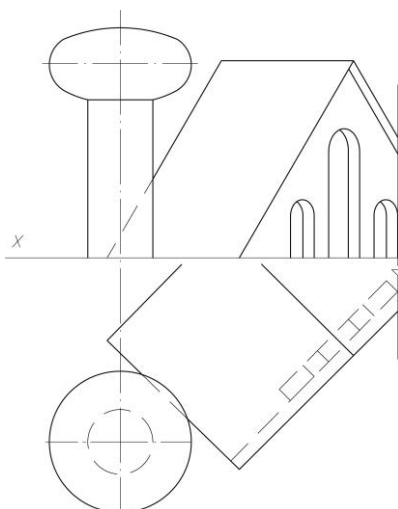
Задача №34: Построить падающие и собственные тени от поверхности вращения с вертикальной осью на кровлю.



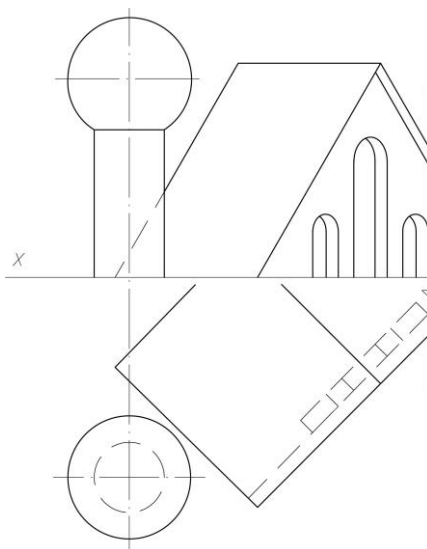
Задача №35: Построить падающие и собственные тени от поверхности вращения с вертикальной осью на кровлю.



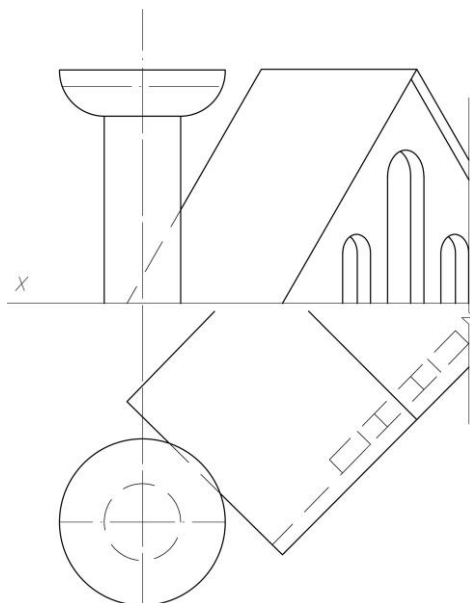
Задача №36: Построить падающие и собственные тени от поверхности вращения с вертикальной осью на кровлю.



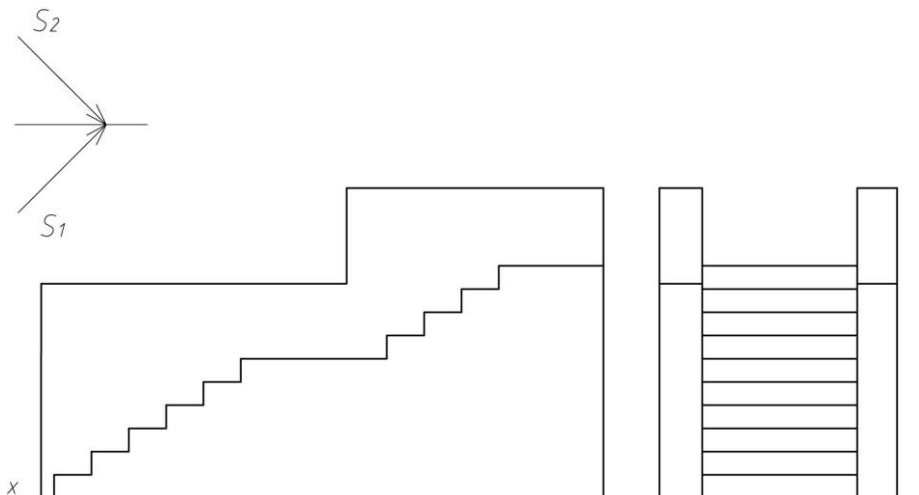
Задача №37: Построить падающие и собственные тени от поверхности вращения с вертикальной осью на кровлю.



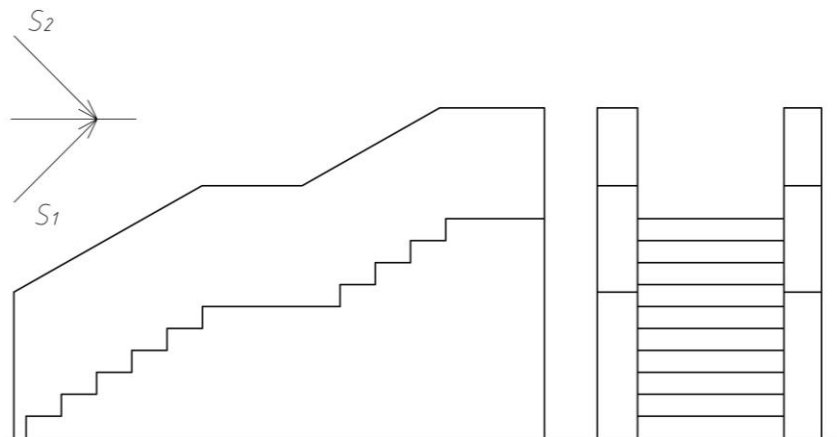
Задача №38: Построить падающие и собственные тени от поверхности вращения с вертикальной осью на кровлю.



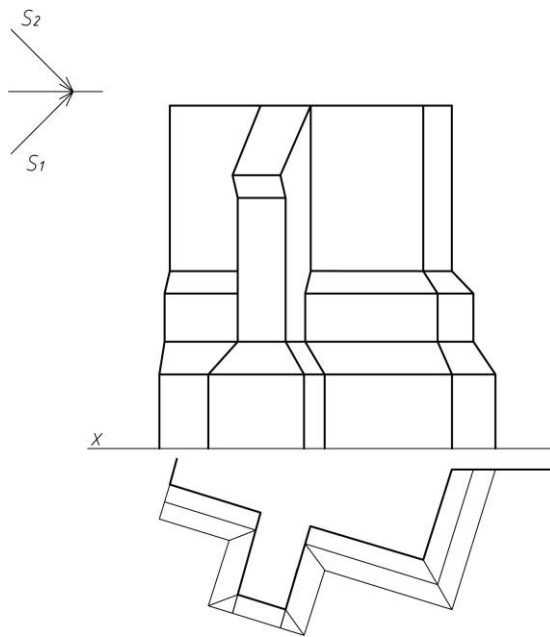
Задача №39: Построить падающие и собственные тени на лестнице.



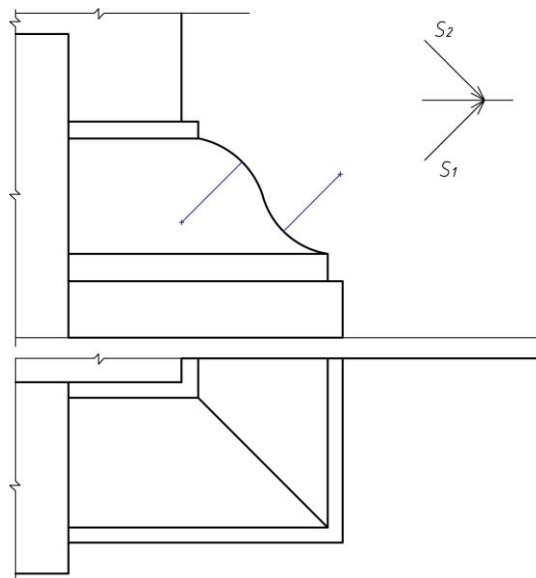
Задача №40: Построить падающие и собственные тени на лестнице.



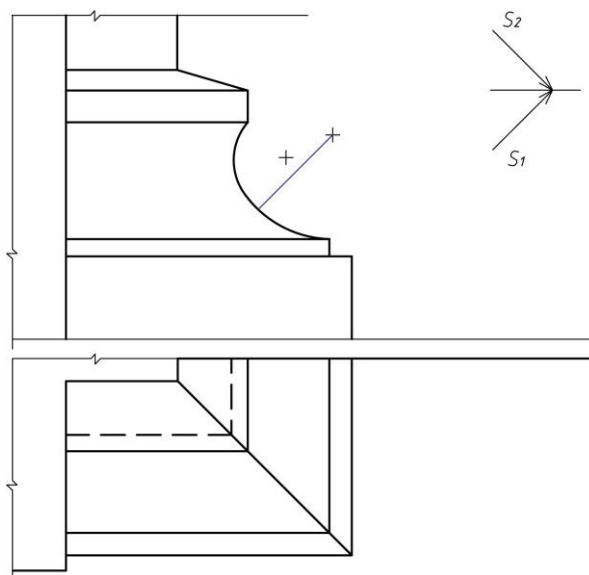
Задача №41: Построить падающие и собственные тени архитектурного фрагмента.



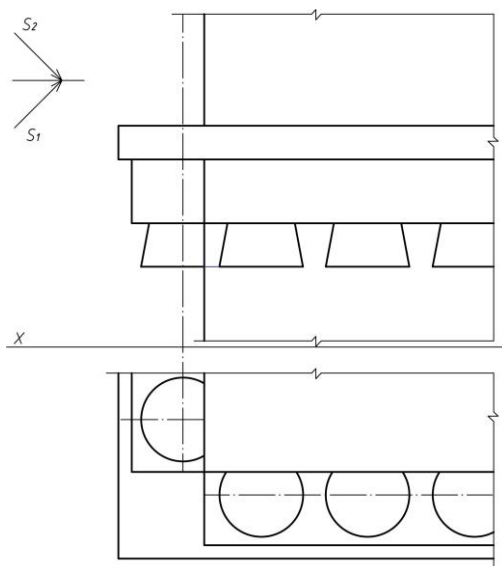
Задача №42: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



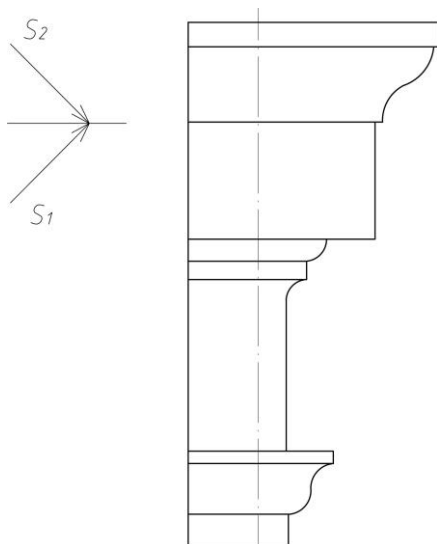
Задача №43: Построить падающие и собственные тени архитектурного фрагмента.



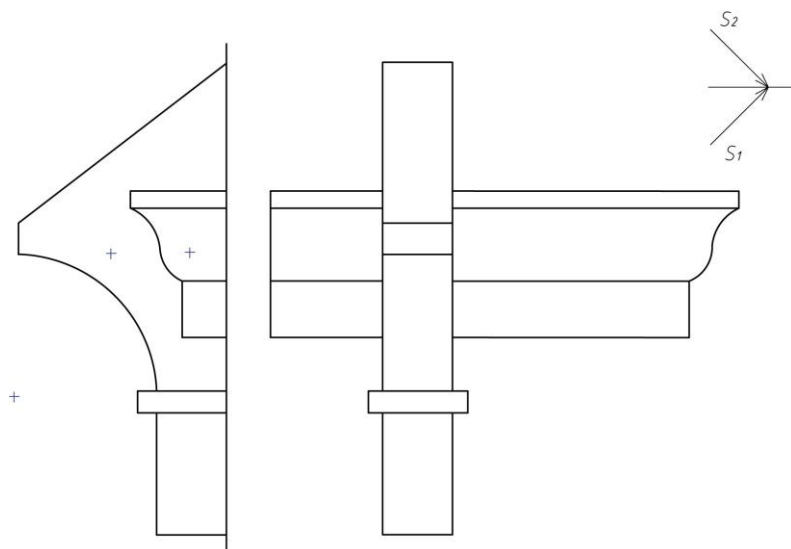
Задача №44: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



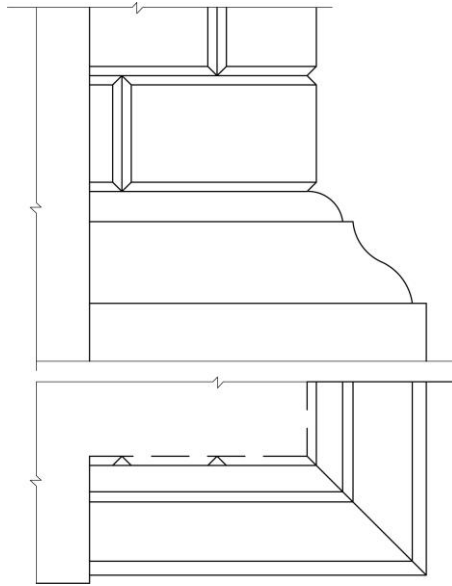
Задача №45: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



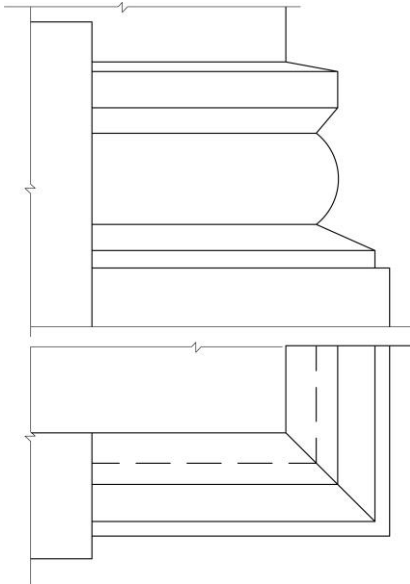
Задача №46: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



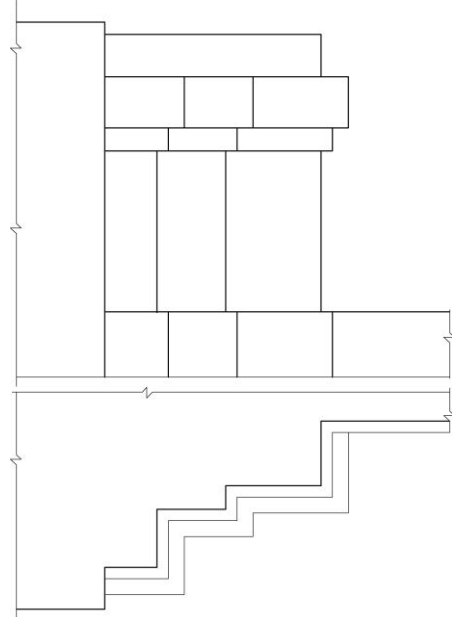
Задача №47: Построить падающие и собственные тени архитектурного фрагмента.



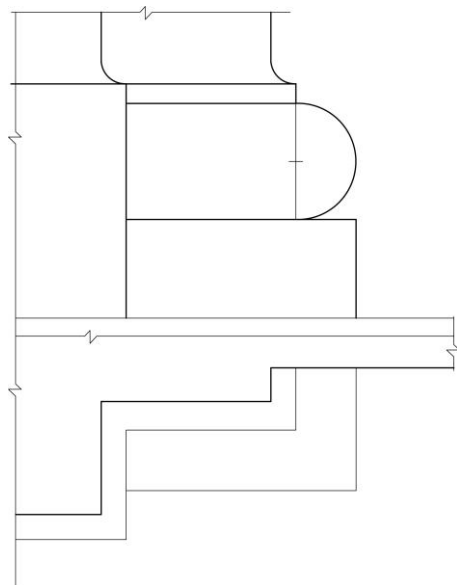
Задача №48: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



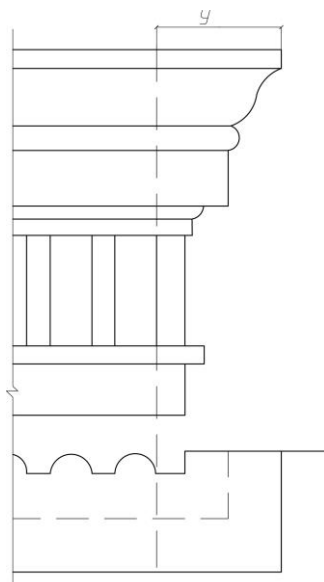
Задача №49: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



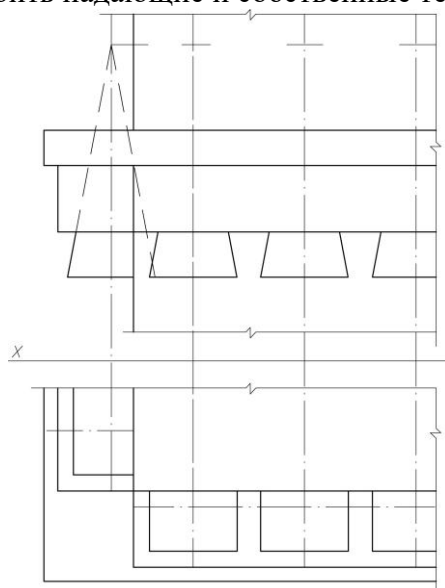
Задача №50: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



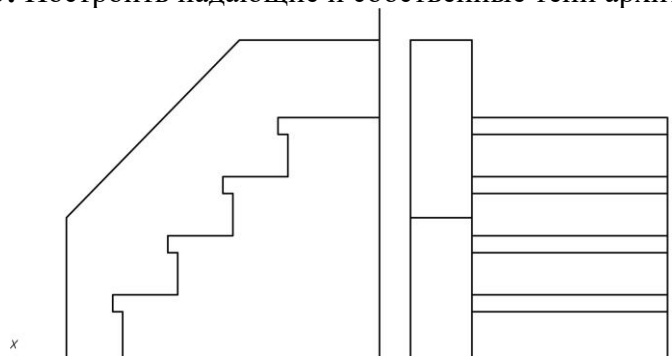
Задача №51: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



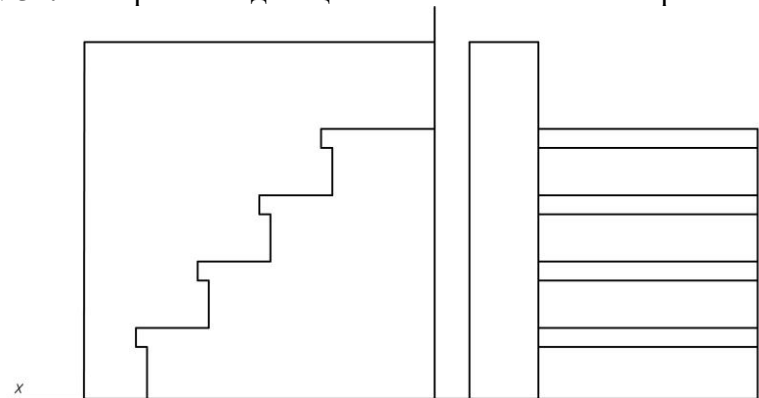
Задача №52: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



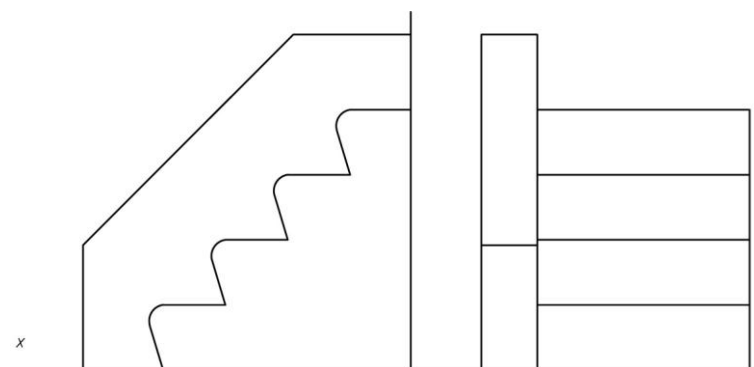
Задача №53: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



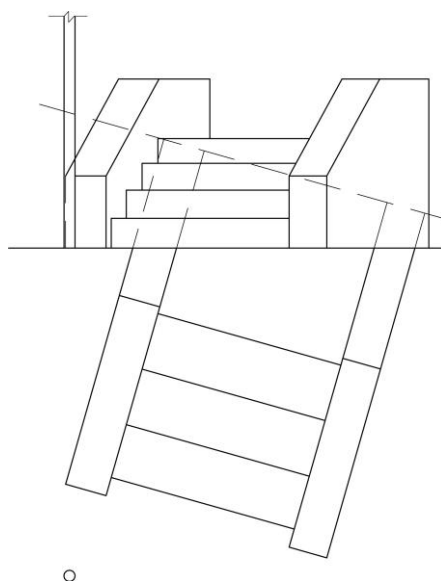
Задача №54: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



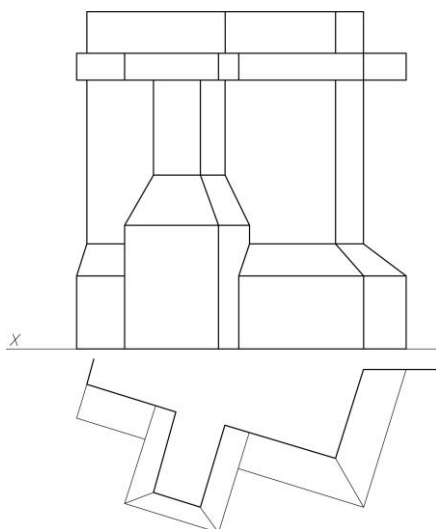
Задача №55: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



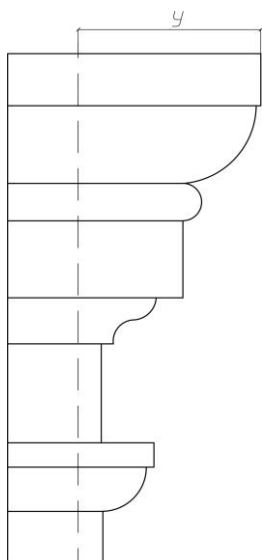
Задача №56: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



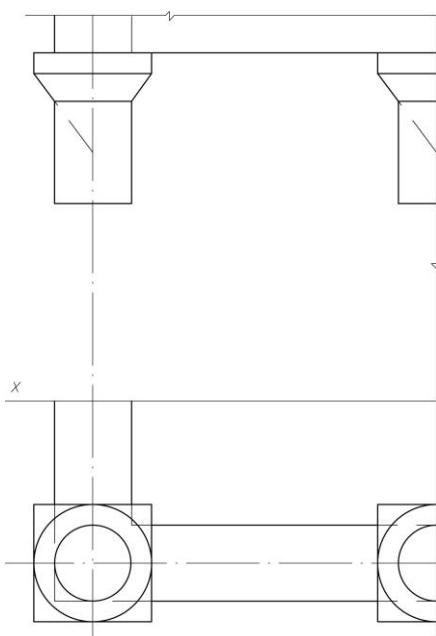
Задача №57: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



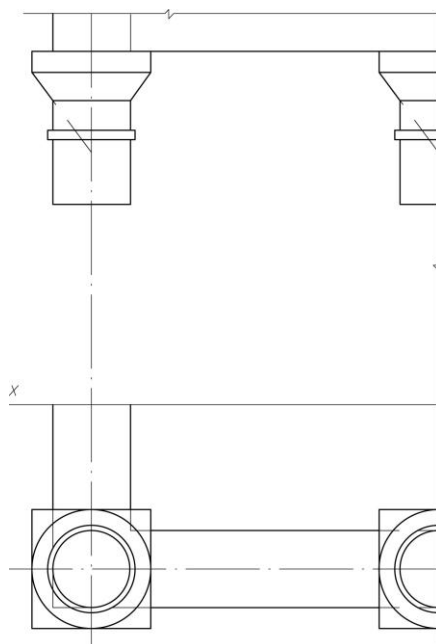
Задача №58: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



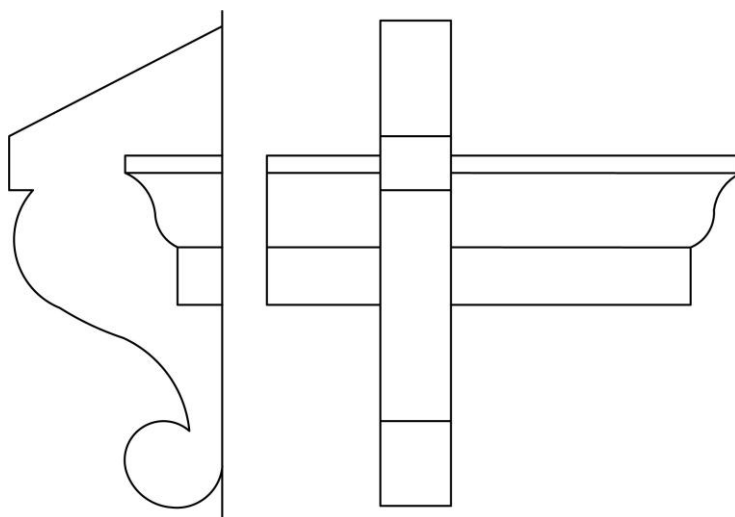
Задача №59: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



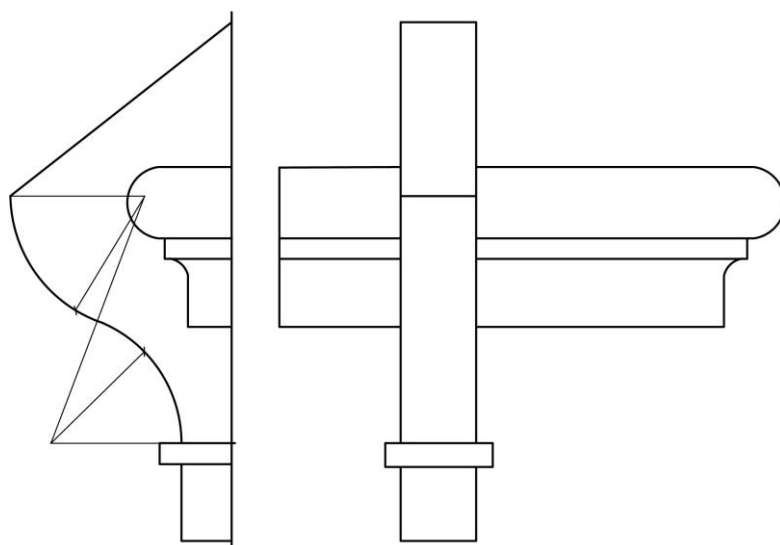
Задача №60: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



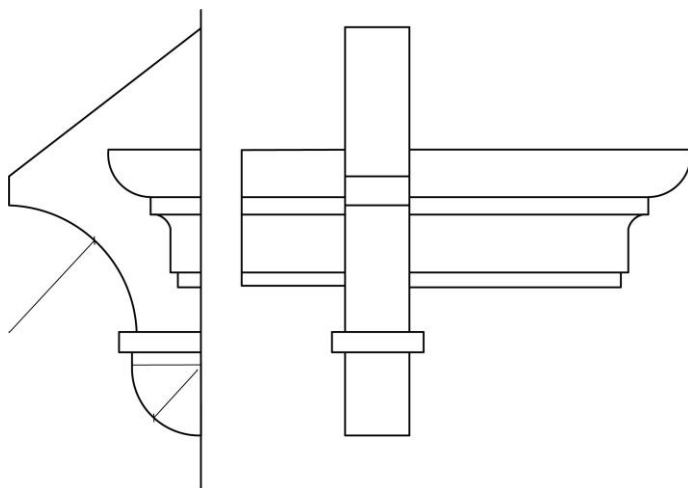
Задача №61: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



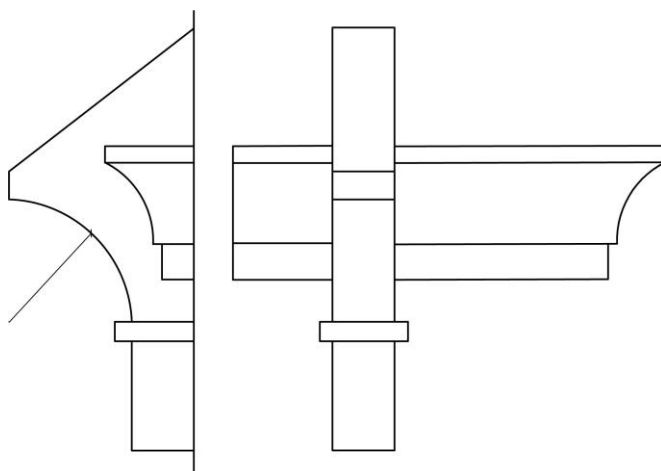
Задача №62: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



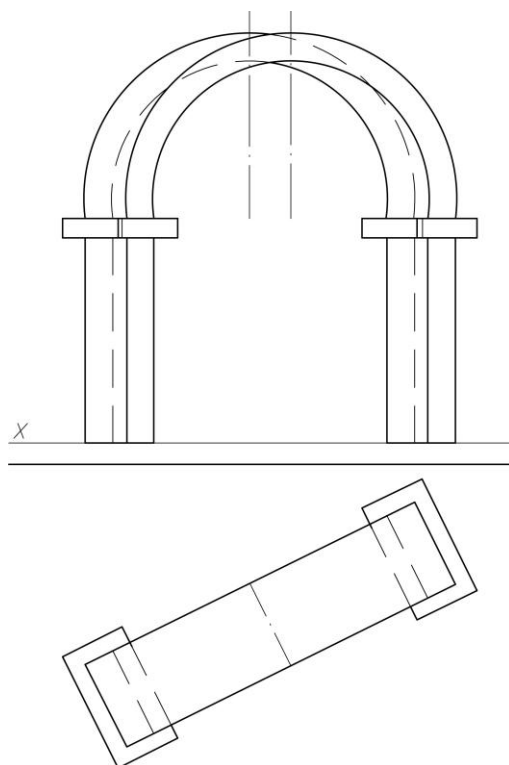
Задача №63: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



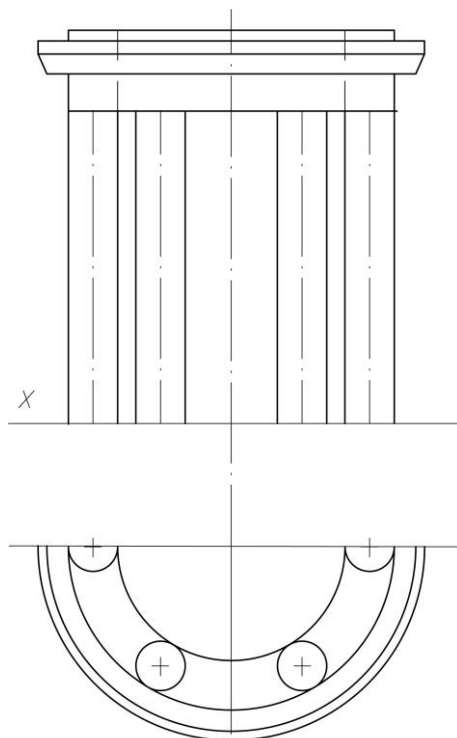
Задача №64: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



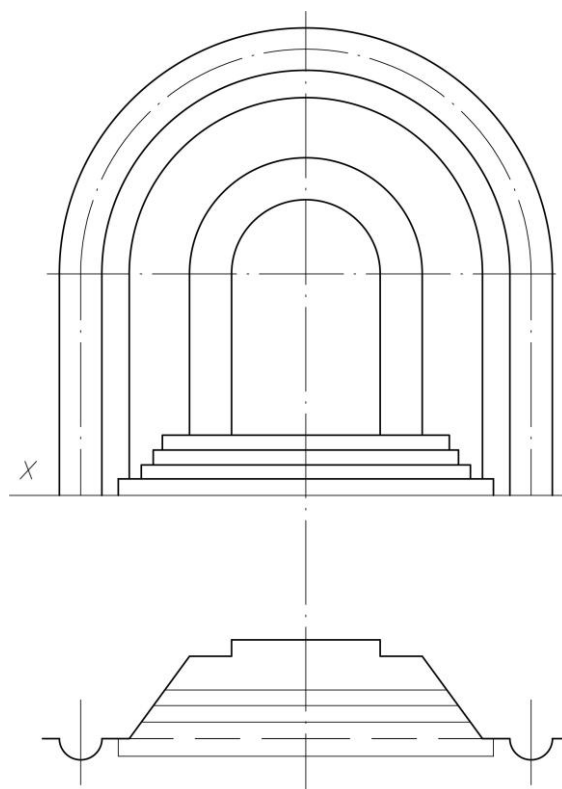
Задача №65: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



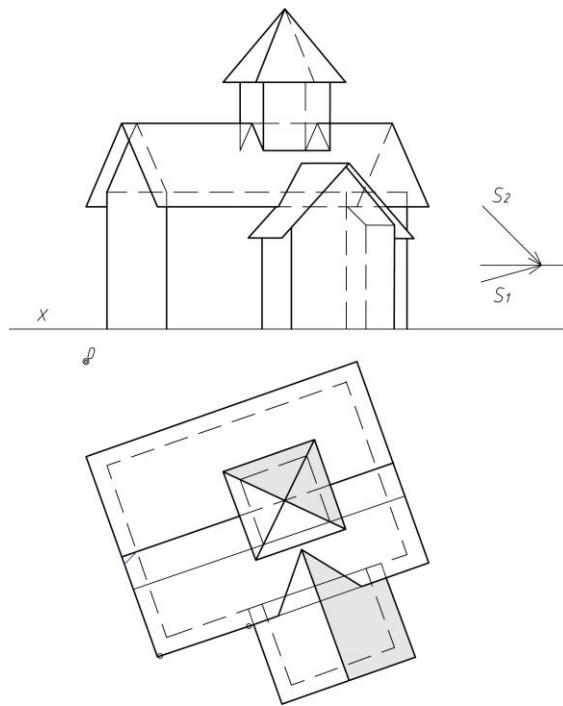
Задача №66: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



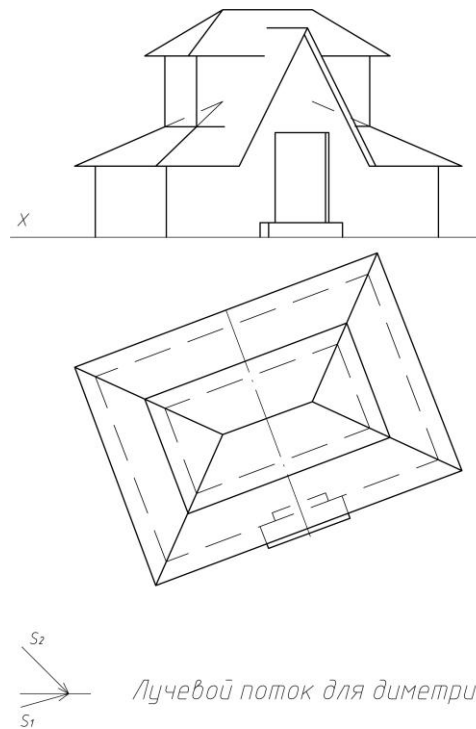
Задача №67: Построить падающие и собственные тени архитектурной детали.



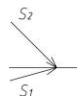
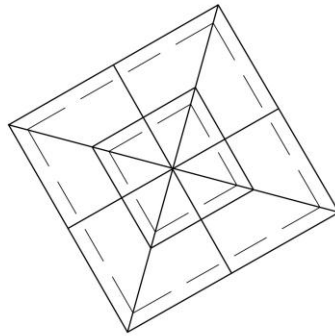
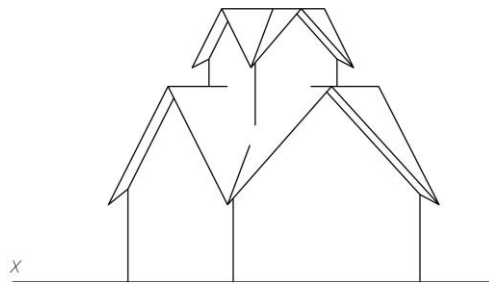
Задача №68: Построить падающие и собственные тени здания в аксонометрической проекции, с учетом заданных направлений распространения света.



Задача №69: Построить падающие и собственные тени здания в аксонометрической проекции, с учетом заданных направлений распространения света.

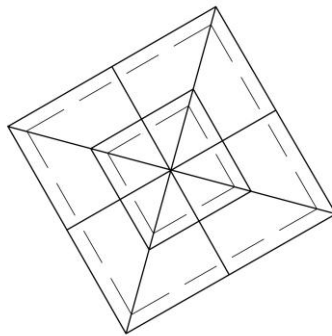
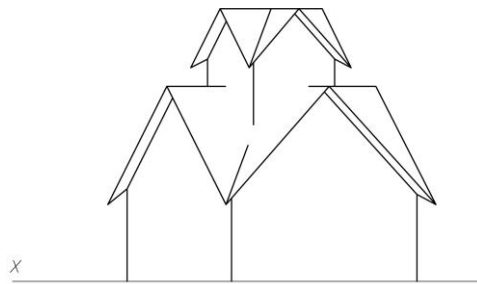


Задача №70: Построить падающие и собственные тени здания в аксонометрической проекции, с учетом заданных направлений распространения света.



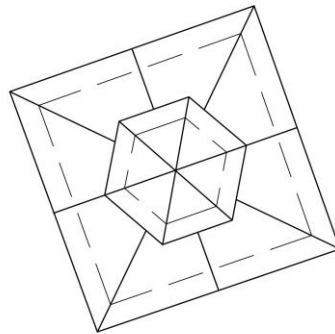
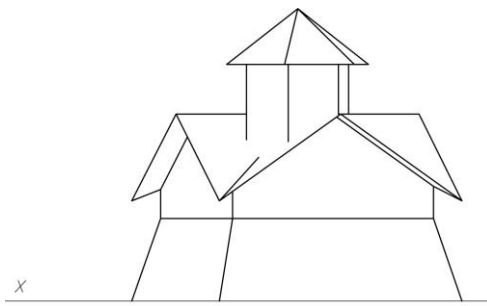
Лучевой поток для диметрии

Задача №71: Построить падающие и собственные тени здания в аксонометрической проекции, с учетом заданных направлений распространения света.



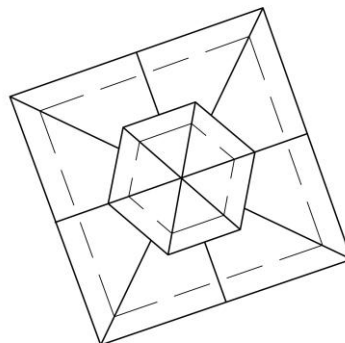
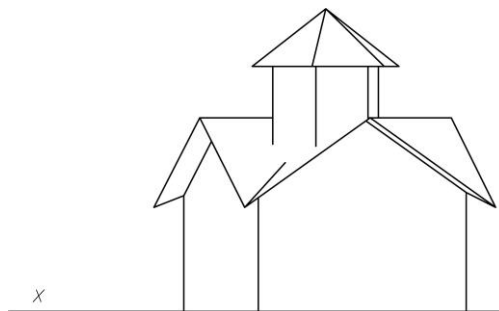
Лучевой поток для диметрии

Задача №72: Построить падающие и собственные тени здания в аксонометрической проекции, с учетом заданных направлений распространения света.



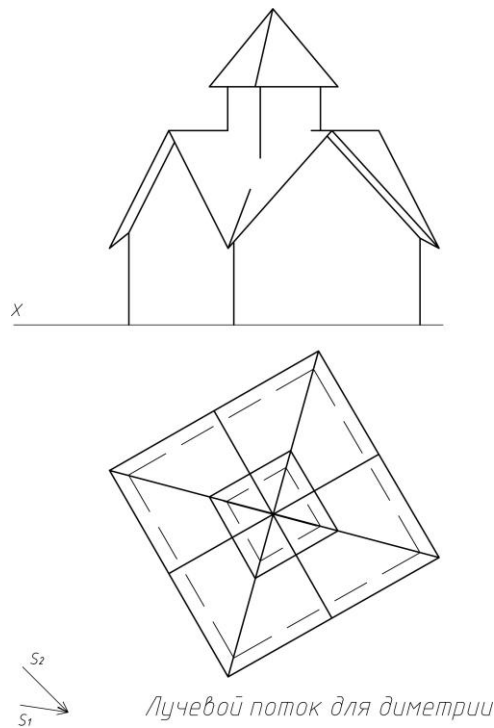
Лучевой поток для диметрии

Задача №73: Построить падающие и собственные тени здания в аксонометрической проекции, с учетом заданных направлений распространения света.



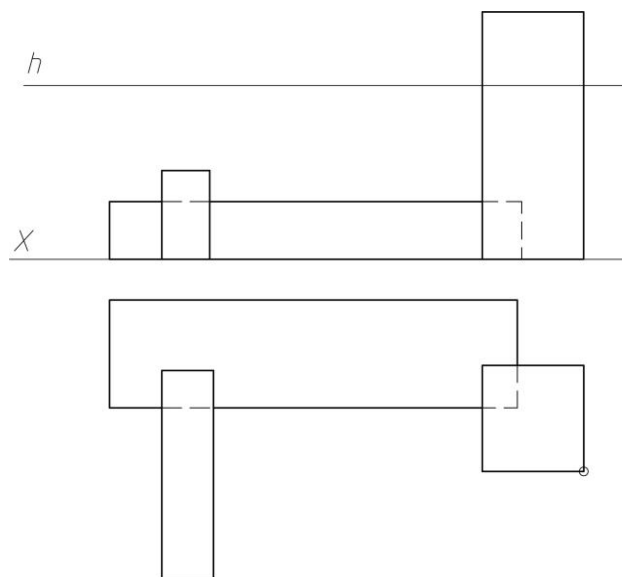
Лучевой поток для диметрии

Задача №74: Построить падающие и собственные тени здания в аксонометрической проекции, с учетом заданных направлений распространения света.

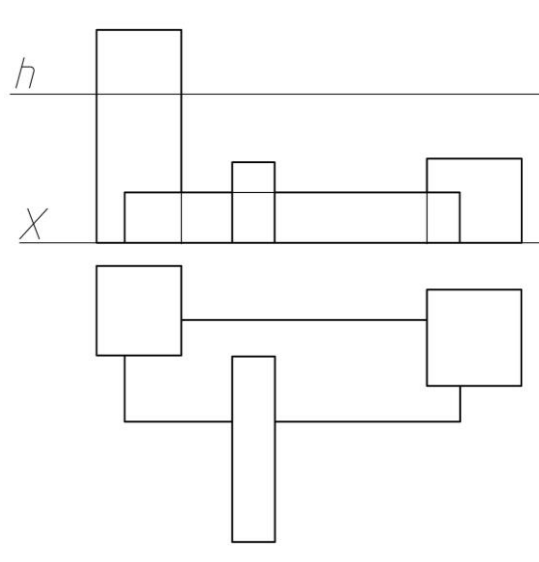


Лучевой поток для диметрии

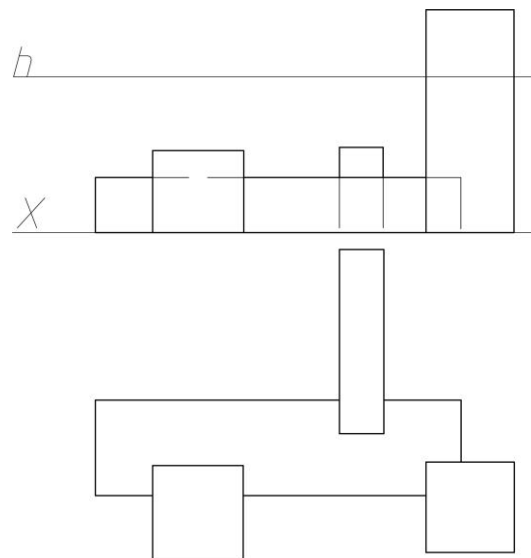
Задача №75: Построить перспективу здания способом архитектора с двумя точками схода, построить падающие тени.



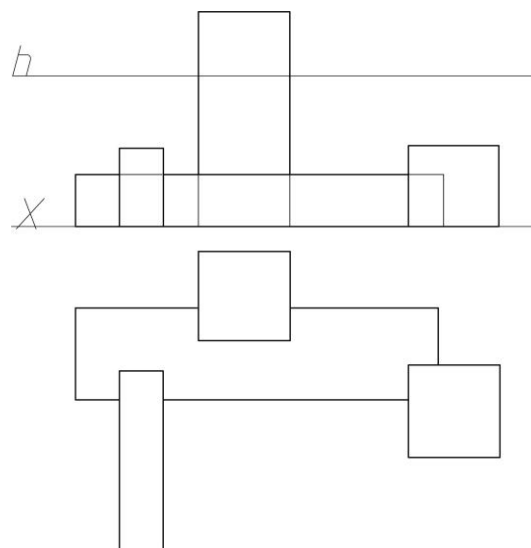
Задача №76: Построить перспективу здания способом архитектора с двумя точками схода, построить падающие тени.



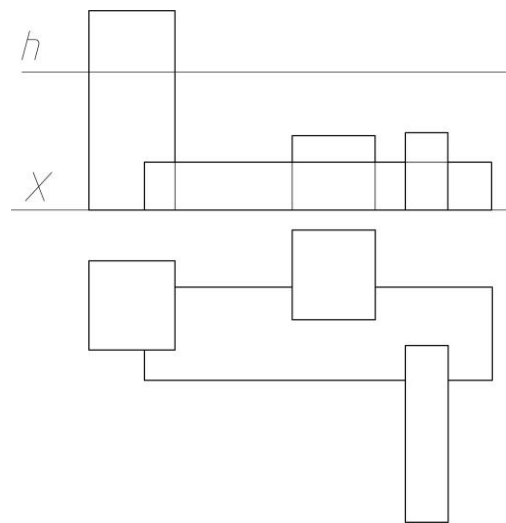
Задача №77: Построить перспективу здания способом архитектора с одной точкой схода, построить падающие тени.



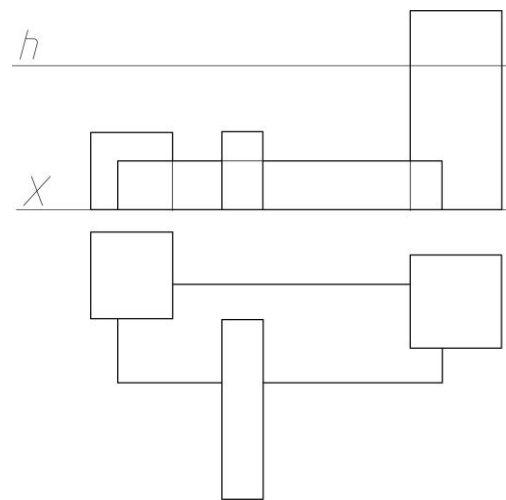
Задача №78: Построить перспективу здания способом архитектора с двумя точками схода, построить падающие тени.



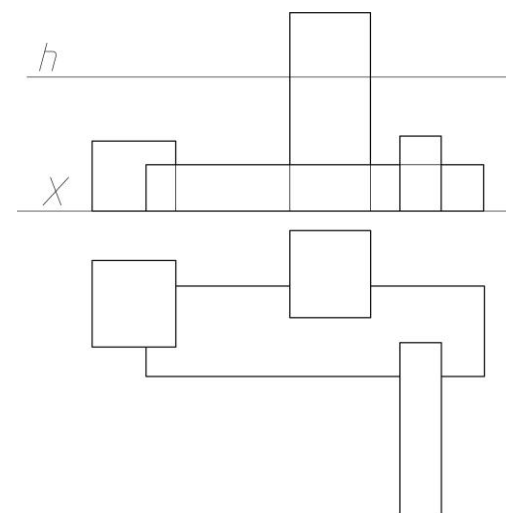
Задача №79: Построить перспективу здания способом архитектора с одной точкой схода, построить падающие тени.



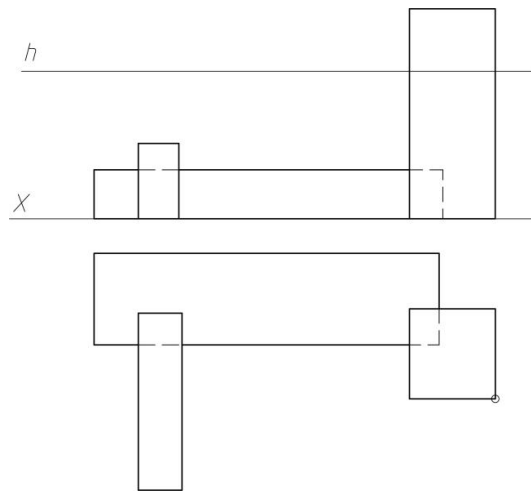
Задача №80: Построить перспективу здания способом архитектора с двумя точками схода, построить падающие тени.



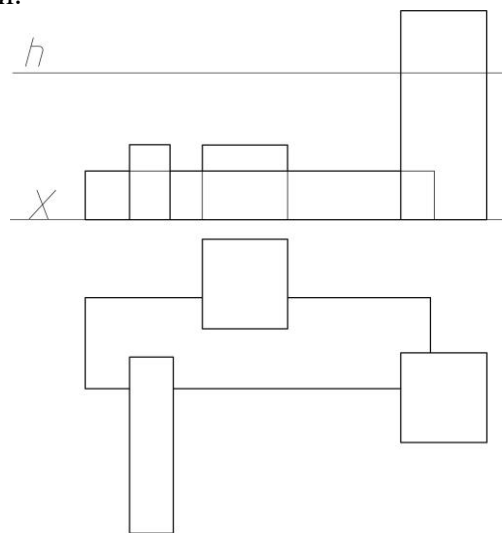
Задача №81: Построить перспективу здания способом архитектора с одной точкой схода, построить падающие тени.



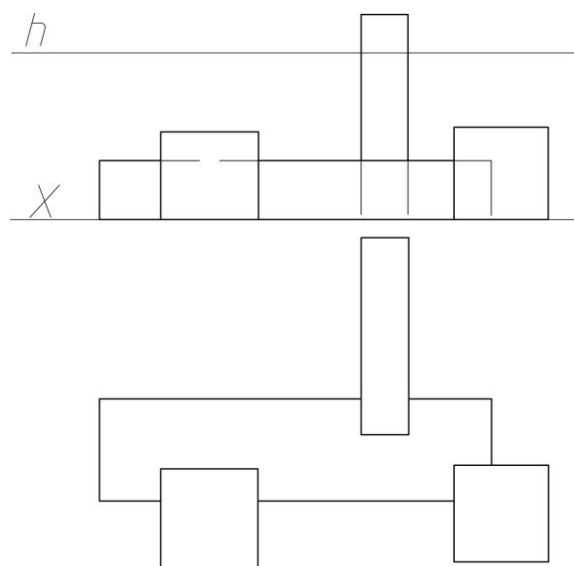
Задача №82: Построить перспективу здания способом архитектора с одной точкой схода, построить падающие тени.



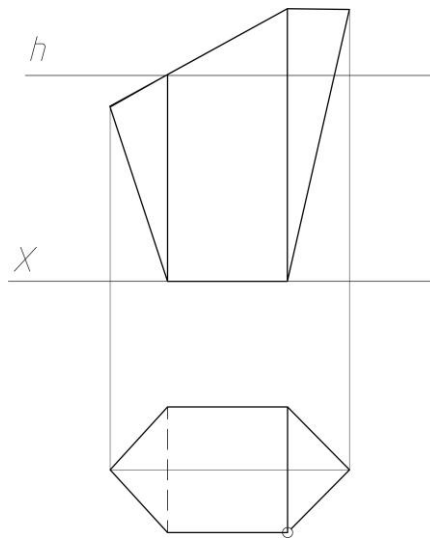
Задача №83: Построить перспективу здания способом архитектора с одной точкой схода, построить падающие тени.



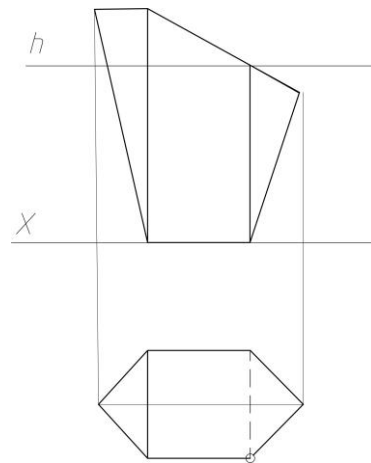
Задача №84: Построить перспективу здания способом архитектора с одной точкой схода, построить падающие тени.



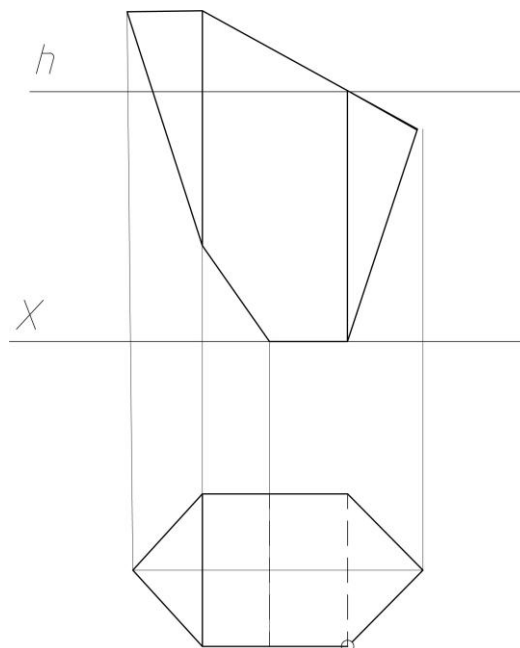
Задача №85: Построить перспективу многогранника способом совмещенных высот, построить падающие тени.



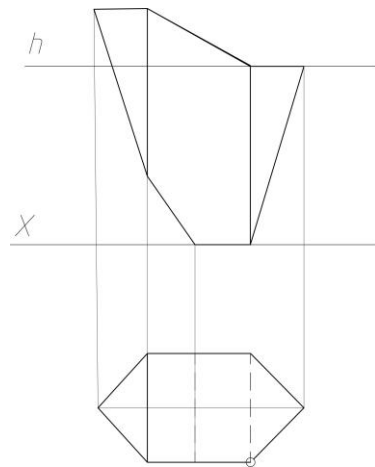
Задача №86: Построить перспективу многогранника способом совмещенных высот, построить падающие тени.



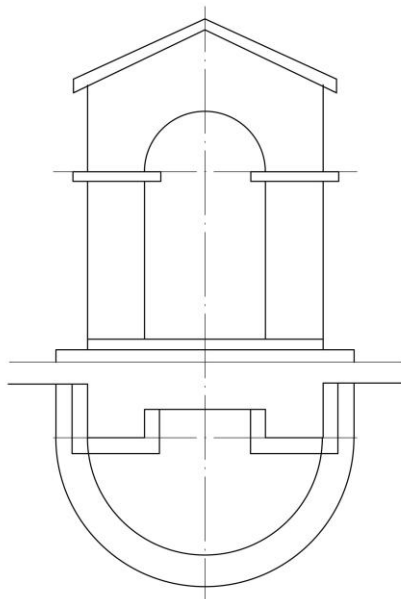
Задача №87: Построить перспективу многогранника способом совмещенных высот, построить падающие тени.



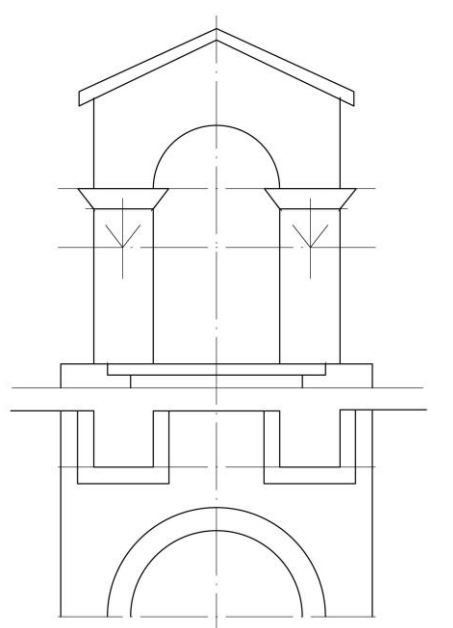
Задача №88: Построить перспективу многогранника способом совмещенных высот, построить падающие тени.



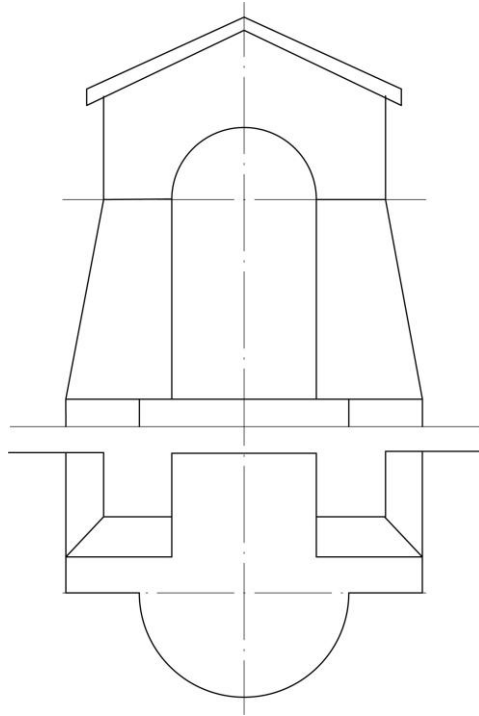
Задача №89: Построить перспективу архитектурной детали, построить падающие тени.



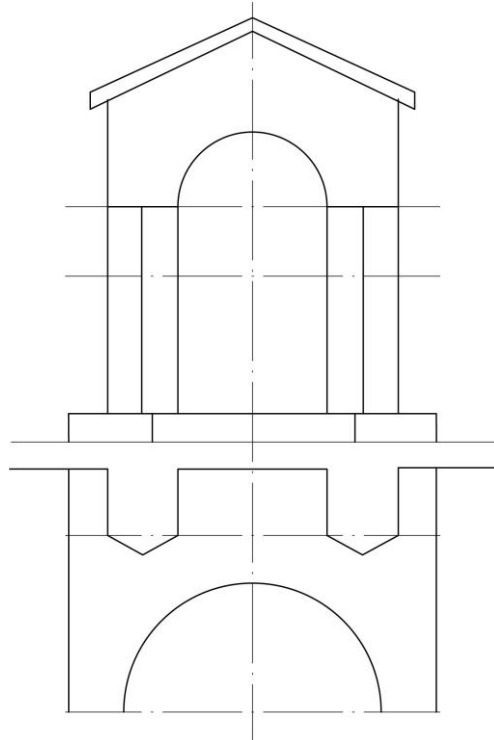
Задача №90: Построить перспективу архитектурной детали, построить падающие тени.



Задача №91: Построить перспективу архитектурной детали, построить падающие тени.



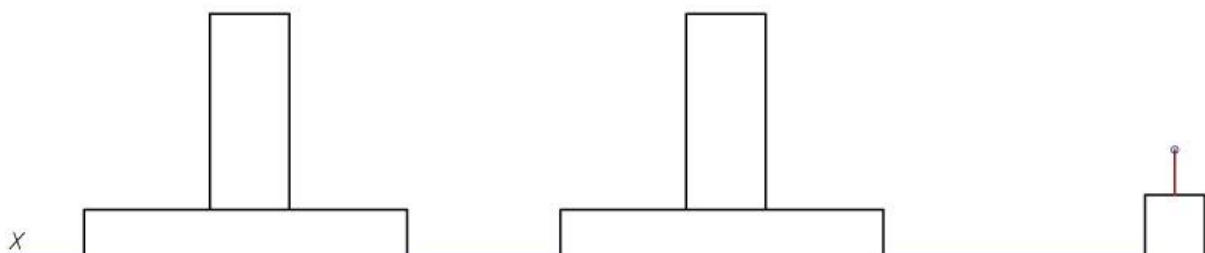
Задача №92: Построить перспективу архитектурной детали, построить падающие тени.



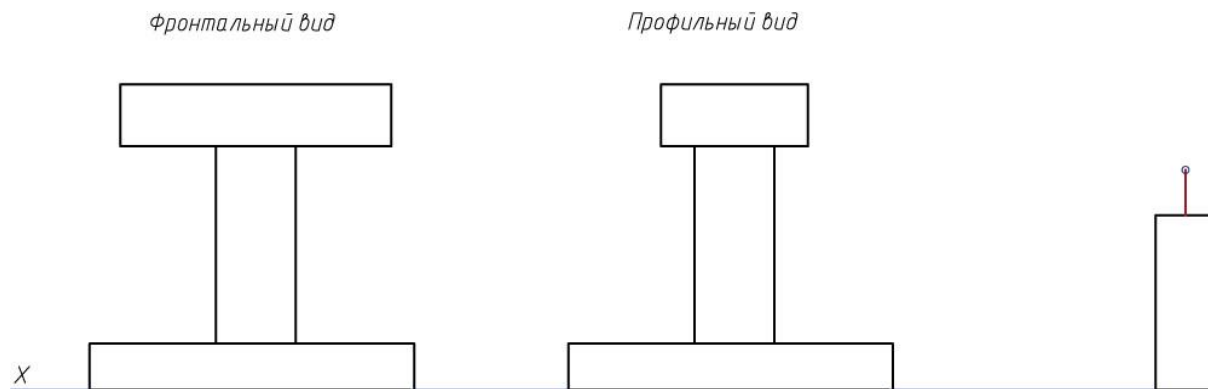
Задача №93: Построить отражение объекта в горизонтальной отражающей плоскости.

Фронтальный вид

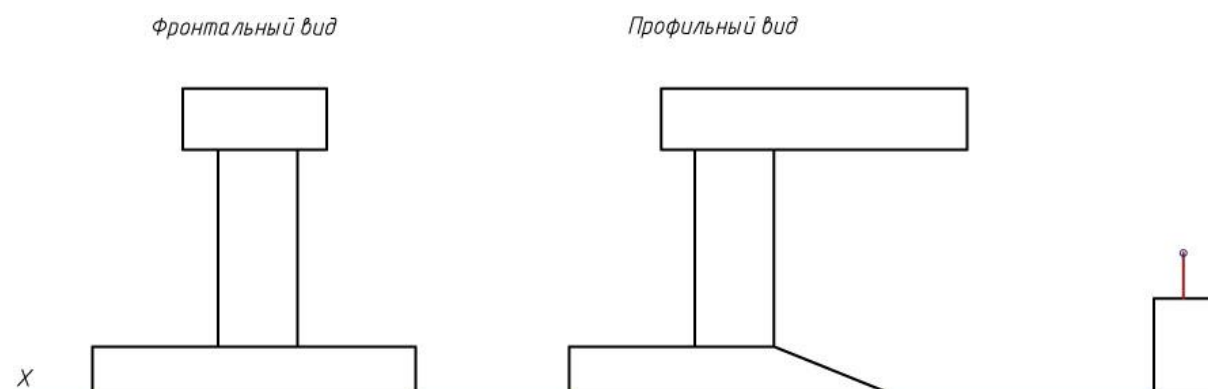
Профильный вид



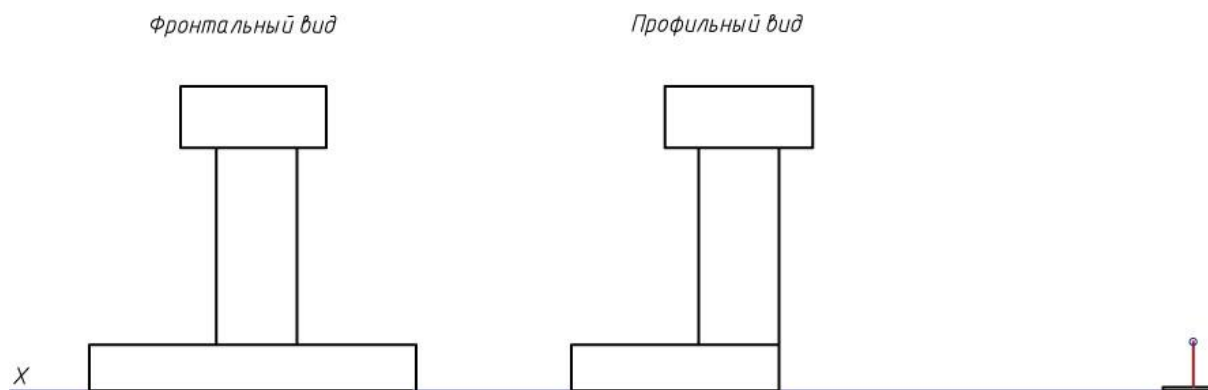
Задача №94: Построить отражение объекта в горизонтальной отражающей плоскости.



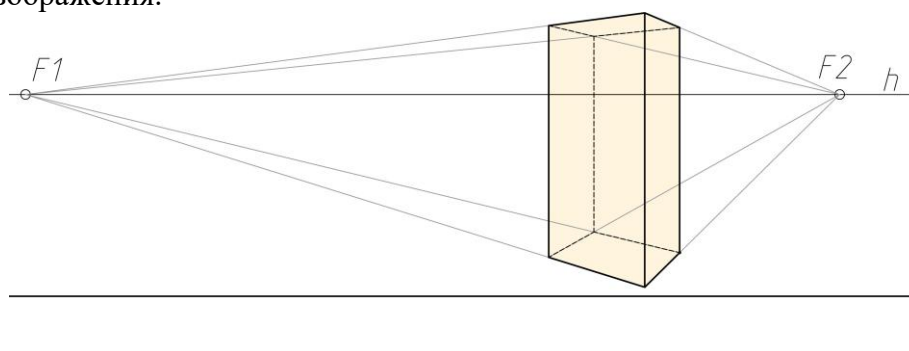
Задача №95: Построить отражение объекта в горизонтальной отражающей плоскости.



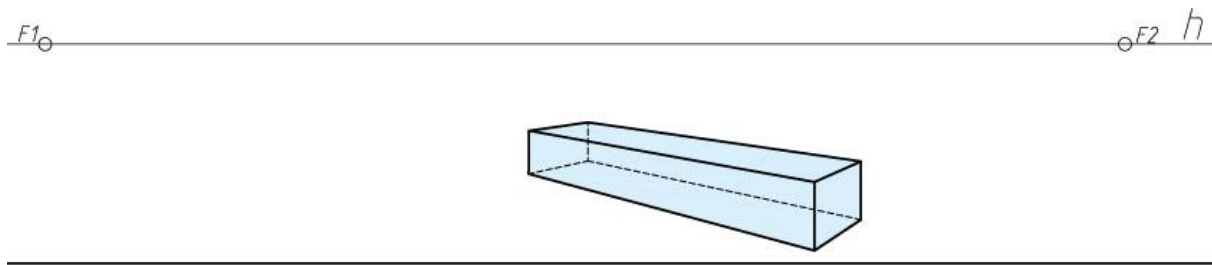
Задача №96: Построить отражение объекта в горизонтальной отражающей плоскости.



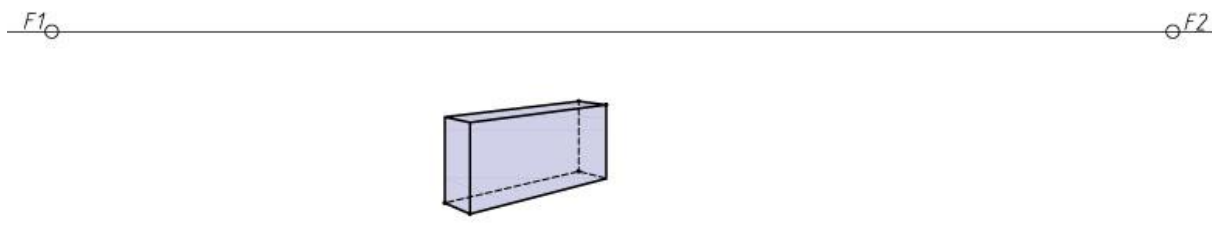
Задача №97: Построить отражение объекта в горизонтальной отражающей плоскости перспективного изображения.



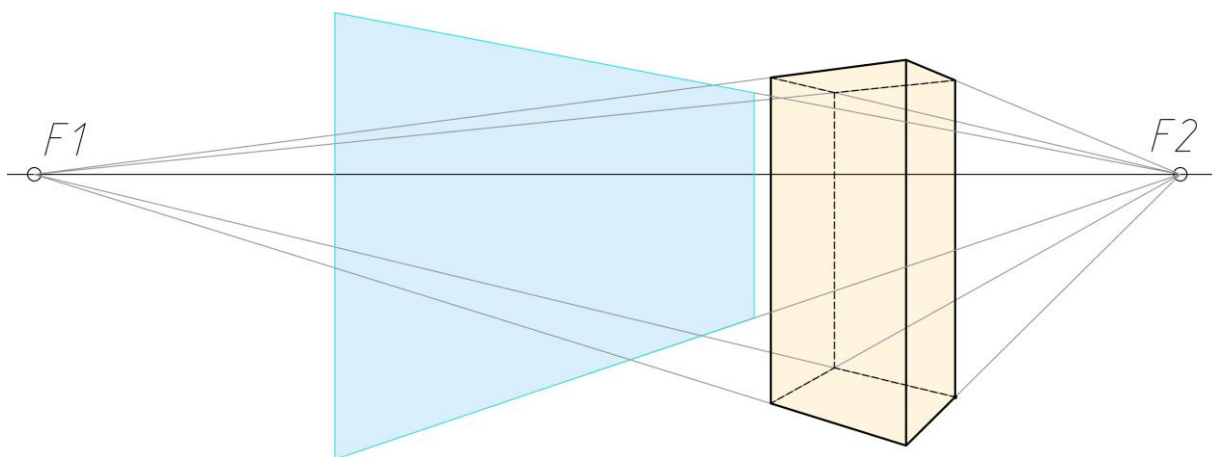
Задача №98: Построить отражение объекта в горизонтальной отражающей плоскости перспективного изображения.



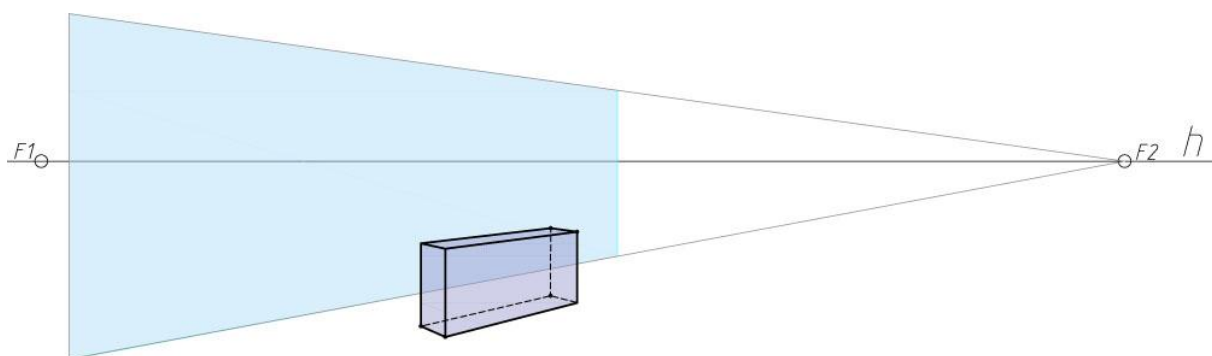
Задача №99: Построить отражение объекта в горизонтальной отражающей плоскости перспективного изображения.



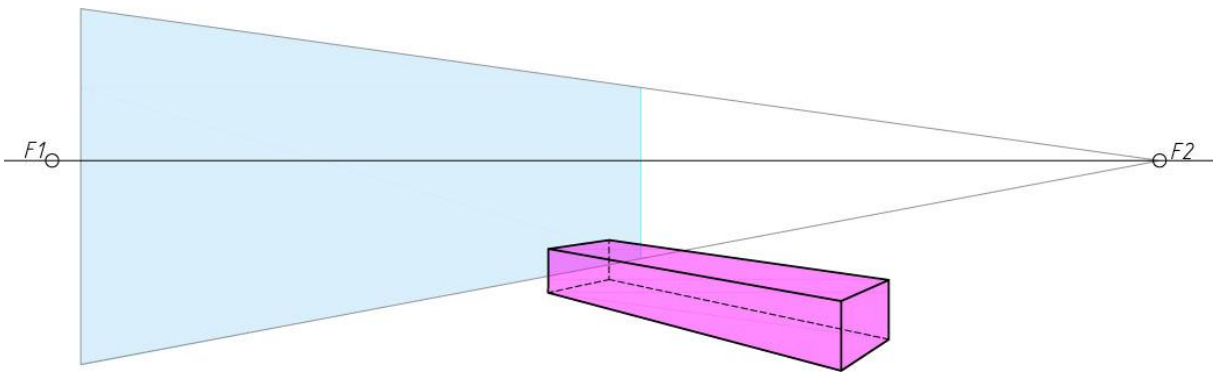
Задача №100: Построить отражение объекта в вертикальной отражающей плоскости перспективного изображения.



Задача №101: Построить отражение объекта в вертикальной отражающей плоскости перспективного изображения.



Задача №102: Построить отражение объекта в вертикальной отражающей плоскости перспективного изображения.

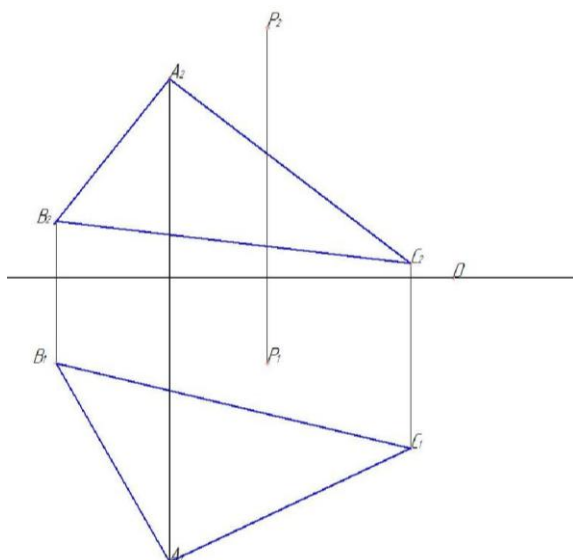


Типовые задания для контрольных работ

Контрольные работы выполняются в ручной графике в форме альбома формата А3.

Контрольная работа №1 (Состоит из двух работ: Эпюр 1, 2.)

ЭПЮР 1. ТОЧКА, ПРЯМАЯ, ПЛОСКОСТЬ



Содержание эпюра.

Дано: плоскость треугольника ABC, точки P и E.

Требуется:

1. Найти расстояние от точки P до плоскости ABC;
2. Провести плоскость, перпендикулярную треугольнику ABC, построить линию пересечения этих двух плоскостей и найти ее натуральную величину на треугольнике ABC методом замены плоскостей.

Указания к выполнению эпюра. Данные для выполнения эпюра взять из таблицы в соответствии с вариантом. Координаты точек даны в мм. Задачи 1 и 2 можно совместить на одном чертеже.

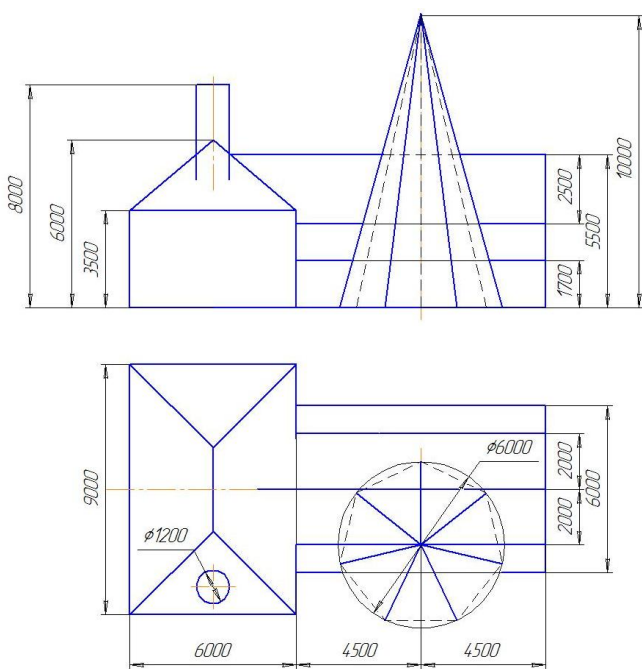
Варианты заданий к эпюру №1

(выбор варианта по последней цифре зачетной книжке (студенческого билета)/ согласно распределению ведущего преподавателя)

Вариант	Координаты точек	X	Y	Z
0	A	100	90	70
	B	130	20	30
	C	20	60	10
	P	65	20	80
	E	150	70	30
1	A	95	100	80
	B	145	25	35
	C	25	65	15
	P	70	20	90
	E	150	80	30
2	A	100	100	65
	B	135	30	20
	C	15	65	5
	P	70	30	85
	E	145	65	30
3	A	98	100	70

	В	140	25	30
	С	15	60	10
	Р	70	30	90
	Е	150	70	25
Вариант	Координаты точек	X	Y	Z
4	А	100	95	60
	В	135	30	30
	С	20	65	15
	Р	70	25	88
	Е	145	65	30
Вариант	Координаты точек	X	Y	Z
5	А	105	100	60
	В	140	30	20
	С	15	60	10
	Р	70	30	80
	Е	150	70	30
Вариант	Координаты точек	X	Y	Z
6	А	100	98	70
	В	145	25	25
	С	20	65	5
	Р	75	30	90
	Е	145	70	30
Вариант	Координаты точек	X	Y	Z
7	А	100	105	65
	В	135	30	20
	С	15	65	5
	Р	70	25	88
	Е	145	70	35
Вариант	Координаты точек	X	Y	Z
8	А	98	100	70
	В	140	30	20
	С	10	70	10
	Р	75	30	90
	Е	150	65	30
Вариант	Координаты точек	X	Y	Z
9	А	110	110	70
	В	140	35	20
	С	20	60	5
	Р	65	30	90
	Е	150	70	25

ЭПЮР 2. ПЕРЕСЕЧЕНИЕ МНОГОГРАННЫХ ПОВЕРХНОСТЕЙ



Содержание этюра

Дана схема двух зданий, примыкающих друг к другу.

Требуется:

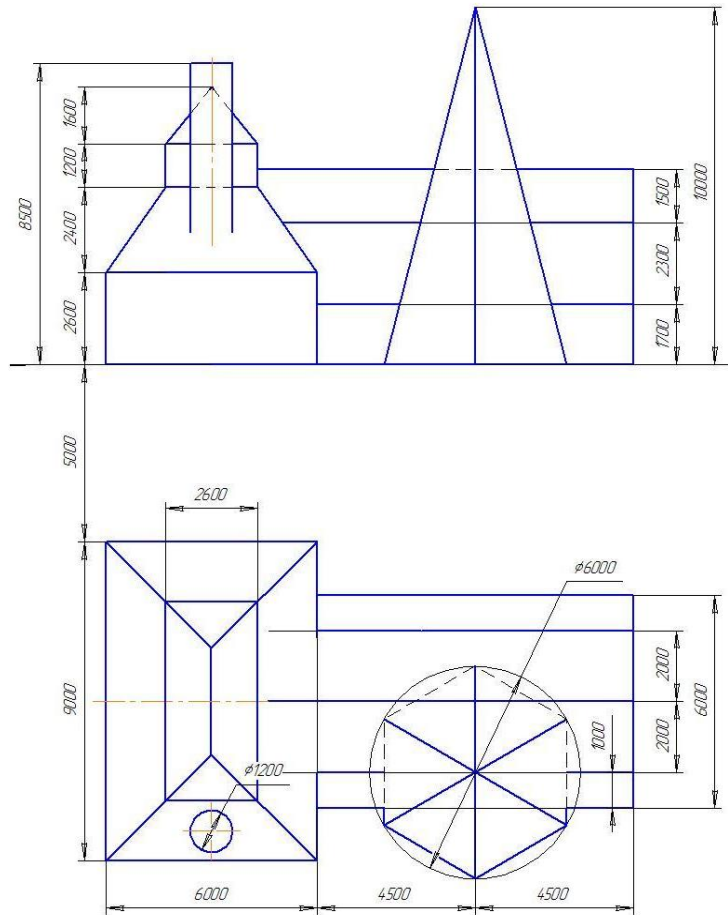
1. Начертить фронтальную и горизонтальную проекции зданий в масштабе 1:100.
2. Построить врезку второго здания в первое.
3. Построить цилиндр, центр которого лежит на геометрическом центре ската первого здания.
4. Построить пересечение цилиндра с крышей первого здания.
5. По заданным размерам построить пирамиду, врезающуюся во второе здание.
6. Построить линию пересечения пирамиды со вторым зданием.
7. Построить аксонометрию зданий с врезанными в них цилиндром и пирамидой.
8. Построить собственные и падающие тени на фасаде и плане. Выполнить отмывку.
9. Построить собственные и падающие тени в аксонометрии. Выполнить отмывку.

Варианты заданий к эдюру 2

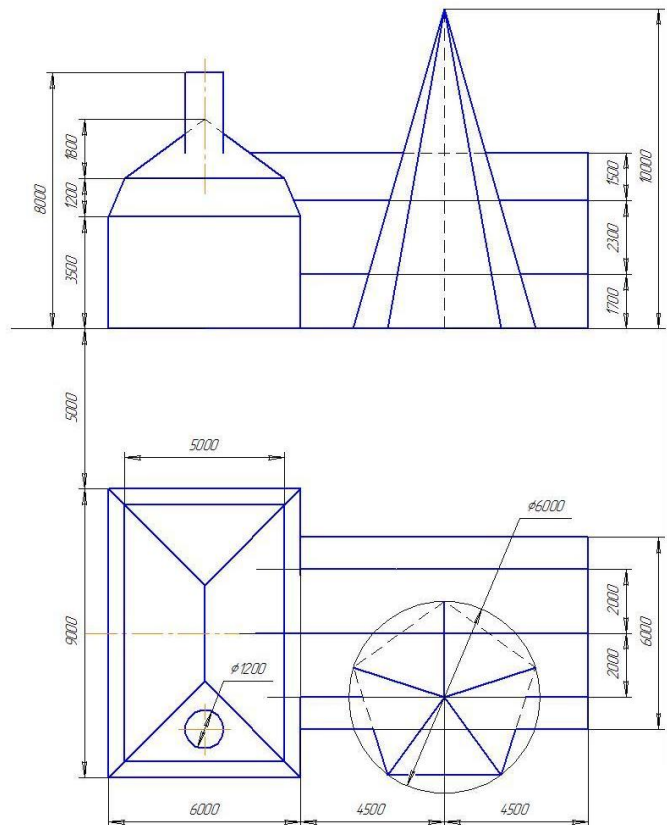
(выбор варианта по последней цифре зачетной книжке (студенческого билета)/ согласно распределению ведущего преподавателя)

Вариант	Схема задания
0	

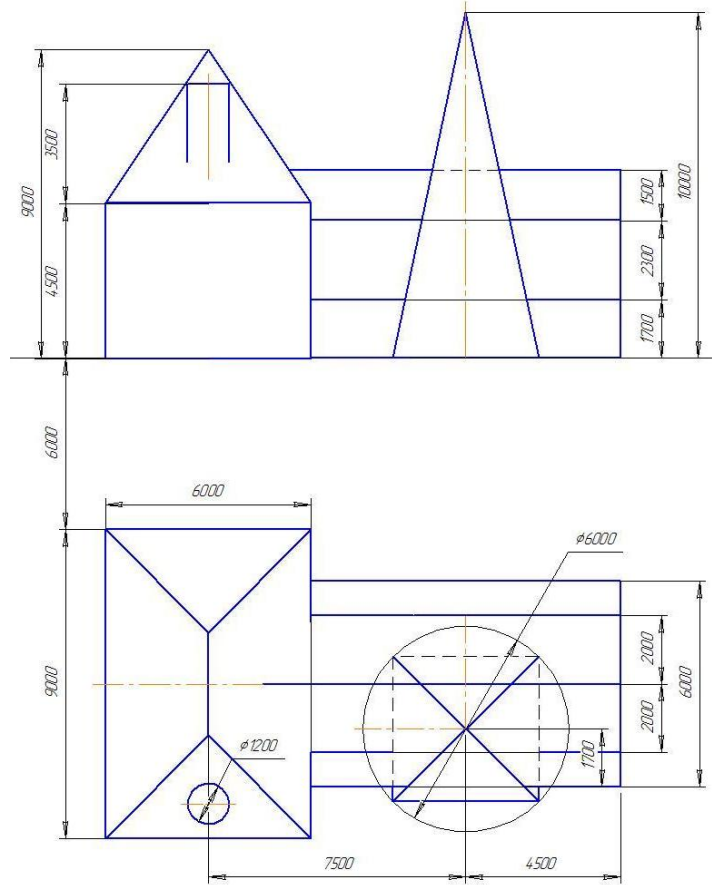
1



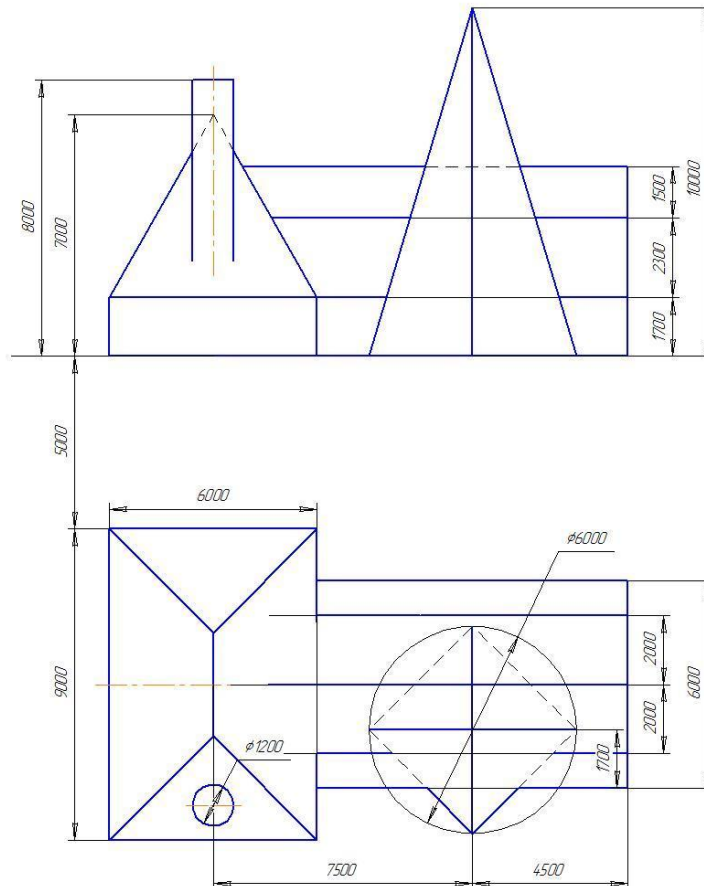
2



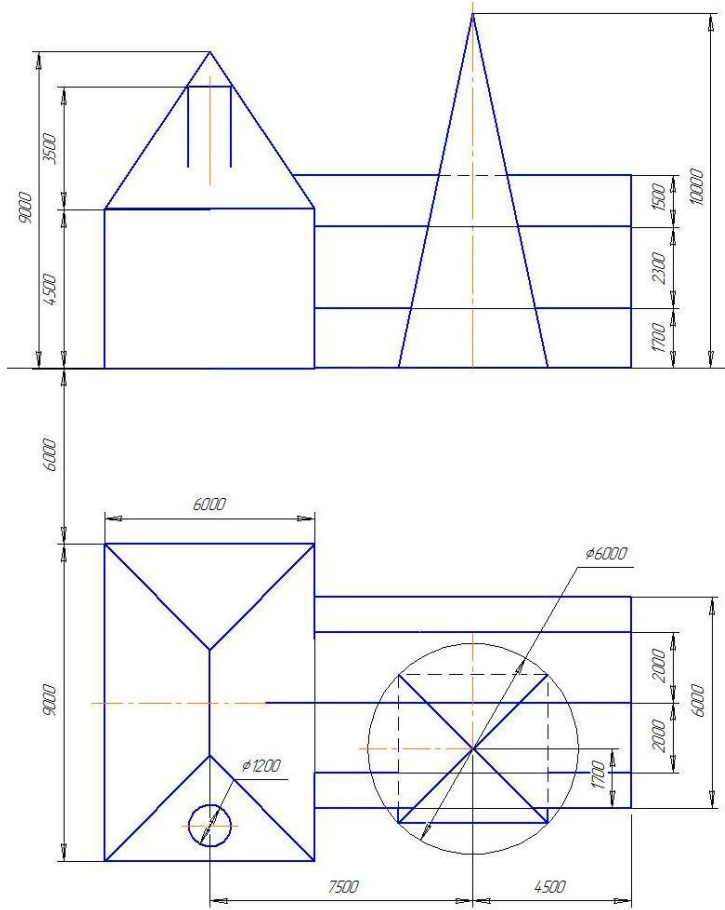
3



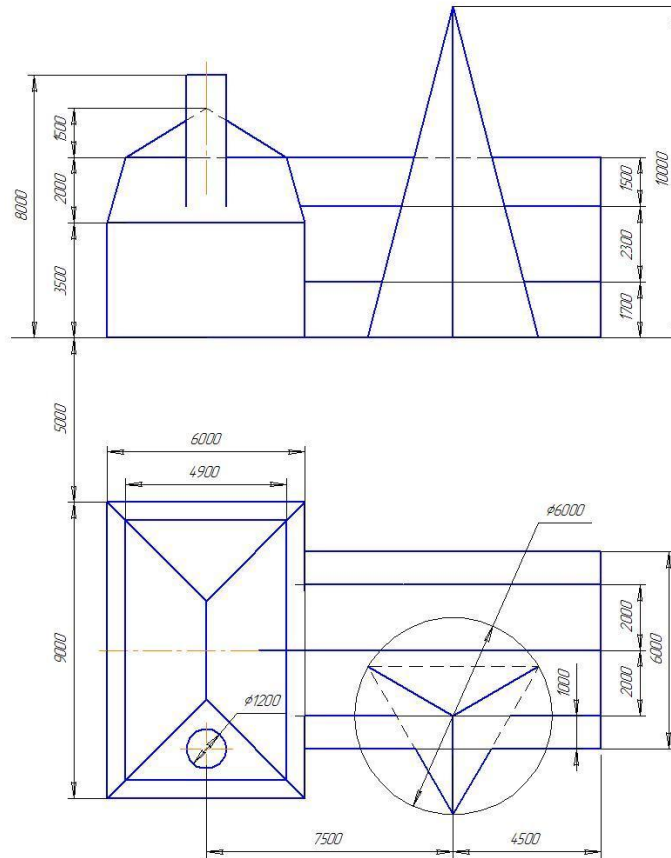
4



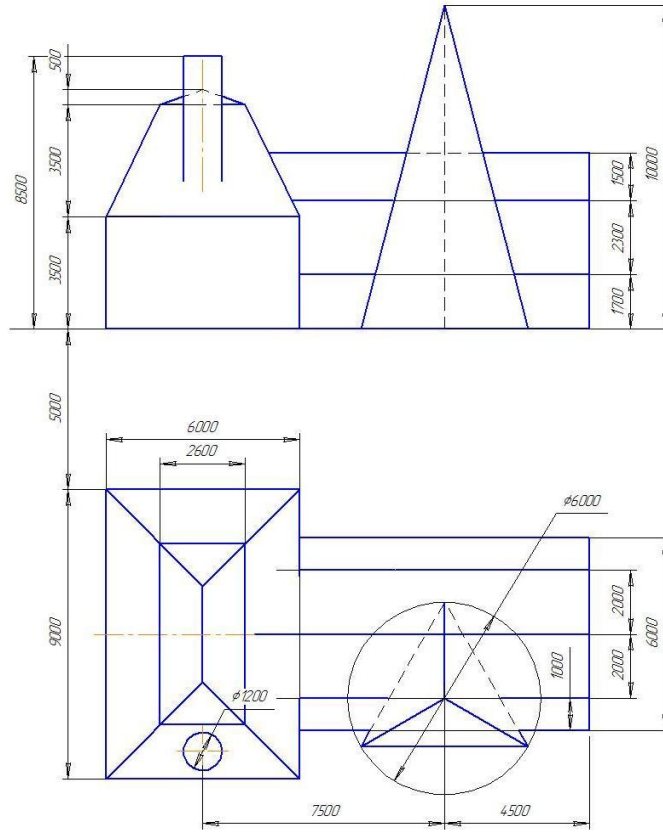
5



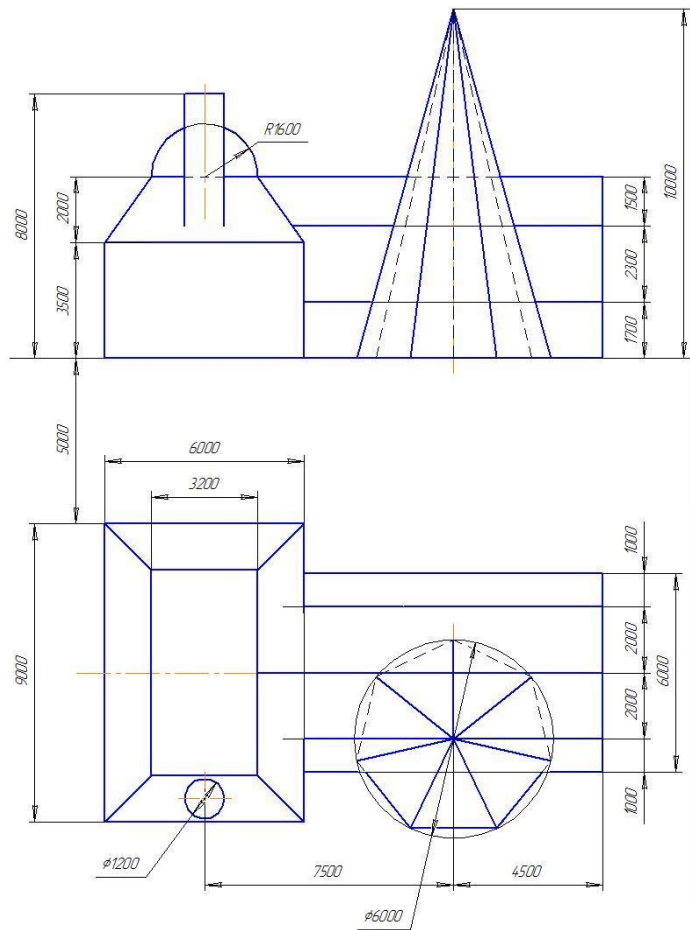
6



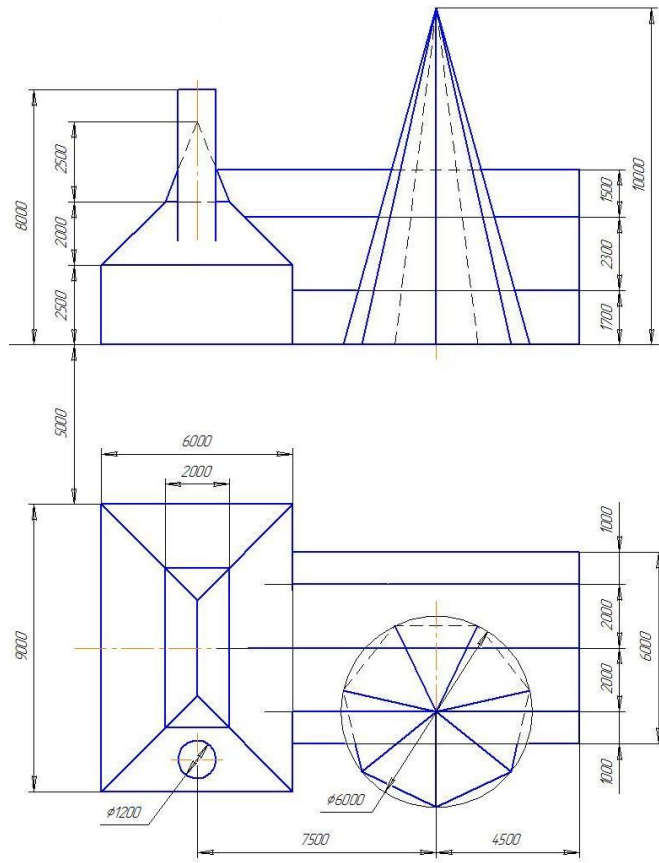
7



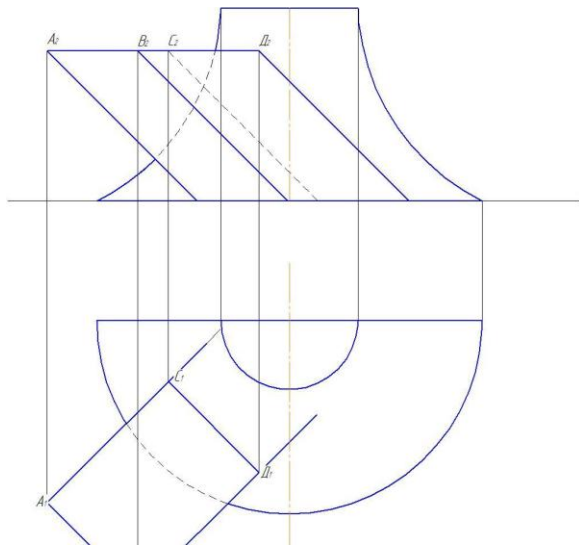
8



9



ЭПЮР 3. ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ПОВЕРХНОСТЕЙ



Содержание эпюра:

Дано: поверхность вращения и наклонная призма.

Требуется:

Задача 1. Построить пересечение поверхности вращения с вертикальной осью и призмы, ребра которой на фронтальной и горизонтальной проекциях наклонены к оси ОХ под углом 45° .

Задача 2. Построить развертку призмы с нанесением линии пересечения.

Указания к выполнению эпюра. Данные для выполнения эпюра взять из таблицы в соответствии с вариантом.

Варианты заданий к эпюру №3

(выбор варианта по последней цифре зачетной книжке (студенческого билета)/ согласно распределению ведущего преподавателя)

Вариант	Поверхность	
	вращения	призмы
0	1	А
1	2	Б
2	3	В
3	4	А
4	1	Б
5	2	В
6	3	А
7	4	Б
8	1	В
9	2	А

№ п/п	Схемы поверхностей вращения
1	

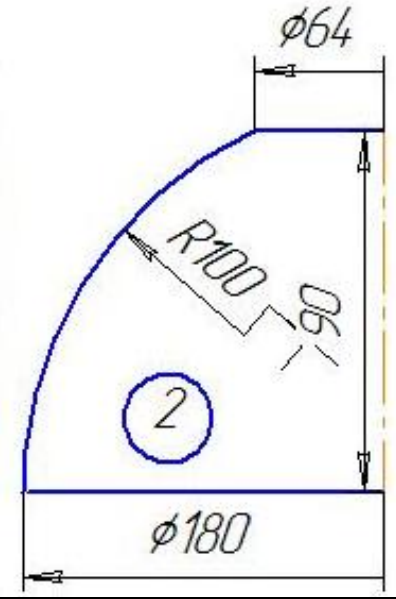
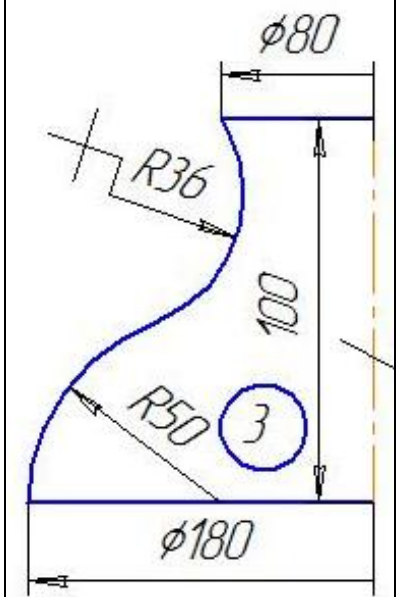
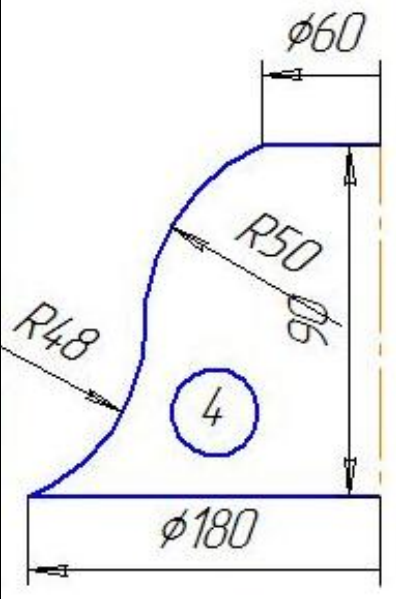
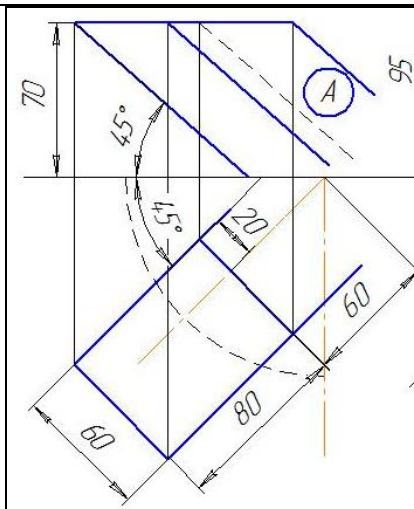
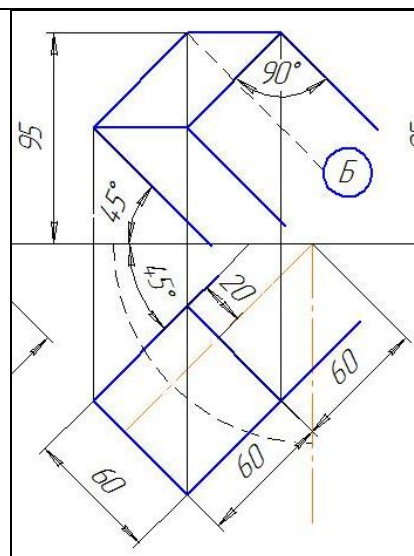
2		 <p>Technical drawing of a quarter-circle. The diameter is $\phi 180$. The top width is $\phi 64$. The radius is $R100$. A vertical dimension of 90 is shown from the center to the top edge. A circled number 2 is in the center.</p>	
3		 <p>Technical drawing of a quarter-circle. The diameter is $\phi 180$. The top width is $\phi 80$. The radius is $R50$. A vertical dimension of 100 is shown from the center to the top edge. A circled number 3 is in the center.</p>	
4		 <p>Technical drawing of a quarter-circle. The diameter is $\phi 180$. The top width is $\phi 60$. The radius is $R50$. A vertical dimension of 90 is shown from the center to the top edge. A circled number 4 is in the center.</p>	

Схема призм

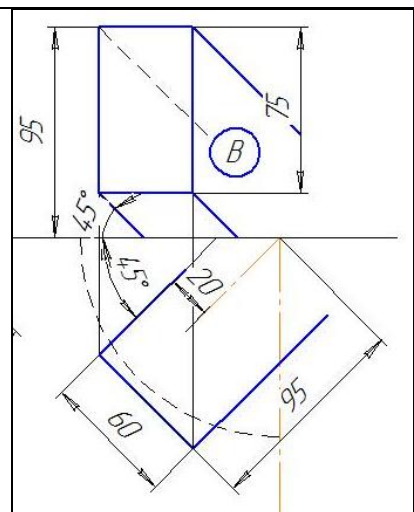
5



6



7



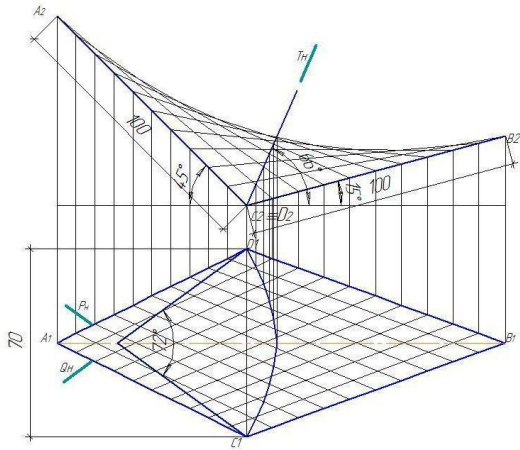
ЭПЮР 4. ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ ФОРМООБРАЗОВАНИЕ ПОВЕРХНОСТЕЙ

Содержание этюра.

Дано: гиперболический параболоид и секущие плоскости (рис. 75).

Требуется:

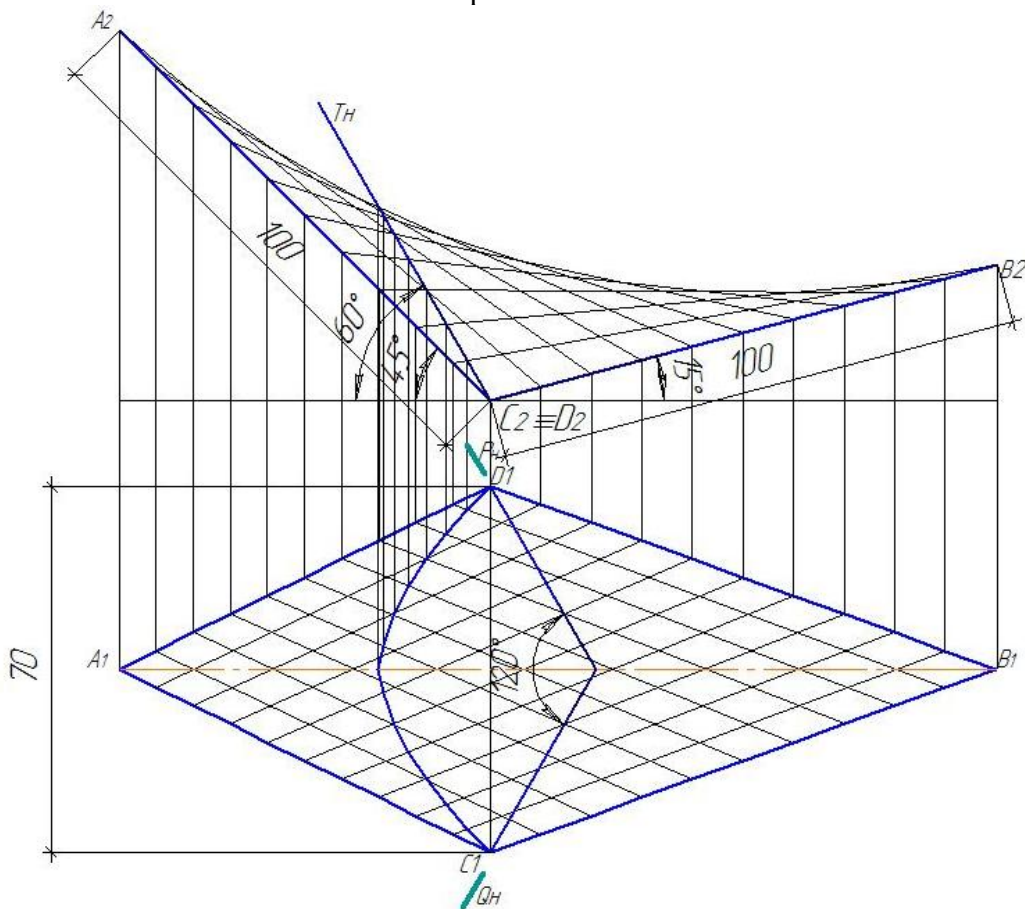
1. Построить план и фасад составной поверхности из заданного количества отсеков, полученных с помощью трех секущих плоскостей из гиперболического параболоида.
2. Построить аксонометрию (прямоугольную диметрию).
3. Выполнить макет составной поверхности.



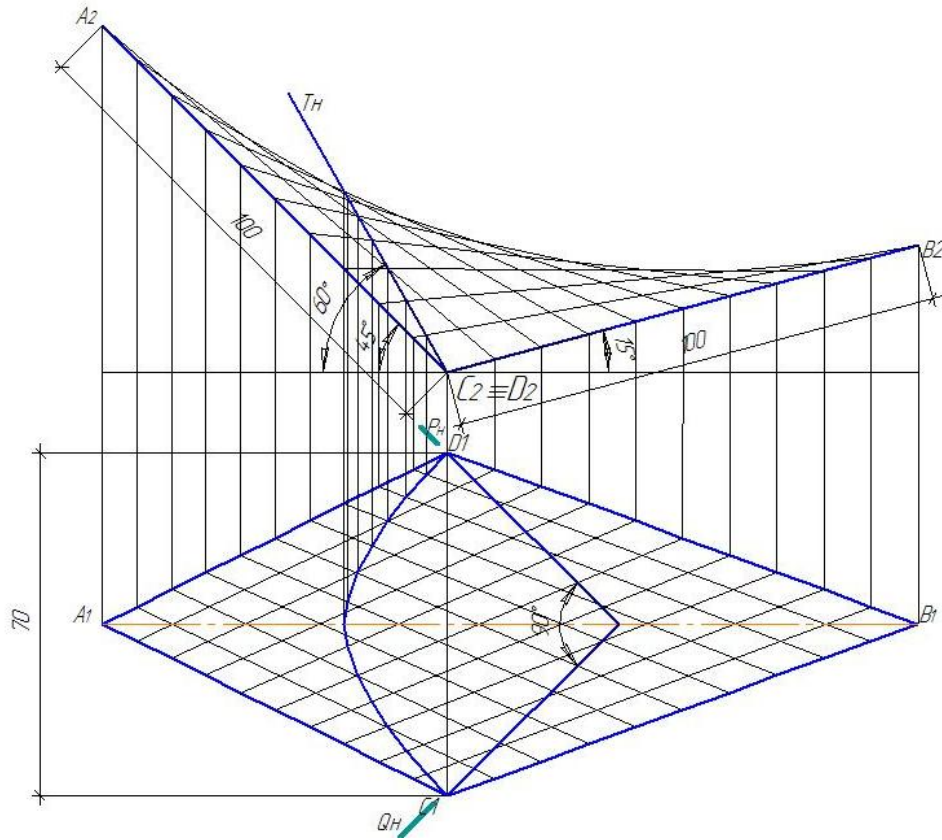
Варианты заданий к эпыору № 4

(выбор варианта по последней цифре зачетной книжке (студенческого билета)/ согласно распределению ведущего преподавателя)

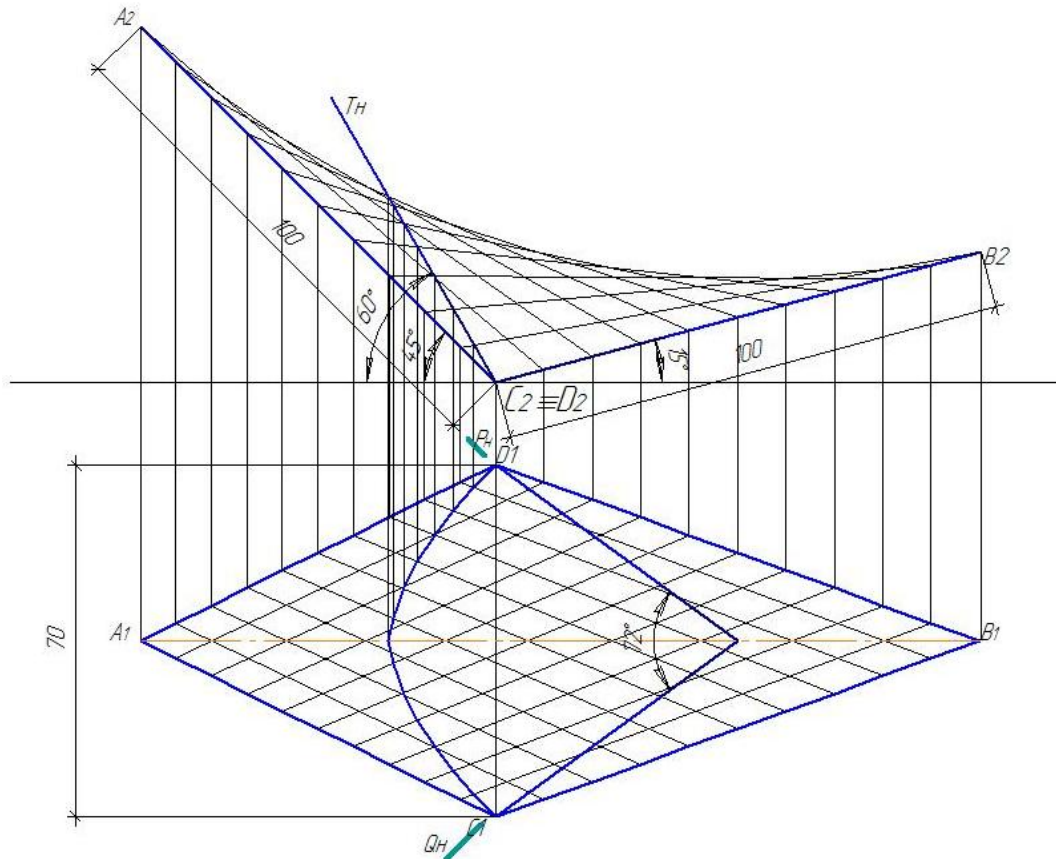
Вариант № 0



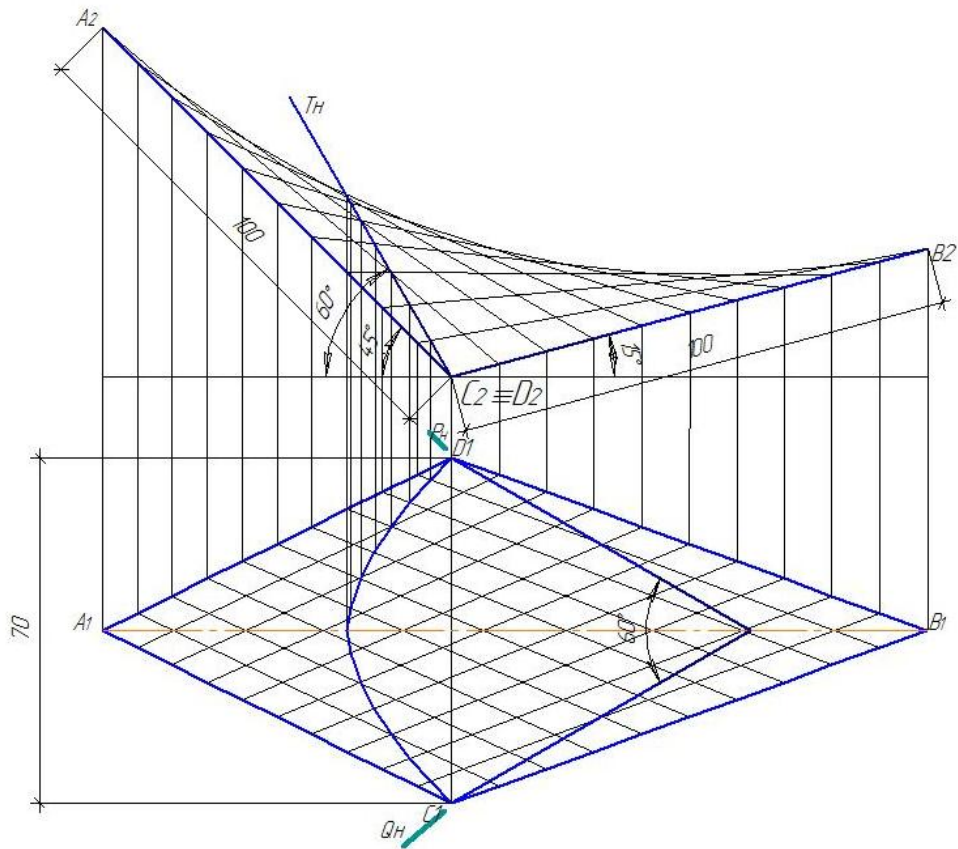
Вариант № 1



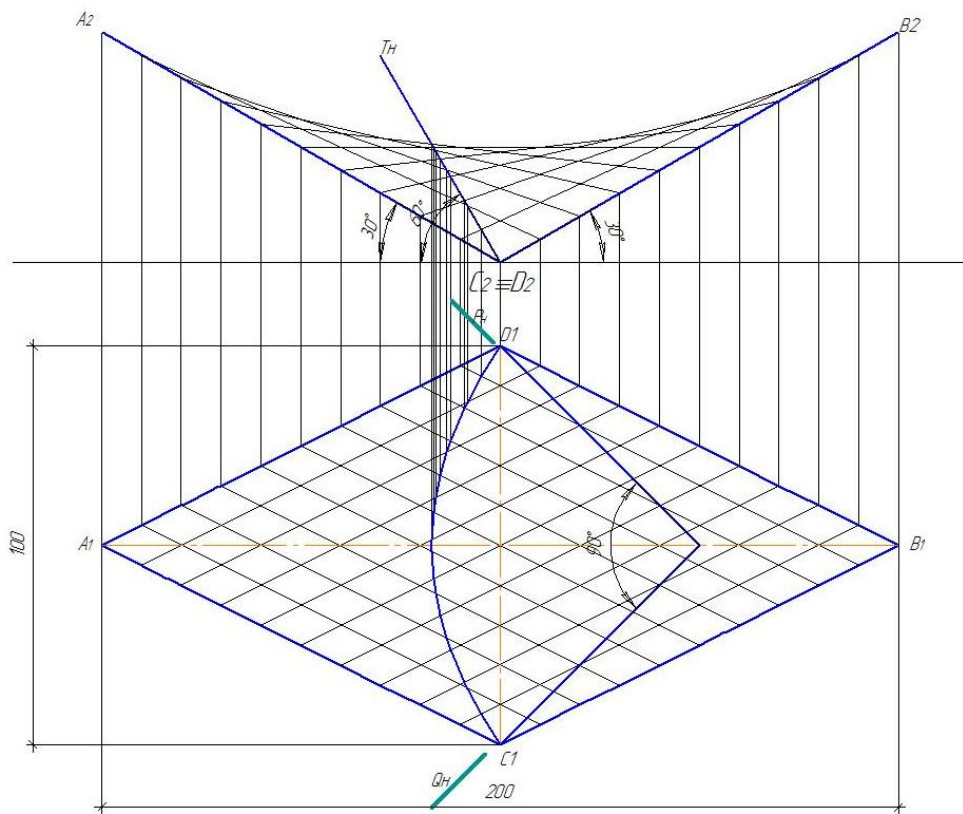
Вариант № 2



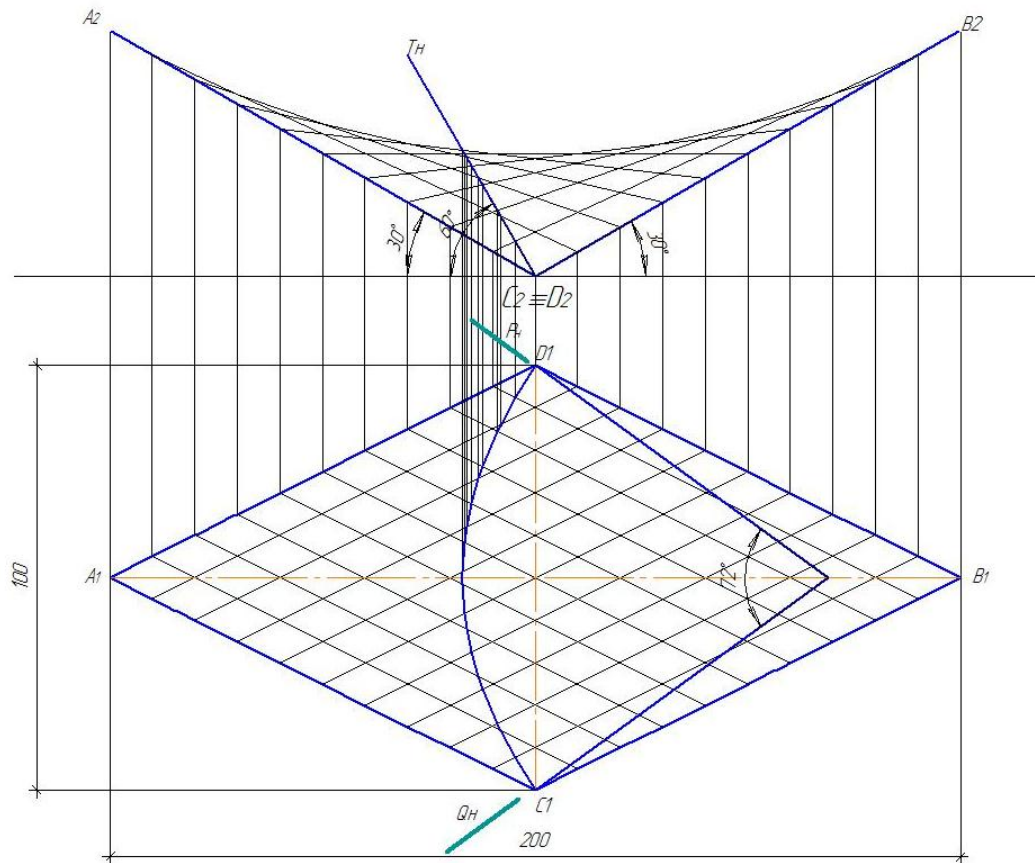
Вариант № 3



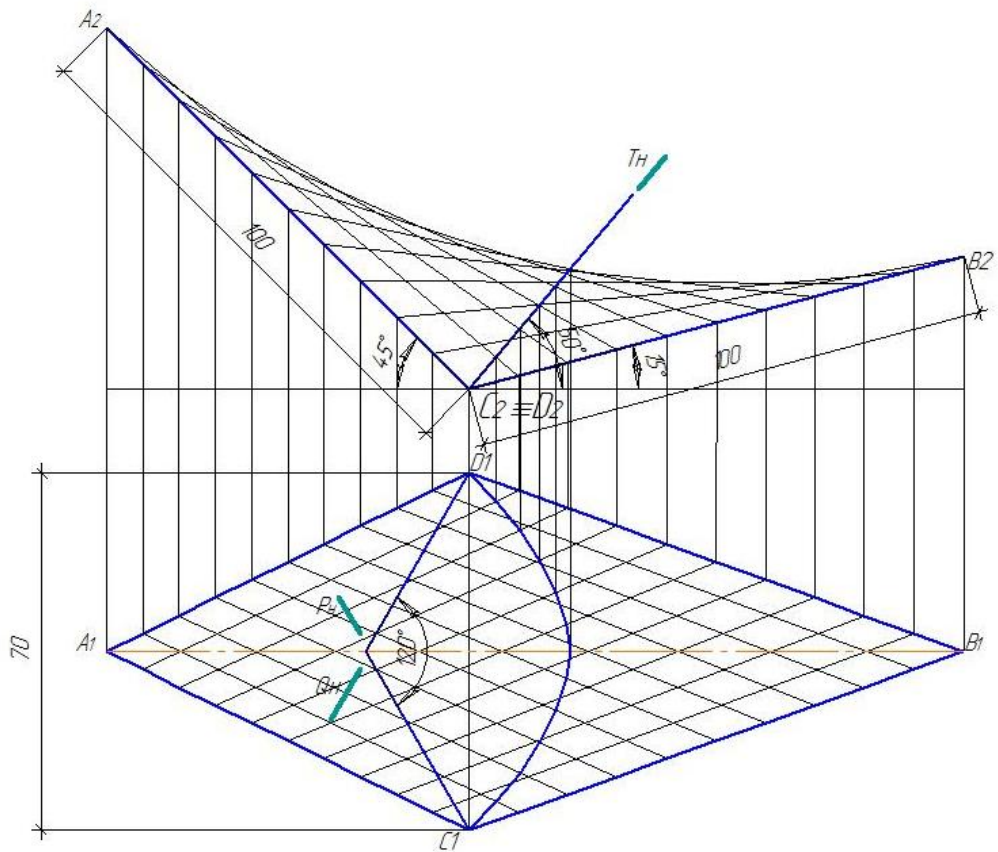
Вариант № 4



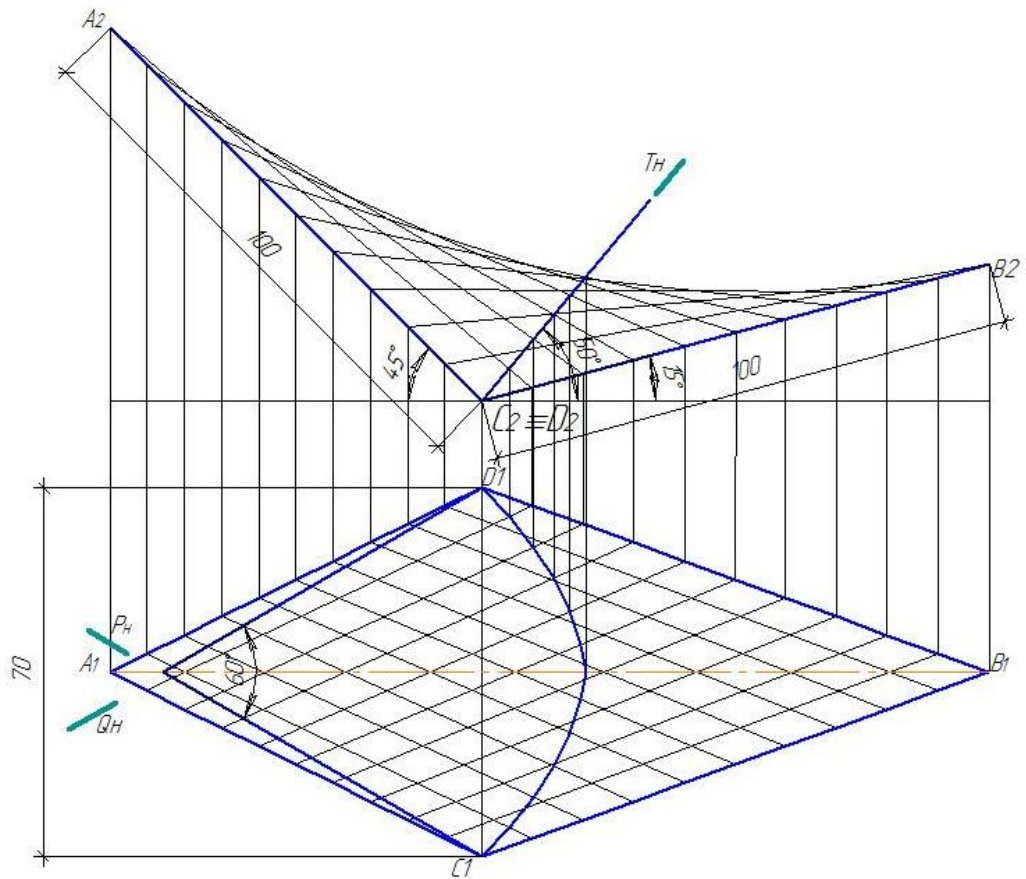
Вариант № 5



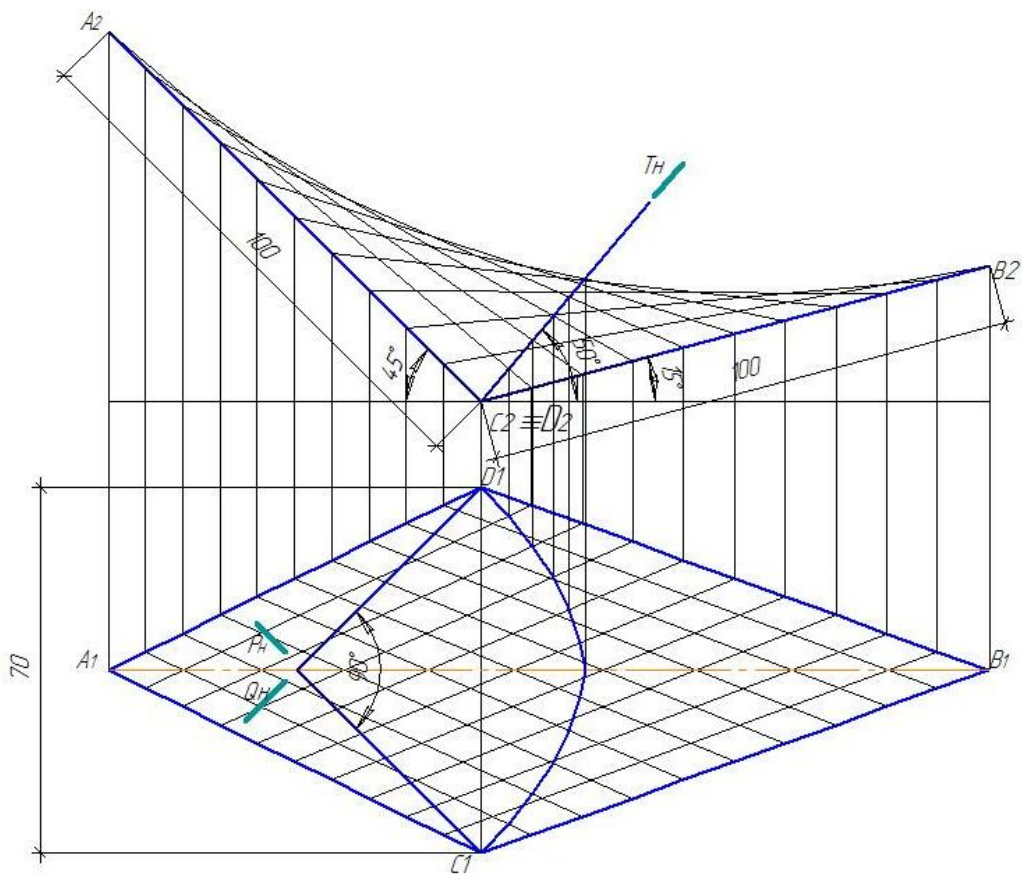
Вариант № 6



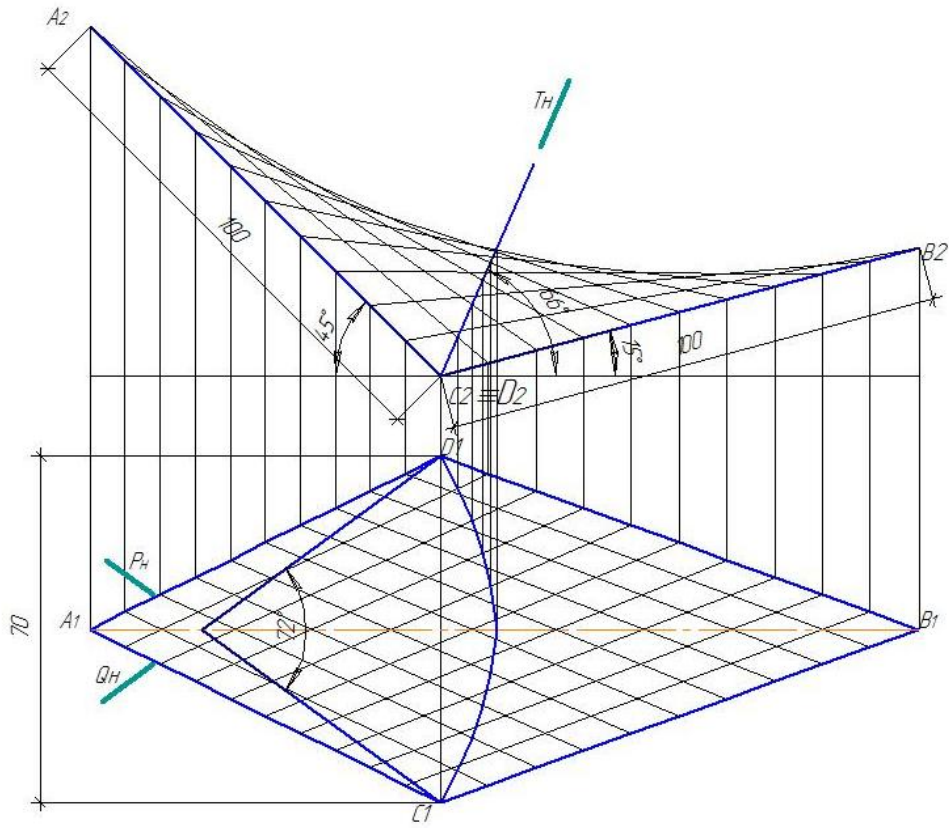
Вариант № 7



Вариант № 8

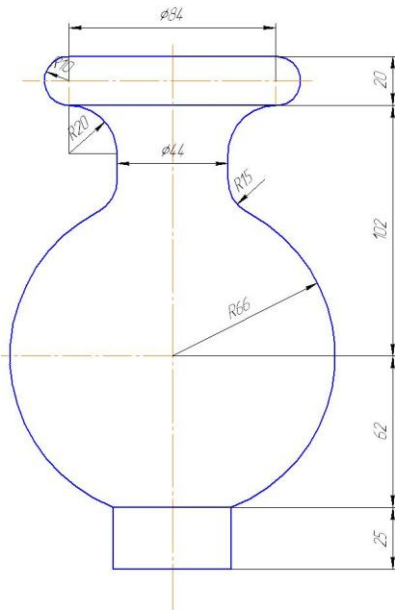


Вариант № 9



КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА № 3

Эпюр 5. Тени поверхностей вращения



Содержание эпюра

Дано: поверхность вращения (ваза).

Требуется:

1. Построение линий равной освещенности (изофот) и выполнение послойной отмывки.
2. Построение падающих теней на вазе и от вазы на фронтальную и горизонтальную плоскость.

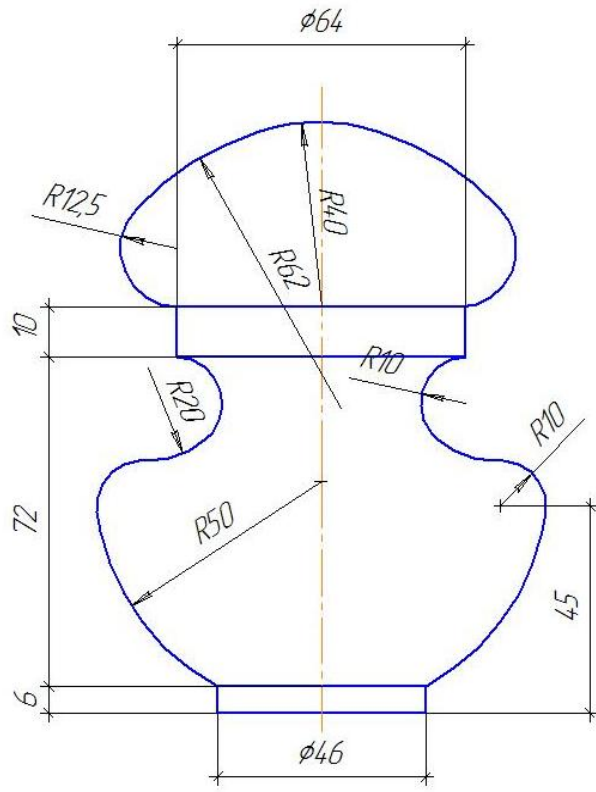
Указания к выполнению эпюра. Данные для выполнения эпюра взять из схем поверхностей вращения в соответствии с вариантом.

Варианты заданий к эпюру №5

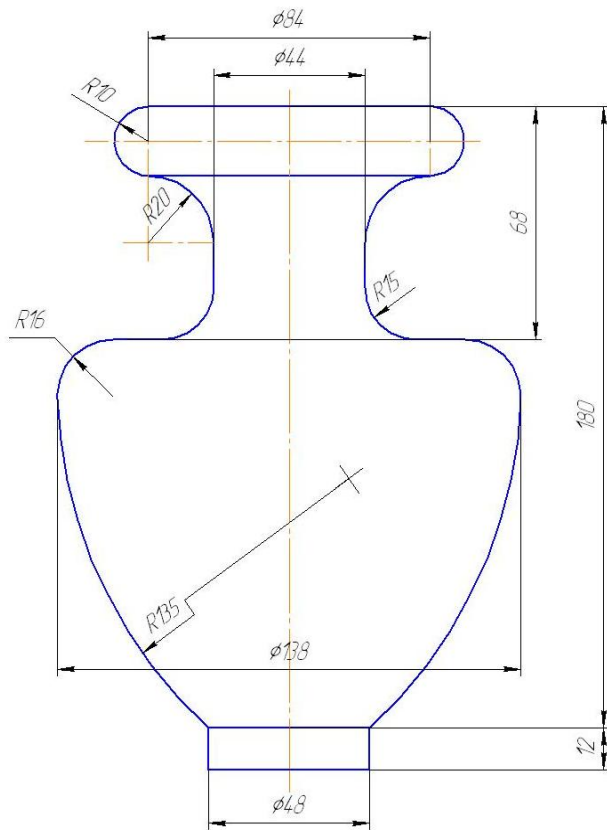
(выбор варианта по последней цифре зачетной книжке (студенческого билета)/ согласно распределению ведущего преподавателя)

№ варианта	Схемы поверхностей вращения
0	

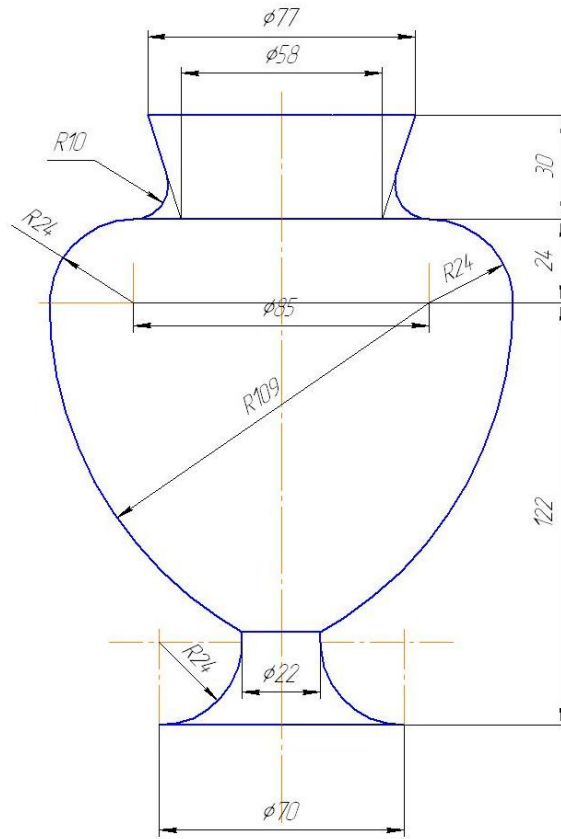
1



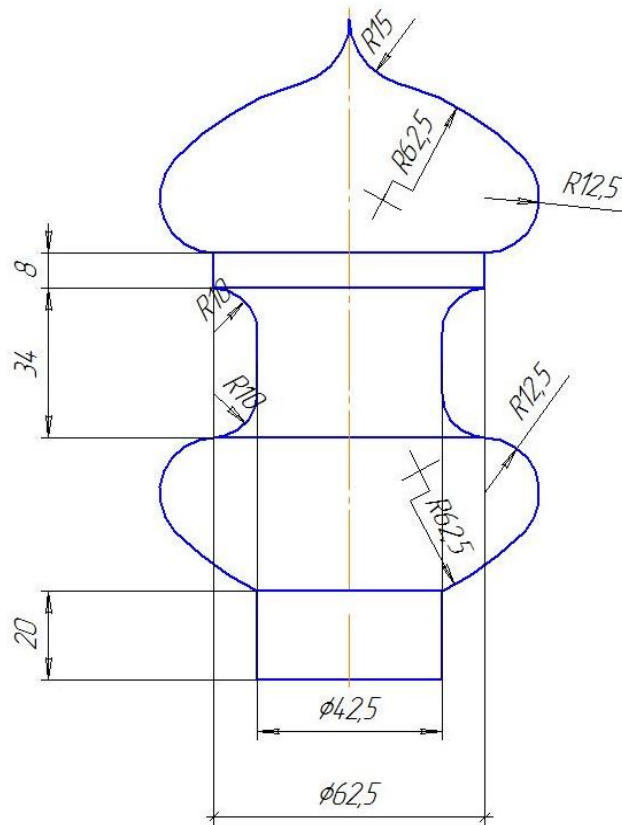
2



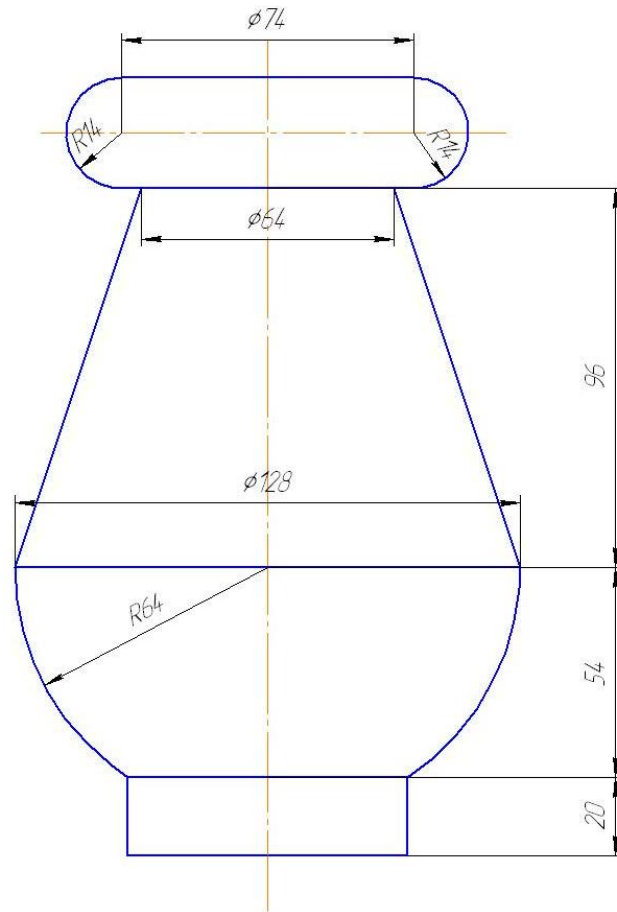
3



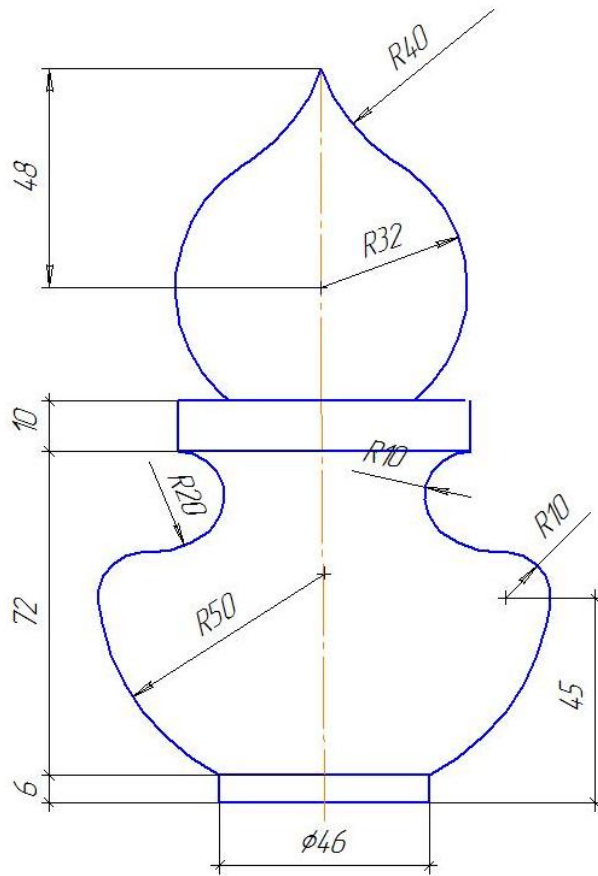
4



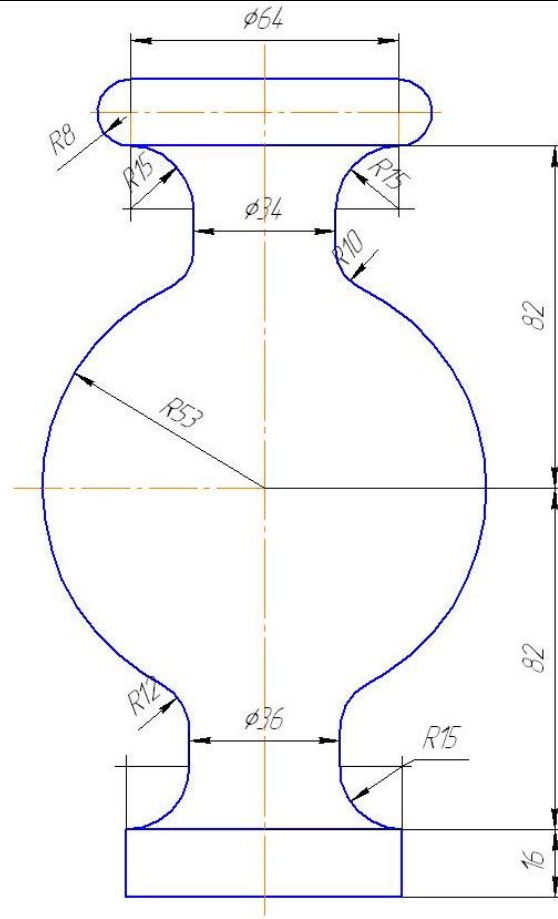
5



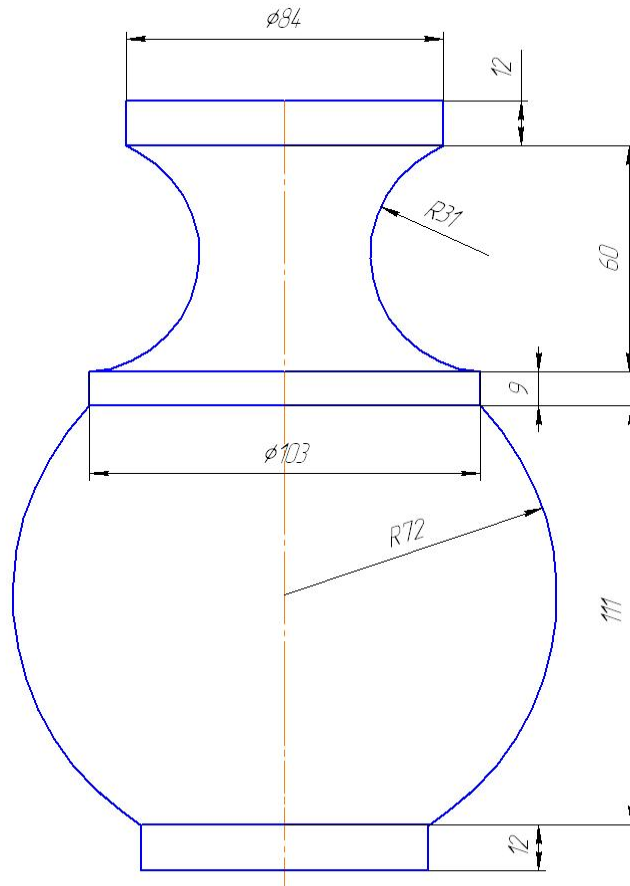
6



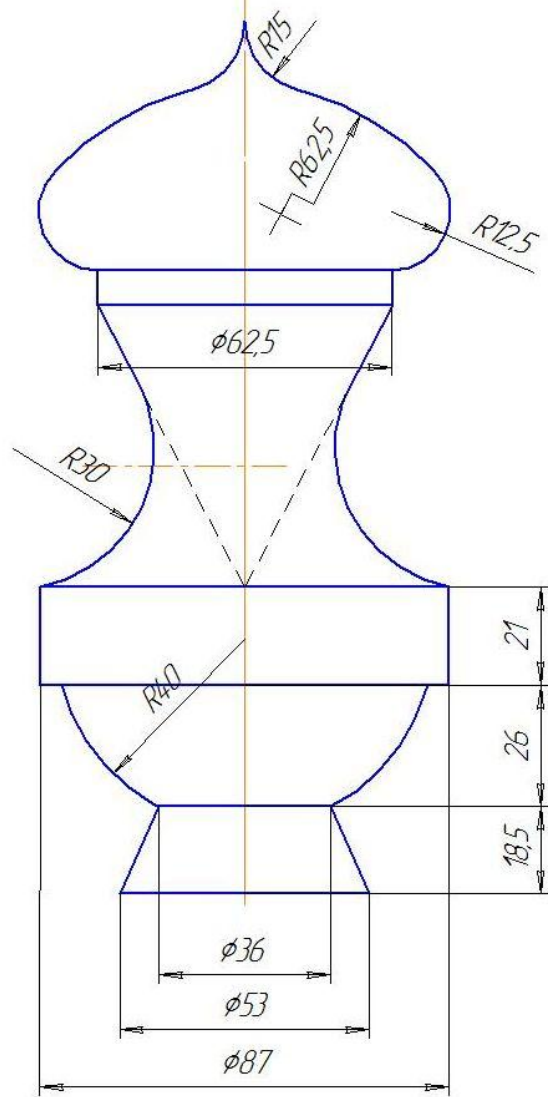
7



8



9

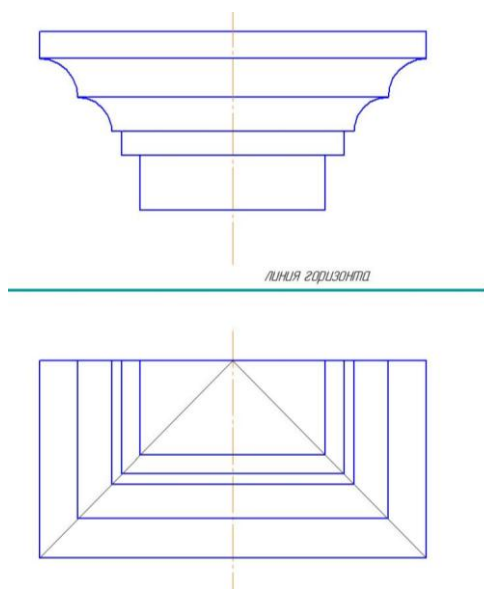


КОНТРОЛЬНАЯ РАБОТА № 4
 (состоит из 2-х работ, эapur 6,7)
Эapur 6. Перспектива и тени архитектурных деталей

Содержание эapura

Дано: схема карниза.

1. Построение перспективы карниза.
2. Построение собственных и падающих теней в перспективе. Выполнение отмывки.

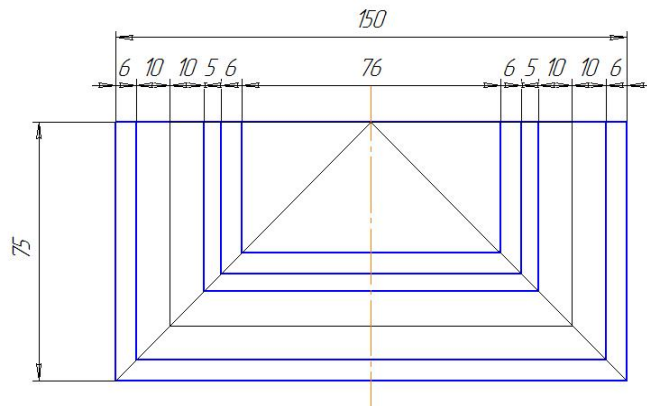
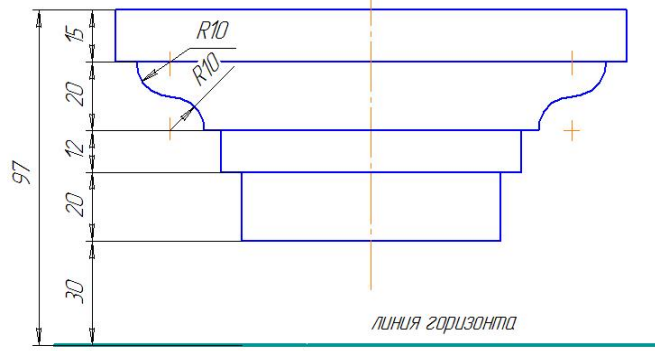


Варианты заданий к эapura №6

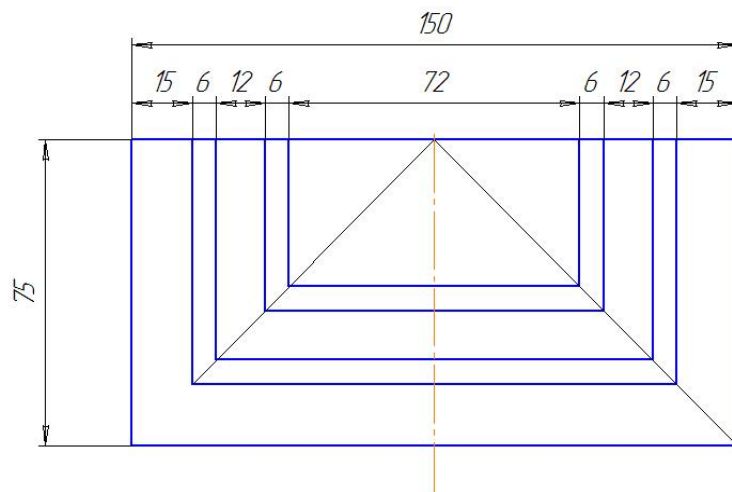
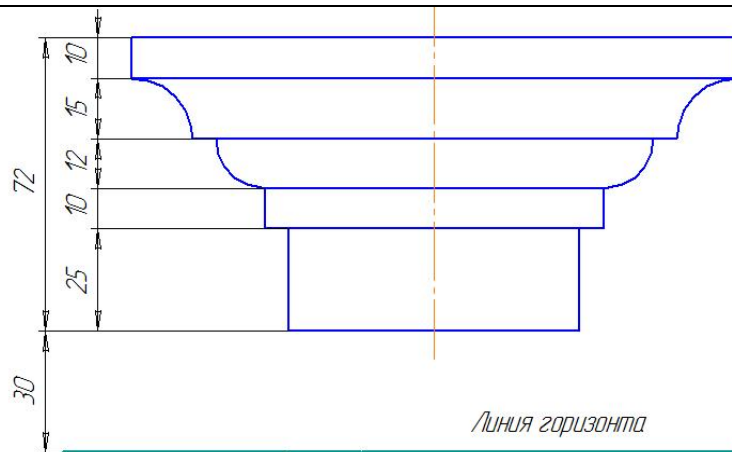
(выбор варианта по последней цифре зачетной книжке (студенческого билета)/ согласно распределению ведущего преподавателя)

№ варианта	Схемы заданий
0	

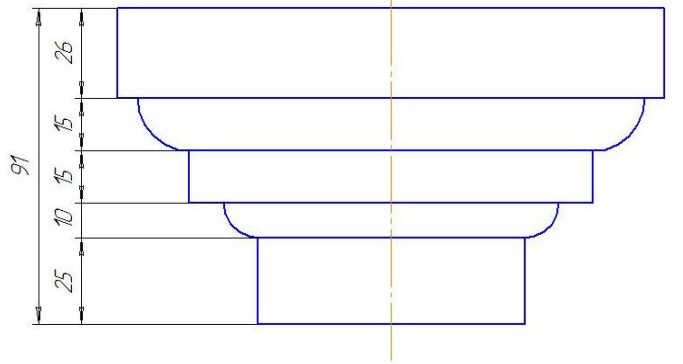
1



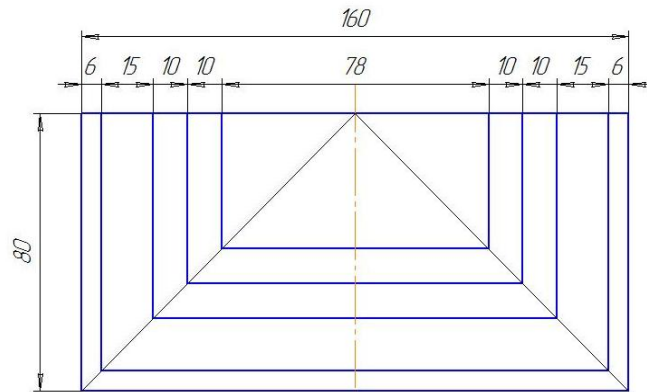
2



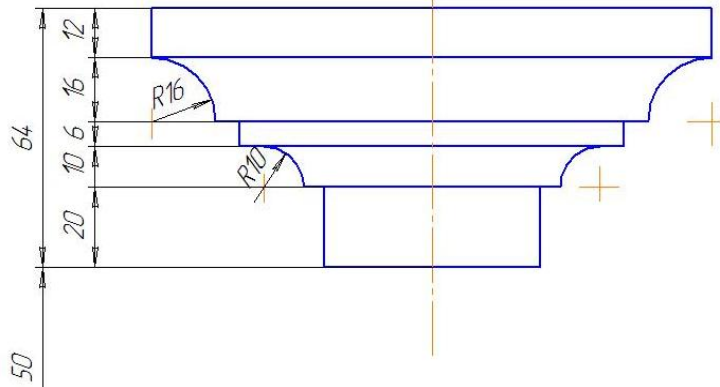
3



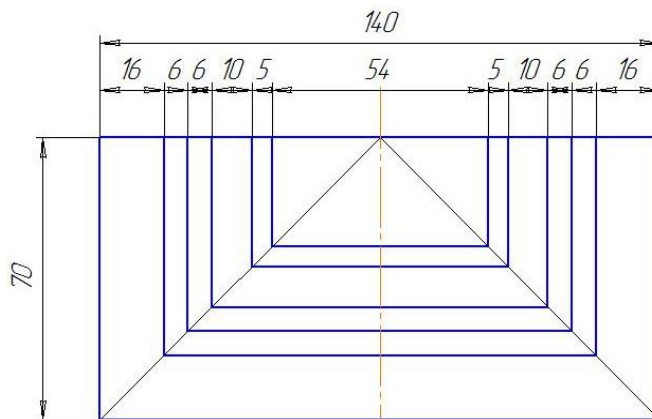
линия горизонта



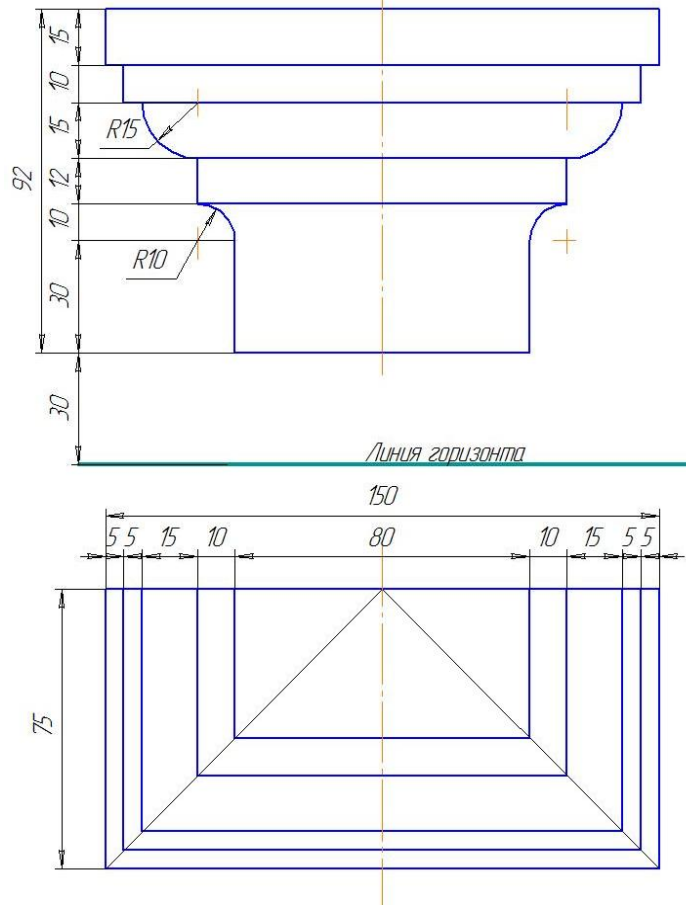
4



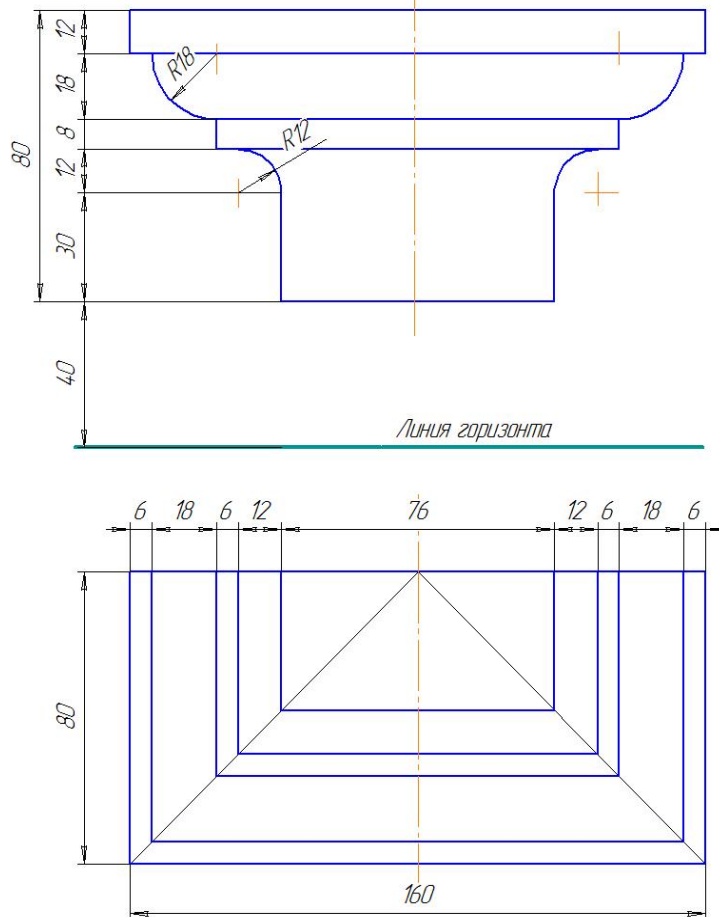
линия горизонта



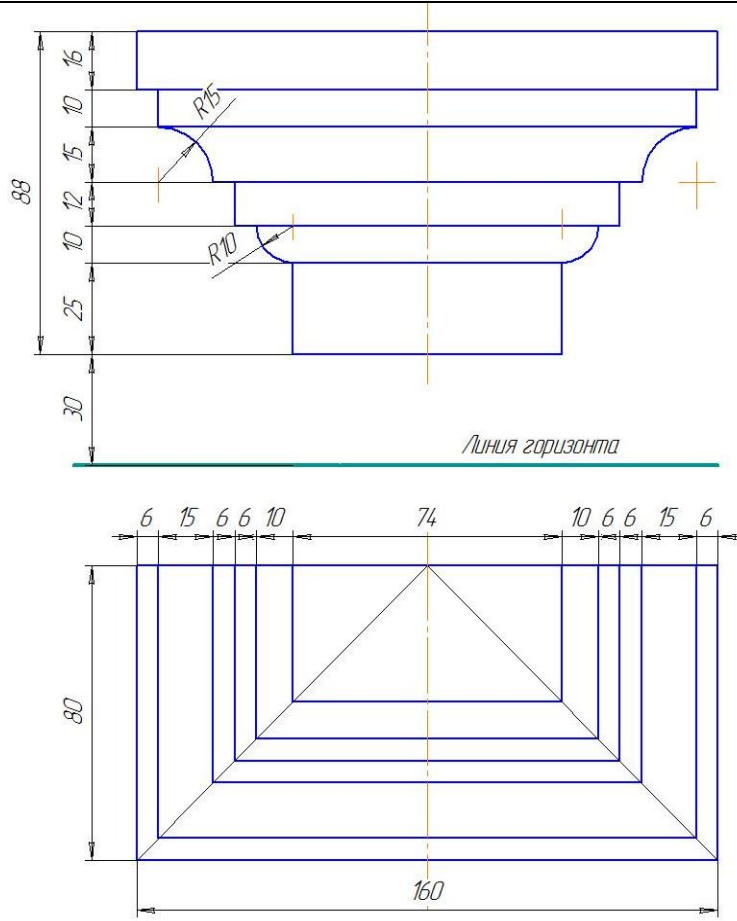
5



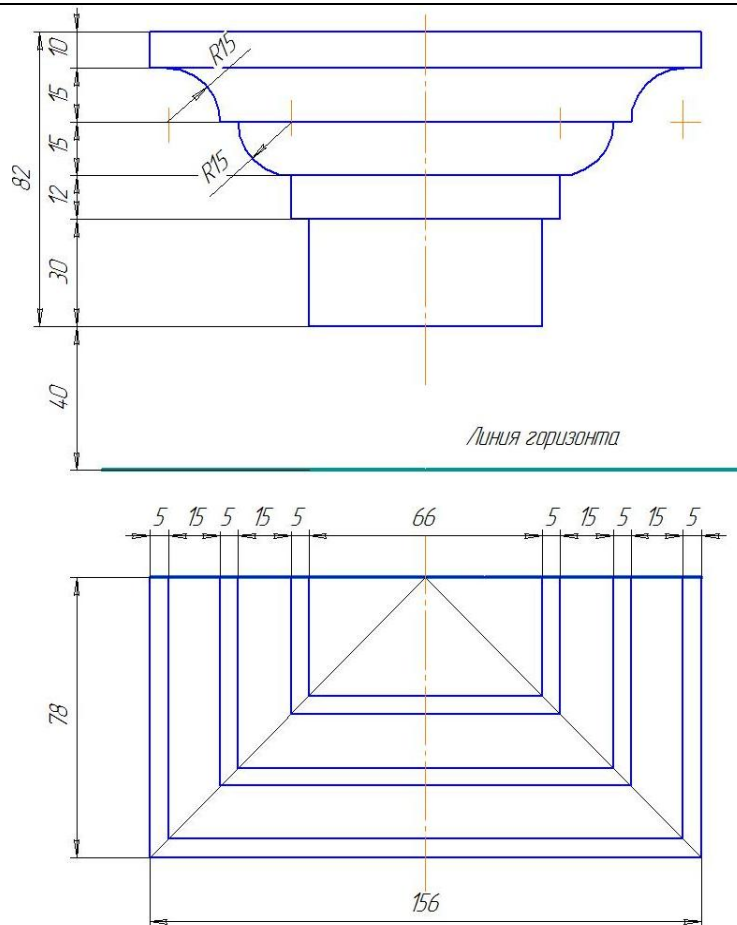
6



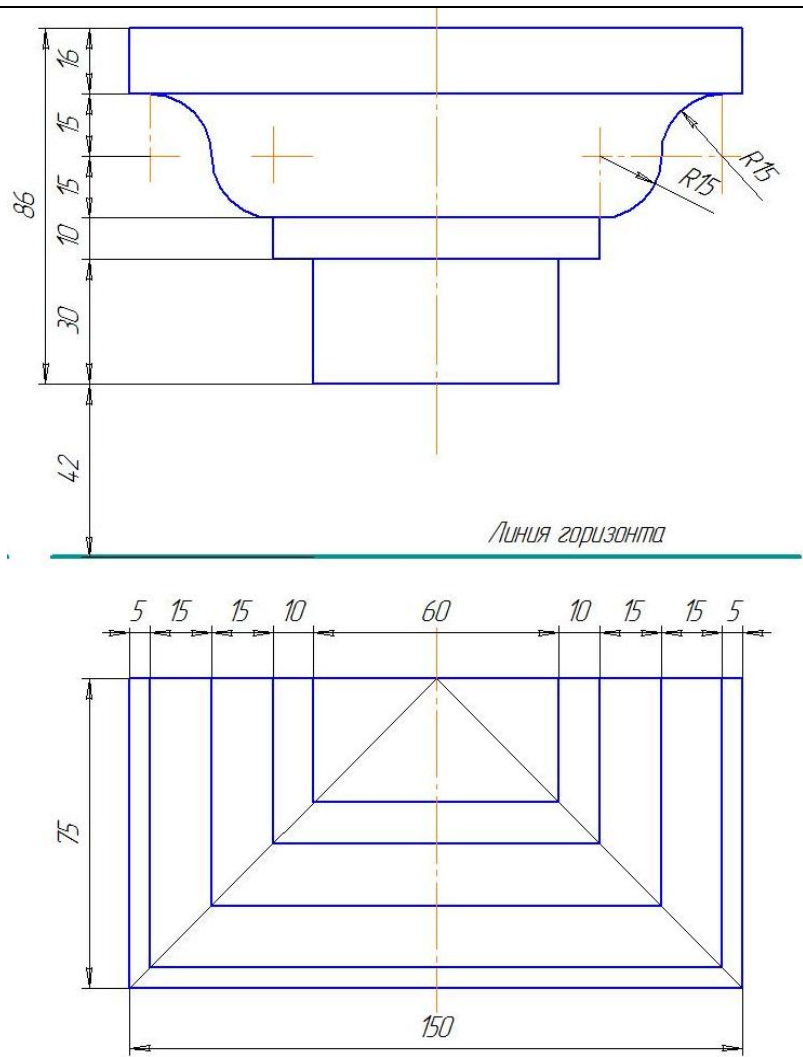
7



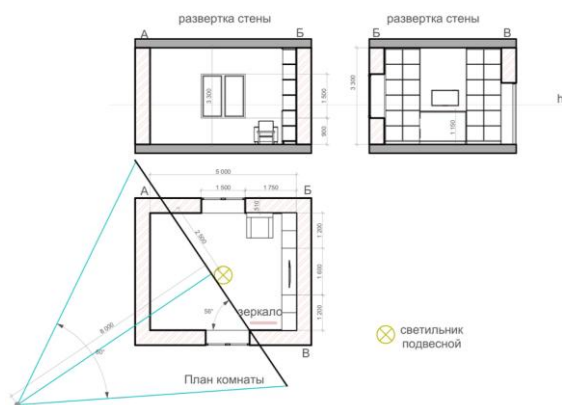
8



9



Эпюр 7. Построение элементов интерьера.



Содержание этюра

Дано: план комнаты с расстановкой мебели, развертка стен.

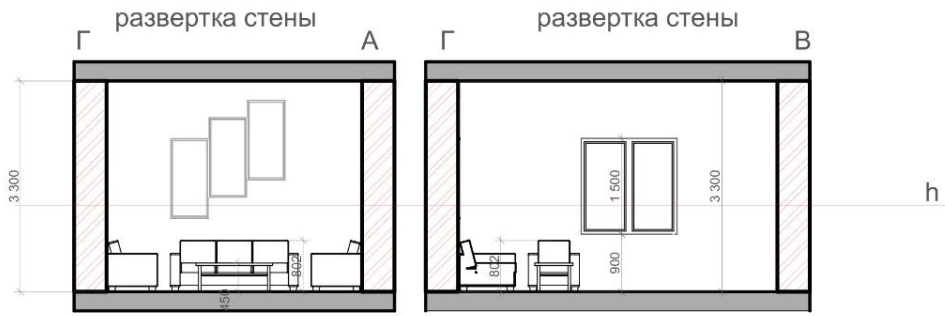
1. Построение угловой перспективы интерьера.
2. Построение собственных и падающих теней от искусственного и источника света.
3. Построение отражения в зеркале.

Варианты заданий к этюру №7

(выбор варианта по последней цифре зачетной книжке (студенческого билета)/ согласно распределению ведущего преподавателя)

№ варианта	Схемы заданий
0	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> <p>развертка стены</p> </div> <div style="text-align: center;"> <p>развертка стены</p> </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <p>План комнаты</p> </div> <div style="margin-top: 20px;"> </div>

1

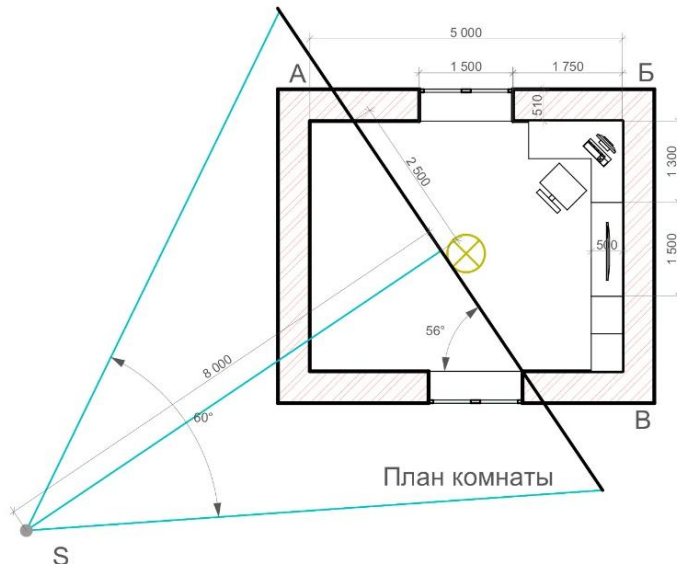
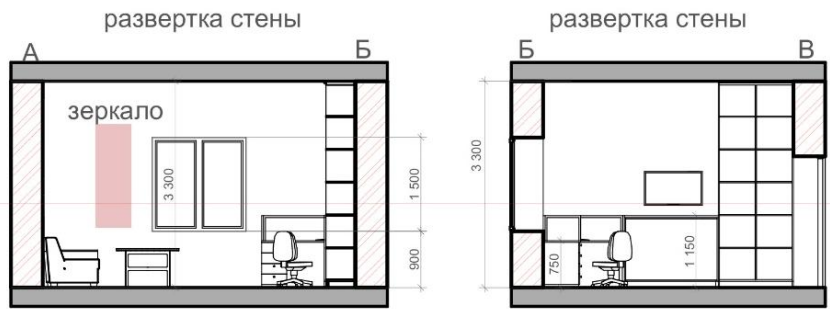


⊗ светильник подвесной



План комнаты

2

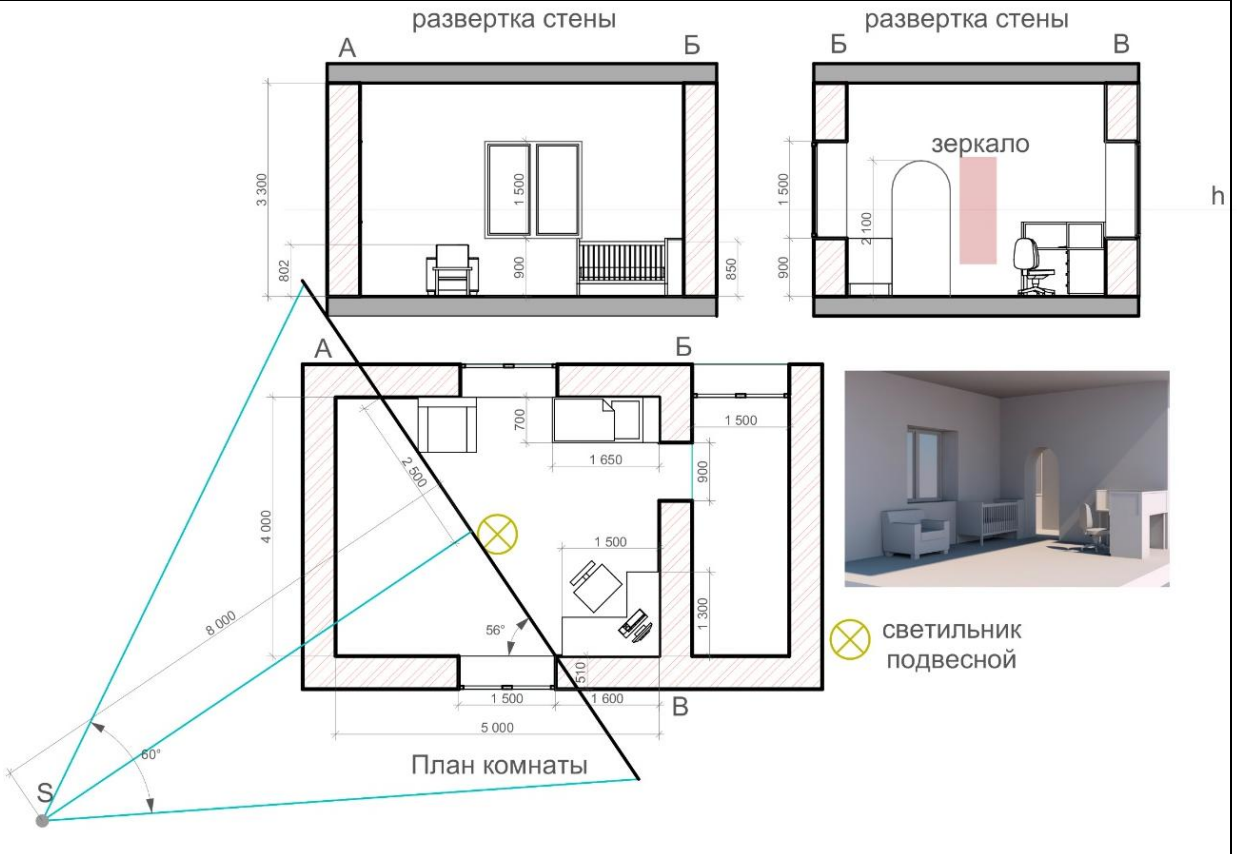


План комнаты

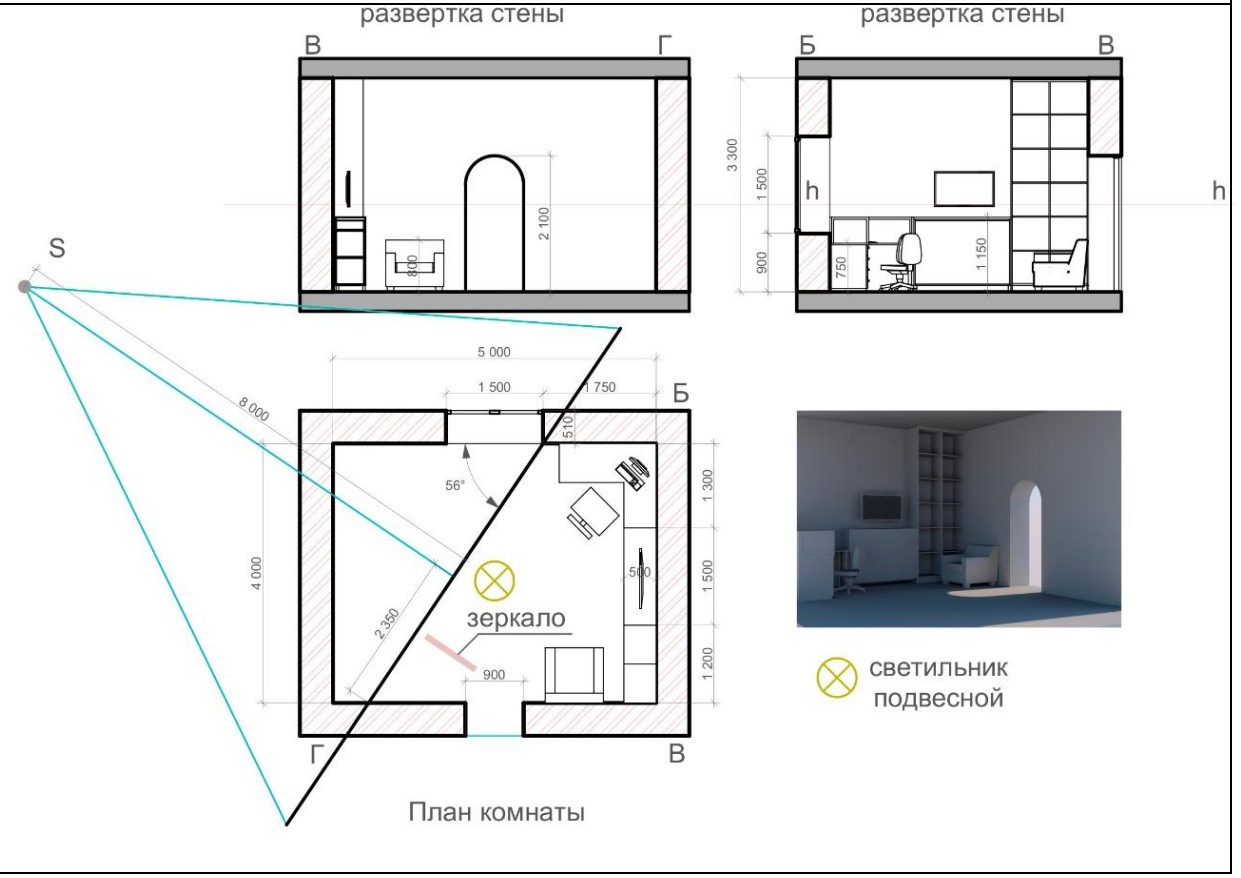


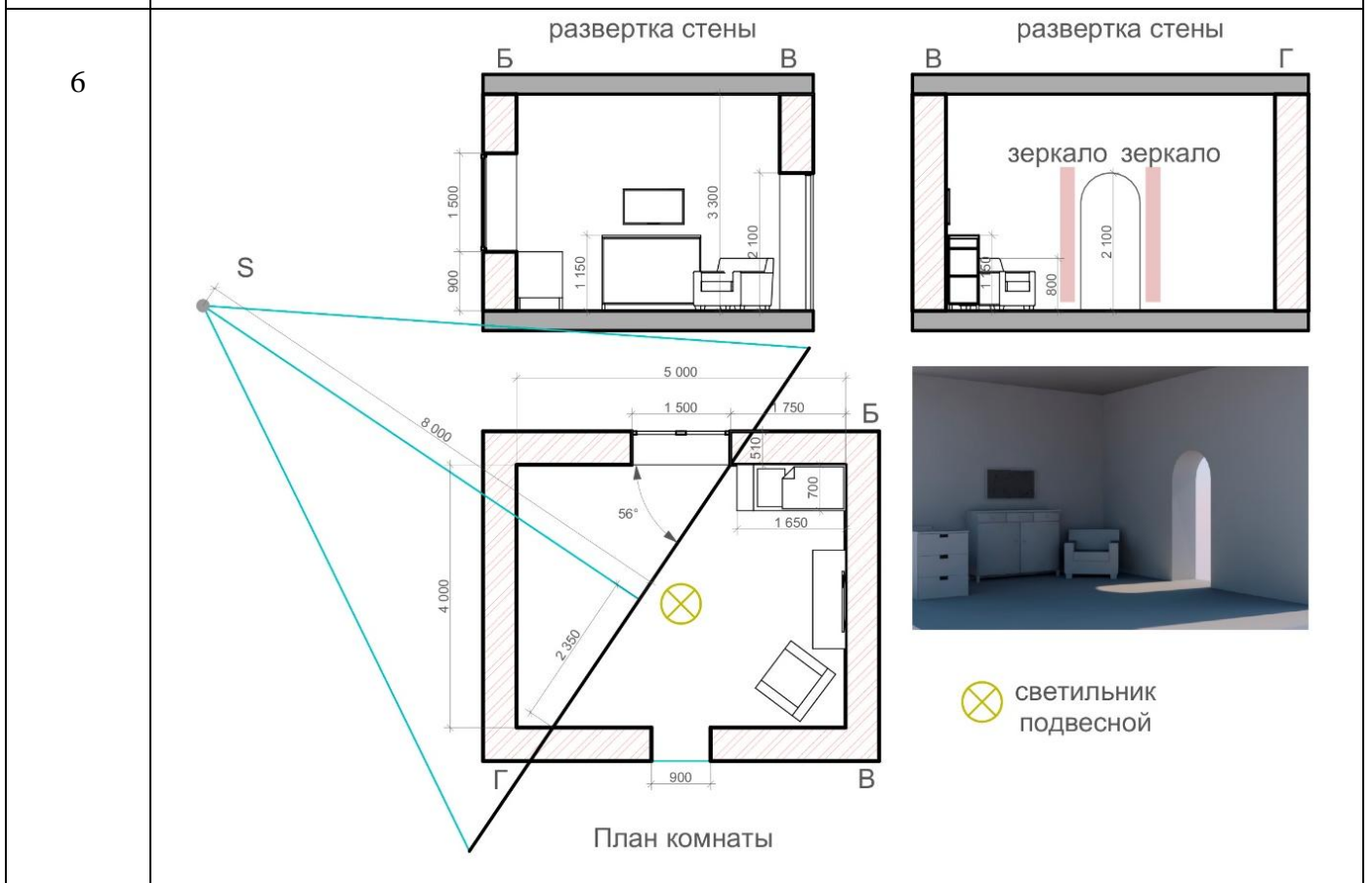
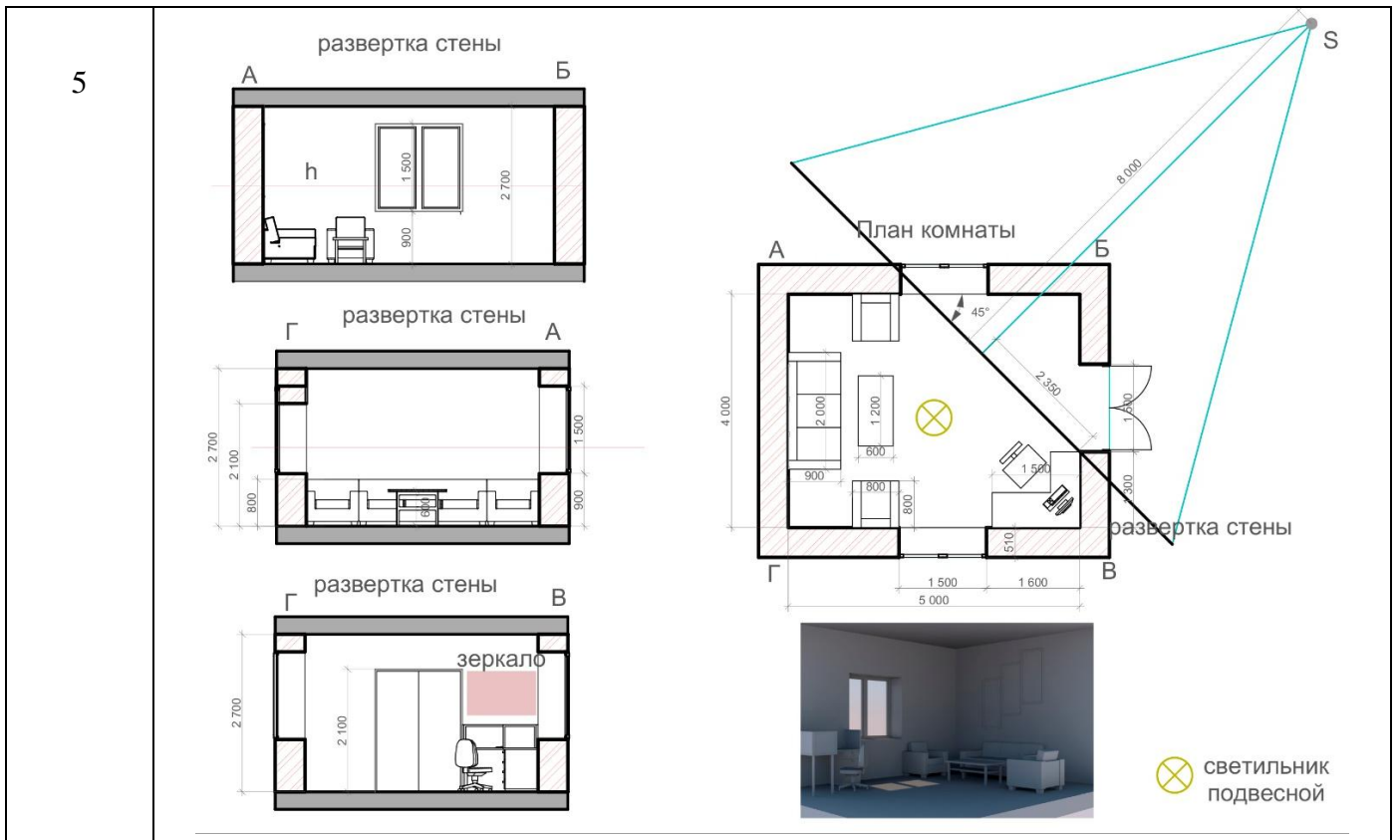
⊗ светильник подвесной

3

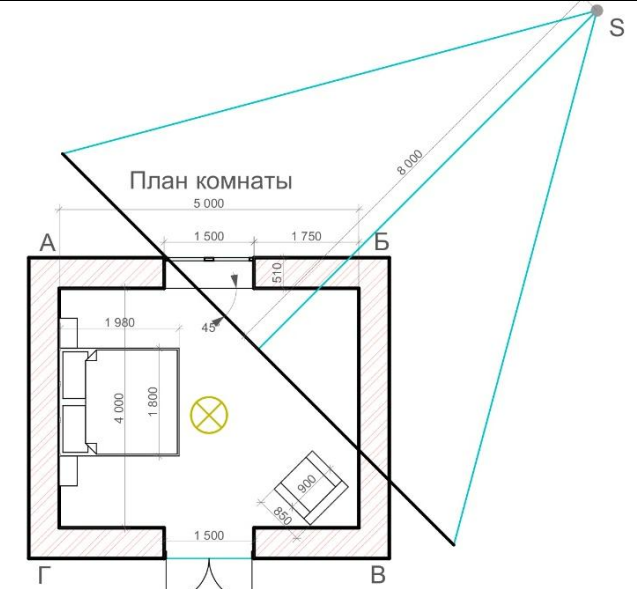


4



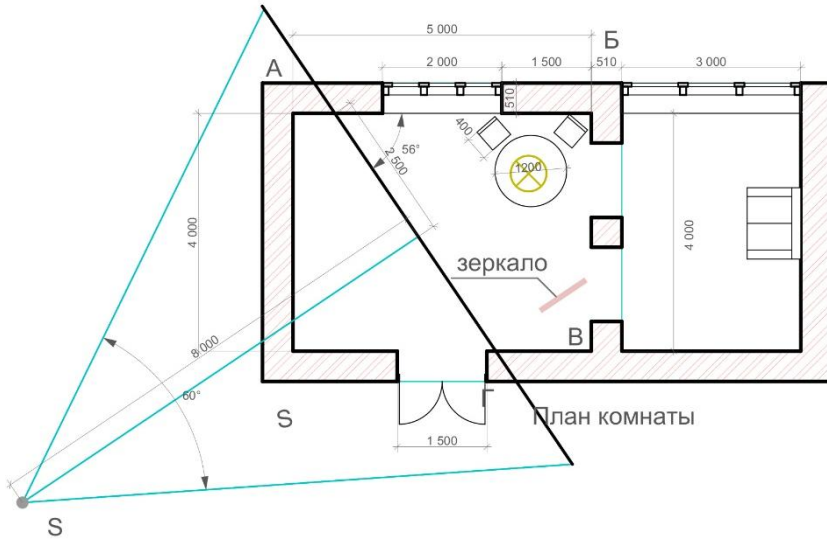


7



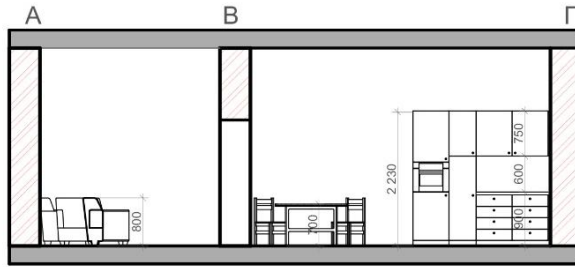
⊗ светильник подвесной

8



9

развертка стены



⊗ светильник подвесной

План комнаты

Типовой комплект тестовых заданий для входного тестирования.

1. Чертеж – это...

- а) документ, предназначенный для разового использования в производстве, содержащий изображение изделия и другие данные для его изготовления;
- б) графический документ, содержащий изображения предмета и другие данные, необходимые для его изготовления и контроля;
- в) наглядное изображение, выполненное по правилам аксонометрических проекций от руки, на глаз.

2. Масштаб – это расстояние между точками на плоскости

- а) Да;
- б) Нет.

3. Определение выпуклого многоугольника.

- а) Это многоугольник у которого все углы больше 60 градусов
- б) Если он лежит по 1 сторону от каждой прямой проходящей через 2 его соседние вершины
- в) Если его противоположные углы не равны друг другу

4. Теорема Пифагора

- а) Квадрат гипотенузы равен сумме квадратов катетов
- б) Гипотенузы лежащая против угла в 45 градусов равна прилежащему катету
- в) Если все катеты равны то этот треугольник прямоугольный

5. Определение косинуса острого угла прямоугольного треугольника.

- а) косинус — отношение прилежащего катета к гипотенузе
- б) косинус — отношение противолежащего катета к гипотенузе
- в) косинус — отношение противолежащей стороны к прилежащей

6. Определение синуса острого угла прямоугольного треугольника.

- а) синус — отношение прилежащего катета к гипотенузе
- б) синус — отношение противолежащего катета к гипотенузе
- в) синус — отношение противолежащей стороны к прилежащей

7. Определение тангенса острого угла прямоугольного треугольника.

- а) тангенс — отношение противолежащей стороны к прилежащей
- б) тангенс — отношение прилежащего катета к гипотенузе
- в) тангенс — отношение противолежащего катета к гипотенузе

8. Теорема о площади прямоугольника

- а) Равна сумме его сторон
- б) Равна произведению его смежных сторон
- в) Равна половине произведения его основания на высоту

9. Формула для вычисления площади равностороннего треугольника.

- а) а в квадрате умножить на корень из 3 и все это разделить на 4
- б) а умножить на корень из 3 и все это разделить на 2
- в) а разделить на корень из 3

10. Теорема о площади треугольника

- а) Равна произведению полусуммы стороны и высоты на противолежащую сторону*
- б) Равна половине произведения его основания на высоту*
- в) Равна сумме его сторон*

**Типовой комплект тестовых заданий
для проведения текущего контроля
итоговое тестирование**

ОПК-1: (умеет):

1 семестр

Раздел 1: Точка, прямая, плоскость.

1. Точки в пространстве обозначаются?

- а) прописными буквами латинского алфавита, римскими или арабскими цифрами;
- б) прописными буквами русского алфавита, римскими или арабскими цифрами;
- в) строчными буквами латинского алфавита, римскими или арабскими цифрами;

2. Плоскости проекций обозначаются?

- а) заглавной буквой латинского алфавита P ;
- б) заглавной буквой греческого алфавита Π ;
- в) строчной буквой латинского алфавита p ;

3. Оси проекций обозначаются?

- а) строчными буквами латинского алфавита: x, y ;
- б) строчными буквами латинского алфавита: x, y, z ;
- в) заглавными буквами латинского алфавита X, Z

4. Проекции точек на горизонтальную плоскость пишутся с индексом?

- а) $P1$;
- б) $P2$;
- в) $P3$

5. Проекции точек на фронтальную плоскость пишутся с индексом?

- а) $P3$
- б) $P1$
- в) $P2$

6. Проекции точек на профильную плоскость пишутся с индексом?

- а) $P1$
- б) $P3$
- в) $P2$

7. Совпадение двух геометрических фигур отмечают знаком?

- а) \equiv
- б) $=$
- в) \cap

8. Взаимная принадлежность двух фигур или их элементов обозначается?

- а) $)$
- б) \cap
- в) $($

9. Пересечение двух фигур обозначают знаком?

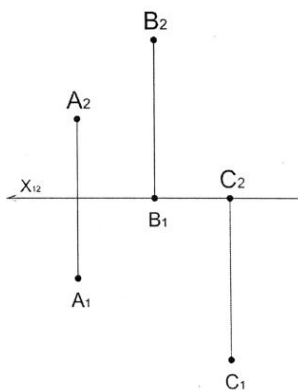
- а) \cap
- б) \cup
- в) $)$

10. В каком октанте как правило размещается построение проекций?

- a) I
- б) III
- в) V

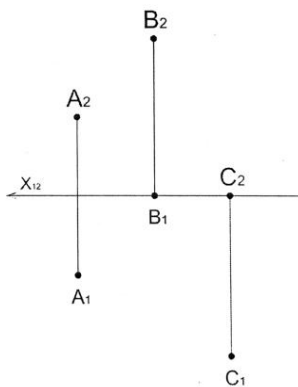
11. Какая из точек A, B, C принадлежит горизонтальной плоскости П1?

- a) A
- б) B
- в) C



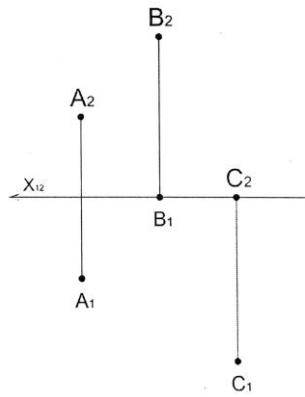
12. Какая из точек A, B, C принадлежит фронтальной плоскости П2?

- a) A
- б) B
- в) C



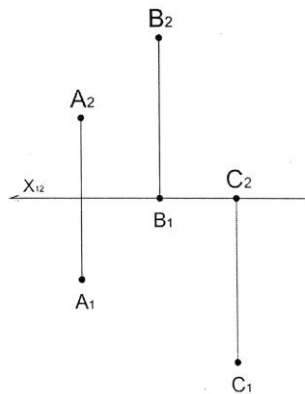
13. Какая из точек A, B, C наиболее удалена от фронтальной плоскости проекций П2?

- a) A
- б) B
- в) C



14. Какая из точек A, B, C наиболее удалена от горизонтальной плоскости проекций П1?

- а) A
- б) B
- в) C

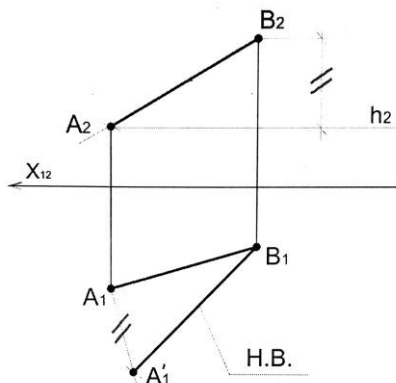


15. Для определения на эюре горизонтального следа прямой нужно:

- а) продолжить ее фронтальную проекцию до пересечения с осью Ox и в этой точке восстановить перпендикуляр до пересечения с горизонтальной проекцией прямой;
- б) продолжить ее горизонтальную проекцию до пересечения с осью Ox и в этой точке восстановить перпендикуляр до пересечения с фронтальной проекцией прямой;
- в) продолжить ее профильную проекцию до пересечения с осью Ox и в этой точке восстановить перпендикуляр до пересечения с фронтальной проекцией прямой;

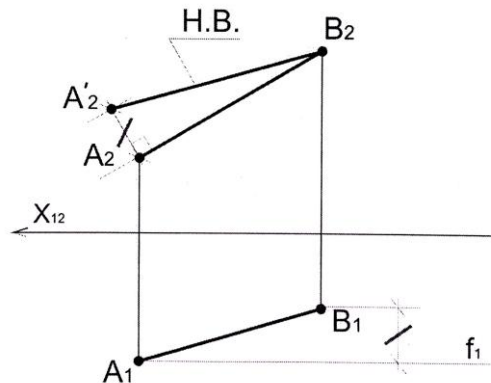
16. Определите с какой плоскостью проекций определен угол наклона прямой KM:

- а) П1
- б) П2
- в) П3



17. Определите с какой плоскостью проекций определен угол наклона прямой АВ:

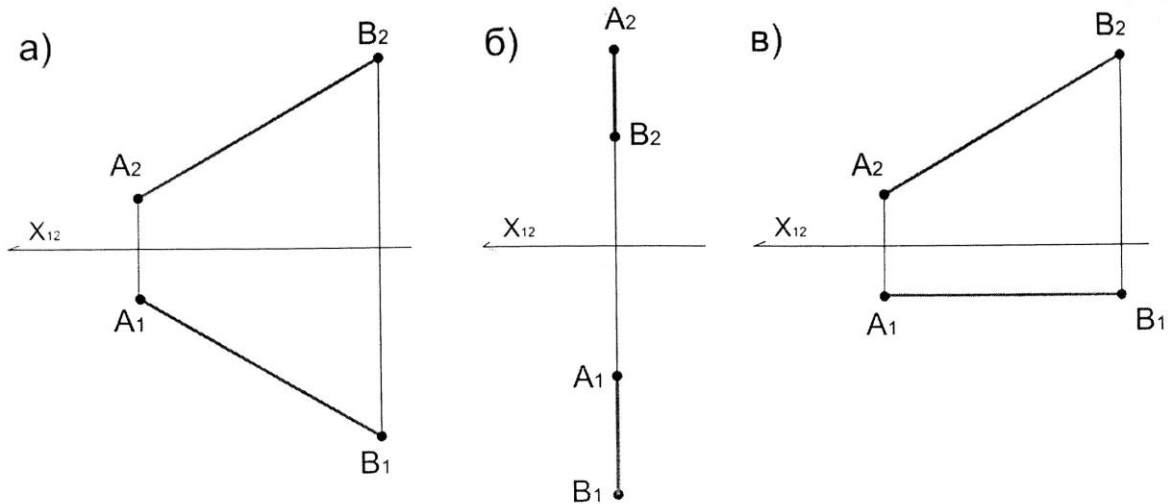
- П1
- П2
- П3



18. Для определения на эюре фронтального следа прямой нужно:

- продолжить ее фронтальную проекцию до пересечения с осью Ox и в этой точке восстановить перпендикуляр до пересечения с горизонтальной проекцией прямой;
- продолжить ее горизонтальную проекцию до пересечения с осью Ox и в этой точке восстановить перпендикуляр до пересечения с фронтальной проекцией прямой;
- продолжить ее профильную проекцию до пересечения с осью Ox и в этой точке восстановить перпендикуляр до пересечения с фронтальной проекцией прямой;

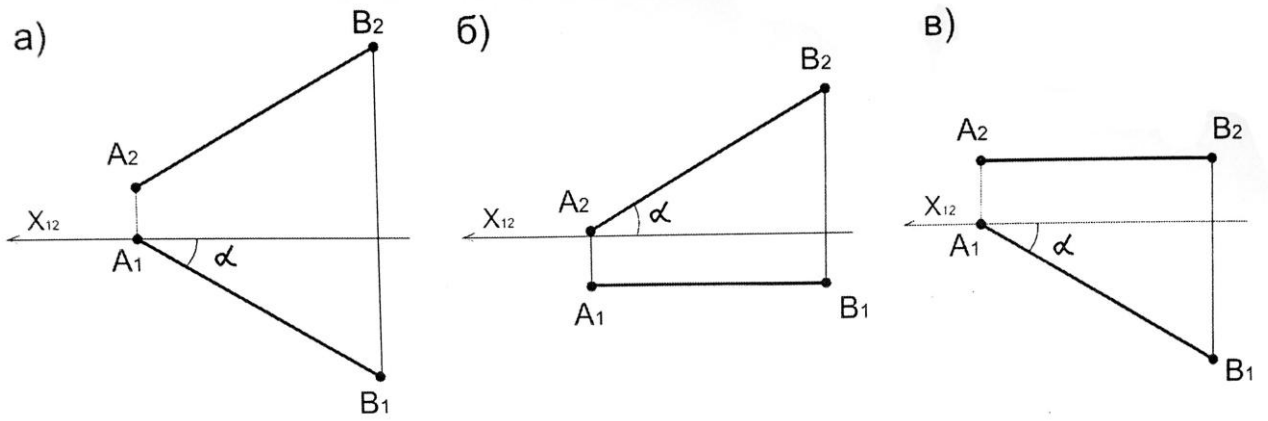
19. На каком из чертежей длина проекции отрезка равна длине отрезка:



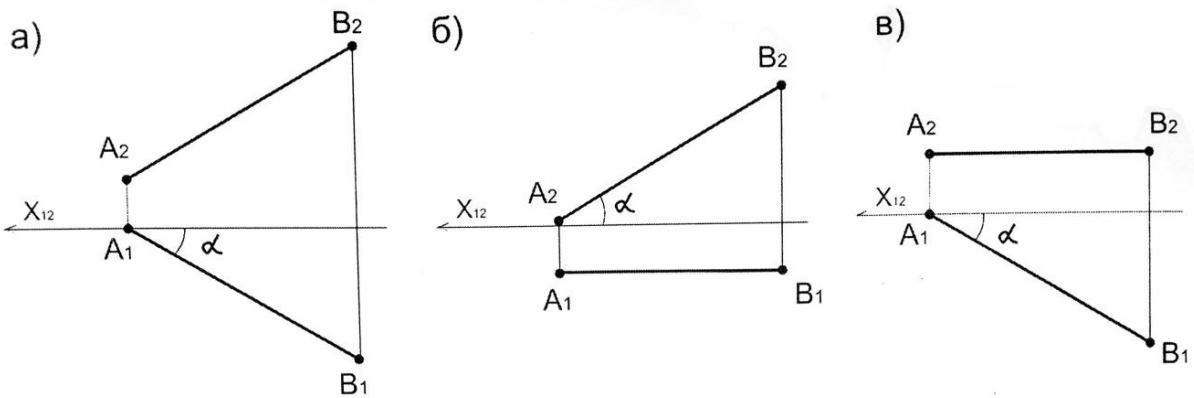
20. Если две прямые пересекаются под прямым углом, то в общем случае их проекции образуют угол:

- не равный 90°
- равный 90°
- равный 270°

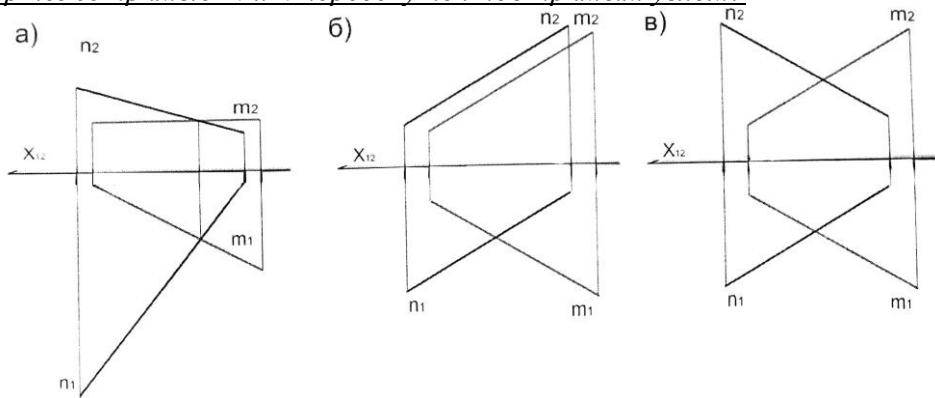
21. На каком из чертежей угол α будет являться углом наклона прямой АВ к плоскости П2:



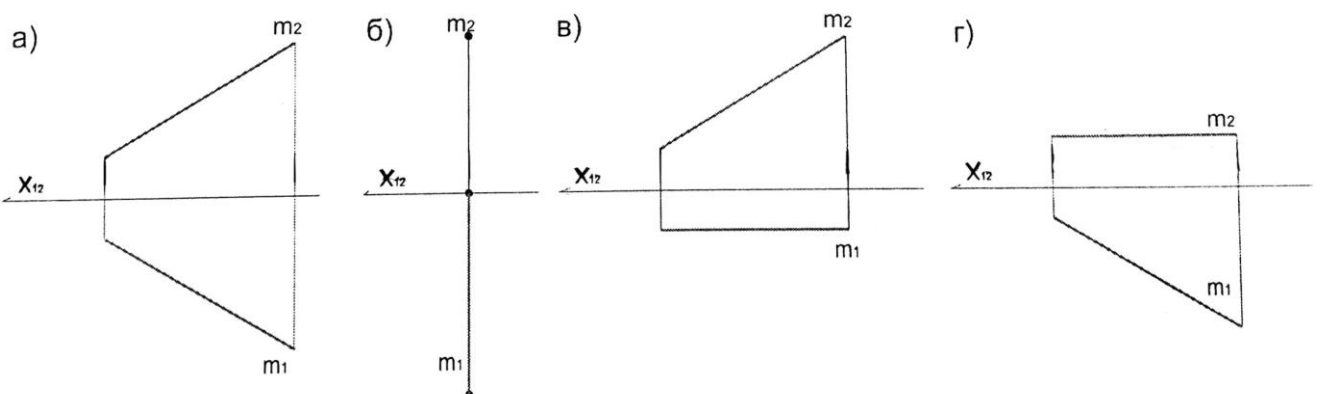
22. На каком из чертежей угол α будет являться углом наклона прямой AB к плоскости Π_1 :



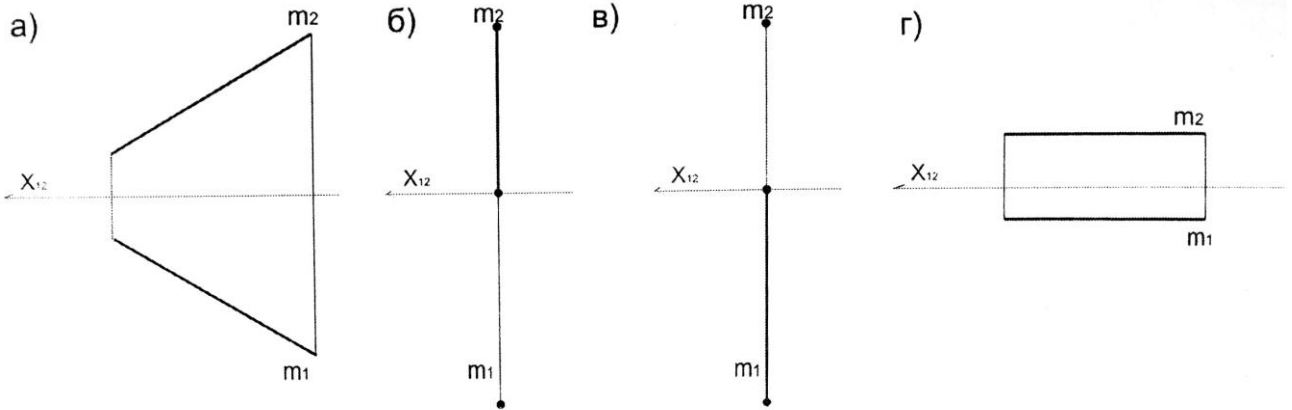
23. На каком чертеже прямые m и n пересекутся под прямым углом?



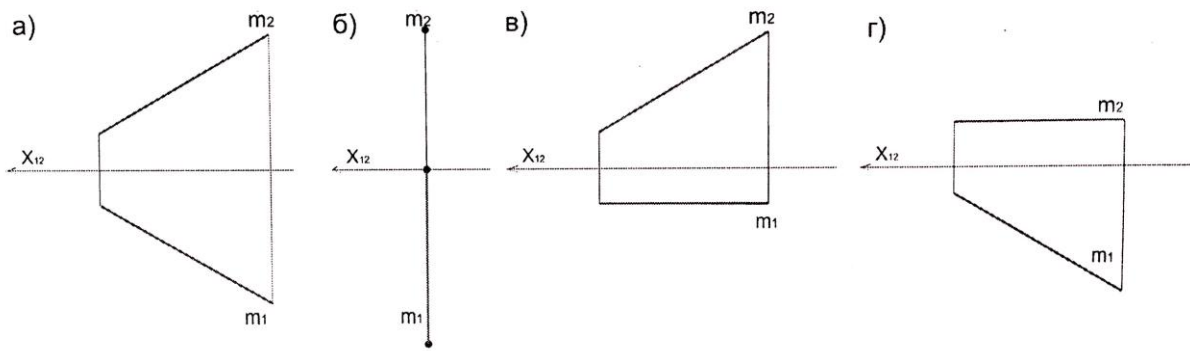
24. Определите горизонтальную прямую:



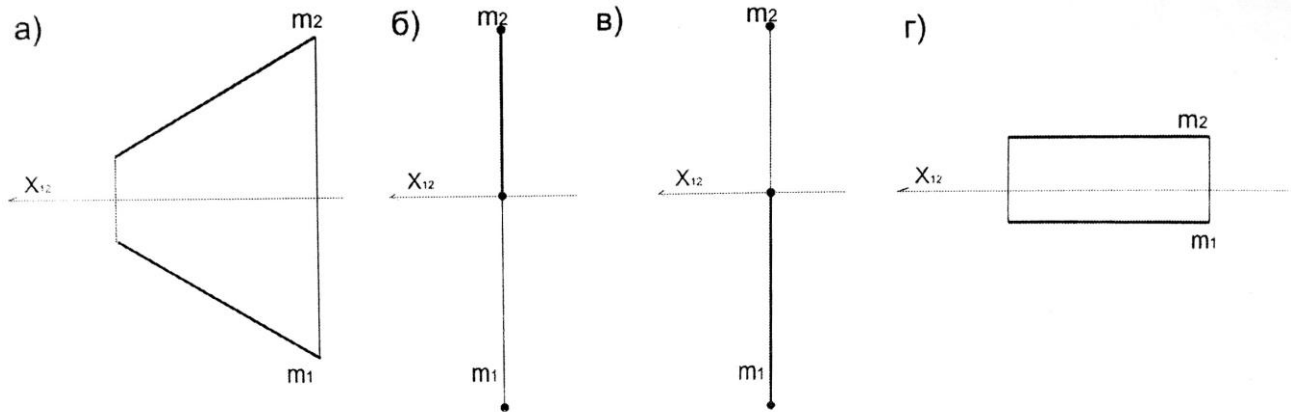
25. На каком чертеже изображена фронтально-проецирующая прямая?



26. Определите фронтальную прямую:



27. На каком чертеже изображена горизонтально-проецирующая прямая?



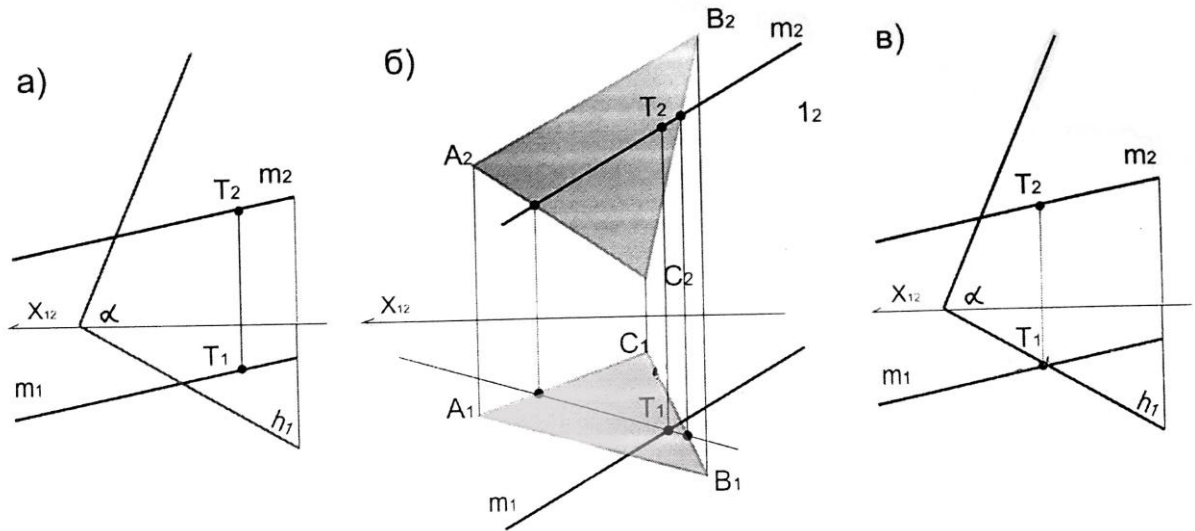
28. Чем нельзя задать плоскость?

- а) следами плоскости;
- б) двумя точками;
- в) двумя параллельными прямыми

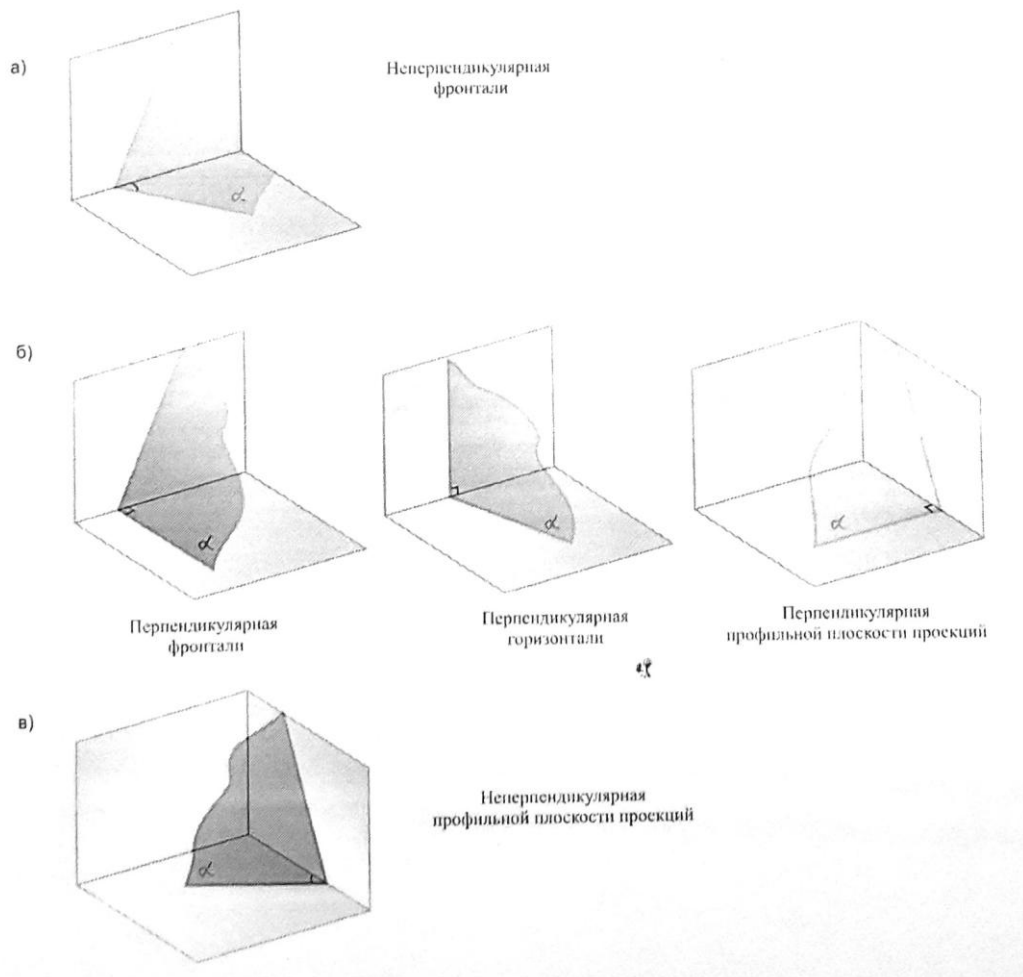
29. Чем можно задать плоскость?

- а) прямой;
- б) двумя точками;
- в) пересекающимися прямыми

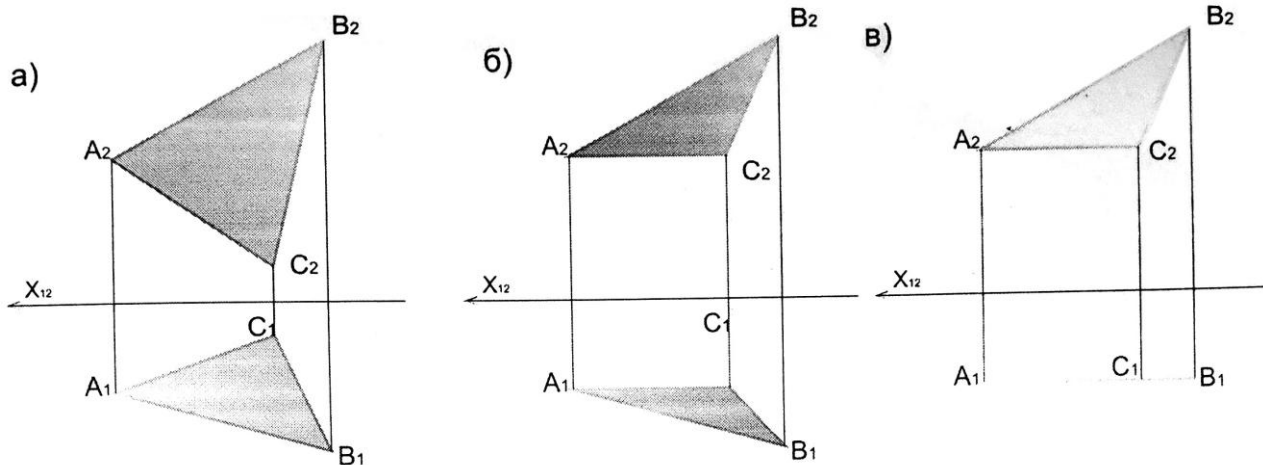
30. На каком чертеже T является точкой пересечения прямой m и заданной плоскостью?



31. Определите плоскость частного положения:

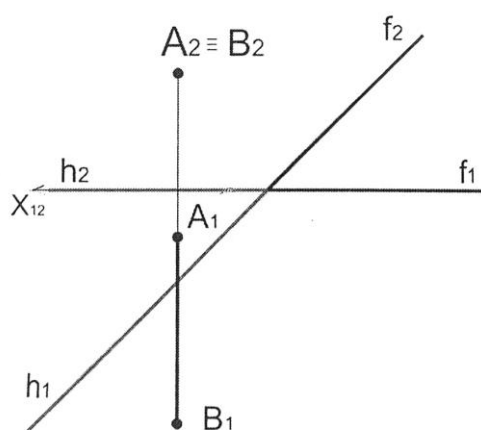


32. Плоскость частного положения задана?

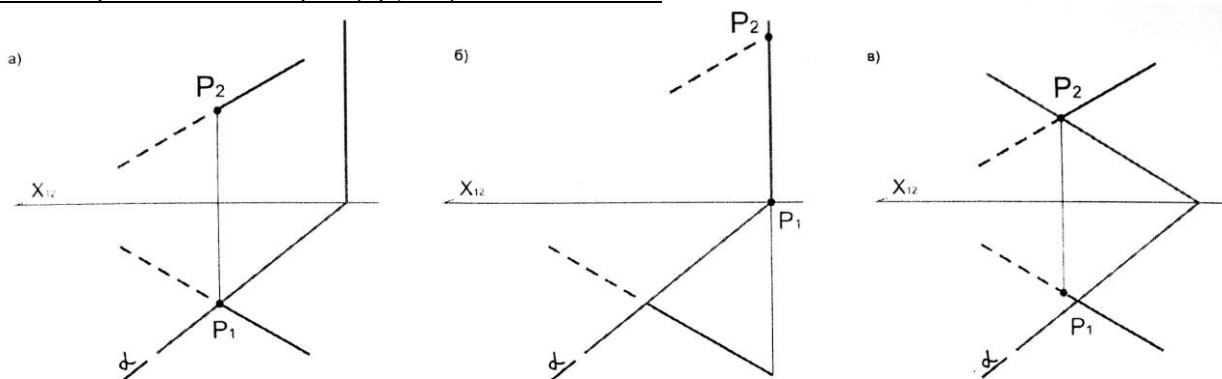


33. Какую вспомогательную плоскость нужно применить для нахождения точки пересечения прямой AB с плоскостью:

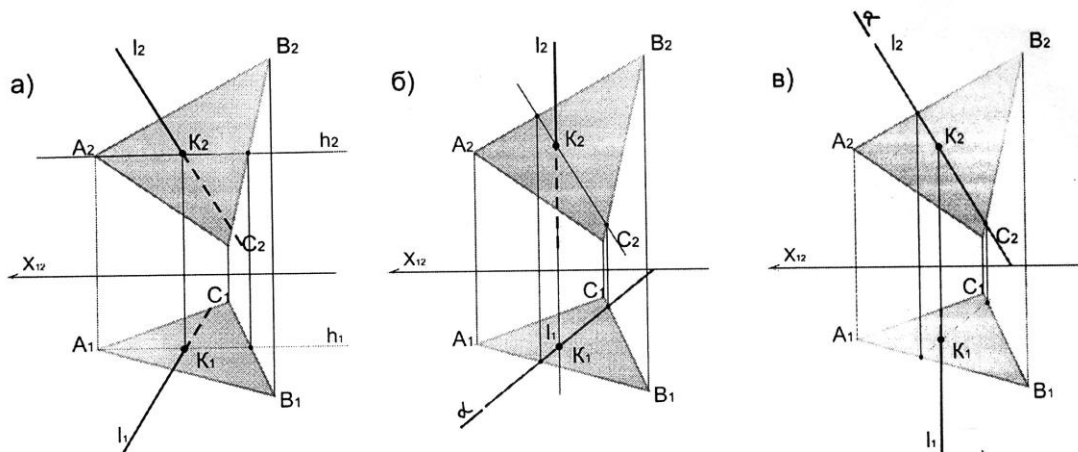
- а) фронтальную уровня;
- б) горизонтальную уровня;
- в) профильную уровня



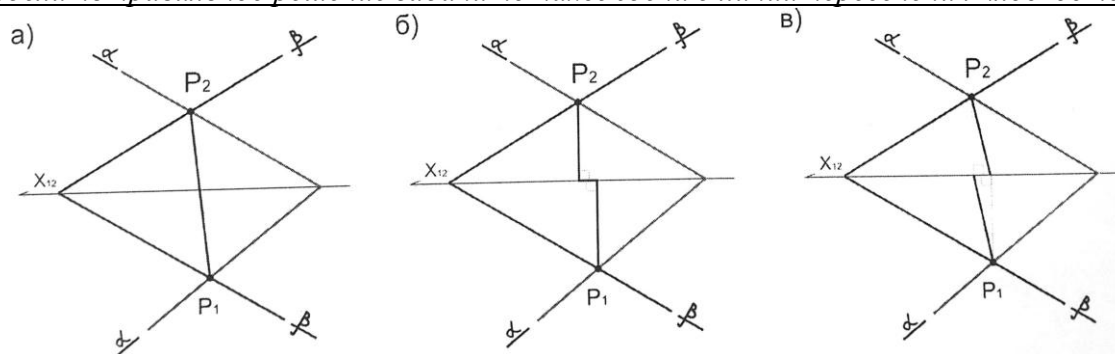
34. Определить правильное решение задачи по нахождению точки пересечения прямой общего положения с горизонтально-проецирующей плоскостью



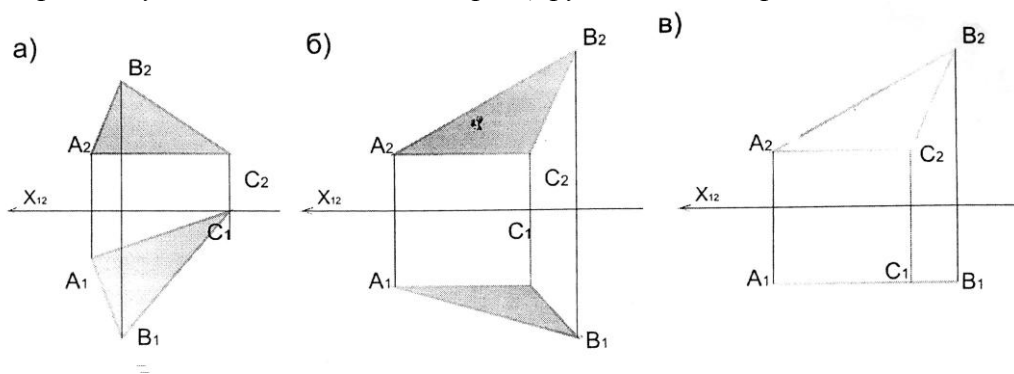
35. Определить правильное решение задачи по нахождению точки пересечения горизонтально-проецирующей l с плоскостью общего положения ABC :



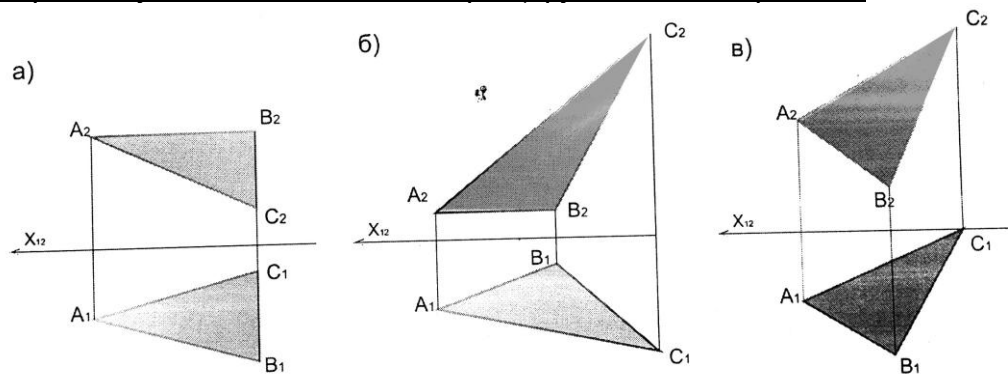
36. Определить правильное решение задачи по нахождению линии пересечения плоскостей α и β :



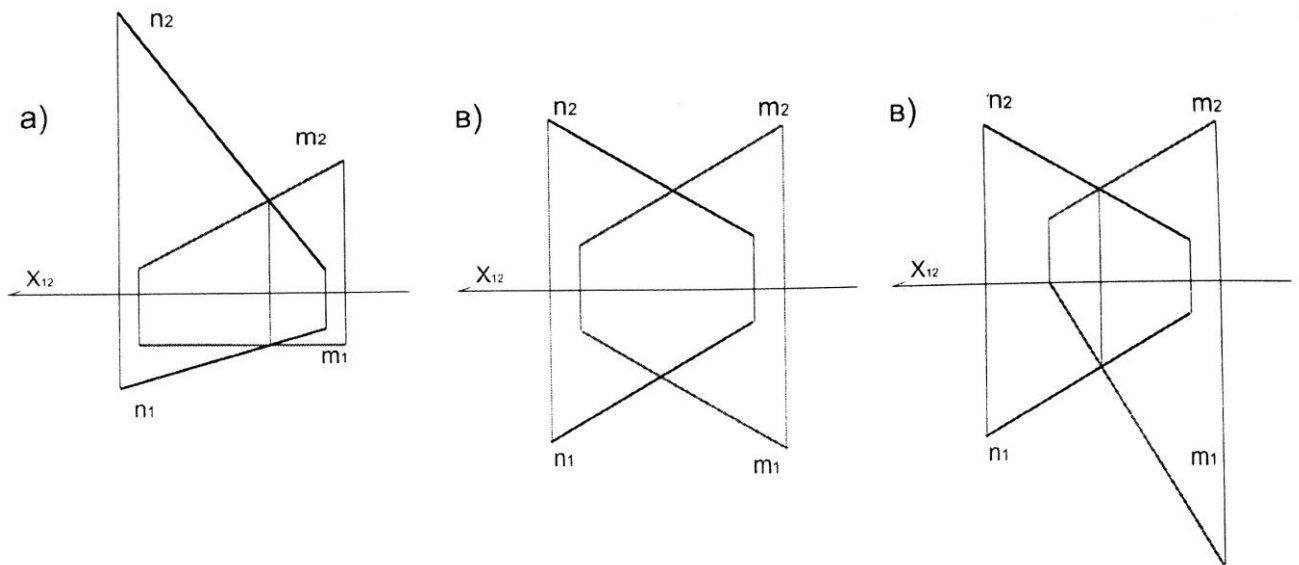
37. На каком чертеже угол A плоскости ABC проецируется в виде прямого:



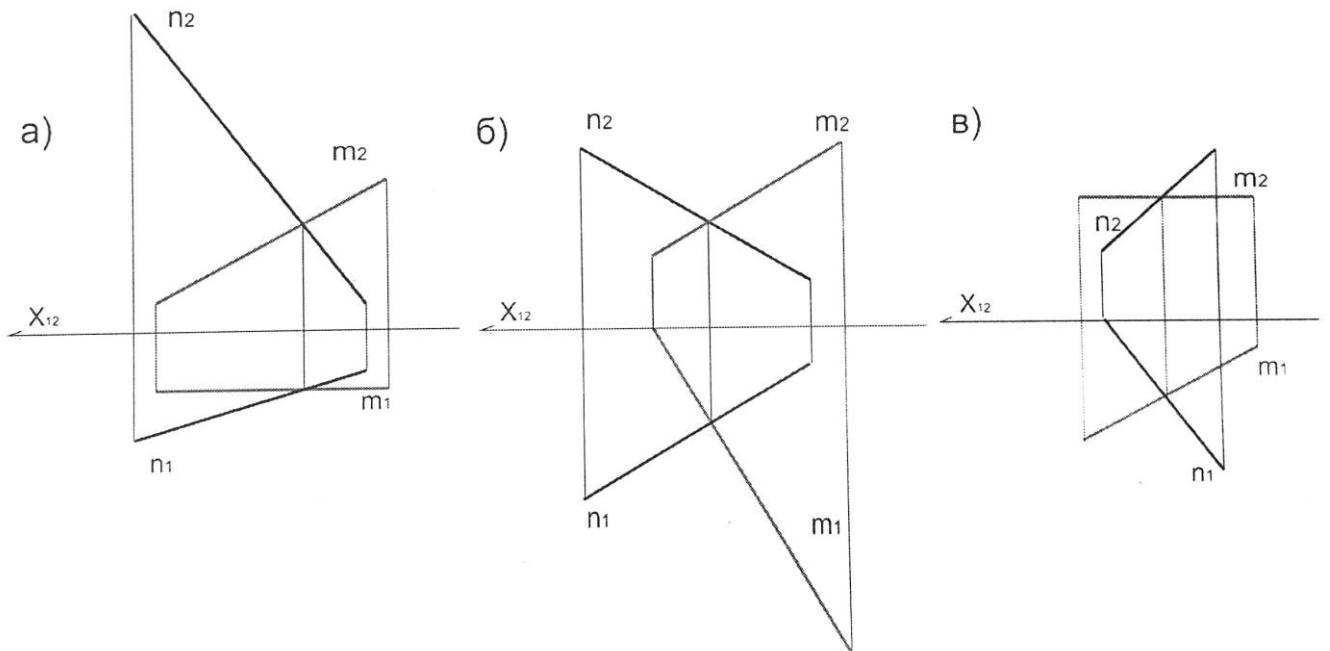
38. На каком чертеже угол B плоскости ABC проецируется в виде прямого:



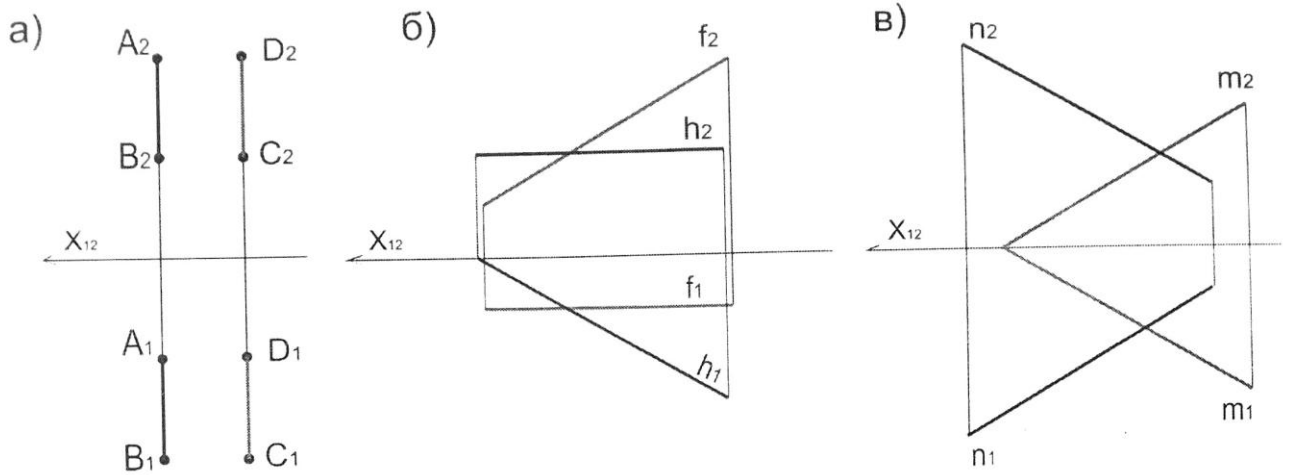
39. На каком чертеже прямой угол между прямыми t и n проецируется в натуральную величину на фронтальную плоскость проекций:



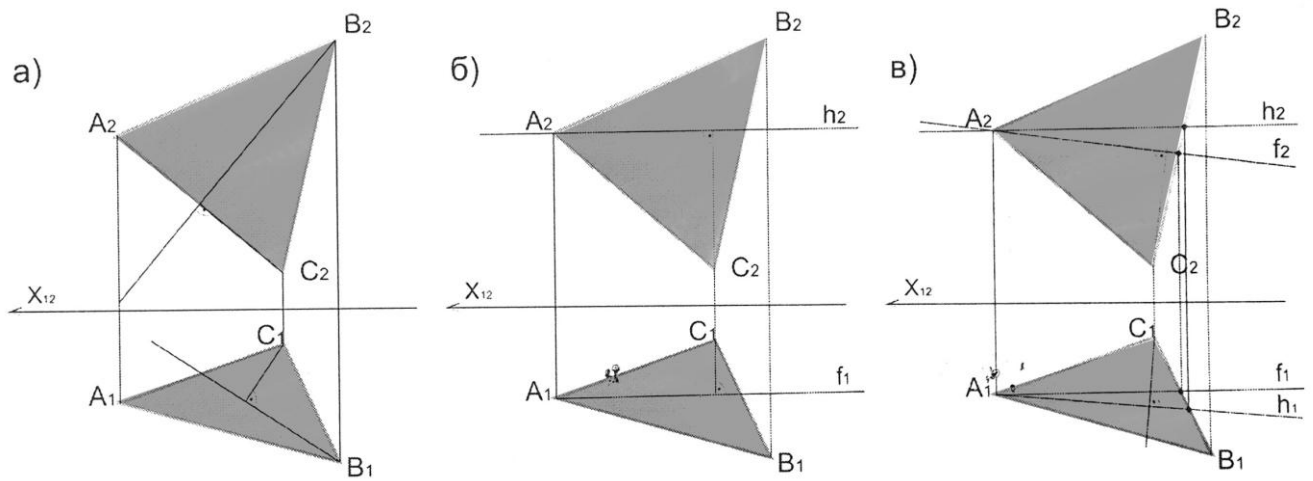
40. На каком чертеже прямой угол между прямыми t и n проецируется в натуральную величину на горизонтальную плоскость проекций:



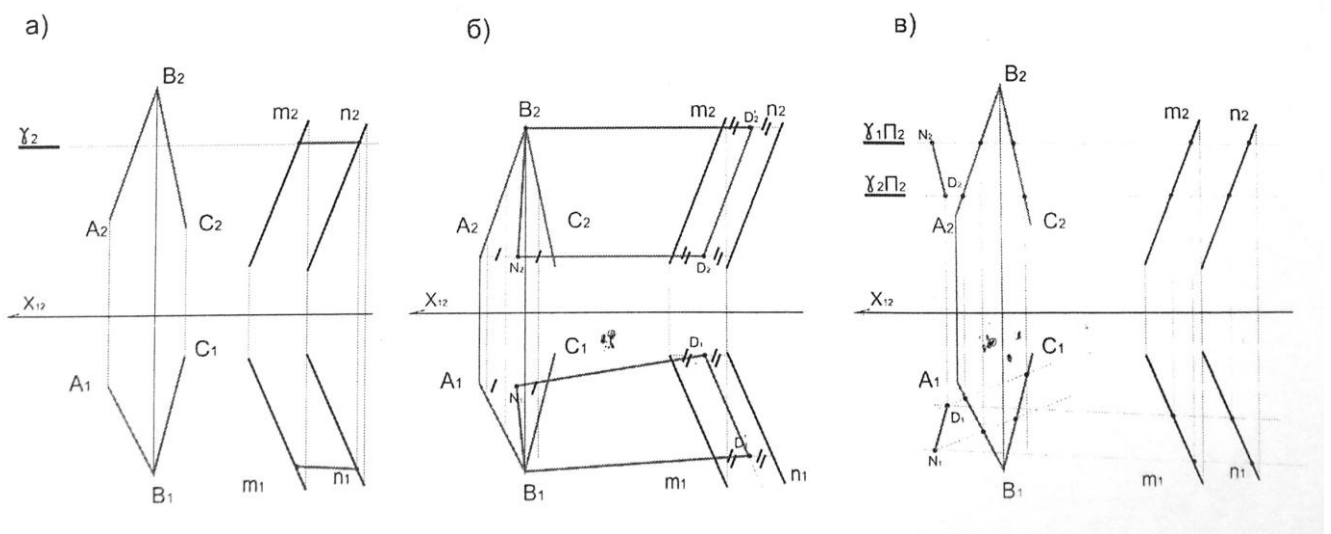
41. На каком чертеже задана плоскость?



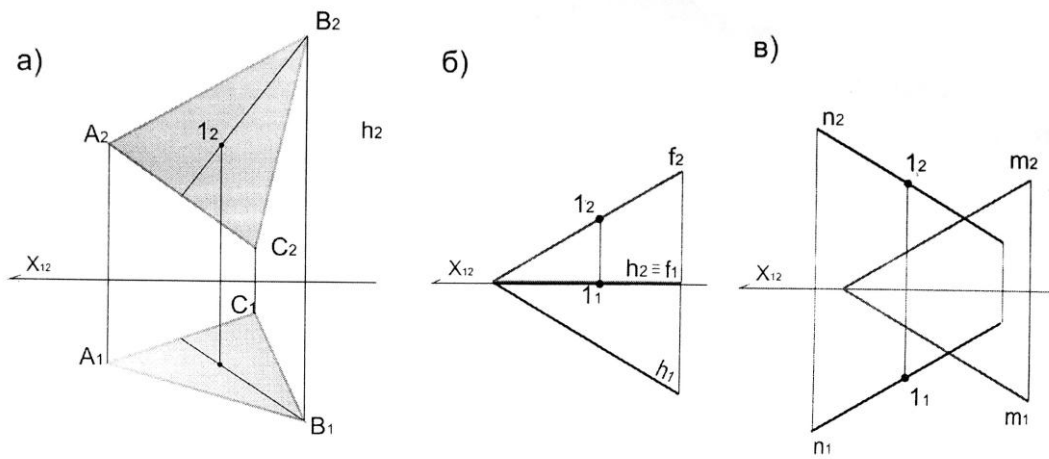
42. Выберите грамотное решение задачи: Построить перпендикуляр к плоскости (ABC) , из т. C :



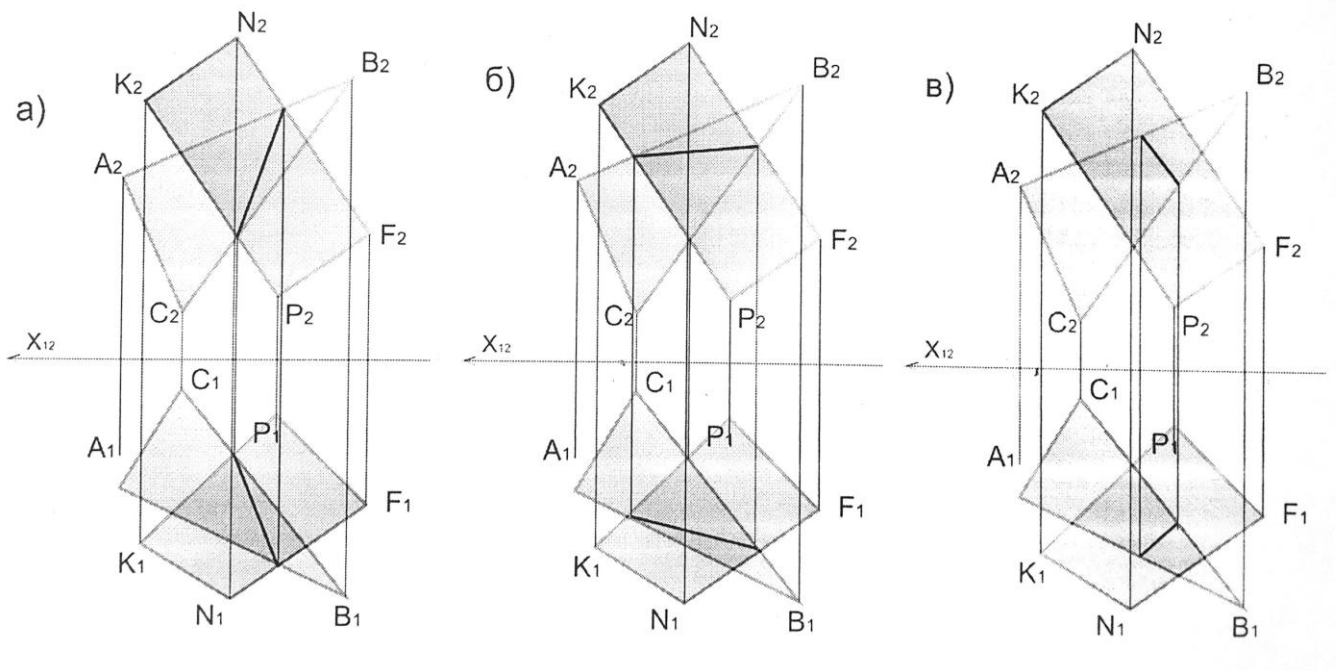
43. Выберите грамотное решение задачи: Построить линию пересечения плоскостей заданные $\alpha (AB \cap BC) \cap \beta (m \parallel n)$:



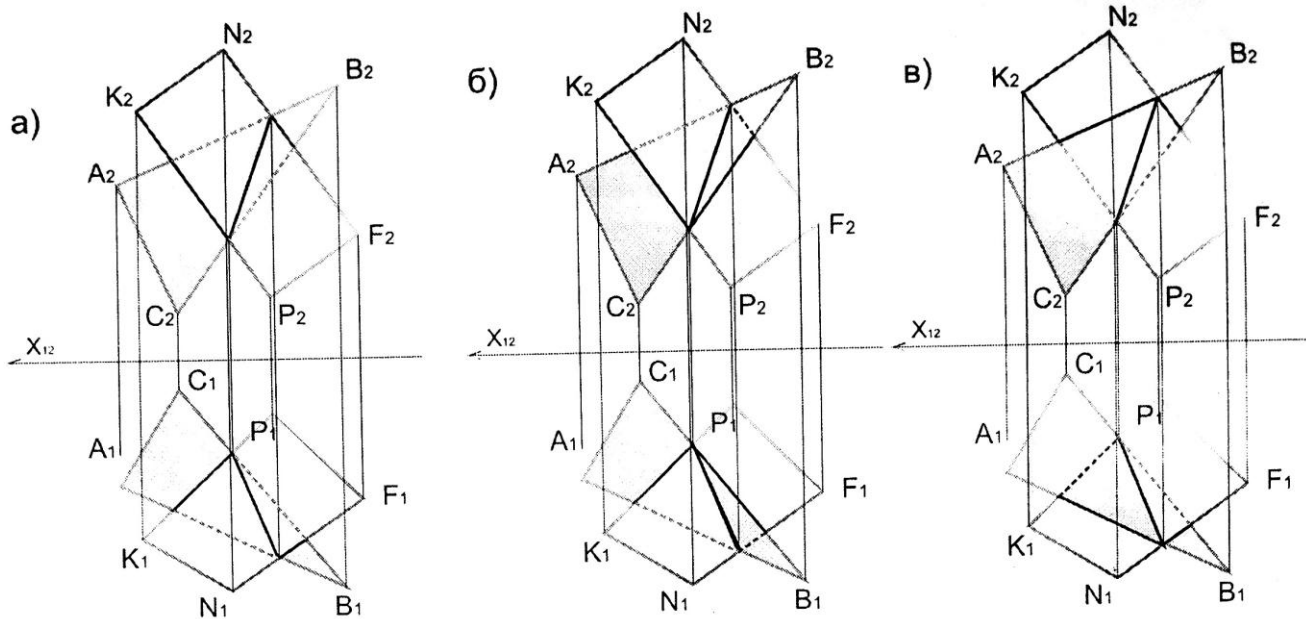
44. На каком чертеже точка I принадлежит плоскости?



45. Определите грамотное решение по нахождению линии пересечения плоскостей:

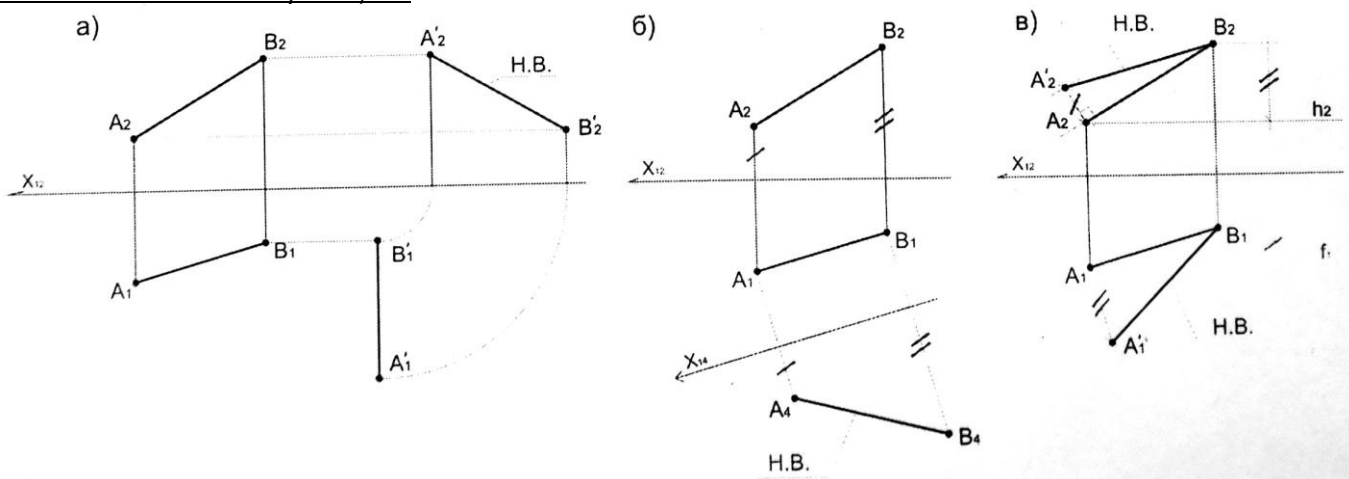


46. Определите грамотное решение задачи с определением видимости:

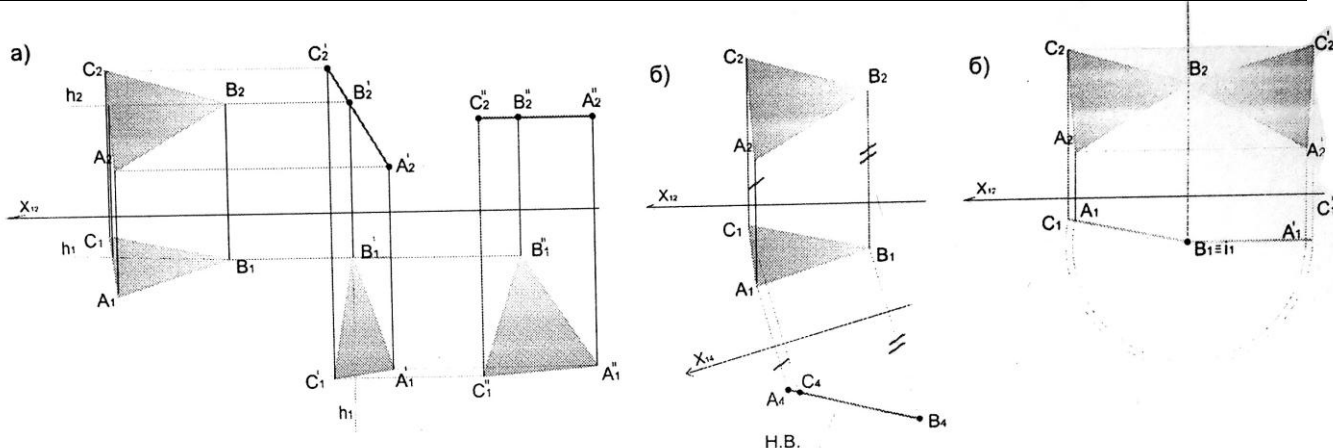


Раздел 2. Способы преобразования проекций.

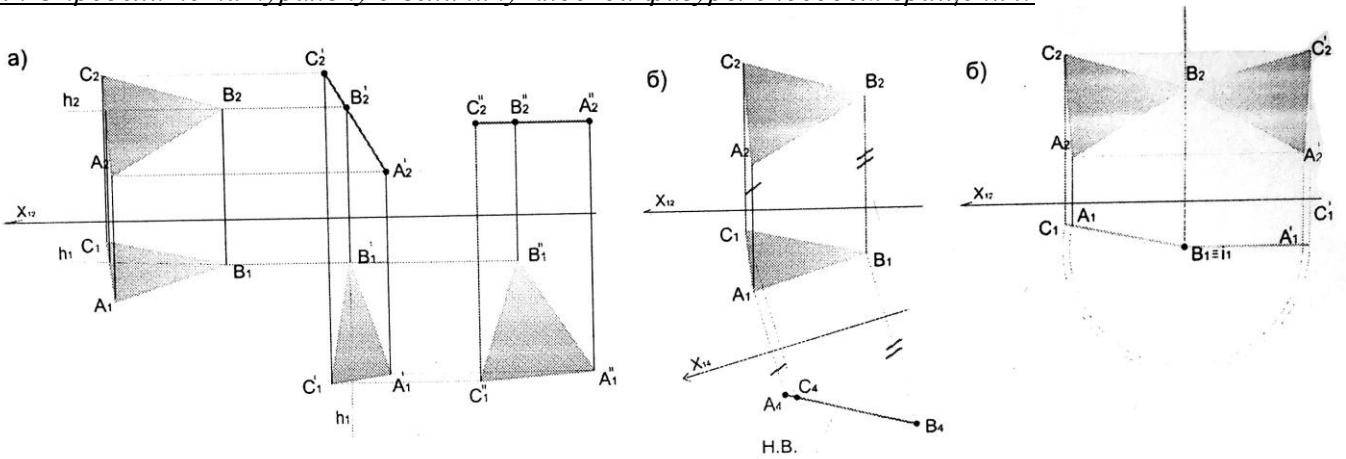
47. Определите задачу по нахождению натуральной величины отрезка AB , решенную способом замены плоскостей проекций:



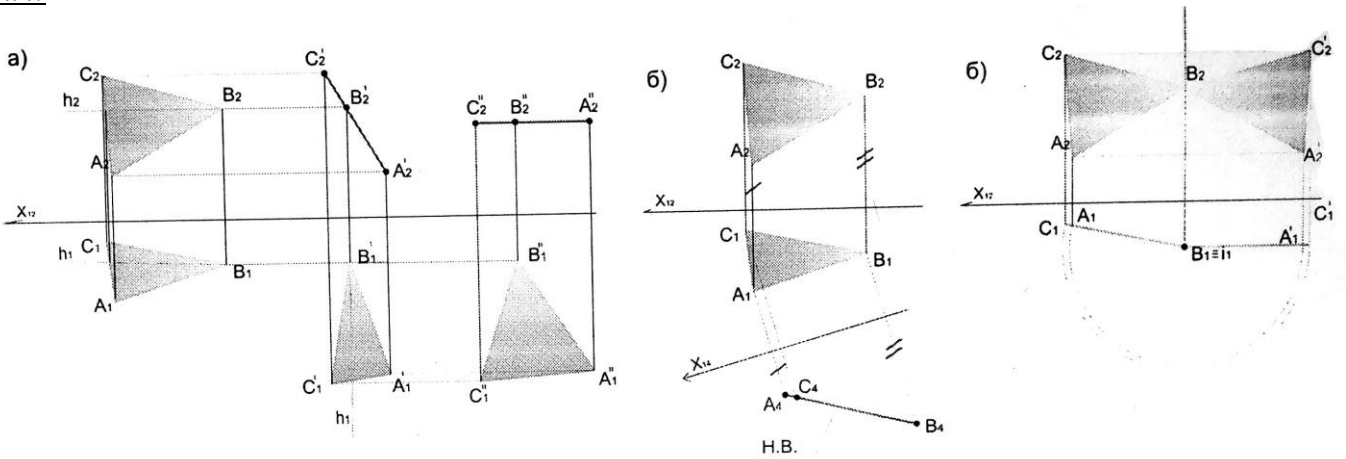
48. Определите натуральную величину плоской фигуры способом замены плоскостей проекций:



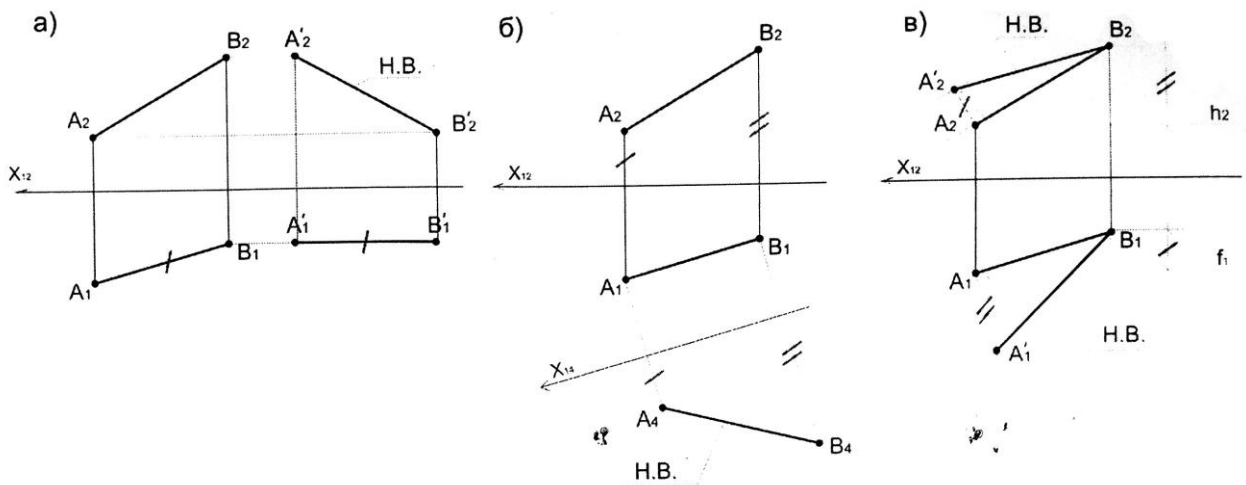
49. Определите натуральную величину плоской фигуры способом вращения:



50. Определите натуральную величину плоской фигуры способом плоскопараллельного перемещения:

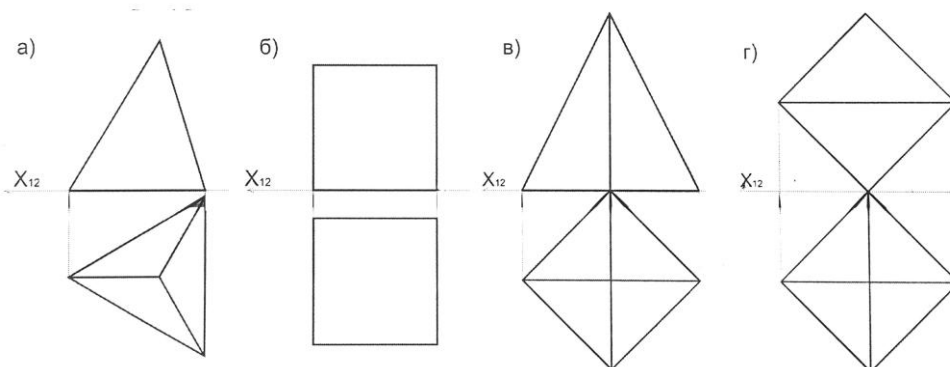


51. Выберите грамотное решение задачи: прямую общего положения преобразовать в прямую уровня способом плоскопараллельного перемещения, найти натуральную величину:



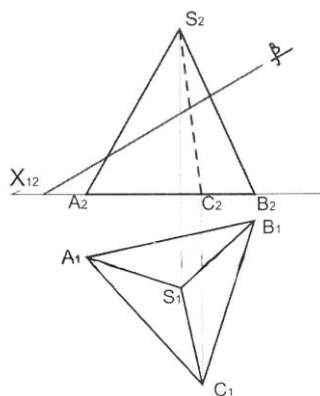
Раздел 3. Многогранные поверхности и поверхности вращения.

52. Какая фигура не вписывается в следующий ряд?



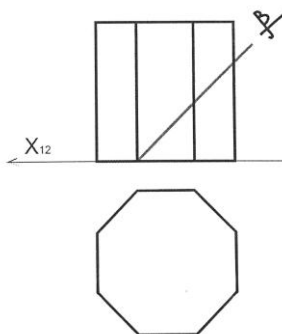
53. Какая фигура в сечении приведенного многогранника и плоскости:

- а) треугольная;
- б) трапецевидная;
- в) четырехугольная

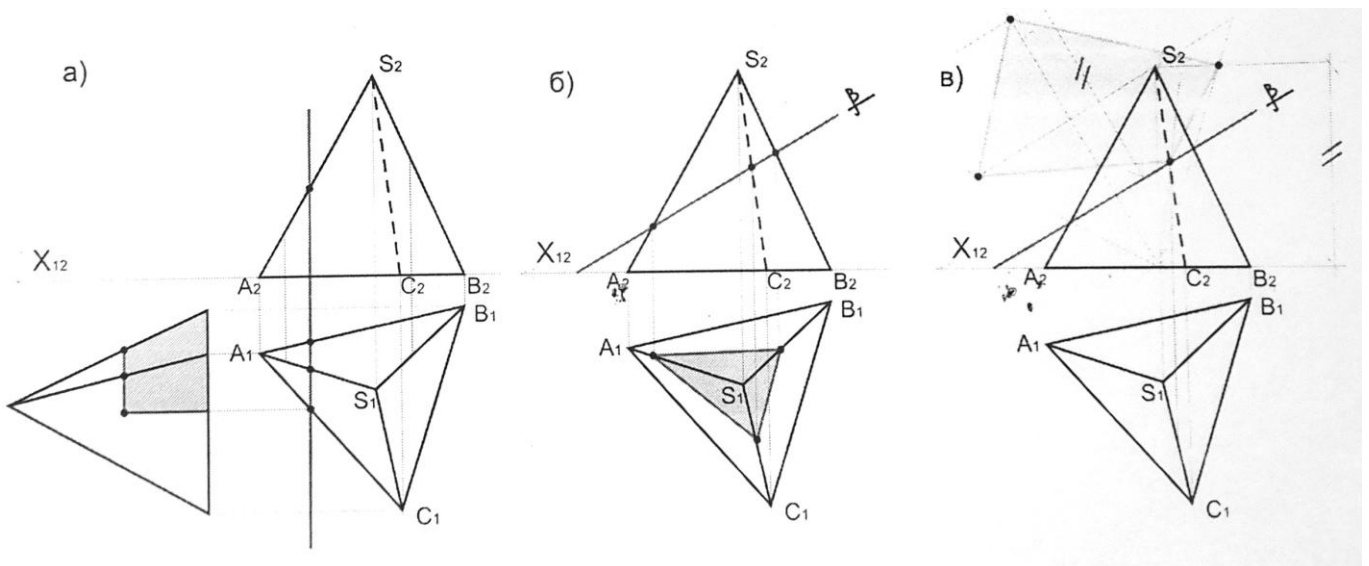


54. Какая фигура получается в сечении приведенного многогранника и плоскости?

- а) треугольник;
- б) пятиугольник;
- в) четырехугольник



55. Определите грамотное построение сечения многогранника проецирующей плоскостью:

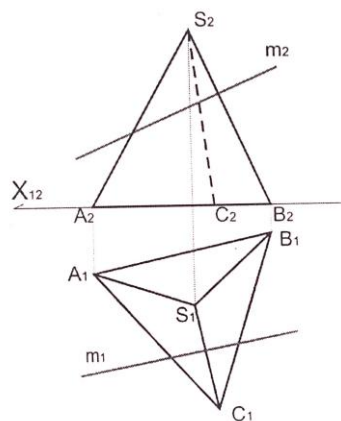


56. Построение сечения многогранника сводится:

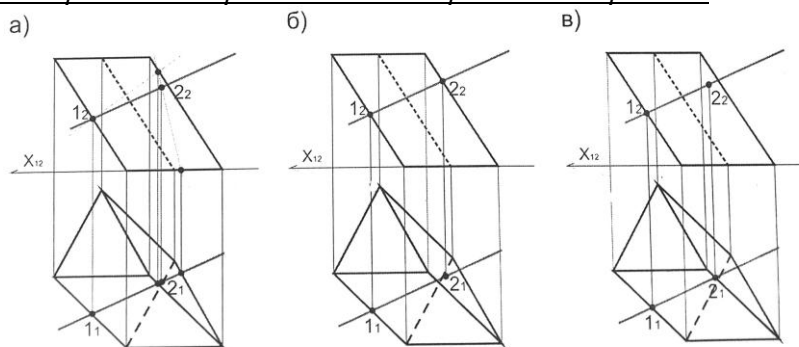
- а) к определению точек пересечения прямой с плоскостью или к определению линии пересечения плоскостей;
- б) к выявлению нового объема;
- в) к определению новых усеченных граней

57. При пересечении прямой многогранника сколько точек пересечения образуется?

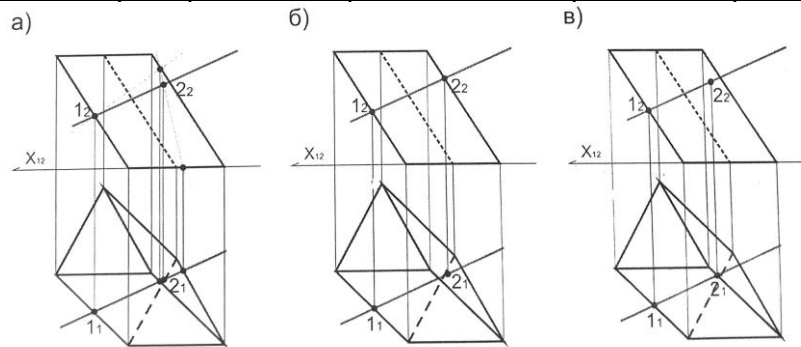
- а) 2
- б) 3
- в) 4



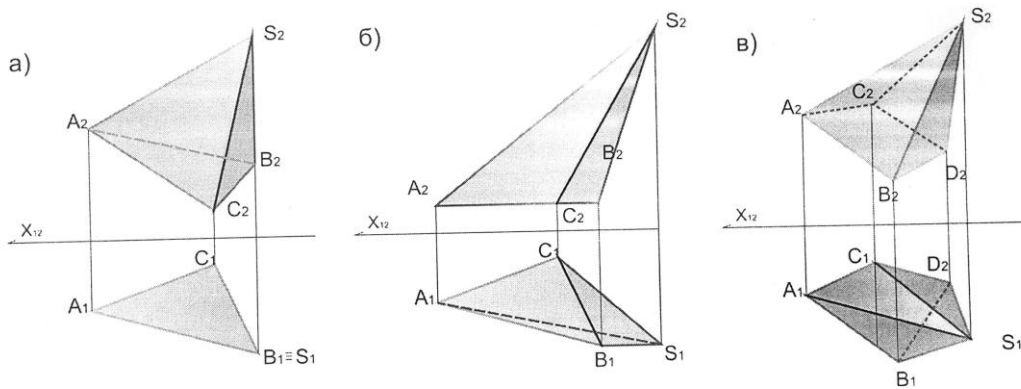
58. Определите точки пересечения прямой KN с поверхностью призмы:



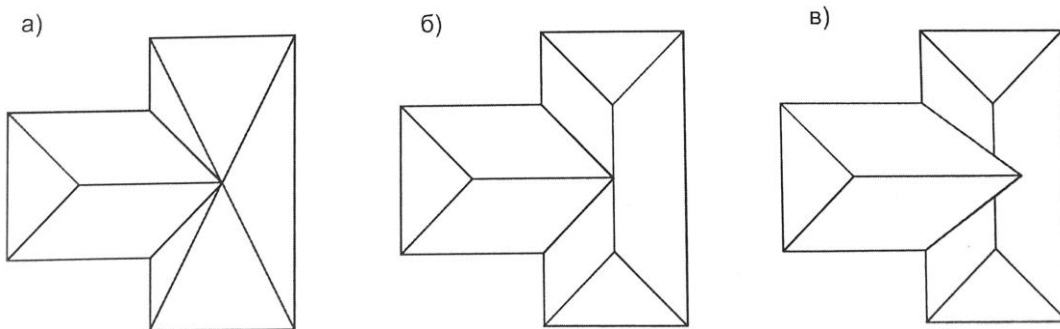
59. Определите видимость при пересечении прямой KN с поверхностью призмы:



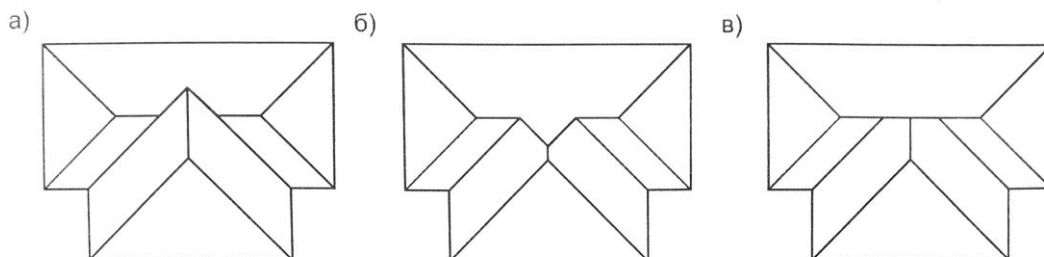
60. На каком чертеже видимость определена ошибочно?



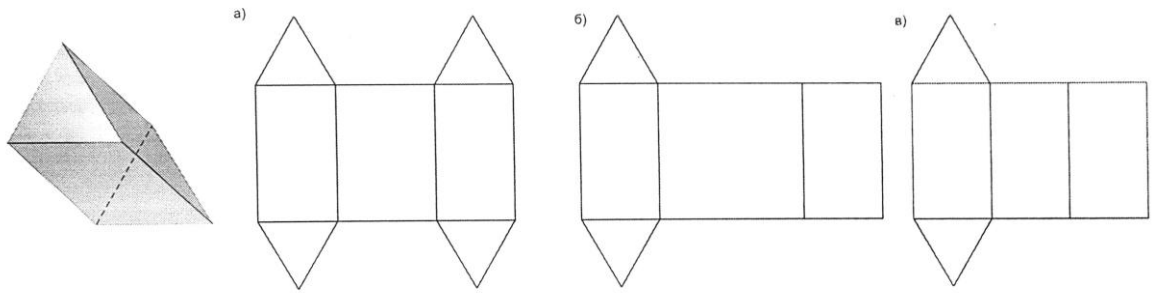
61. Определите правильное решение скатов кровли:



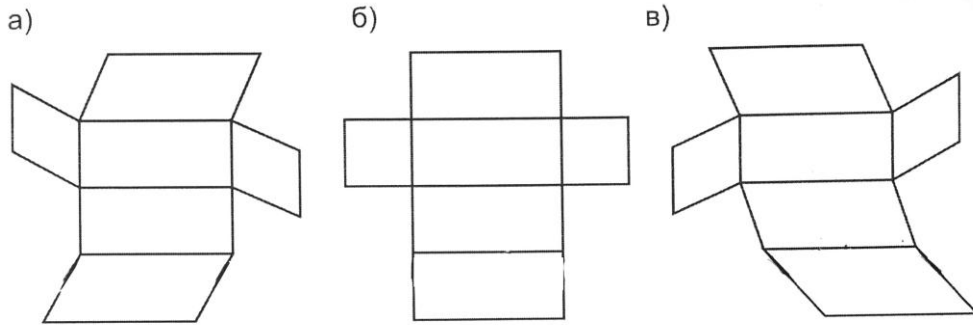
62. Определите правильное решение скатов кровли:



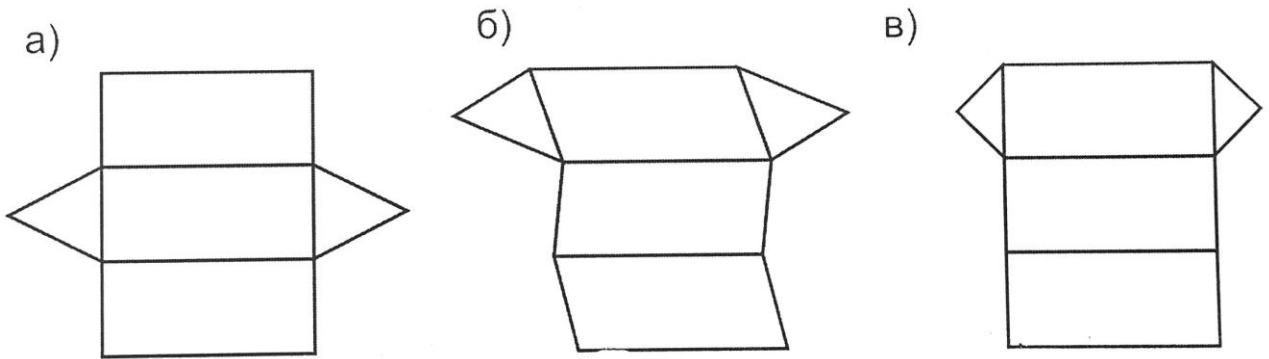
63. Определите грамотное построение развёртки многогранника:



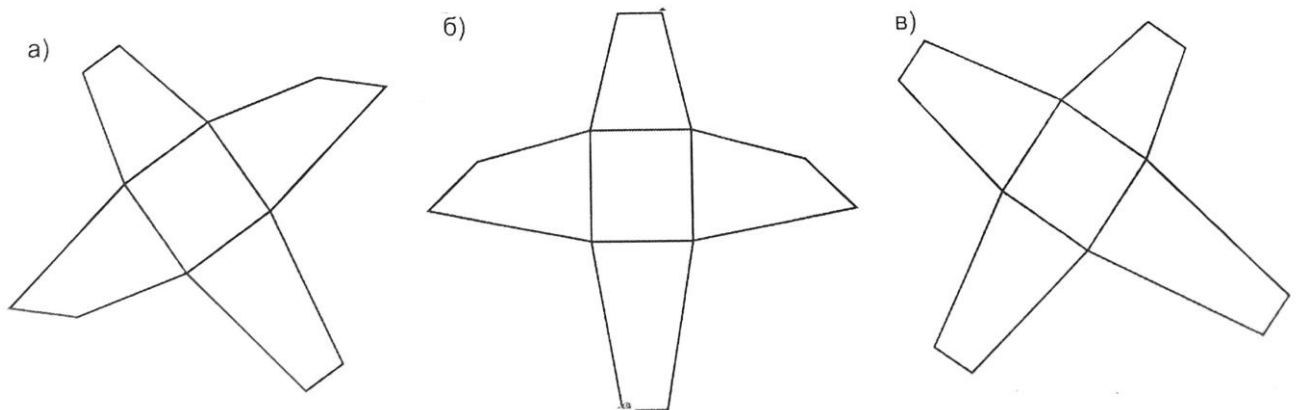
64. Развертка прямой призмы с параллельными основаниями изображена:



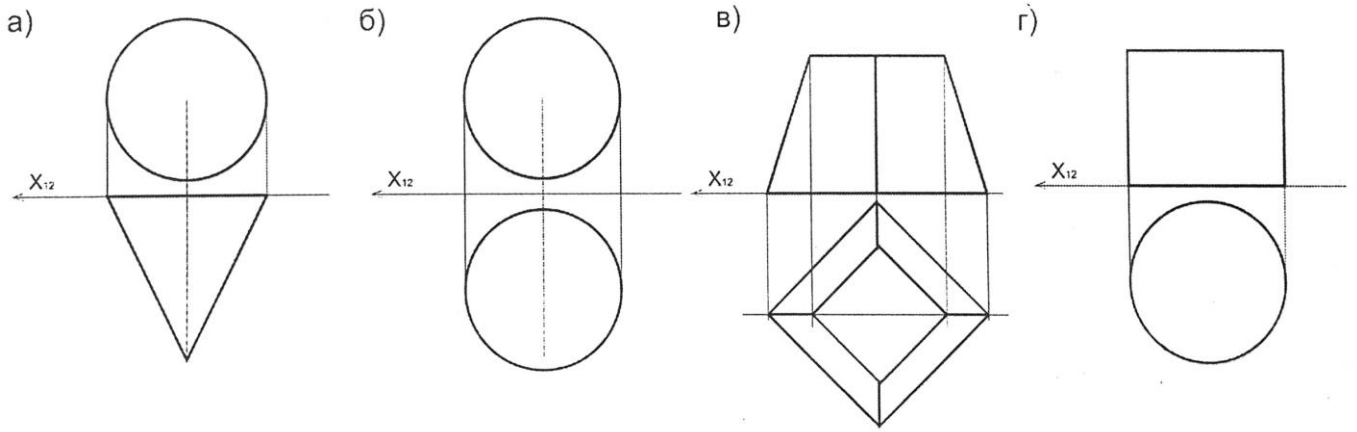
65. Определите развертку прямой призмы:



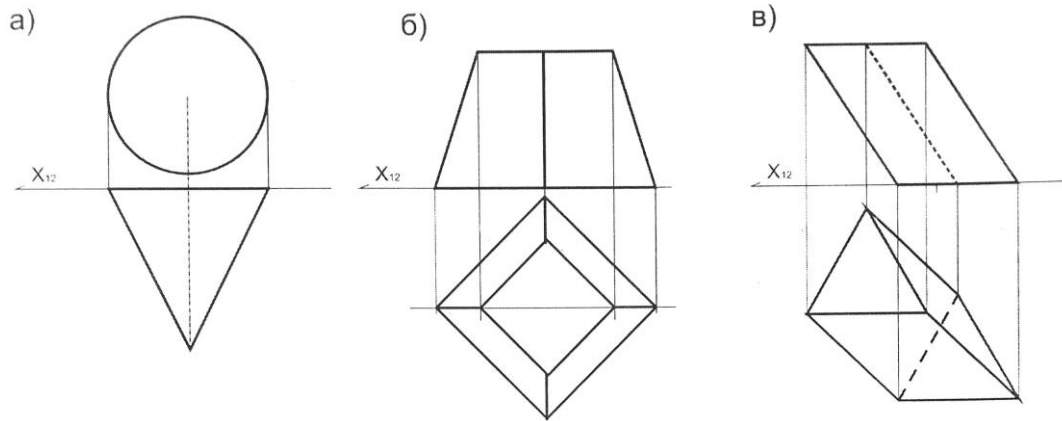
66. На каком чертеже изображена развертка усеченной пирамиды?



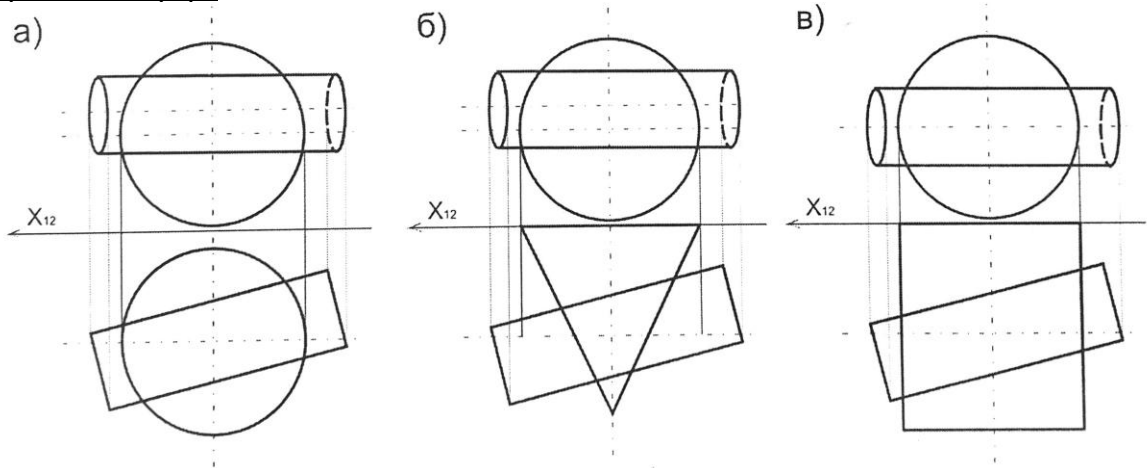
67. Определите нелинейчатую поверхность:



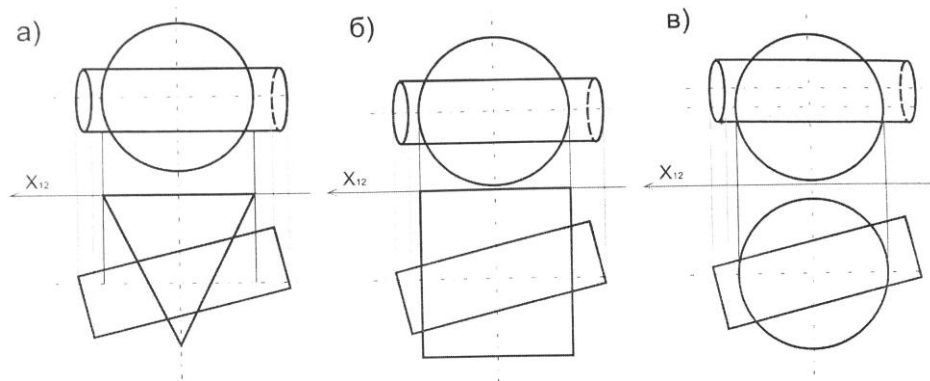
68. Определите поверхность вращения:



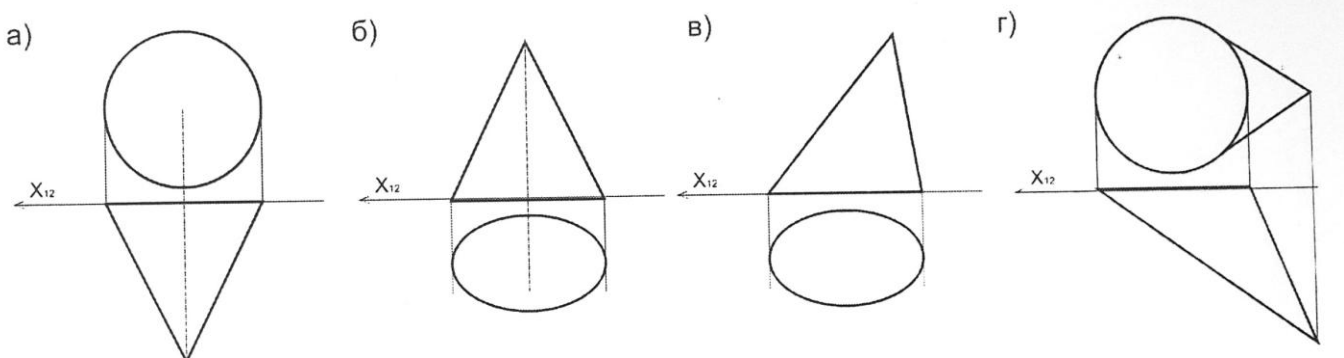
69. Определите чертеж с возможностью построения линии пересечения поверхностей способом концентрических сфер:



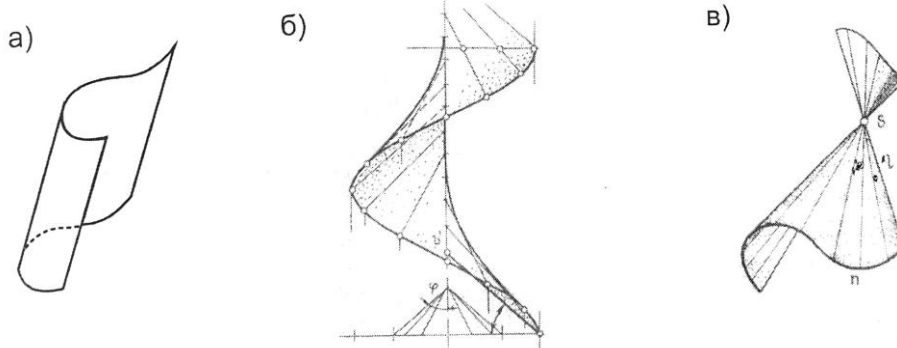
70. Определите чертеж, к которому для построения линии пересечения поверхностей не применим способ концентрических сфер:



71. Определите наклонный круговой конус:



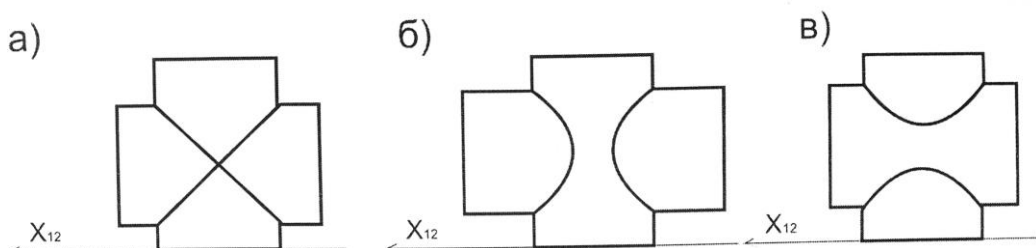
72. Определите винтовую поверхность:



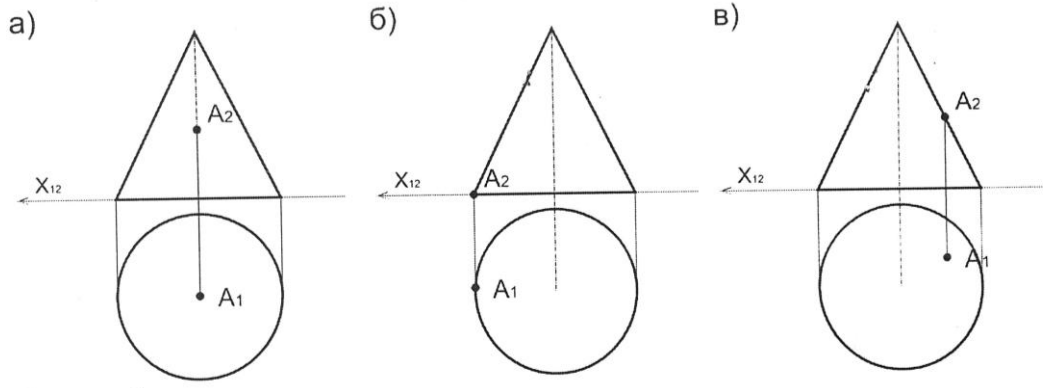
73. Какие из кривых могут быть размещены на сфере?

- а) эллипс;
- б) парабола;
- в) окружность

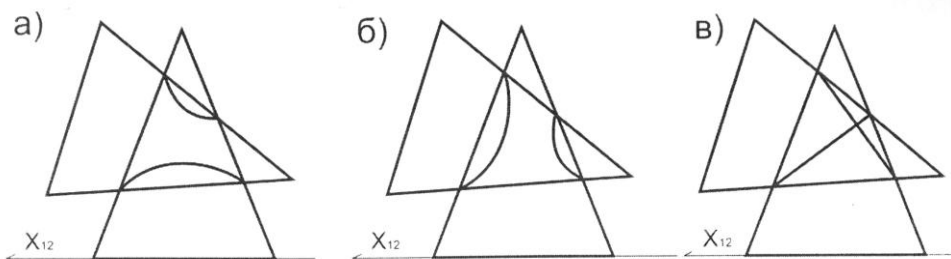
74. Определите грамотное решение пересечения поверхностей:



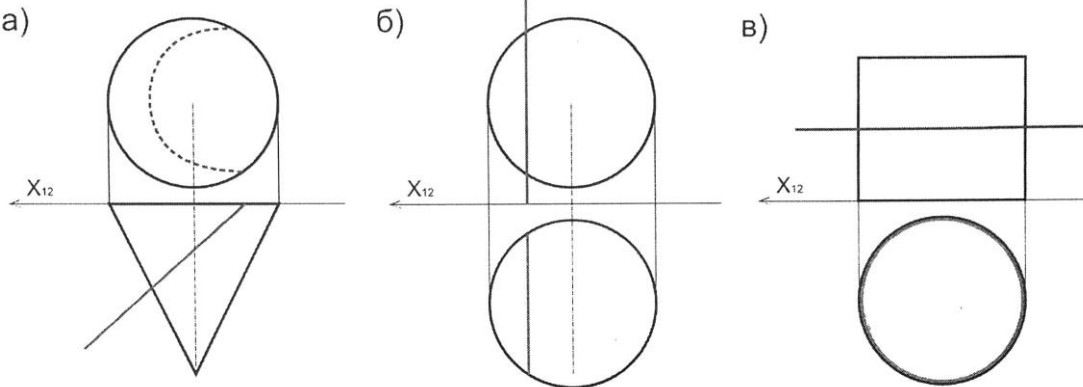
75. На каком чертеже т. А. лежит на поверхности конуса?



76. Определите грамотное решение пересечения поверхностей:

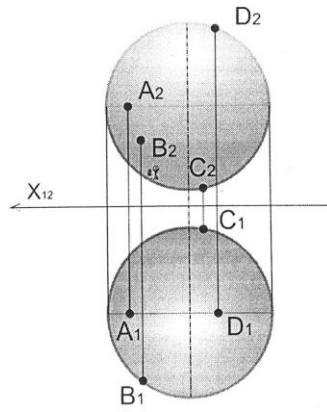


77. Выявите неправильное решение определение видимости:



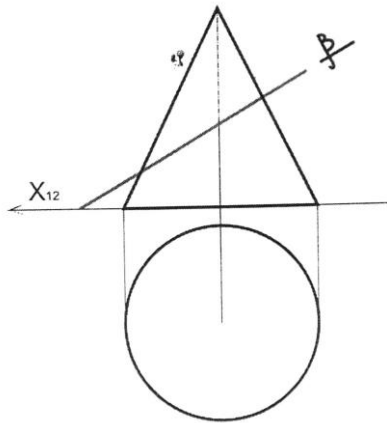
78. Какие точки принадлежат поверхности:

- a) A
- б) B
- в) C
- г) D



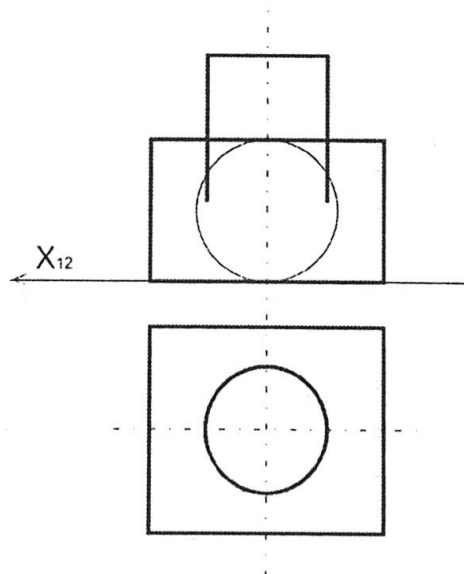
79. Какая фигура получается в сечении приведенного конуса и плоскости:

- а) гипербола;
- б) овал;
- в) парабола

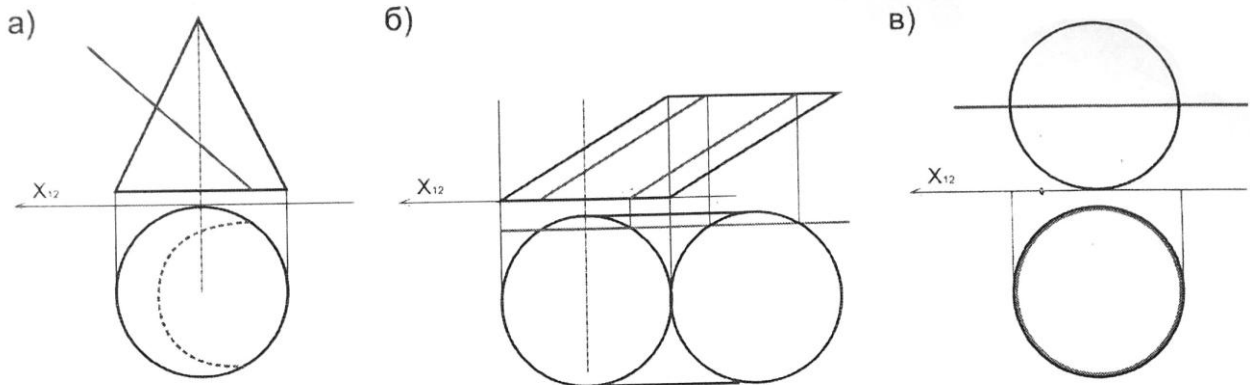


80. Определите линию, полученную при пересечении данных поверхностей:

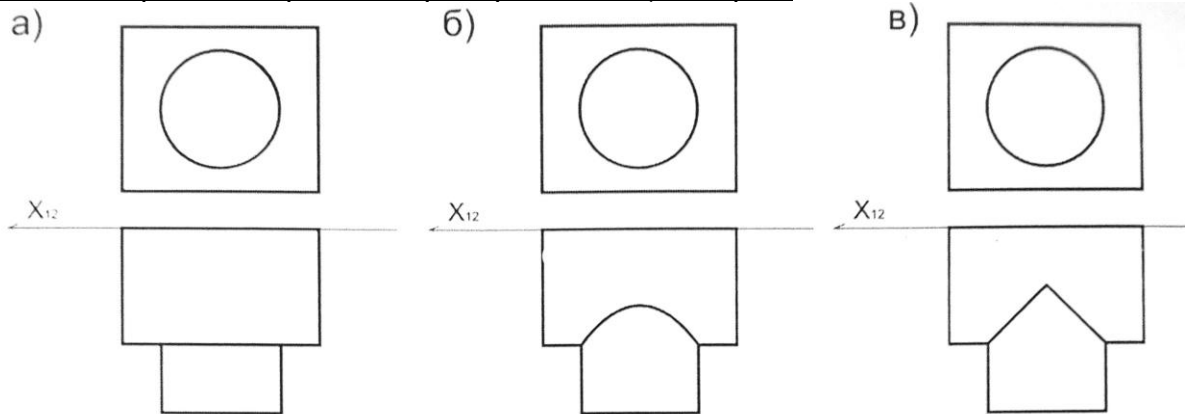
- а) овал;
- б) окружность;
- в) пространственная кривая



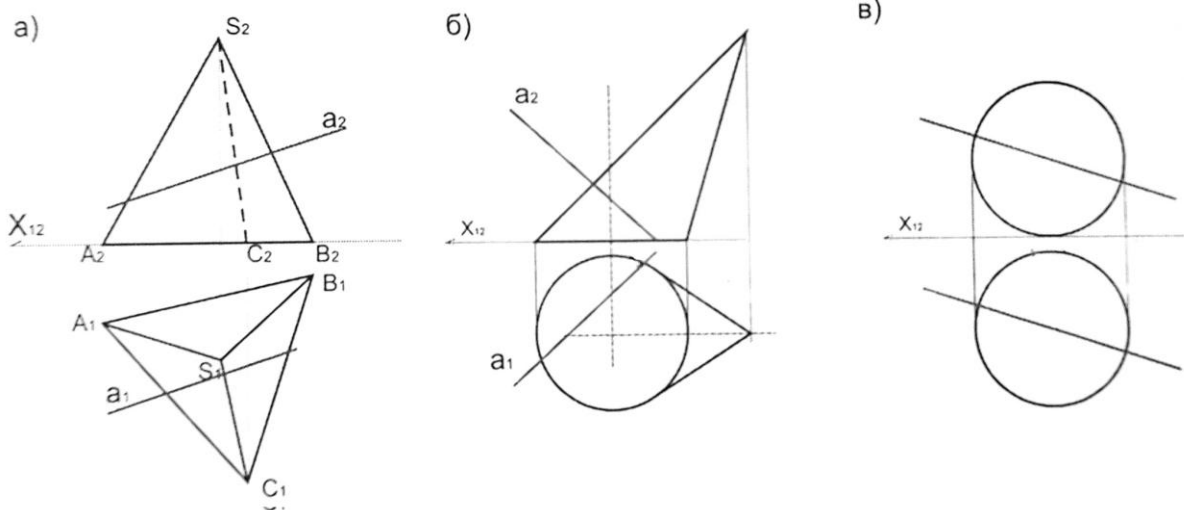
81. Выявите неправильное определение видимости:



82. Определите правильное решение при пересечении цилиндров:



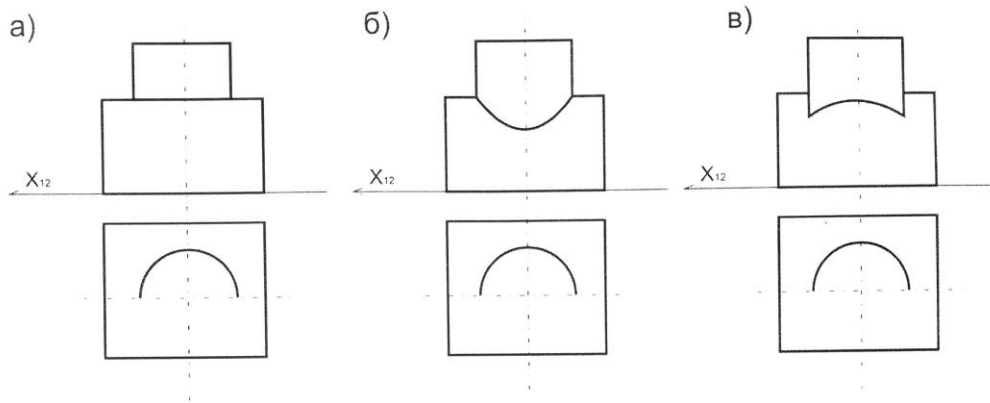
83. На каком чертеже прямая a не пересекает заданную поверхность?



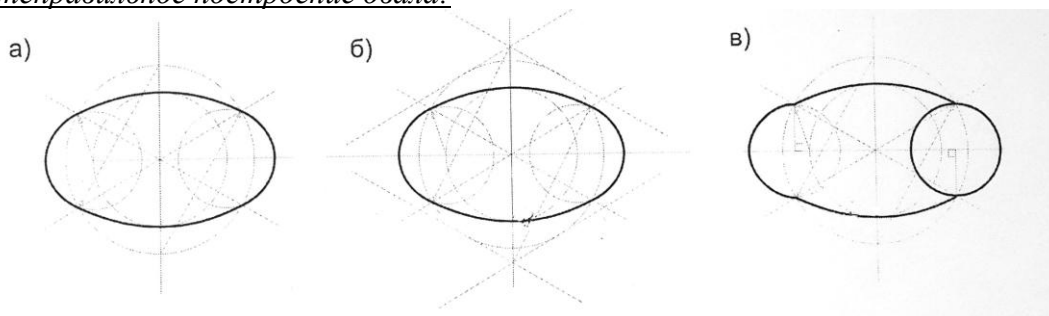
84. Способ триангуляции выражается:

- а) в сечении объекта треугольными плоскостями и выявлении проекций сечения;
- б) в разбивке поверхности на части, представляющие собой треугольники в общем случае криволинейные

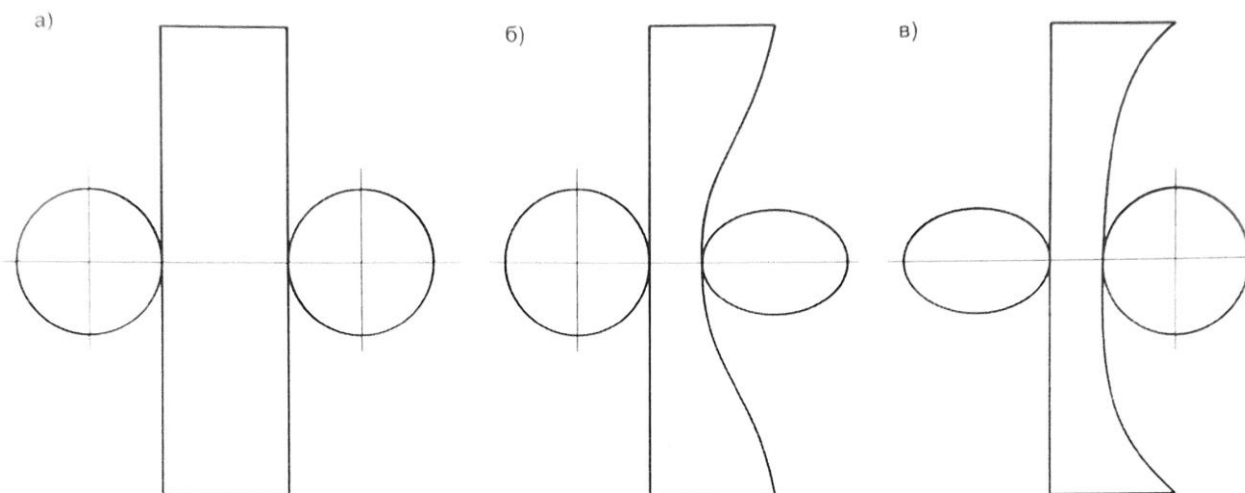
85. Определите правильное решение при пересечении цилиндра и кривой поверхности:



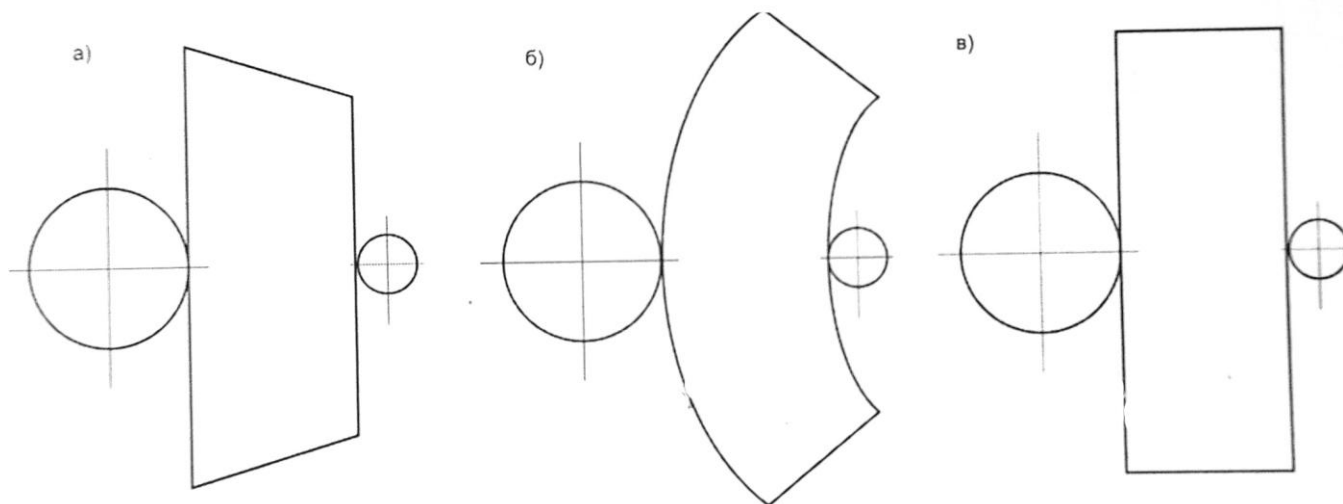
86. Выберите правильное построение овала:



87. Определите развертку усеченного цилиндра:



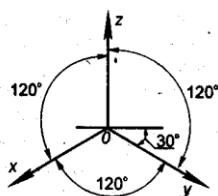
88. Определите развертку прямого усеченного конуса:



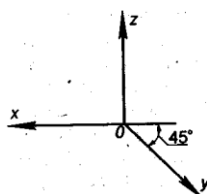
Раздел 4. Аксонометрия.

89. Какие оси соответствуют фронтальной диметрической проекции?

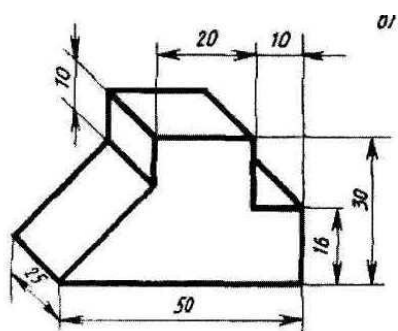
а.)



б.)



90. В какой аксонометрической проекции выполнено изображение модели?



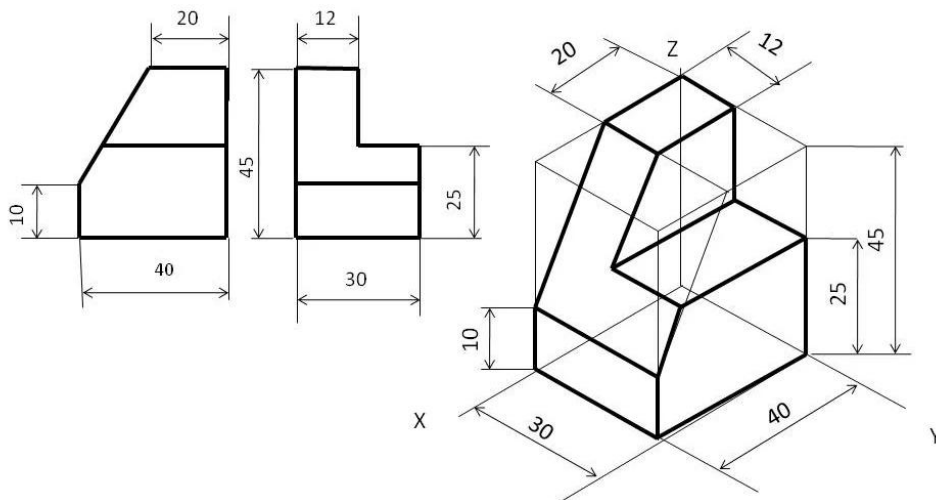
- а) прямоугольная изометрическая;
- б) фронтальная диметрическая;
- в) прямоугольная диметрическая;
- г) фронтальная изометрическая;
- д) горизонтальная изометрическая.

91. Для построения окружности в изометрической проекции необходимо построить:

- а) ромб;
- б) квадрат;
- в) прямоугольник;

г) треугольник.

92. В какой аксонометрической проекции выполнено изображение модели?



- а) прямоугольная изометрическая;
- б) фронтальная диметрическая;
- в) прямоугольная диметрическая;
- г) фронтальная изометрическая;
- д) горизонтальная изометрическая.

2 семестр

Раздел 5. Теоретические основы построения теней.

93. Для построения падающей тени прямой линии на плоскость нужно:

- а) построить тени двух ее точек;
- б) построить тени от 4 ее точек;
- в) построить тени 8 ее точек

94. Приемы построения теней в аксонометрии аналогичны основным способам построения теней в ортогональных проекциях?

- а) да;
- б) нет.

95. Тень от кривой линии в общем случае является:

- а) прямой линией;
- б) кривой линией;
- в) разной, в зависимости от угла светового луча.

96. Тень от отрезка на кривую поверхность в общем случае будет отрезком кривой линии?

- а) да;
- б) нет.

97. Степень освещенности различных частей поверхности предмета не бывает одинаковой, что позволяет судить о его пространственной форме и рельефе поверхности?

- а) да;
- б) нет.

98. Чем определяется тень от точки на предметной плоскости?

- а) пересечением продолженного светового луча с его проекцией;
- б) касательными к поверхности освещаемого объекта.

99. Если Солнце расположено сбоку от зрителя, то:

- а) солнечные лучи – нисходящие параллельные прямые;
- б) солнечные лучи – восходящие параллельные прямые;
- в) солнечные лучи параллельны плоскости картины и наклонены к предметной плоскости под произвольным или заданным углом, т.е. они являются фронтальными прямыми.

100. При каком положении Солнца падающая тень от предмета направлена на зрителя, а сам предмет обращен к нему теневой стороной?

- а) Солнце расположено в предметном пространстве;
- б) Солнце расположено в мнимом пространстве;
- в) Солнце расположено в промежуточном пространстве.

101. Чем выше Солнце, тем ближе к зениту, тем тени:

- а) короче;
- б) длиннее;
- в) светлее.

102. Если лучи света расположены параллельно плоскости картины, то перспективы лучей будут:

- а) параллельны между собой и перпендикулярны заданному лучу;
- б) параллельны между собой и параллельны заданному лучу;
- в) перпендикулярны между собой и параллельны заданному лучу.

103. Если прямая параллельна предметной плоскости, то перспектива, вторичная проекция и тень от нее сходятся в одной точке на линии горизонта.

- а) да;
- б) нет.

104. Чтобы тени были более выразительными, угол наклона лучей должен быть:

- а) меньше;
- б) больше;
- в) любой.

105. При построении теней от объемных фигур сначала определяется:

- а) граница собственной тени;
- б) граница падающей тени;

106. В перспективе вторичные проекции лучей света будут сходиться в точке схода $F1$, лежащей на линии горизонта если:

- а) лучи света параллельны между собой и находятся в промежуточном пространстве;
- б) лучи света параллельны между собой и находятся в мнимом пространстве;
- в) лучи света параллельны между собой и находятся в предметном пространстве;

107. Угол наклона лучей света к предметной плоскости (α) не задается в соответствии с композицией рисунка?

- а) да;
- б) нет.

108. Тень от горизонтальной прямой в перспективе, при продолжении:

- а) совпадает со вторичной проекцией луча;
- б) проходит через точку схода, что и сама прямая;
- в) есть пересечение перспективы луча света со вторичной проекцией луча.

109. Перспектива и вторичная проекция точки всегда лежат на одном перпендикуляре к линии горизонта:

- а) $F'F1' \perp h h$;
- б) $F'F1' = h h$;
- в) $F'F1' \parallel h h$;

110. Если прямая $\bar{F}1' \bar{F}'$ расположена ближе к объекту, то угол наклона лучей света к предметной плоскости будет:

- а) меньше;
- б) больше;
- в) не изменится.

111. Чем больше расстояние $\bar{F}1' \bar{F}'$, тем:

- а) выше солнце, следовательно, тени будут длиннее;
- б) ниже солнце, следовательно, тени будут короче;
- в) выше солнце, следовательно, тени будут короче.

112. Если источник света расположен в предметном пространстве (перед наблюдателем за плоскостью картины) и удален в бесконечность (Солнце), то:

- а) все лучи, параллельные друг другу, в перспективе будут сходиться в точке \bar{F}' , расположенной выше линии горизонта;
- б) все лучи, перпендикулярные друг другу, в перспективе будут сходиться в точке \bar{F}' , расположенной ниже линии горизонта;
- в) все лучи, параллельные друг другу, в перспективе будут сходиться в точке \bar{F}' , расположенной ниже или на линии горизонта.

113. Если источник света расположен ближе к изображаемому объекту или за ним, то почти вся видимая часть его будет в тени, а падающая тень будет перед объектом?

- а) да;
- б) нет.

114. Если источник света удаляется вправо или влево, то:

- а) большая часть объекта будет освещаться, а падающая тень на предметной плоскости будет отклоняться соответственно влево или вправо;
- б) меньшая часть объекта будет освещаться, а падающая тень на предметной плоскости будет отклоняться соответственно вверх и вниз;
- в) большая часть объекта будет освещаться, а падающая тень на предметной плоскости исчезнет.

115. Что нужно для построения падающей тени прямой линии на плоскость?

- а) построить тени двух ее точек
- б) построить тени от четырех ее точек
- в) построить тени от восьми ее точек

116. Если тень падает от плоской фигуры на параллельную ей плоскость, то она -

- а) в два раза больше фигуры
- б) тождественна самой фигуре
- в) в два раза меньше фигуры

Раздел 7. Перспектива.

117. Для построения перспективы по заданным прямоугольным проекциям объекта необходимо:

- а) выбрать положение точки зрения относительно объекта; 2. установить направление главного луча; 3. определить положение картинной плоскости;
- б) построить точку зрения;
- в) нет верного ответа.

118. Что относится к элементам построения перспективы (выбрать лишнее)?

- а) вертикальная плоскость проекций (картина);
- б) предметная плоскость (горизонтальная) на которой изображается объект;
- в) точка зрения (центр проекций);
- г) линия горизонта;
- д) оси проекции.

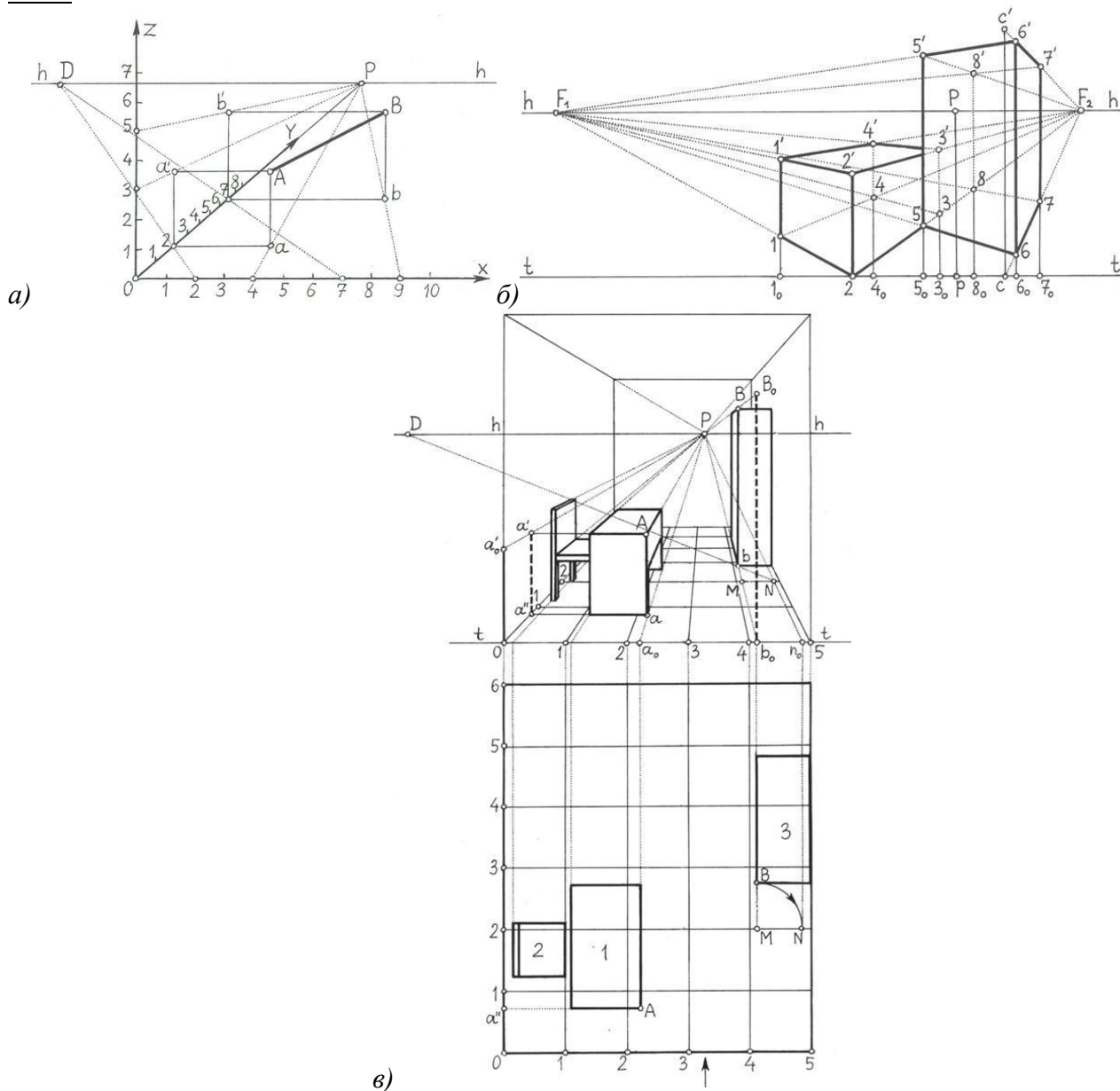
119. При выборе положения точки зрения необходимо иметь в виду, что:

- а) угол зрения принято назначать в пределах 28° - 37° ;
- б) угол зрения принято назначать в пределах 45° - 60° ;
- в) угол зрения принято назначать в пределах 10° - 30° .

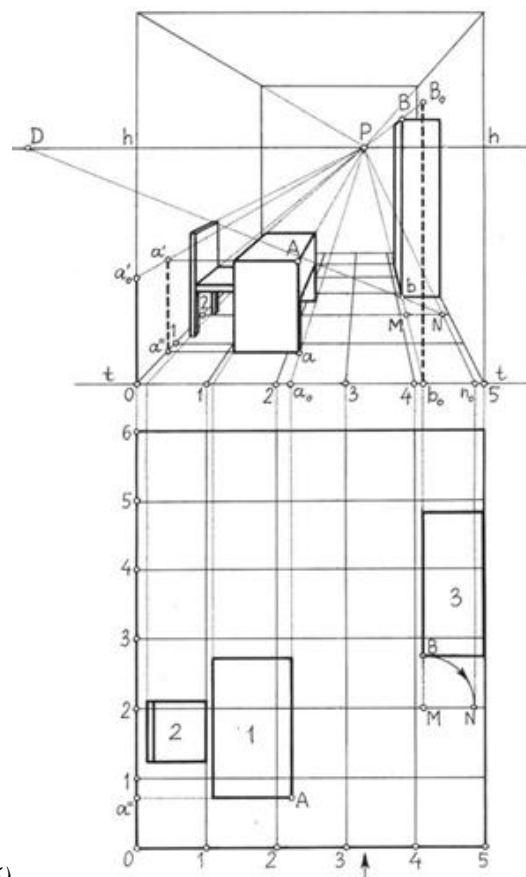
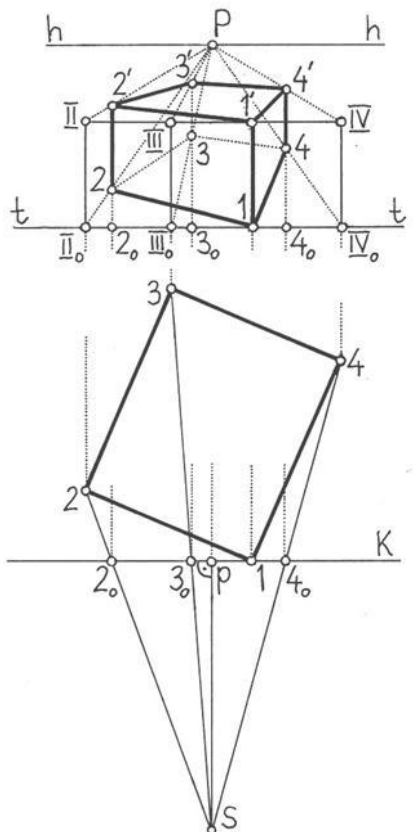
120. Приступая к построению перспективы нужно выбрать с особым вниманием (выявить лишнее):

- а) расстояние точки зрения до предмета;
- б) угол зрения;
- в) направление главного луча;
- г) положение картинной плоскости;
- д) высоту точки зрения или высоту горизонта;
- е) угол расположения осей.

121. Определить какое из заданных изображений, построено способом прямоугольных координат?



122. Определить какой из заданных изображений, построено радиальным способом?



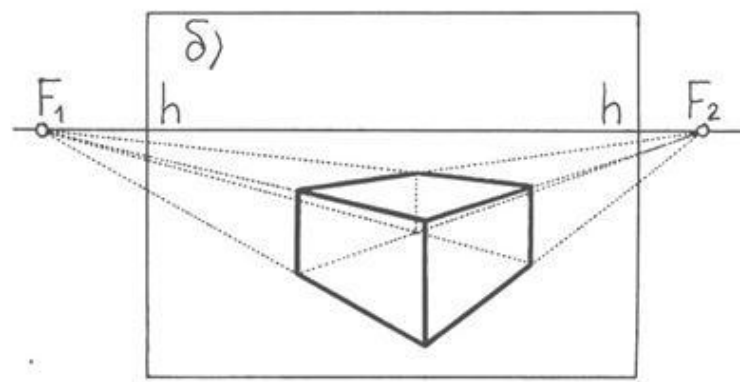
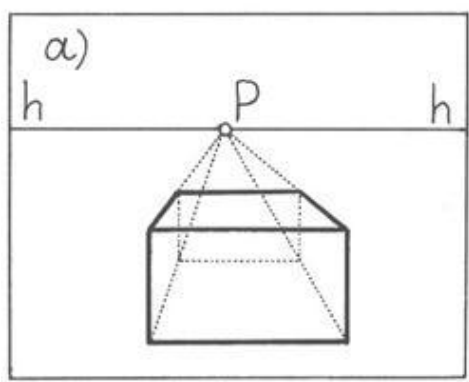
а)

б)

123. Если линия горизонта выше объема здания, то мы объект увидим:

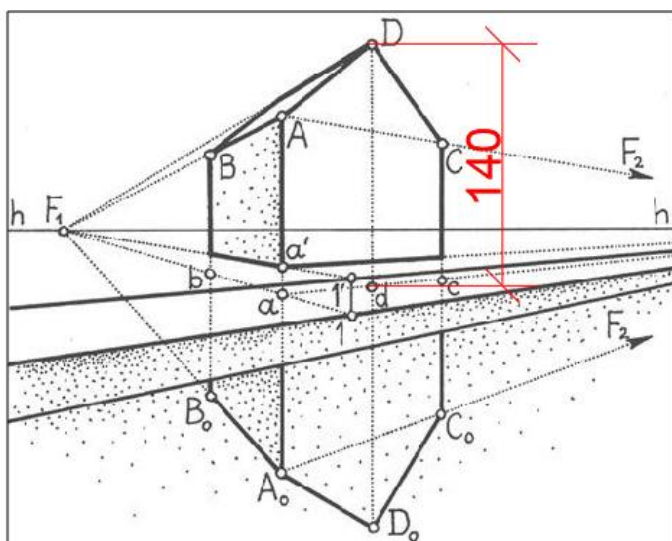
- а) с высоты;
- б) сбоку;
- в) снизу;
- г) прямо.

124. Определить на рисунке фронтальную перспективу:



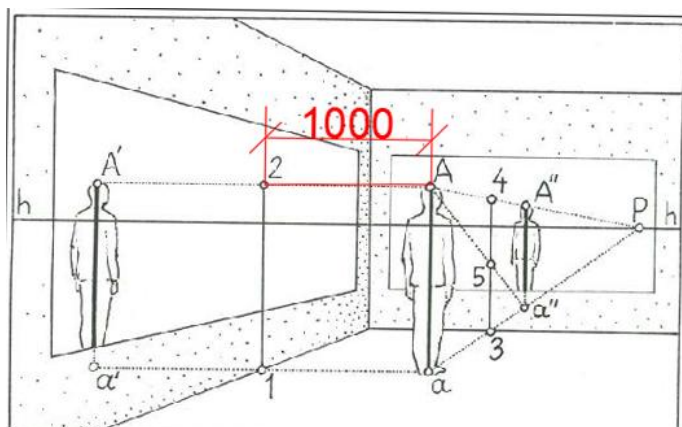
Раздел 8. Отражения.

125. Определить расстояние в отражении $d D0$:



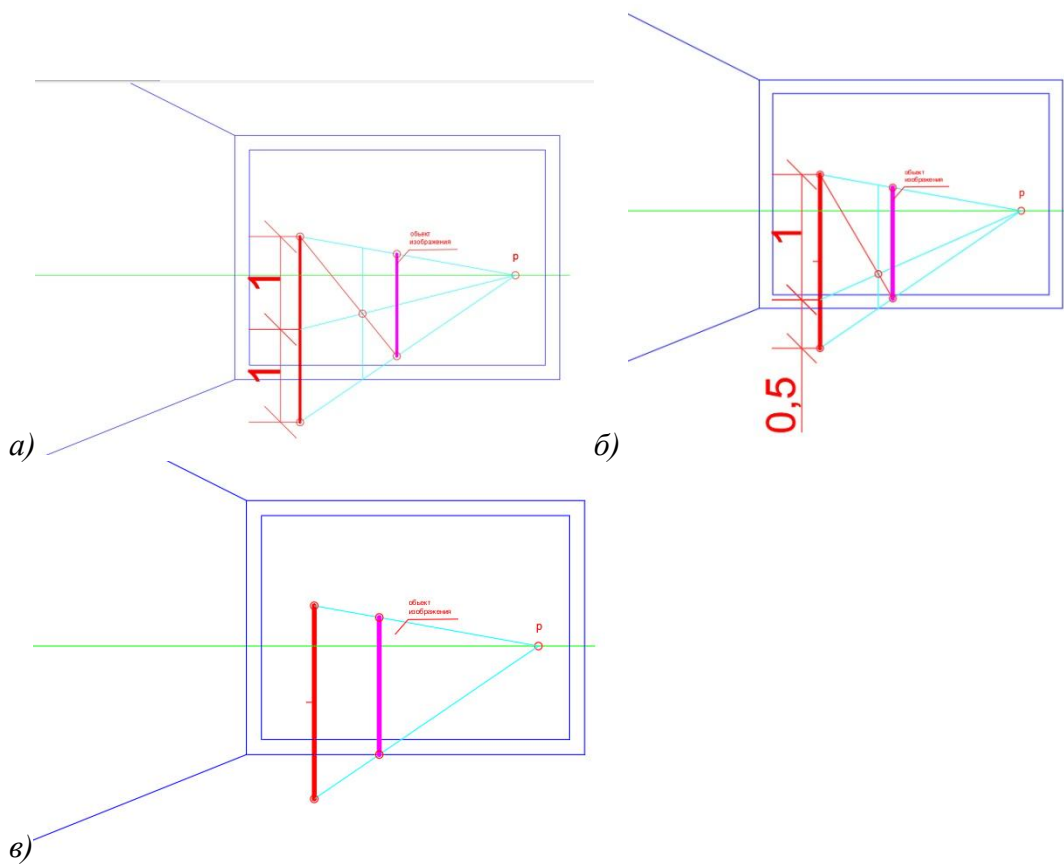
- a) 140;
- б) 280;
- в) 70.

126. Определить расстояние в отражении A`2



- a) 1000;
- б) 2000;
- в) 500.

127. Определить правильное изображение предмета во фронтальной проекции



ОПК-1: (знает):

1 семестр

Раздел 1: Точка, прямая, плоскость.

128. Сколько октантов образуют пересекающиеся горизонтальная, фронтальная и профильная плоскости?

- а) 4
- б) 6
- в) 8

129. В основу построения изображения предметов на плоскости положена операция?

- а) триангулирования;
- б) дифференцирования;
- в) проецирования;

130. Какие геометрические объекты можно назвать линейными?

- а) кривая линия, поверхность;
- б) точка, прямая, плоскость;
- в) точка, поверхность

131. Какие геометрические объекты можно назвать нелинейными?

- а) точка, прямая, плоскость;
- б) точка, поверхность;
- в) кривая линия, поверхность

132. Что представляет ортогональная проекция точки?

- а) основание прямой общего положения;
- б) основание перпендикуляра, опущенное из данной точки, на эту плоскость;
- в) основание прямой, наклонной к одной из плоскостей проекций.

133. Ортогональные проекции длины отрезка прямой общего положения...

- а) всегда больше длины самого отрезка;
- б) всегда меньше длины самого отрезка;
- в) равны длине самого отрезка

134. Конкурирующие точки –

- а) если у точек две одноименные координаты равны;
- б) если у точек две одноименные координаты не равны;
- в) если точки располагаются в разных октантах и принадлежат одной плоскости

135. Прямая общего положения -

- а) прямая параллельная и перпендикулярная плоскостям проекций;
- б) прямая не перпендикулярная плоскостям проекций;
- в) прямая не параллельная и не перпендикулярная ни одной плоскости проекций

136. Прямая частного положения -

- а) прямая параллельная и перпендикулярная плоскостям проекций;
- б) прямая не перпендикулярная плоскостям проекций;
- в) прямая не перпендикулярная ни одной плоскости проекций

137. Горизонталь -

- а) прямая параллельная горизонтальной плоскости проекций;
- б) прямая перпендикулярная горизонтальной плоскости проекций;
- в) прямая параллельная фронтальной плоскости проекций

138. Фронталь -

- а) прямая параллельная горизонтальной плоскости проекций;
- б) прямая перпендикулярная горизонтальной плоскости проекций;
- в) прямая параллельная фронтальной плоскости проекций

139. Профильная прямая –

- а) прямая параллельная профильной плоскости проекций;
- б) прямая перпендикулярная горизонтальной плоскости проекций;
- в) прямая параллельная фронтальной плоскости проекций

140. След плоскости -

- а) линия пересечения плоскости с плоскостями проекций;

- б) проекция пересечения линии плоскости с осью координат;
- в) линия пересечения прямой с плоскостями проекций

141. След прямой линии -

- а) точка, в которой прямая пересекается с плоскостью проекций;
- б) проекция данной прямой на плоскости;
- в) линия, соединяющая проекции точек на плоскостях

142. Какие прямые называют проецирующими?

- а) прямые параллельные плоскостям проекций;
- б) прямые перпендикулярные плоскостям проекций;
- в) прямые не параллельные и не перпендикулярные плоскостям проекций

143. Будет ли прямая общего положения перпендикулярна плоскости проекций?

- а) нет;
- б) да

144. Линии наибольшего ската -

- а) прямые общего положения под углом в 45° к горизонтали или фронтали;
- б) прямые общего положения под углом в 30° к горизонтали или фронтали;
- в) прямые, принадлежащие данной плоскости и перпендикулярные горизонталям или фронталям плоскости

145. Линии ската определяют

- а) угол наклона плоскости к горизонтальной плоскости проекций;
- б) угол наклона плоскости относительно плоскости общего положения;
- в) угол наклона плоскости относительно прямой общего положения

146. Будет ли прямая частного положения параллельна плоскости проекций

- а) нет
- б) да

147. Прямая перпендикулярна плоскости, если:

- а) ее проекции пересекаются со следами плоскости под углом не равным 90° ;
- б) ее проекции пересекаются;
- в) ее проекции перпендикулярны одноименным следам плоскости и соответствуют проекциям горизонтали и фронтали

148. При каком проецировании проецирующие лучи выходят из одной точки?

- а) коническом;
- б) цилиндрическом;
- в) параллельном

149. Параллельные прямые -

- а) две прямые, лежащие в одной плоскости, имеющие общую точку;
- б) две прямые, лежащие в разных плоскостях, не имеющие общих точек;
- в) две прямые, лежащие в одной плоскости, не имеющие общих точек;

150. Пересекающиеся прямые -

- а) две прямые, лежащие в одной плоскости, имеющие одну общую точку;
- б) две прямые, лежащие в разных плоскостях, не имеющие общих точек;
- в) две прямые, лежащие в одной плоскости, не имеющие общих точек;

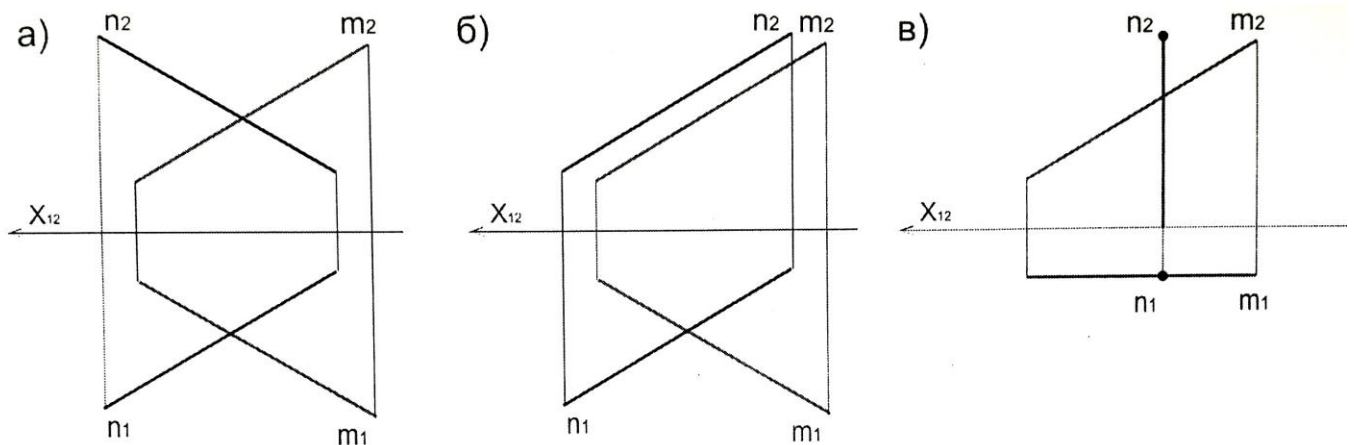
151. Скрещивающиеся прямые -

- а) две прямые, лежащие в одной плоскости и имеющие одну общую точку;
- б) две прямые, не лежащие в одной плоскости;
- в) две прямые, лежащие в одной плоскости, не имеющие общих точек

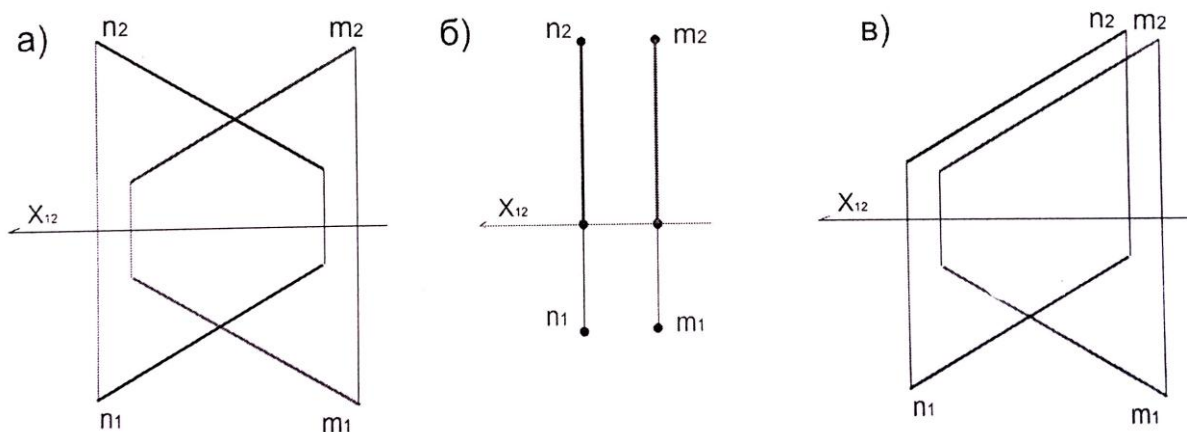
152. Если прямая, принадлежащая плоскости, перпендикулярна двум пересекающимся прямым, то:

- а) она перпендикулярна и самой плоскости;
- б) она наклонена к плоскости под углом не равным 90° ;
- в) она не пересекается с плоскостью

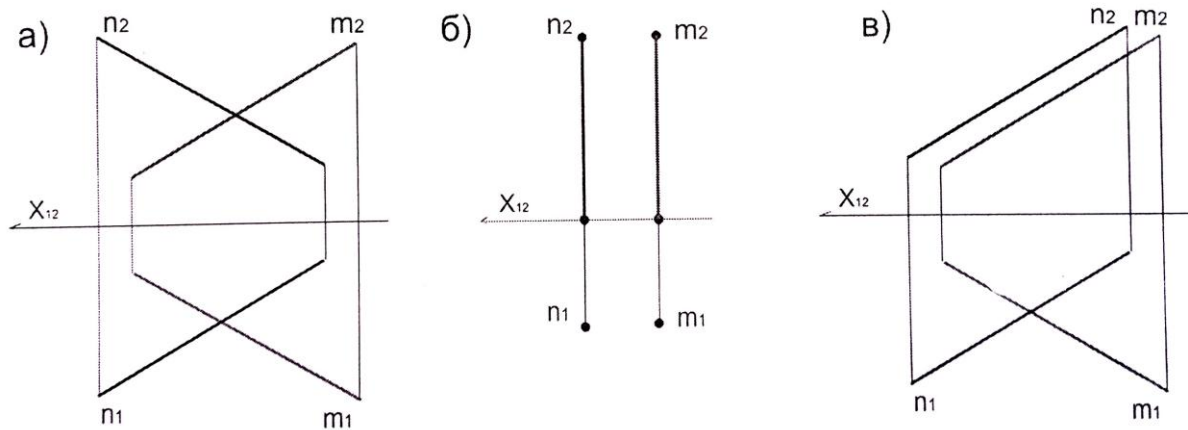
153. На каком чертеже изображены две пересекающиеся прямые?



154. На каком чертеже изображены две параллельные прямые?



155. На каком чертеже изображены две скрещивающиеся прямые?



156. Две плоскости взаимно перпендикулярны, если:

- а) одна из них проходит через прямую параллельную данной;
- б) одна из них проходит через центр координат;
- в) одна из них проходит через прямую, перпендикулярную к другой

157. Биссектрисная плоскость -

- а) плоскость, проходящая через ось Ox и делящая двугранный угол между плоскостями проекций Π_1 и Π_2 в соотношении 1:3;
- б) плоскость, проходящая через ось Ox и делящая двугранный угол между плоскостями проекций Π_1 и Π_2 в соотношении 1:2;
- в) плоскость, проходящая через ось Ox и делящая двугранный угол между плоскостями проекций Π_1 и Π_2 в соотношении 1:5;

158. Плоскость общего положения -

- а) плоскость не параллельная и не перпендикулярная ни одной из плоскостей проекций;
- б) плоскость параллельная плоскости проекций;
- в) плоскость перпендикулярная плоскости проекций

159. Плоскость уровня -

- а) плоскость перпендикулярная двум плоскостям проекций;
- б) плоскость параллельная плоскостям проекций;
- в) плоскость не параллельная и не перпендикулярная плоскостям проекций

160. Можно ли задать плоскость своими следами?

- а) нет
- б) да

161. Можно ли задать плоскость двумя параллельными прямыми?

- а) нет;
- б) да

162. Плоскости параллельны, если:

- а) точка на прямой в одной плоскости не принадлежит перпендикуляру, опущенному к ней из другой плоскости;
- б) две параллельные прямые одной плоскости параллельны двум другим параллельным прямым другой плоскости;
- в) две пересекающиеся прямые одной плоскости параллельны двум другим пересекающимся прямым другой плоскости

163. Метод прямоугольного треугольника

- а) помогает определить кратчайшее расстояние от прямой до плоскости;
- б) помогает определить натуральную величину заданного расстояния;
- в) помогает определить угол наклона прямой к проекции

Раздел 2. Способы преобразования проекций.

164. Способ замены плоскостей проекций заключается в том, что:

- а) объект проецирования, оставаясь неподвижным проецируется на новую плоскость проекции;
- б) объект проецирования, изменяя свое местоположение относительно неподвижных плоскостей перемещается;
- в) объект проецирования, оставаясь неподвижным проецируется на существующие плоскости проекций

165. Какую прямую одним вращением можно преобразовать в горизонтально-проецирующую?

- а) горизонталь;
- б) фронталь;
- в) профильную прямую

166. Способ вращения выражается:

- а) во вращении фигуры вокруг оси, находящейся на плоскости общего положения до принятия данной фигурой наиболее удобного положения для решения задачи;
- б) во вращении фигуры вокруг оси, перпендикулярной к плоскости проекции до принятия данной фигурой наиболее удобного положения для решения задачи;
- в) во вращении фигуры вокруг оси, перпендикулярной к плоскости общего положения до принятия данной фигурой наиболее удобного положения для решения задачи;

167. В какой плоскости перемещается точка при вращении ее вокруг фронтально-проецирующей прямой:

- а) в горизонтальной плоскости уровня;
- б) фронтальной плоскости уровня;
- в) профильной плоскости уровня

168. При вращении точки вокруг оси, перпендикулярной плоскости проекций

- а) ее проекция перемещается по окружности перпендикулярно проекции оси вращения;
- б) ее проекция перемещается по прямой перпендикулярно проекции оси вращения;

в) одна ее проекция перемещается по окружности, а вторая по прямой перпендикулярно проекции оси вращения

169. Способ плоскопараллельного перемещения выражается:

- а) в перемещении фигуры, изменяющей свое положение относительно плоскостей проекций;
- б) в перемещении фигуры, изменяющей свое положение относительно следа плоскости;
- в) фигуры, изменяющей свое положение относительно оси, перпендикулярной к плоскости проекций

170. Вокруг какой оси нужно повернуть плоскость общего положения, чтобы она стала фронтально-проецирующей:

- а) вокруг горизонтальной прямой уровня;
- б) вокруг оси, перпендикулярной плоскости П1;
- в) вокруг оси, перпендикулярной плоскости П2

Раздел 3. Многогранные поверхности и поверхности вращения.

171. Какие геометрические объекты можно назвать составными?

- а) многогранники, одномерные и двумерные обводы;
- б) плоскости;
- в) поверхности

172. Точки пересечения ребер-

- а) вершины;
- б) грани;
- в) сетка

173. Сетка -

- а) совокупность ребер и граней многогранной поверхности;
- б) совокупность ребер и вершин многогранной поверхности;
- в) совокупность вершин и граней многогранной поверхности

174. Многогранник -

- а) геометрическое тело, состоящее из плоскостей, пересекающихся в одной точке;
- б) совокупность плоских многоугольников, у которых каждая сторона одного является одновременно стороной другого;
- в) совокупность криволинейных линий, выходящих из одной точки

175. Тела Платона

- а) криволинейные объемы сферических очертаний;
- б) призматические объемы;
- в) многогранники, у которых все грани правильные и равные многоугольники, а углы при вершинах равны

176. Тетраэдр -

- а) многогранник, ограниченный четырьмя равносторонними и равными треугольниками;*
- б) многогранник, ограниченный тремя равносторонними и равными треугольниками;*
- в) многогранник, ограниченный шестью равносторонними и равными треугольниками*

177. Гексаэдр -

- а) восьмигранник, состоящий из восьми равносторонних и равных треугольников;*
- б) восьмигранник, состоящий из восьми равносторонних и равных четырехугольников;*
- в) шестигранник или куб*

178. Октаэдр -

- а) многогранник, ограниченный шестью равносторонними и равными треугольниками;*
- б) восьмигранник, состоящий из восьми равносторонних и равных треугольников;*
- в) восьмигранник, состоящий из восьми равносторонних и равных четырехугольников*

179. Додекаэдр -

- а) многогранник, состоящий из двенадцати равносторонних и равных треугольников;*
- б) многогранник, состоящий из двенадцати равносторонних и равных пятиугольников;*
- в) многогранник, состоящий из двенадцати равносторонних и равных четырехугольников*

180. Икосаэдр -

- а) многогранник, состоящий из двадцати равносторонних и равных четырехугольников;*
- б) многогранник, состоящий из двадцати равносторонних и равных треугольников;*
- в) многогранник, состоящий из двадцати равносторонних и равных шестиугольников*

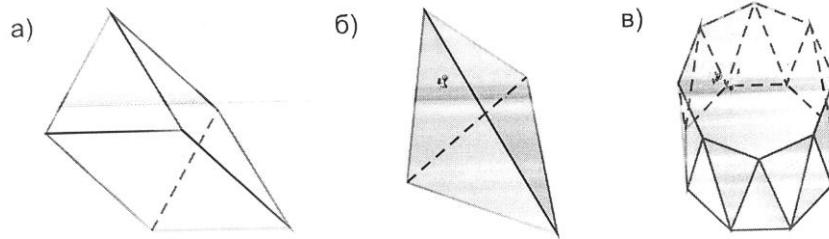
181. Пирамида -

- а) многогранник, имеющий 6 ребер и 4 грани;*
- б) многогранник, имеющий 8 ребер и 6 граней;*
- в) многогранник, имеющий 10 ребер и 8 граней*

182. Призма -

- а) многогранник, с одной из граней в два раза меньше противоположной, а все другие параллелограммы;*
- б) многогранник, две грани которого представляют равные многоугольники с взаимно параллельными сторонами, а все другие параллелограммы;*
- в) многогранник, одна грань которой многоугольник, а остальные грани треугольники с общей вершиной*

183. Призматойд -



184. Какое небольшое количество ребер куба может пересечь одна плоскость?

- а) четыре;
- б) пять;
- в) шесть

185. Какая фигура образуется в сечении треугольной призмы, если заданная плоскость пересекает два боковых ребра и треугольник основания?

- а) треугольник;
- б) пятиугольник;
- в) четырехугольник

186. Какая фигура образуется в сечении четырехугольной пирамиды, если заданная плоскость пересекает три боковых ребра и четырехугольник основания?

- а) треугольник;
- б) пятиугольник;
- в) четырехугольник

187. Какое наибольшее количество ребер куба может пересечь одна плоскость?

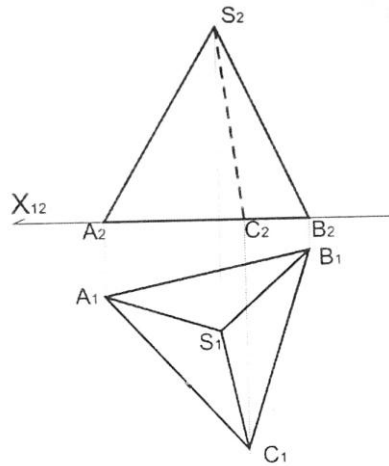
- а) 6
- б) 5
- в) 4

188. Сечение многогранника -

- а) геометрическая фигура, получающаяся в результате пересечения многогранника с плоскостью;
- б) плоскость, образующаяся в результате пересечения фигуры с прямой;
- в) геометрическая фигура, получающаяся в результате пересечения многогранника с криволинейной поверхностью;

189. На какой плоскости проекций располагается основание пирамиды?

- а) П1;
- б) П2;
- в) П3



190. Поверхность вращения -

- а) поверхность, созданная при вращении образующей вокруг оси;
- б) поверхность, созданная при вращении образующей;
- в) поверхность, созданная при вращении прямолинейной образующей

191. Какие фигуры не являются поверхностями вращения?

- а) цилиндроид;
- б) сфера;
- в) тор

192. Какие поверхности не относятся к линейчатым поверхностям с плоскостью параллелизма?

- а) гиперболический параболоид;
- б) параболоид вращения;
- в) коноид

193. Коноид -

- а) поверхность, образованная движением прямолинейной образующей по двум направляющим, одна из которых кривая, другая прямая;
- б) поверхность, образованная движением криволинейных образующих по двум направляющим;
- в) поверхность, образованная движением прямолинейной образующей по двум направляющим, две из которых прямые;

194. Цилиндроид -

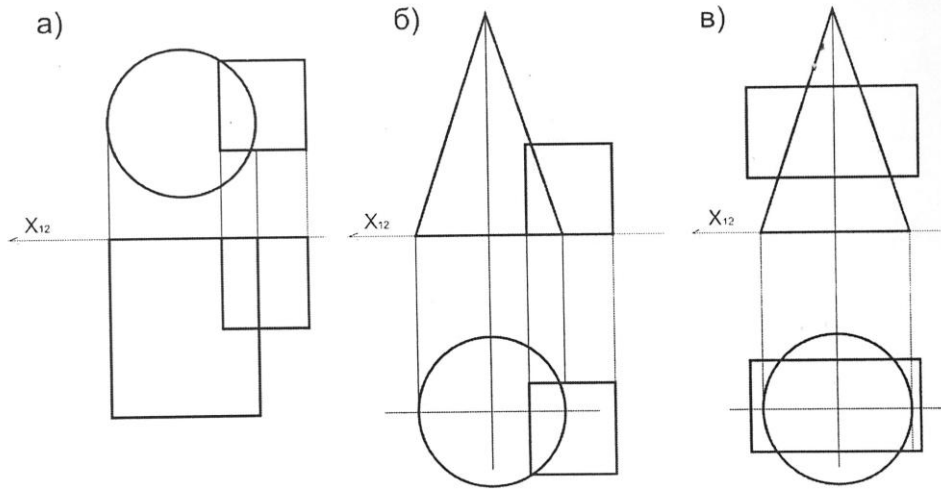
- а) поверхность, образованная движением прямолинейной образующей по двум направляющим, одна из которых кривая, другая прямая;
- б) поверхность, образованная движением прямолинейной образующей по двум направляющим кривым линиям;
- в) поверхность, образованная движением криволинейных образующих по двум направляющим

195. Гиперболический параболоид -

- а) поверхность, образованная движением прямолинейной образующей;
- б) поверхность, образованная движением криволинейных образующих по двум направляющим;

в) поверхность, образованная движением прямолинейной образующей по двум направляющим кривым линиям

196. Для построения линий пересечения каких поверхностей данных тел целесообразно применять фронтальные плоскости уровня:



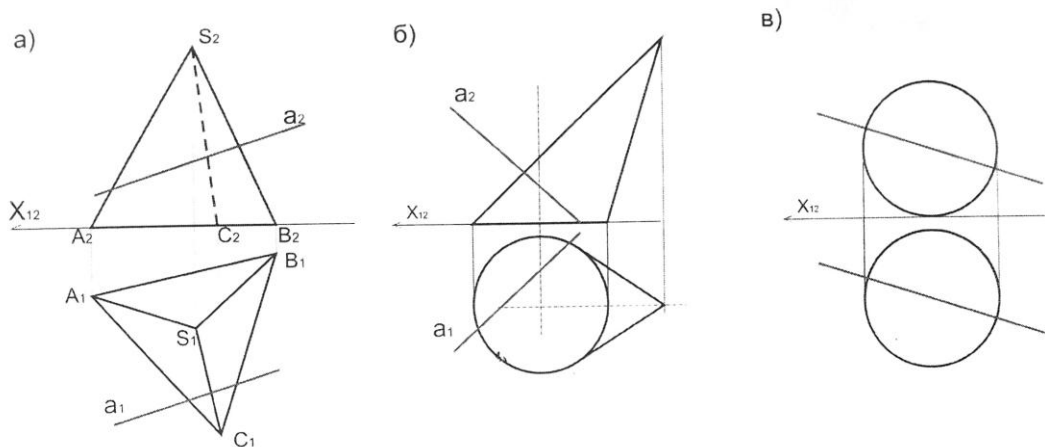
197. Поверхность параллельного переноса -

а) поверхность, образованная параллельным перемещением образующей;

б) поверхность, образованная поступательным плоскопараллельным перемещением образующей плоской кривой линии по прямолинейной направляющей;

в) поверхность, образованная поступательным плоскопараллельным перемещением образующей плоской кривой линии по криволинейной направляющей

198. На каком чертеже прямая a пересекает заданную поверхность?



199. Касательная плоскость -

а) плоскость, содержащая множество нормалей, проведенных к кривым;

б) плоскость, содержащая множество прямолинейных касательных, проведенных к кривым, проходящим через данную точку

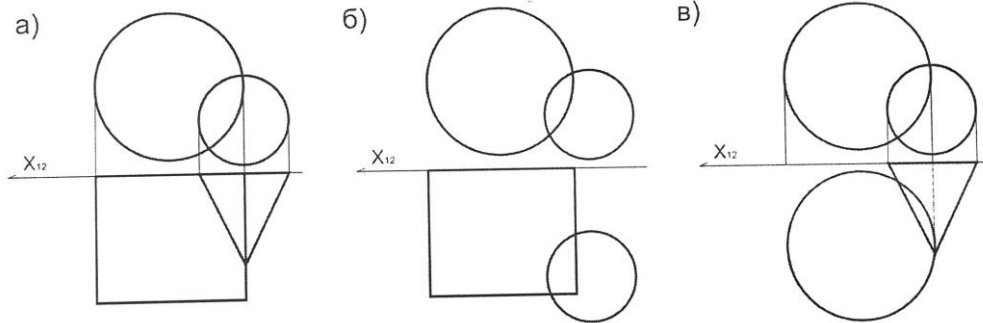
200. Какие поверхности относятся к линейчатым развертываемым?

а) конус;

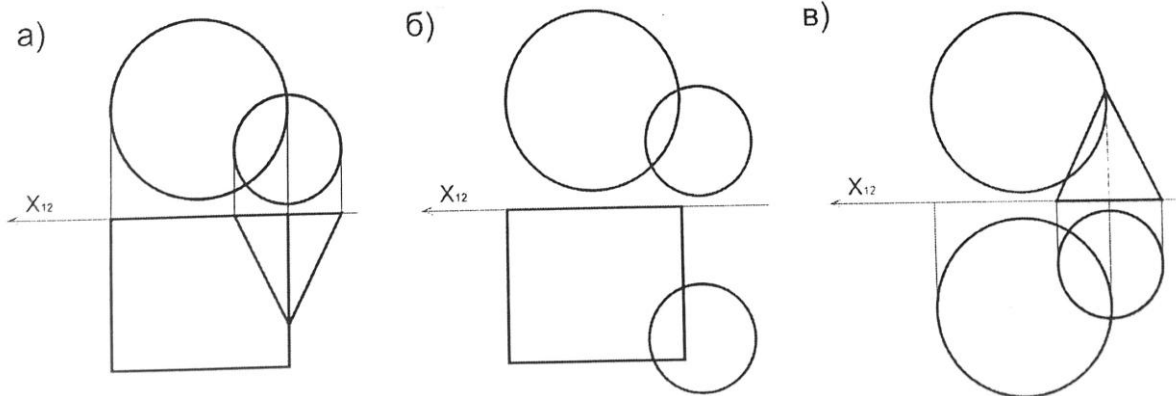
б) цилиндр;

в) коноид

201. На каком чертеже целесообразно применять горизонтальные плоскости уровня для построения линий пересечения поверхностей данных тел?



202. На каком чертеже целесообразно применять фронтальные плоскости уровня для построения линий пересечения поверхностей данных тел?



203. Цилиндрическая поверхность -

- а) поверхность, образованная окружностью при перемещении ее центра по некоторой кривой;
- б) поверхность, образованная перемещением плоскости относительно статичной точки;
- в) поверхность, образованная эллипсом при перемещении ее центра по некоторой кривой

Раздел 4. Аксонометрия.

204. Аксонометрическая проекция -

- а) фронтальное изображение объекта, полученное параллельным проецированием;
- б) наглядное изображение объекта, полученное параллельным проецированием его на одну плоскость проекций вместе с осями прямоугольных координат, к которым этот объект отнесен;
- в) горизонтальное изображение объекта

205. Могут ли три произвольно выбранных отрезка принадлежащих одной плоскости, выходящие из одной точки быть приняты за параллельную проекцию трех равных и взаимно перпендикулярных отрезков, выходящих из некоторой точки пространства?

- а) да
- б) нет

206. Аксонометрическая проекция называется прямоугольной, если:

- а) направление проецирования размещено перпендикулярно плоскости проекций;
- б) направление проецирования размещено под углом в 45^0 к плоскости проекций;
- в) направление проецирования размещено под углом в 30^0 к плоскости проекций

207. Аксонометрическая проекция называется косоугольной, если:

- а) направление проецирования размещено перпендикулярно плоскости проекций;
- б) направление проецирования размещено не перпендикулярно плоскости проекций

208. Изометрическая аксонометрическая проекция -

- а) если коэффициенты искажения по всем трем осям равны между собой;
- б) если коэффициенты искажения по двум любым осям равны между собой, а по третьей отличается от первых двух;
- в) если все три коэффициенты искажения различны

209. Диметрическая аксонометрическая проекция -

- а) если коэффициенты искажения по всем трем осям равны между собой;
- б) если коэффициенты искажения по двум любым осям равны между собой, а по третьей отличается от первых двух;
- в) если все три коэффициенты искажения различны

210. Триметрическая аксонометрическая проекция -

- а) если коэффициенты искажения по всем трем осям равны между собой;
- б) если коэффициенты искажения по двум любым осям равны между собой, а по третьей отличается от первых двух;
- в) если все три коэффициенты искажения различны

211. Аксонометрия, при которой все три угла между аксонометрическими осями одинаковые $\varphi_1 = \varphi_2 = \varphi_3 = 120^\circ$ и все три показателя искажения по ним $u = v = w = 0,82$, называется:

- а.) изометрической прямоугольной аксонометрией;
- б.) диметрическая аксонометрическая проекция;
- в.) теоретической (точной) изометрией.

212. Изометрической проекцией окружности является:

- а) прямая;
- б) эллипс;
- в) окружность;
- г) точка.

2 семестр

Раздел 5. Теоретические основы построения теней.

213. Собственная тень-

- а) тень, которая получается на неосвещенной части поверхности;
- б) тень, которая получается на освещенной части поверхности;

в) тень, отбрасываемая предметом на горизонтальную или прочую плоскость поверхности

214. Падающая тень -

а) тень, которая получается на неосвещенной части поверхности;

б) тень, которая получается на освещенной части поверхности;

в) тень, отбрасываемая предметом на горизонтальную или прочую плоскость поверхности

215. Контур собственной тени - это:

а) граница падающей тени от предмета;

б) граница на поверхности предмета, разделяющая освещенную часть от находящейся в тени;

в) граница, дающая представление о переходе из собственной тени к падающей.

216. Контур падающей тени - это:

а) линия пересечения обертывающей лучевой поверхности с поверхностью, на которую падает тень;

б) линия, сформированная проекциями собственной тени перпендикулярно фронтали или горизонтали;

в) линия перехода падающей тени на поверхность предмета.

217. Стандартное направление лучей для ортогональных проекций принимается:

а) под углом в 45° ;

б) под углом в 90° ;

в) под углом в 270° ;

218. Направление лучей для аксонометрических проекций принимается:

а) по принципу треугольника;

б) по принципу квадрата;

в) по принципу прямоугольника

219. Тенью точки является:

а) след светового луча на плоскости проекций;

б) световой луч на плоскости проекций;

в) плоскость на горизонтальной плоскости проекций

220. Лучи, проходящие через прямую, образуют лучевую плоскость?

а) да;

б) нет.

221. Точка излома -

а) точка падающей тени на плоскости поверхности;

б) точка преломления тени при изменении наклона поверхности;

в) точка изменения градаций света и тени;

222. Лучевую цилиндрическую поверхность образуют:

- а) совокупность лучей, касающихся любой поверхности;
- б) лучи, проходящие через кривую линию;
- в) лучи, проходящие через ломаную прямую, огибающие любую многогранную поверхность.

223. Лучевую призматическую поверхность образуют:

- а) совокупность лучей, касающихся любой поверхности;
- б) лучи, проходящие через кривую линию;
- в) лучи, проходящие через ломаную прямую, огибающие любую многогранную поверхность.

224. В теории перспективы встречаются два вида освещения сосредоточенным светом - параллельно направленными лучами и:

- а) освещение радиально направленными лучами (центрально направленными лучами света);
- б) перпендикулярно направленными лучами.

225. Тень от горизонтальной окружности на фронтальной плоскости проекций изобразится в виде:

- а) окружности;
- б) трапеции;
- в) эллипса

226. Что называют источником света при искусственном освещении:

- а) светящейся точкой или факелом;
- б) солнцем;
- в) бликом.

227. Что такое светораздел?

- а) контур, образованный касательными лучами света;
- б) тень от прямой;
- в) полутень.

228. Сосредоточенный свет - это освещение, осуществляемое независимыми и не влияющими друг на друга прямолинейными лучами, создающими на освещаемых объектах четкие и освещенные части и резкие тени?

- а) да;
- б) нет.

229. Источник света - Солнце расположено в промежуточном пространстве, то есть:

- а) сбоку от зрителя (слева или справа);
- б) сзади наблюдателя;
- в) перед зрителем.

230. Источник света - Солнце расположено в мнимом пространстве, то есть:

- а) сбоку от зрителя (слева или справа);*
- б) сзади наблюдателя;*
- в) перед зрителем.*

231. Источник света - Солнце расположено в предметном пространстве, то есть:

- а) сбоку от зрителя (слева или справа);*
- б) сзади наблюдателя;*
- в) перед зрителем.*

232. В естественных условиях световая среда состоит из:

- а) прямого света;*
- б) прямого и отраженного света;*
- в) прямого, рассеянного и отраженного света*

233. Прямой свет исходит от:

- а) в результате многократного отражения света от окружающих предметов;*
- б) главного источника освещения (солнце);*
- в) смежных поверхностей объекта и других окружающих его предметов*

234. Рассеянный свет возникает

- а) в результате многократного отражения света от окружающих предметов;*
- б) от главного источника освещения (солнце);*
- в) от смежных поверхностей объекта и других окружающих его предметов*

235. Отраженным светом называют свет:

- а) который получается в результате многократного отражения света от окружающих предметов;*
- б) который отражается от смежных поверхностей объекта и других окружающих его предметов, освещенных прямым светом;*
- в) который получается от главного источника освещения (солнце)*

236. Изофоты -

- а) линии равной освещенности;*
- б) линии построения теней;*
- в) световой поток*

237. Свет -

- а) самое неосвещенное место поверхности, где лучи не падают на поверхность;*
- б) самое освещенное место поверхности, где лучи падают под прямым углом;*
- в) среднеосвещенное место поверхности, где лучи падают под углом 15°*

238. Полутон возникает

- а) при освещении поверхности лучами, падающими под более острым углом;*
- б) самое освещенное место поверхности, где лучи падают под прямым углом*

в) самое неосвещенное место поверхности, где лучи не падают на поверхность

239. Полутень –

- а) самое освещенное место поверхности, где лучи падают под прямым углом;*
- б) среднеосвещенное место поверхности;*
- в) участок поверхности, освещенный лучами под очень острым углом*

240. Падающие тени становятся интенсивнее по:

- а) направлению к объекту;*
- б) направлению от объекта*

241. Рефлекс –

- а) результат попадания отраженного света в зону собственной тени;*
- б) самое освещенное место поверхности, где лучи падают под прямым углом;*
- в) участок поверхности, освещенный лучами под очень острым углом*

242. Собственные тени

- а) всегда темнее падающих*
- б) всегда светлее падающих*

Раздел 6. Тени архитектурных деталей и фрагментов.

243. В чем заключается способ лучевых сечений?

- а) в использовании вспомогательных конических и цилиндрических поверхностей;*
- б) в проведении нескольких лучевых секущих плоскостей;*
- в) в характере падающих точек тени от одного объекта на другой и возврат их на соответствующую проекцию сечения на объекте теневого сечения.*

244. В чем заключается способ обратных лучей?

- а) в использовании вспомогательных конических и цилиндрических поверхностей;*
- б) в проведении нескольких лучевых секущих плоскостей;*
- в) в характере падающих точек тени от одного объекта на другой и возврат их на соответствующую проекцию сечения на объекте теневого сечения.*

245. В чем заключается способ "выноса"?

- а) в использовании вспомогательных конических и цилиндрических поверхностей;*
- б) в проведении нескольких лучевых секущих плоскостей;*
- в) в выносе отдельных точек объекта по известным расстояниям, на поверхность размещения падающей тени.*

246. В чем заключается способ вспомогательных касательных?

- а) в использовании вспомогательных конических и цилиндрических поверхностей;*
- б) в проведении нескольких лучевых секущих плоскостей;*
- в) в характере падающих точек тени от одного объекта на другой и возврат их на соответствующую проекцию сечения на объекте теневого сечения.*

247. В чем заключается способ вспомогательных плоскостей уровня?

- а) в построении падающих теней на поверхностях, которые могут быть заданы линейным каркасом из прямых или окружностей;
- б) в построении падающих теней на поверхностях, которые могут быть заданы плоскостями.

Раздел 7. Перспектива.

248. Перспективой называется

- а) фронтальная проекция объекта на плоскость;
- б) центральная проекция объекта на плоскость;
- в) горизонтальная проекция объекта на плоскость

249. Точка зрения перспективы - это:

- а) точка, принимаемая за место, откуда рассматривается предмет, проецируемый на картинную плоскость. От положения точки зрения зависит вид выполняемого изображения;
- б) точка, в которой сходятся на перспективном изображении параллельные линии предмета.

250. Точка зрения выбирается

- а) на таком расстоянии от объекта, чтобы его можно было легко охватить одним взглядом;
- б) на расстоянии от объекта равному одной высоте здания;
- в) на расстоянии от объекта равному менее одной высоты здания;

251. Способ архитектора

- а) заключается в определении точек пересечения проецирующих лучей с картинной плоскостью с помощью построения картинных следов прямых, перпендикулярных картине;
- б) основан на использовании точек схода перспектив параллельных горизонтальных прямых объекта;
- в) представляет собой разновидность радиального способа построения перспективы с совмещением высот точек на плане

252. Радиальный способ

- а) заключается в определении точек пересечения проецирующих лучей с картинной плоскостью с помощью построения картинных следов прямых, перпендикулярных картине;
- б) основан на использовании точек схода перспектив параллельных горизонтальных прямых объекта;
- в) представляет собой разновидность радиального способа построения перспективы с совмещением высот точек на плане

253. Способ совмещенных высот

- а) заключается в определении точек пересечения проецирующих лучей с картинной плоскостью с помощью построения картинных следов прямых, перпендикулярных картине;
- б) основан на использовании точек схода перспектив параллельных горизонтальных прямых объекта;

в) представляет собой разновидность радиального способа построения перспективы с совмещением высот точек на плане

254. Способ прямоугольных координат

а) заключается в построении перспективы объекта, отнесенного к прямоугольной системе координат с помощью изображения в перспективе координатной системы;

б) основан на использовании точек схода перспектив параллельных горизонтальных прямых объекта;

в) представляет собой разновидность радиального способа построения перспективы с совмещением высот точек на плане

255. Способ перспективной сетки

а) заключается в построении перспективы объекта, отнесенного к прямоугольной системе координат с помощью изображения в перспективе координатной системы;

б) применяют при построении "планировочных" перспектив с высоким горизонтом при проектировании градостроительных и промышленных объектов, расположенных на значительной территории;

в) представляет собой разновидность радиального способа построения перспективы с совмещением высот точек на плане

256. К прямым частного положения относительно картинной плоскости не относятся:

а) горизонтальные прямые, точки схода которых в перспективе располагаются на линии горизонта;

б) прямые, перпендикулярные картине, точкой схода которых является главная точка картины;

в) горизонтальные прямые, расположенные под углом 45° к картине;

г) прямые параллельные картине не имеющие точки схода;

д) проецирующие прямые.

257. Точка схода - это:

а) точка на линии горизонта, где сходятся линии, параллельные прямой видимости зрителя. Другими словами, любой набор векторов, которые движутся по направлению со зрителем, будут сходиться в точке схода;

б) точка, куда направлен взгляд наблюдателя;

в) точка, куда проецируются линии тени.

258. Где располагается точка схода прямой, перпендикулярной картине?

а) точка схода прямых, перпендикулярных картине, совпадает с главной точкой картины, т.к. луч, исходящий из точки зрения и параллельный таким прямым, пересекает картинную плоскость в точке p ;

б) точка схода прямых находится на линии горизонта. т.е. точки $f_1/$ и $f_2/$;

в) у нее нет точки схода.

259. Где находятся точки схода прямой, расположенные под углом 45° градусов к картинной плоскости?

а) точками схода горизонтальных прямых, расположенных под углом 45° к картинной плоскости, являются дистанционные точки. дистанционными точками называются точки d_1 и d_2 , распо-

ложные на линии горизонта на расстоянии от главной точки p , равном расстоянию от точки зрения до картинной плоскости;

б) точка схода прямых, прямой под углом 45° к картинной плоскости, совпадает с главной точкой картины, т.к. луч, исходящий из точки зрения и параллельный таким прямым, пересекает картинную плоскость в точке p .

260. Что такое дистанционная точка?

а) точка пересечения главного луча зрения с картиной. точка p .;

б) точки, которые располагаются на линии горизонта по обе стороны от главной точки картины на расстоянии, равном удалению зрителя от картины $s - p$.;

в) точка от куда на объект смотрит наблюдатель.

261. Обратная перспектива - это:

а) изображение отображается на внутренней стороне цилиндрической поверхности;

б) перспектива в которой на плоскости выполнены по правилам линейной перспективы два изображения предметов: одно, как его видит левый глаз, другое – как правый. В настоящее время применяется при создании фильмов в формате $3d$;

в) перспектива, в которой точка схода находится перед картинной плоскостью. Перспектива предметов, находящихся очень близко от наблюдателя. Эффект перспективы возникает из-за бинокулярности зрения. Применяется, например, в иконописи для усиления эмоционального воздействия.

262. Как располагаются точки схода перспектив восходящих, горизонтальных и нисходящих прямых относительно линии горизонта?

а) все горизонтальные параллельные одного направления прямые пересекаются в одной точке на линии горизонта;

б) все горизонтальные параллельные одного направления прямые не пересекаются в одной точке на линии горизонта;

в) все горизонтальные параллельные одного направления прямые направлены в разные точки схода.

263. Как называется точка пересечения проецирующей прямой с картинной плоскостью (перспектива точки), если эта прямая пересекает картину под прямым углом?

а) S - точка зрения;

б) P - главная точка;

в) F - абокус.

264. Обратимо ли перспективное изображение точки с ее вторичной проекцией?

а) да;

б) нет.

Раздел 8. Отражения.

265. На чем основано построение отражения в перспективе?

а) угол отражения луча равен углу падения, отраженный предмет будет находиться по другую сторону от отражающей поверхности на расстоянии, равном высоте объекта над этой поверхностью;

- б) отраженный предмет будет находиться по другую сторону от отражающей поверхности на расстоянии, равном высоте объекта над этой поверхностью умноженной на 2;*
- в) отраженный предмет будет находиться по другую сторону от отражающей поверхности на расстоянии, равном высоте объекта над этой поверхностью умноженной на 3.*

266. Отражение прямой, параллельной отражающей поверхности:

- а) параллельно самой прямой и не имеет с первоначальной прямой одной и тоже точки схода;*
- б) параллельно самой прямой и имеет с первоначальной прямой одной и тоже точки схода;*
- в) перпендикулярно самой прямой и не имеет с первоначальной прямой одной и тоже точки схода.*

267. При построении перспективы отражений в горизонтальной поверхности воды

- а) вертикальные прямые отражаются вертикальными, а горизонтальные - в виде горизонтальных прямых, направленных в ту же точку схода на горизонте, что и прямые объекта;*
- б) вертикальные прямые отражаются диагональными, а горизонтальные - в виде горизонтальных прямых, направленных в ту же точку схода на горизонте, что и прямые объекта;*
- в) вертикальные и горизонтальные прямые отражаются диагональными*

268. Построение отражений в вертикальных отражающих плоскостях-зеркала

- а) основано на тех же закономерностях, что и отражения в горизонтальных плоскостях;*
- б) основано на закономерностях отражения в горизонтальных плоскостях с учетом искажения в соотношении 1:1,5;*
- в) основано на закономерностях отражения в горизонтальных плоскостях с учетом искажения в соотношении 1:3*